

《庆哥讲java》小白的第一套java教程！

- **1、java是什么? java能干嘛?**

- **2、细说java**

- 2.1、你不知道的java

- java的历史，你不知道的野史，一些被忽略的细节

- 2.2、如何运行java程序

- jdk的安装，与jre的区别，一些细节知识

- 2.3、java程序的基本规则

- 2.4、新手用记事本还是IDE?

- **3、好好聊聊面向对象**

- **4、由浅入深学数据类型**

- 4.1、再也不学java整型

- 包括byte, short, int和long

- 4.2、再也不学java浮点型

- 包括float和double

- 4.3、再也不学java的字符类型和布尔类型

- 就是char和boolean了

- **5、这次要记住运算符**

- 5.1、先来看看这三个运算符

- 包括算术运算符，赋值运算符，位运算符

- 5.2、最后学学这三个运算符

- 包括比较运算符，逻辑运算符和三目运算符

- **6、控制语句需牢记**

- 6.1、分支语句打头阵

- 包括if和switch

- 6.2、循环语句不要晕

- 包括while, do-while和for

- 6.3、跳转语句帮你忙

- 包括break, continue, return和throw

- **7、初学java，数组必须好好掌握！**

- 数组是个很重要的知识点

- **8、java的面向对象**

- 8.1、java中的类和对象，你了解多少？

- 8.2、java中的方法你知道吗?
 - 8.3、你分清楚成员变量和局部变量了嘛?
 - 8.4、说说java中的封装
 - 8.5、深入学习java的构造器
 - 8.6、java中类的继承你知道多少?
 - 8.7、多态，再也不会忘记你了!
 - 8.8、java中的包装类是啥?
 - 8.9、一起学习java中的final修饰符
 - 9.0、java中的抽象类是个啥?
 - 9.1、java中的接口是个啥?
 - 9.2、什么是内部类?
 - 9.3、你该用用Lambda表达式了
 - 9.4、枚举类你可以牢记了
- **9、java中的基础类库**
 - java中如何与用户互动呢?
 - 系统相关的java类库，你知道多少?
 - 这一次，搞定java中的常用类
 - java中的日期和时间类，还记得吗?
 - **10、java中的集合需要下大功夫**
 - java集合入门，先来说说Collection和Iterator接口
 - 这次，你要记住list，set和map的区别了
 - 必须牢记ArrayList和Vector
 - 必须牢记HashSet
 - 必须牢记LinkedHashSet
 - 一起来看看TreeSet和EnumSet
 - 必须牢记HashMap
 - 必须牢记HashTable
 - 必须牢记LinkedHashMap
 - 一起来看看SortedMap接口和TreMap实现类
 - 你知道WeakHashMap和IdentityHashMap吗
 - 简单看看EnumMap吧
 - 你必须知道的集合工具类
 - **11、这一次，让我们彻底克服java泛型这个难题吧**
 - 一起走进java泛型的大门吧
 - 深入java泛型

- 你了解类型通配符吗
- 不可不学的java泛型方法
- 对了，还记得java中的擦除与转换吗？
- **12、java异常，再也不怕你了**
 - 异常的处理机制，这一篇就够了
 - 一起学习Checked异常和Runtime异常体系吧
 - 你会使用throw抛出异常吗
 - 你知道哪些java异常处理规则呢？
- **13、java字符串，这一次一定要搞定它**
- **14、java中的注解**
 - java中的基本注解你知道吗？
 - jdk中的元注解，我还真不知道！
 - 一起学会使用java的自定义注解
- **15、java中的I/O流**
 - java中的File类
 - java中的IO流你了解多少？
 - 再也不会忘记java的字节流和字符流了
 - java的对象序列化是个啥？
 - java的NIO，了解吗？
- **16、java中的多线程，将是一道分水岭**
 - 先来简单说说什么是线程
 - java中线程的创建和启动
 - 这一次，深入理解java多线程的生命周期
 - 你会控制java的多线程吗
 - 如何使java的多线程进行同步呢？
 - 线程通信，这一次必须搞定
 - java线程池，这一篇搞定它
 - java线程的相关类，你知道吗
- **17、网络编程**
 - 先来看看网络编程的基础知识
 - 基于TCP协议的网络编程
 - 基于UDP协议的网络编程
- **18、暂定这么多，后期也许会更新**