## Como Vetorizar Facilmente (básico)

Quantas vezes você pegou uma imagem que precisava almentar e não dava por causa de sua baixa resolução? Esse problema não acontece com o vetor, pois ele <u>não</u> funciona através de pixels (aqueles quadradinhos), mas sim através de retas e curvas reconhecidas pelo computador através de Softwares especificos (no caso o Corel Draw). Abaixo você irá aprender em poucos passos uma aula básica de como se vetorizar um desenho:

Compare aqui a diferênça de qualidade de uma imagem normal e a de um Vetor:

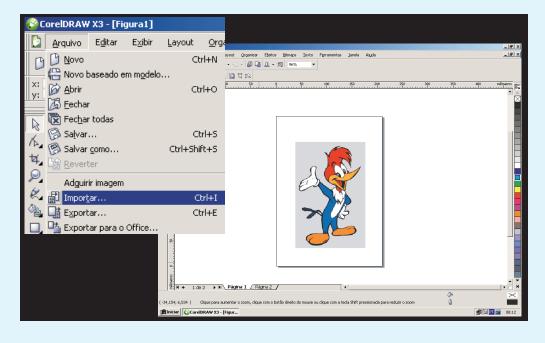


Abra o seu Corel Draw, e click em ARQUIVO e NOVO

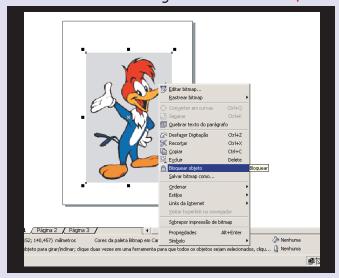


Pegue um desenho da internet não muito complicado, só para que você aprenda, (no meu caso eu peguei um Pica-Pau), e deixe salvo em alguma pasta. Para abri-lo no Corel Draw, você deve ir em:

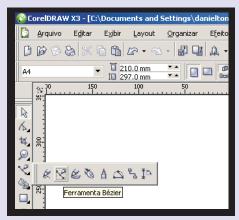
ARQUIVO e IMPORTAR.



Quando você vetoriza, é como quando você desenha por cima de outro desenho, e todo mundo sabe que quando a folha mexe, você erra todo o resto, aqui no Corel draw é a mesma coisa, quando você está vetorizando e a imagem verdadeira mexe, é difícil da coloca-la novamente no lugar, mas há um modo de "bloquea-lo" para que você não mexa e só o visualize. É só clicar com o botão direito do mouse na imagem e clicar em BLOQUEAR OBJETO.

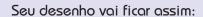


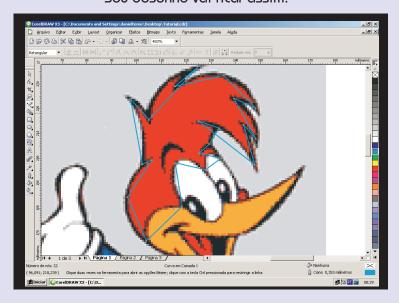
Agora peque a ferramenta **BÉZIER** na sua caixa de ferramentas.



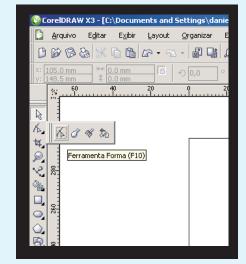
Para fazer um desenho vetorizado, você tem que criar"objetos" por partes, como em um quebra cabeça você tem que separa-los pelas cores. Vamos começar pelo cabelo do pica pau. Comece clicando nas principais pontas do cabelo.

Depois de fechar o objeto, selecione o que você acabou de criar e clique como o botão direito na cor azul (depende do seu desenho) para que você consiga enxergar as linhas.





Agora pegue a ferramenta FORMA na caixa de ferramentas.



Com ela clique sobre a linha com o botão direito do mouse, e depois clique em EM CURVA.



Com isso você vai poder direcionar a linha igual ao desenho.

Vá arrumando todas as linhas, até que fique igual ao desenho. Caso tenha dificuldades em alguma linha, você pode clicar no ponto para aparecer os eixos que facilitam o serviço.

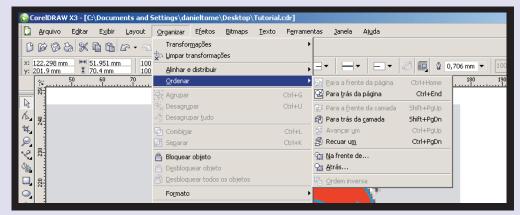


Depois de arrumar todas as linhas, pinte o objeto da cor certa. Vai ficar assim:

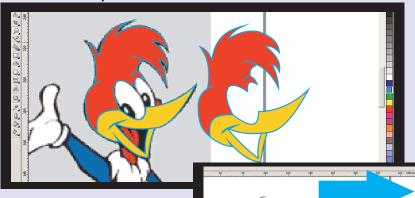


Então é só você ter paciência, e ir fazendo todos os objetos e pintando-os.

Caso tenha que colocar um acima ou embaixo do outro, é só ir em ORGANIZAR
e ORDENAR, e arrumar de acordo com sua necessidade.

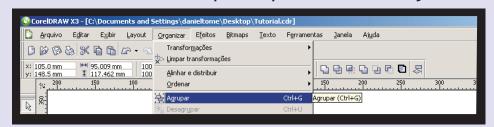


É só ter paciência que seu desenho vai tomando forma.



Depois de feito todos os objetos, selecione todos os objetos e click com o botão direito na cor preta, para que os contornos voltem a ser pretos.

Depois disto, delete a imagem e com todos os objetos selecionados, vá em ORGANIZAR e AGRUPAR, para que todos os objetos virem um só.



Agora é só você engrossar o contorno para que fique o mais próximo possível da imagem original:

Selecione a imagem inteira e vá na

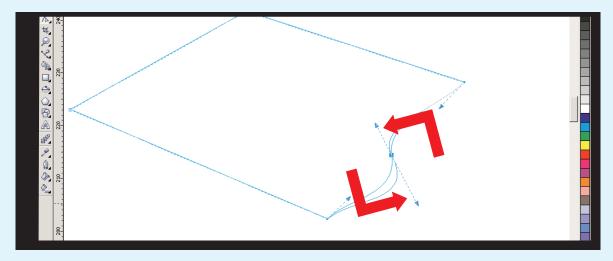
FERRAMENTA CONTORNO
na caixa de ferramentas



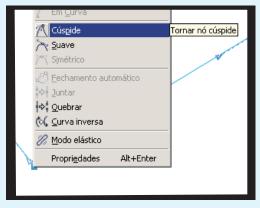


## DICAS IMPORTÂNTES

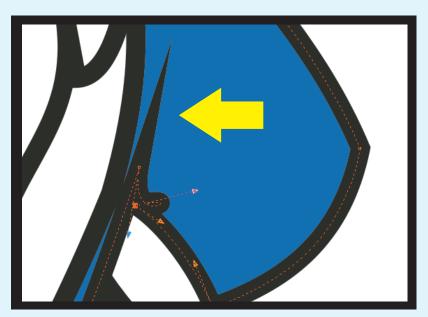
 Uma coisa que é importante você saber quando está vetorizando no Corel Draw, é que ás vezes acontece que quando você está mexendo em um eixo de um ponto, o eixo de outro ponto também mexe simultaneamente...



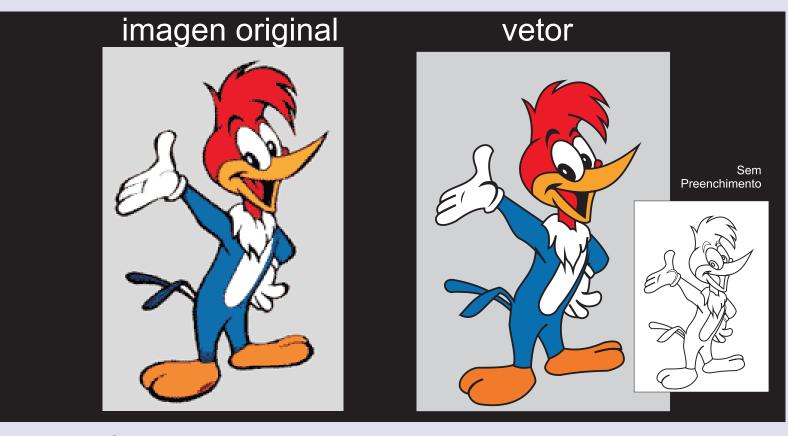
...Para arrumar isto é só você clicar com o botão direito no ponto e clicar em "EM CUSPIDE"



 As vezes o desenho fica com algumas pontas indesejadas, mas é só você mexer no eixos do ponto que esse defeito é facilmente arrumado.



## Depois de alguns ajustes, seu desenho fica-rá assim:



Parabéns, você acabou de fazer o seu primeiro Vetor, e agora você pode aprimorar sua técnica praticando com desenhos mais difíceis e conseguir, através desta técnica resultados profissionais!

Tutorial: Daniel Spacof

Envie seus comentários no e-mail: danielspacof@hotmail.com

