به نام خدا



درس: برنامه سازی پیشرفته (ترم ۹۹۱)

تمرین پنجم : پیاده سازی برنامه ToDo (به صورت گرافیکی)

استاد: دکتر مرتضی یوسفی صنعتی

دانشجویان: امیر قاضی خانی، محمد مرادی، عرفان قائم پناه

# مقدمه

برنامه ToDo با ابزار گرافیکی QT نوشته شده و محیط کاربری راحت و روان بدون پیچیدگی و برای استفاده روزمره نوشته شده و کار با آن بسیار آسان است.

elect time N	o Time	~	☐ fav	vorite			Add task
our tasks	filter	All	Mon	Day	Fav	Comp	Week

(نمای کلی برنامه)

#### فایل های برنامه

فایل های برنامه شامل پوشه form که داخل ان دیزاین و طراحی برنامه است و پوشه include که فایل هدر برنامه در ان قرار دارد و پوشه src پوشه مربوط به سورس کد برنامه که در دو فایل main.cpp و mainwindow.cpp که در آن مختصر توضیحاتی موجود است و فایل بعدی ToDo.pro که فایل qmake است .



## Mainwindow.cpp

در ابتدا فایل ها و هدر های مورد نیاز وارد میشوند و در قسمت بعدی با استفاده از کانستراکتور comboBox ایتم های no time, mon, week, Day فراخوانی میشوند.

```
MainWindow::MainWindow(QWidget *parent) :
    QMainWindow(parent),
    ui(new Ui::MainWindow)
{
    ui->setupUi(this);
    ui->comboBox->addItem("No Time");
    ui->comboBox->addItem("Mon");
    ui->comboBox->addItem("Week");
    ui->comboBox->addItem("Day");
}
```

و در قسمت بعدی جند وکتور تعریف کردیم که task ها بگیرند

```
QVector <QString> tasks;
QVector <bool> fav;
QVector <int> times;
QVector <int> id;
QVector <bool> iscomp;
```

قسمت بعدی add task ورودی میگیرد و اگه ورودی متناسب باشه میگیرد از کاربر و اگه جز فیوریت ها باشه که تیک خورده باشه جزو فیوریت ها قرار میگیره و باتوجه به اینکه جزو کدام دسته از کار های روزانه یا ... قرار میگیرد که بعد از زدن دکمه add task یه مسیج باکس اعلام میکنه که ثبت شده .

```
void MainWindow::on_pushButton_clicked()
      QString input = ui->inputtask->text();
      if(input.length()!=0)
          tasks.prepend(input);
          iscomp.prepend(false);
          id.prepend(s);
          if (ui->checkBox->isChecked() == true)
             fav.prepend(true);
          else
             fav.prepend(false);
          if (ui->comboBox->currentText() == "No Time")
              times.prepend(0);
          if (ui->comboBox->currentText() == "Mon")
              times.prepend(1);
          if (ui->comboBox->currentText() == "Week")
              times.prepend(2);
          if (ui->comboBox->currentText() == "Day")
             times.prepend(3);
          QMessageBox msg;
          msg.setText("task added");
          msg.exec();
         ui->inputtask->setText("");
      }
      else
         QMessageBox msgerr;
         msgerr.setText("no input");
         msgerr.exec();
      }
```

در قسمت بعدی کد نمایش تمامی تسک های وارد شده را نمایش میدهد.

و به همین ترتیب کد فیلتر نمایش تسک ها نوشته شده .

#### Edit

در قسمت بعدی کد کار ادیت انجام میشه که با حلقه دنبال ایدی تسک میگردیم و بعد از پیدا کردن تغییراتی که میخوایم رو میتوانیم انجام دهیم.

```
void MainWindow::on_selectbt_clicked()
∃{
     QString s = ui->lineEdit->text();
     int newid = s.toInt();
     int index;
     for(int i=0;i<id.length();i++)</pre>
         if(id[i]==newid)
             index=i;
             QMessageBox msgerr;
             msgerr.setText("task selected");
             msgerr.exec();
     if (fav[index]==true)
         ui->tofavbt->setEnabled(false);
     if(fav[index]==false)
         ui->tofavbt->setEnabled(true);
     if (times[index]==1)
         ui->tomonbt->setEnabled(false);
     if (times[index]!=1)
         ui->tomonbt->setEnabled(true);
     if(times[index]==2)
         ui->toweekbt->setEnabled(false);
     if (times[index]!=2)
         ui->toweekbt->setEnabled(true);
     if (times[index]==3)
         ui->todaybt->setEnabled(false);
     if (times[index]!=3)
         ui->todaybt->setEnabled(true);
     if (iscomp[index] == true)
         ui->tocompletebt->setEnabled(false);
     if(iscomp[index]==false)
         ui->tocompletebt->setEnabled(true);
```

در قسمت بعدی کدی که مربوط به تکیمل شدن یا نشدن تسک است نوشته شده که دکمه ان در قسمت edit است

```
void MainWindow::on_tocompletebt_clicked()
{
    QString s = ui->lineEdit->text();|
    int newid = s.toInt();
    int index;
    for(int i=0;i<id.length();i++)
    {
        if(id[i]==newid)
        {
            index=i;
        }
    }
    iscomp[index]=true;
}</pre>
```

و به همین صورت کد مابقی دکمه ها نوشته شده که تقریبا شبیه یکدیگر هستند.

فقظ کد حذف کردن (Remove) کمی متفاوت تر نسبت به بقیه دکمه ها در قسمت ادیت است که بعد از پیدا کردن آن تمامی جزئیاتی که مربوط به آن تسک و ایدی میشده حدف میشوند .

```
void MainWindow::on_Removebt_clicked()
{
    QString s = ui->lineEdit->text();
    int newid = s.toInt();
    int index;
    for(int i=0;i<id.length();i++)
    {
        if(id[i]==newid)
        {
            index=i;
        }
    }
}
tasks.erase(tasks.begin()+index);
iscomp.erase(iscomp.begin()+index);
fav.erase(fav.begin()+index);
times.erase(times.begin()+index);
id.erase(id.begin()+index);
}</pre>
```

در قسمت بعدی کد تکمیل کردن تسک نوشته شده.

```
void MainWindow::on_compbt_clicked()
{
    QString fulltext;
    fulltext+="id tasks\n";
    for (int i=0;i<fav.length();i++)
    {
        if(iscomp[i]==true)
            fulltext+=QString::number(id[i])+" "+tasks[i]+'\n';
    }
    ui->textBrowser->setText(fulltext);
}
```

## **Destructor**

بعد از وارد کردن تسک ها توسط کاربر در فایلی نوشته میشوند که این کد در قسمت destructor نوشته شده .

که در خط بالا آدرسی که فایل ذخیره میشود نوشته شده.

در قسمت بعدی میاد اون داده هایی که کاربر توی فایل ذخیره کرده بود برای اجرای بعدی از فایل فراخوانی میکنه .

```
MainWindow::MainWindow(QWidget *parent) :
    QMainWindow(parent),
    ui(new Ui::MainWindow)
{
    ui->setupUi(this);
    QFile file("E:/avengers/todoqt/data.txt");//input your file path file.open(QIODevice::ReadOnly | QIODevice::Text);
    QTextStream in(&file);
    while(!in.atEnd())
    {
        QString str_Line = in.readLine();
        QStringList all=str_Line.split(";");
        QString ntask=all[0];
        OString nfave=all[1];
        OS
```

ارسال

فایل های پروژه از گیت هاب کلون شده و به صورت زیپ در سامانه درس افزار ارسال شد.

https://Cw1.basu.ac.ir

https://github.com/itismoradi/ToDo