

STIG 2.0 – GRUPPO 2

Membri del gruppo

Matteo Fasano, Mattia Quaranta, Mattia Botta, Parem Sharma, Mattia Audisio

Drag the Article

Sono presenti due scatole, una per "*Articoli determinativi*" e l'altra per "*Articoli indeterminativi*" e dei mattoncini, al cui interno ci sono degli articoli, determinativi e indeterminativi. Il tuo compito è di inserire i mattoncini all'interno della scatola corretta. Quando i mattoncini saranno finiti, apparirà un messaggio che ti dirà se hai vinto o hai perso, mostrandoti anche gli errori commessi.

The Preposition's Table

Si trova una tabella dove le colonne corrispondono agli *articoli determinativi* (*il, lo, la, i, gli, le*) mentre, le righe, corrispondono alle *preposizioni semplici* (*di, a, da, in, con, su, per, tra, fra*). Usando la frase che trovi nella parte superiore dello schermo, inserisci la preposizione corretta. Per inserire una preposizione bisogna cliccare la cella che corrisponde alla sua formazione (ad esempio, per inserire l'articolo "*del*" premi la cella "*il-di*").

Come giocare

Scaricare da Github il [progetto](https://github.com/itisrivoira/STIG2.0.git), utilizzando sul terminale il comando:

```
git clone https://github.com/itisrivoira/STIG2.0.git
```

Dopo averlo scaricato, sempre sul terminale, utilizzare il comando

```
git checkout Sviluppo
```

Matteo Fasano, Mattia Quaranta, Mattia Botta, Parem Sharma, Mattia Audisio

per passare dal branch Master al branch Sviluppo. Spostare la cartella *sitoWeb*, presente in nella cartella *Progetto*, all'interno di *opt/lampp/htdocs*, per poi eseguirlo quando i server saranno attivi.

Infine far partire i server, aprire un browser web e, per accedere alla webapp, digitare all'interno della barra di ricerca:

localhost/sitoWeb

Per installare l'app, invece, prendere il file .apk, presente in *Progetto/appAndroid*, e copiarlo dentro alla Home del telefono. Successivamente, grazie l'applicazione *Archivio* o *Gestore dei File*, andare nella sezione *APK*, cliccare sull'apk che si desidera scaricare e poi premere su *installa*.