

$$① \quad F(x) = \begin{cases} 0 & \text{dla } x < -1 \\ p & \text{dla } -1 \leq x < 1 \\ 2p & \text{dla } 1 \leq x < 2 \\ 1 & \text{dla } x \geq 2 \end{cases}$$

a) Aby  $F$  była dystrybucją rozkładu prawdopodobieństwa pewnej zmiennej losowej  $X$ , musi spełnić następujące warunki:

1)  $0 \leq F(x) \leq 1, x \in (-\infty; \infty)$

Wobec spełnione musi zostać:

$$p \in [0; 1] \wedge 2p \in [0; 1]$$

co nakłada na parameter  $p$  warunek  $p \in [0; 0,5]$

2)  $F(x)$  jest funkcją niemalejącą:  $x \leq y \Rightarrow F(x) \leq F(y)$

$F$  jest przedziałami stała, zatem  $F(x) - F(x^-) = 0$

dla każdego rzeczywistego  $x \neq -1$  lub  $1$  lub  $2$ .

Natomiast dla:

$$x = -1, \quad F(-1) - F(-1^-) = p - 0 = p \Rightarrow p \geq 0$$

$$x = 1, \quad F(1) - F(1^-) = 2p - p = p \Rightarrow p \geq 0$$

$$x = 2, \quad F(2) - F(2^-) = 1 - 2p \Rightarrow 1 - 2p \geq 0 \Rightarrow 2p \leq 1 \Rightarrow p \leq 0,5$$

Skoro te trzy być wymagane, to dla parameter  $p$  nowa tworzy warunek  $p \in [0; 0,5]$

3)  $F(x)$  jest funkcją prawdopodobieństwa ciągłą - nie stwarza to żadnych warunków dla parameter  $p$

4)  $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$  oraz  $\lim_{x \rightarrow \infty} F(x) = 1$ , co również nie nakłada na parameter  $p$  dodatkowych warunków.

Zatem funkcja  $F$  jest dystrybucją rozkładu prawdopodobieństwa pewnej zmiennej losowej  $X$  dla  $p \in [0; 0,5]$ .



b)  $P(X > 0) = 0,7$

zatem linie bezpośrednio, w punkcie strzału:

$$P(X > 0) = p(1) + p(2) = (2p - p) + (1 - 2p) = 2p - p + 1 - 2p = 1 - p$$

$$1 - p = 0,7$$

$$p = 0,3$$

i.

x	-1	1	2
p(x)	0,3	0,5	0,4

ii.  $P(-1 < X < 1) = F(1) - F(-1) - p(1) = 0,6 - 0,3 - 0,3 = 0$

$$P(X \leq 0) = F(0) = 0,3$$

$$P(X \geq 1) = 1 - F(1) + p(1) = 1 - 0,6 + 0,3 = 0,7$$

$$P(X \geq -1) = 1 - F(-1) + p(-1) = 1 - 0,3 + 0,3 = 1$$

iii.  $E(X) = (-1) \cdot 0,3 + 1 \cdot 0,3 + 2 \cdot 0,4 = -0,3 + 0,3 + 0,8 = 0,8$

$$\text{Var}(X) = (-1 - 0,8)^2 \cdot 0,3 + (1 - 0,8)^2 \cdot 0,3 + (2 - 0,8)^2 \cdot 0,4 =$$

$$= (-1,8)^2 \cdot 0,3 + (0,2)^2 \cdot 0,3 + (1,2)^2 \cdot 0,4 =$$

$$= 3,24 \cdot 0,3 + 0,04 \cdot 0,3 + 1,44 \cdot 0,4 =$$

$$= 0,972 + 0,012 + 0,576 =$$

$$= 1,56$$

$$\sigma_x = \sqrt{\text{Var}(X)} = \sqrt{1,56} \approx 1,249$$

② X - oddane straty

$p = 0,8$  - prawdopodobieństwo sukcesu - trafienia w cel przy pojedynczym strale

$X = \begin{cases} 2 & \text{dla dwóch trafień w dwóch pierwszych strzałach} \\ 3 & \text{dla dwóch trafień w trzech pierwszych strzałach (zakończenia: } \begin{matrix} \bullet \text{ punkt traf., traf.} \\ \bullet \text{ traf., punkt, traf.} \end{matrix} ) \\ 4 & \text{dla pozostałych kombinacji trafień i pułków} \end{cases}$

$$P(X = 2) = 0,8 \cdot 0,8 = 0,64$$

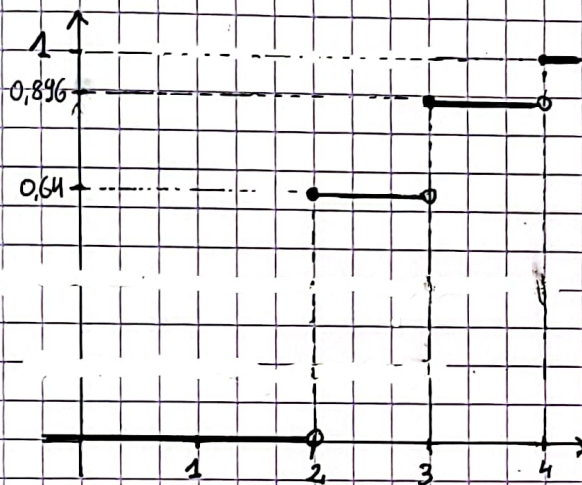
$$P(X = 3) = p \cdot q \cdot p + q \cdot p \cdot p = 0,8 \cdot (1 - 0,8) \cdot 0,8 + (1 - 0,8) \cdot 0,8 \cdot 0,8 = 0,8 \cdot 0,2 \cdot 0,8 + 0,2 \cdot 0,8 \cdot 0,8 = 0,256$$

$$P(X = 4) = 1 - P(X = 2) - P(X = 3) = 1 - 0,64 - 0,256 = 0,104$$

x	2	3	4
p(x)	0,64	0,256	0,104



$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{dla } x < 2 \\ 0,64 & \text{dla } 2 \leq x < 3 \\ 0,896 & \text{dla } 3 \leq x < 4 \\ 1 & \text{dla } x \geq 4 \end{cases}$$



$$E(X) = 0,64 \cdot 2 + 0,256 \cdot 3 + 0,104 \cdot 4 = 1,28 + 0,768 + 0,416 = 2,464$$

③ T - czas naprawy urządzenia

$$T \sim \exp(\lambda)$$

$$\mu_T = 4$$

$$\mu_T = \frac{1}{\lambda} \Rightarrow \lambda = 0,25$$

$$T \sim \exp(0,25)$$

a)  $P(T > 4) = ?$

$$P(T > 4) = e^{-\lambda \cdot 4} = e^{-0,25 \cdot 4} = e^{-1} = \frac{1}{e}$$

b) A - naprawa trwa co najmniej 5 h

B - naprawa trwa mniej niż 6 h

$$P(B|A) = ?$$

$$P(A) = P(T > 5) = e^{-0,25 \cdot 5} = e^{-1,25}$$

$$P(B) = P(T < 6) = 1 - P(T > 6) = 1 - e^{-0,25 \cdot 6} = 1 - e^{-1,5}$$

$$P(A \cap B) = P(5 < T < 6) = 1 - P(T > 6) - P(T < 5) =$$

$$= 1 - P(T > 6) - (1 - P(T > 5)) = 1 - P(T > 6) - 1 + P(T > 5) =$$

$$= P(T > 5) - P(T > 6) = e^{-1,25} - e^{-1,5}$$

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} = \frac{e^{-1,25} - e^{-1,5}}{e^{-1,25}} = \frac{e^{-1,25}}{e^{-1,25}} - \frac{e^{-1,5}}{e^{-1,25}} = 1 - e^{-0,25} = 1 - \frac{1}{\sqrt{e}} \approx$$

$$\approx 0,22$$

