

# 戴顾杰

数字媒体专业 18gujie@gmail.com [网站](#)

## 专长

我的兴趣在于网络艺术、数字环境、多感官体验、用户研究、新兴技术的哲学含义以及数字环境中“人类”定义的不断变化。RMIT

University数字媒体专业优秀毕业生。我的多学科背景保证了我在技术，创意和理论方面的能力。我也是一个团队合作者和快速学习者，对新的人和事物持开放态度。

## 教育

2022

**RMIT University**, Melbourne, Australia

*Bachelor of Design (Digital Media)* [证书](#)

## 经历

### 网页开发和数字媒体艺术设计（2022 年）

@Playablestreets（墨尔本北科特）

[Playable](#)

[Streets](#)通过公共空间、家庭和在线的合作艺术来吸引和重新连接社区。我是[Kidstruments](#)项目的团队成员，负责开发其网站并完善设计。这个职位展示了我的数字媒体专业技能，使我能够在团队中进行创造性和协作性的工作。

### 摄像师与后期制作（2021 年）

@DG Media（墨尔本圣基尔达）

在充满激情和创意的团队中工作，我们的主要责任是为像TikTok这样的视频平台创建视频内容，帮助客户推广他们的品牌并扩展业务。这次经历展示了我作为团队合作者的能力以及对新兴平台上视频创作的理解。

### 厨师（2021-2022）

@EJ's Café（RMIT，墨尔本）

负责早餐部门，在快节奏的环境中工作，能够处理各种情况和客户，承受较大的工作压力，并具备良好的时间管理和沟通技巧。

### 包装测试实验记录员实习生（2019 年）

@国家包装产品检验检测中心（济南市）

任实验室助手，负责记录包装测试结果。这展示了我对细节的关注和良好的文档管理技能。

## 技能

### 编程语言 & 框架

JavaScript	HTML&CSS, p5.js, three.js, tone.js
Java	Processing
C#	Unity3D
Python	Numpy
Pure Data & Max/MSP	N/A

### 软件

Moving Images	Premiere Pro, After Effects, Blender
Graphic Design & UX	Adobe XD, Figma, Photoshop, Illustrator, InDesign
Virtual Environment	Unity3D, Unreal Engine, Blender, AutoCAD,
Sound Design & Music Production	Reaper, Ableton, Audacity
Document Processing	Microsoft Office Suite