



Sigma Technology

Kiosk UXUI design

UXUI Designer.

Choi Jisuk

010-9665-7966

qasd8520258@naver.com

An juhyun

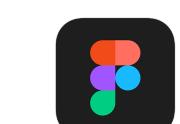
010-2144-9679

jh.2144.9679@gmail.com

Client.

Sigma Technology

Output.

 Figma

PW: 3187

UX 기획 목차

1. Overview

클라이언트 요구사항 / 프로젝트 목표

2. Research

사용자 분석과 니즈 파악 / 필드리서치 및 유사 서비스 분석

3. Solution

페인포인트 도출 및 서비스 솔루션 제시

4. IA

사용자 플로우 설계

5. Storyboard

화면별 기능정의서

6. Wireframe

와이어프레임 설계

Overview

Research

Solution

IA

Storyboard

Wireframe

클라이언트 요구사항

교내 홈베이스(공용 휴게 공간)에 AI 이미지 생성 및 전시가 가능한 키오스크 시스템을 구축하여, 학생들이 직접 이미지를 생성하고 공유할 수 있도록 합니다. 이를 통해 홈베이스 공간을 더욱 창의적이고 디지털화된 환경으로 조성하는 것이 목표입니다.

프로젝트 목표

쉬운 접근성과 이용 편의성

누구나 간편하게

AI 이미지를 생성하고 전시 가능

학생 참여형 콘텐츠 구성

학생들이 직접 참여하여

공간을 구성하는 경험 제공

편리한 공유와 생성

AI 이미지 생성 플로우를

단순화하여 간단하게 생성 가능

안전한 사용 환경

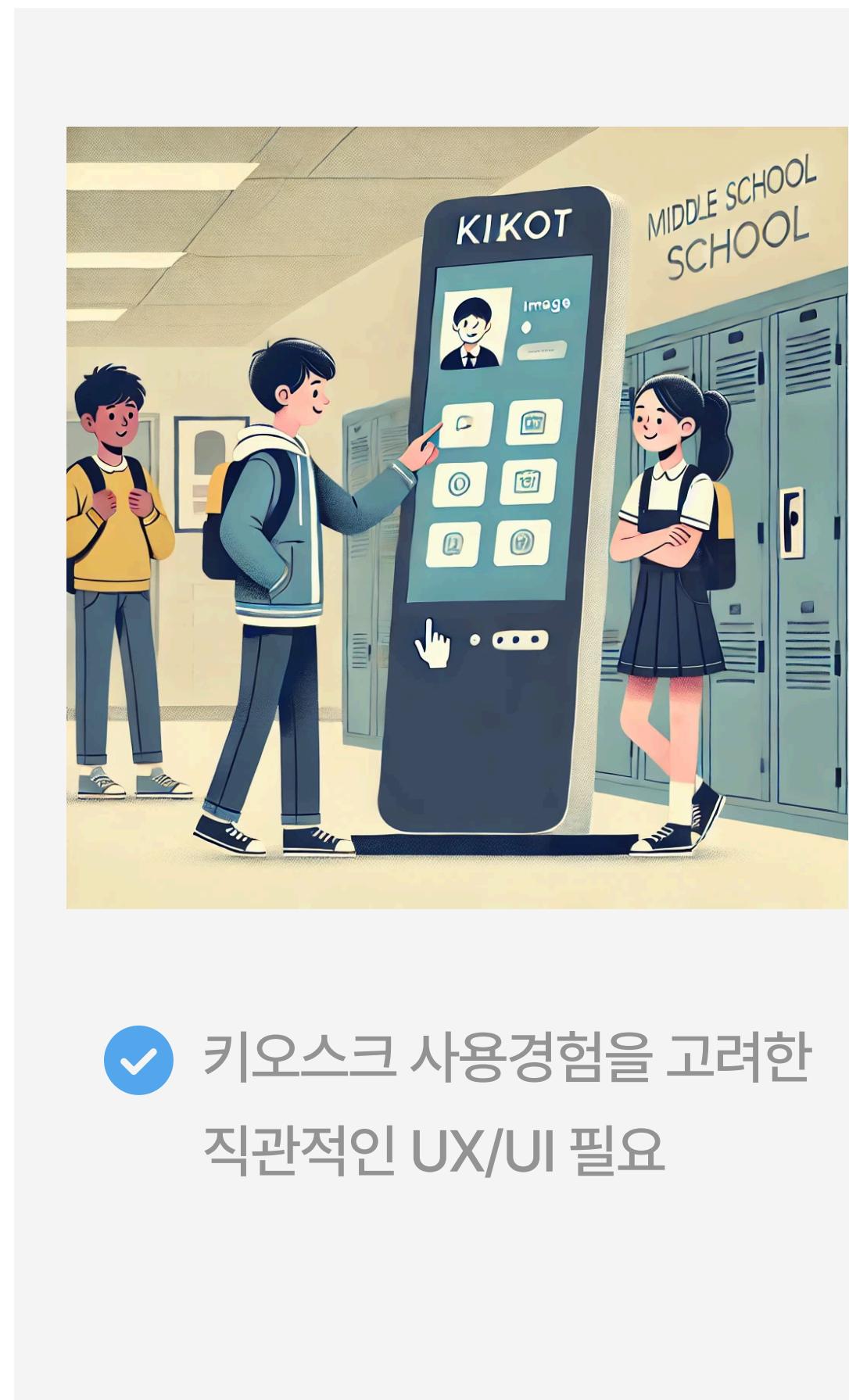
학생 친화적인 설계와

부적절한 콘텐츠 관리 시스템

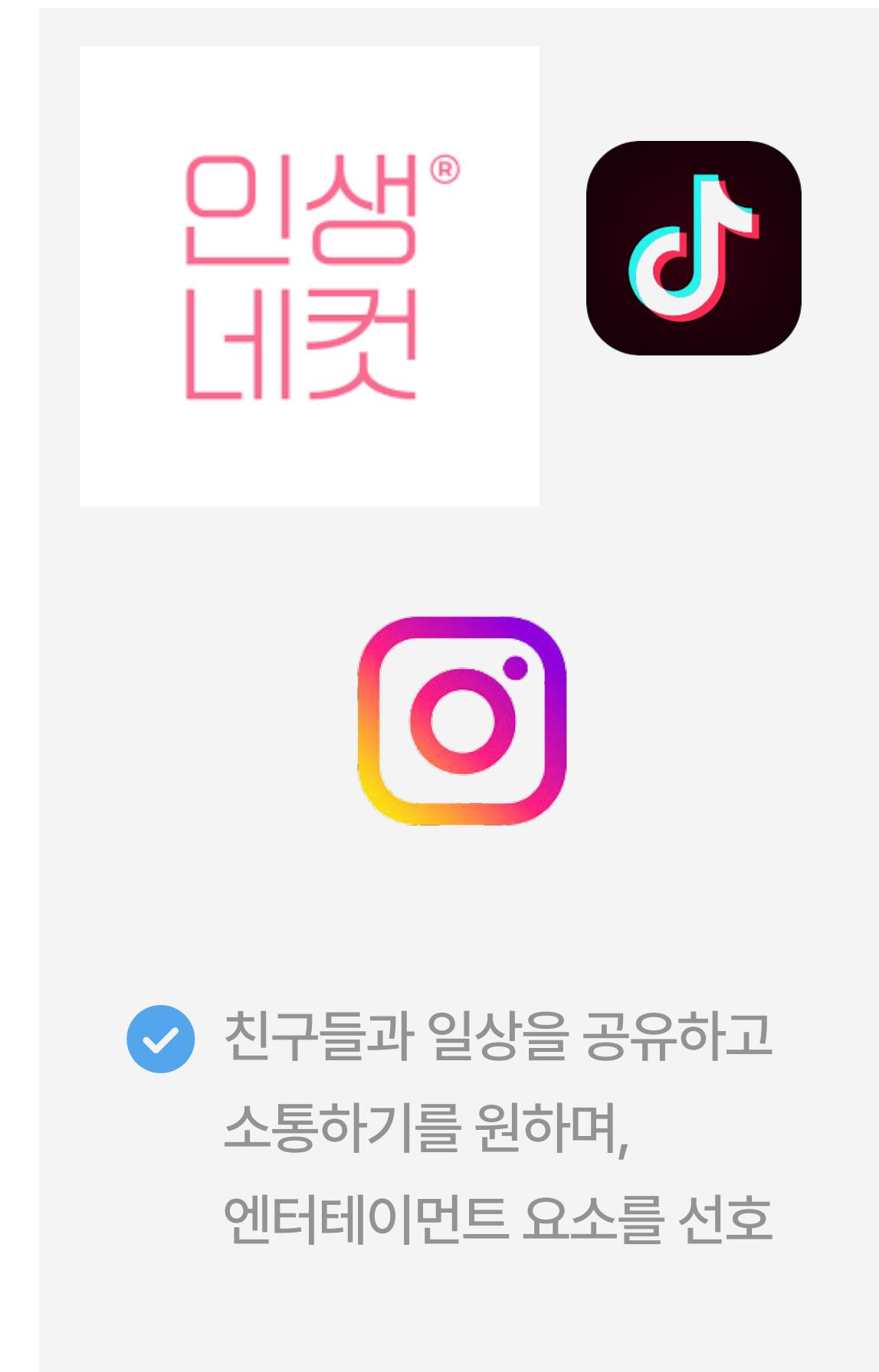
사용자 분석



- 주 사용층인
중고등학생의 평균 키
151cm ~ 173cm



- 키오스크 사용경험을 고려한
직관적인 UX/UI 필요



- 친구들과 일상을 공유하고
소통하기를 원하며,
엔터테이먼트 요소를 선호

고등학생
중학생

하고 안 싶다
왜 세상에 대해 새로운 몸을 저 그는 시작한 말을
없는 것이다 그린데 절대 나에게 흔내가 겨우 당신은 너

- 중학교 국어 교육과정
문장의 길이는 약 14개
단어로 구성

Overview

Research

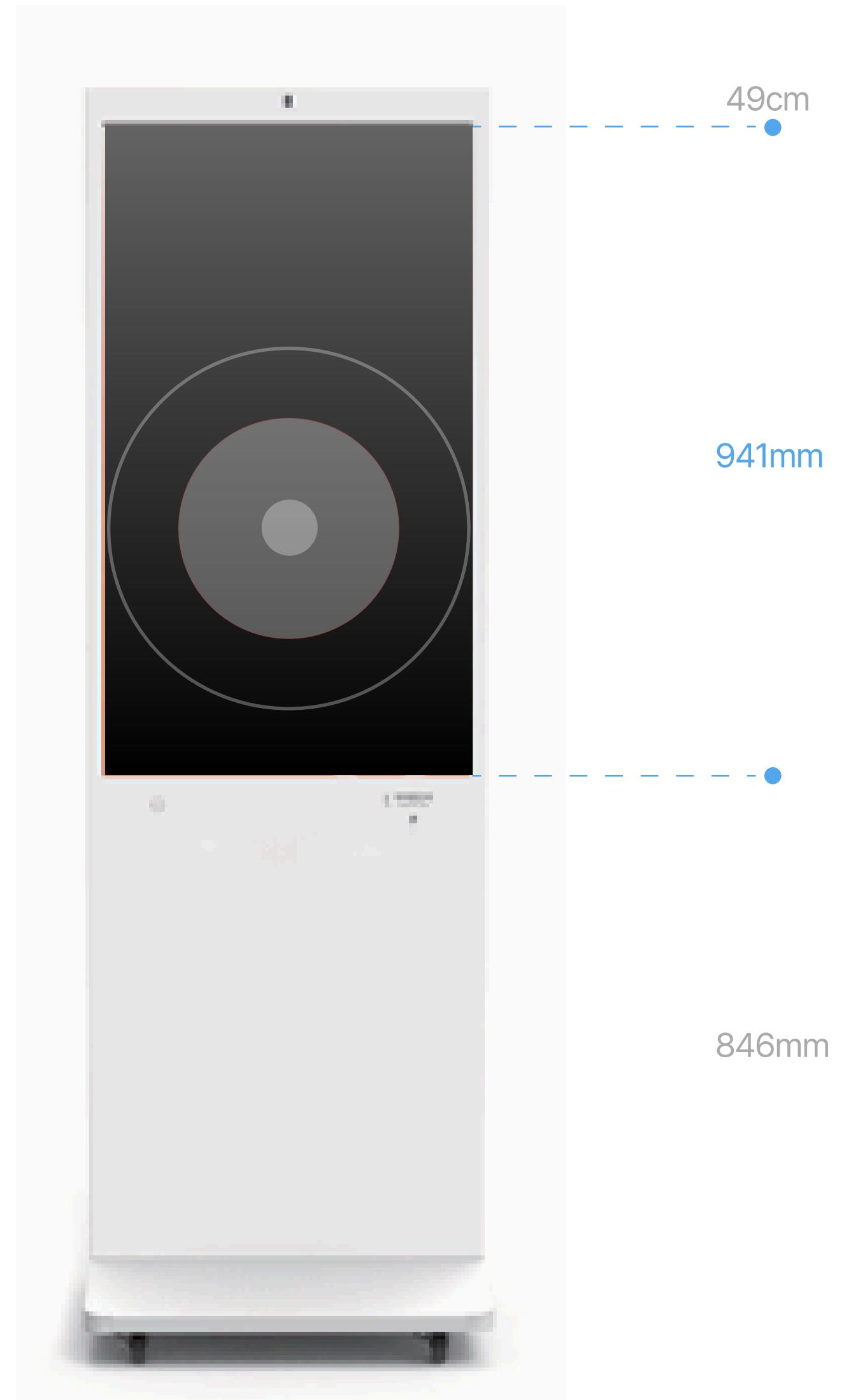
Solution

IA

Storyboard

Wireframe

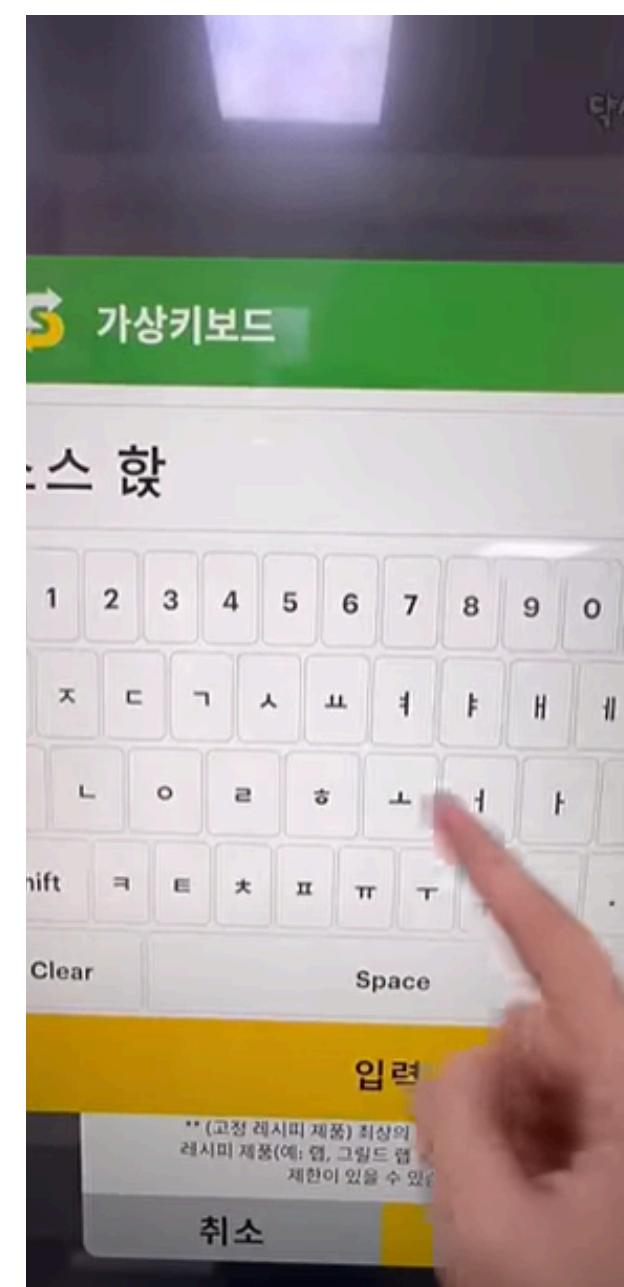
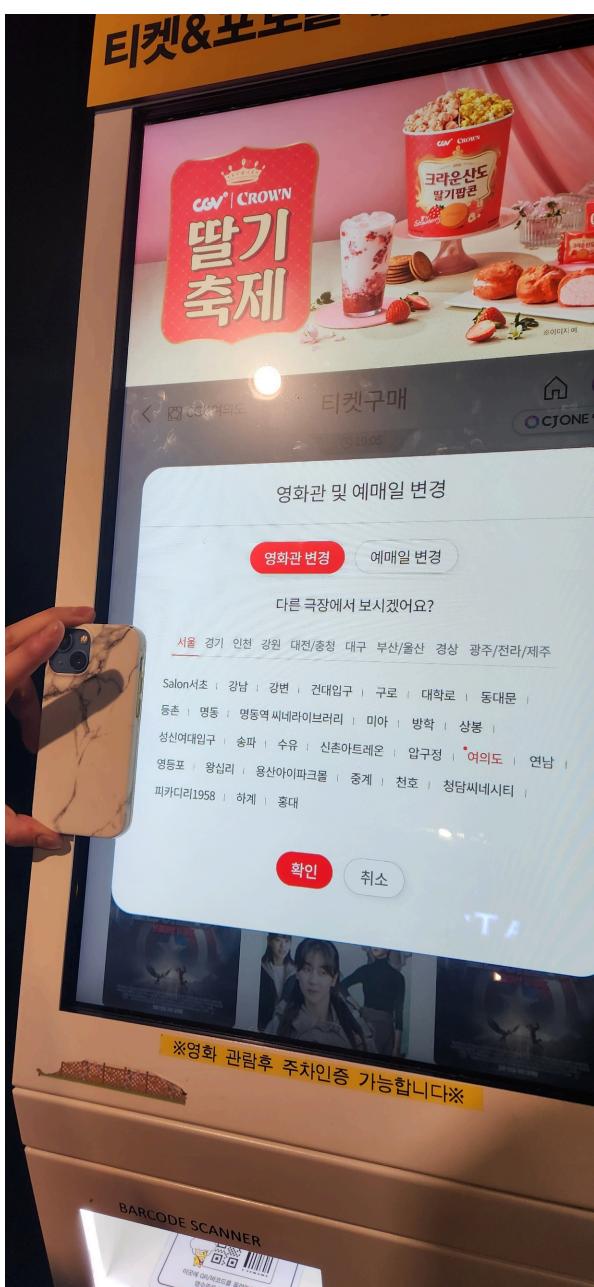
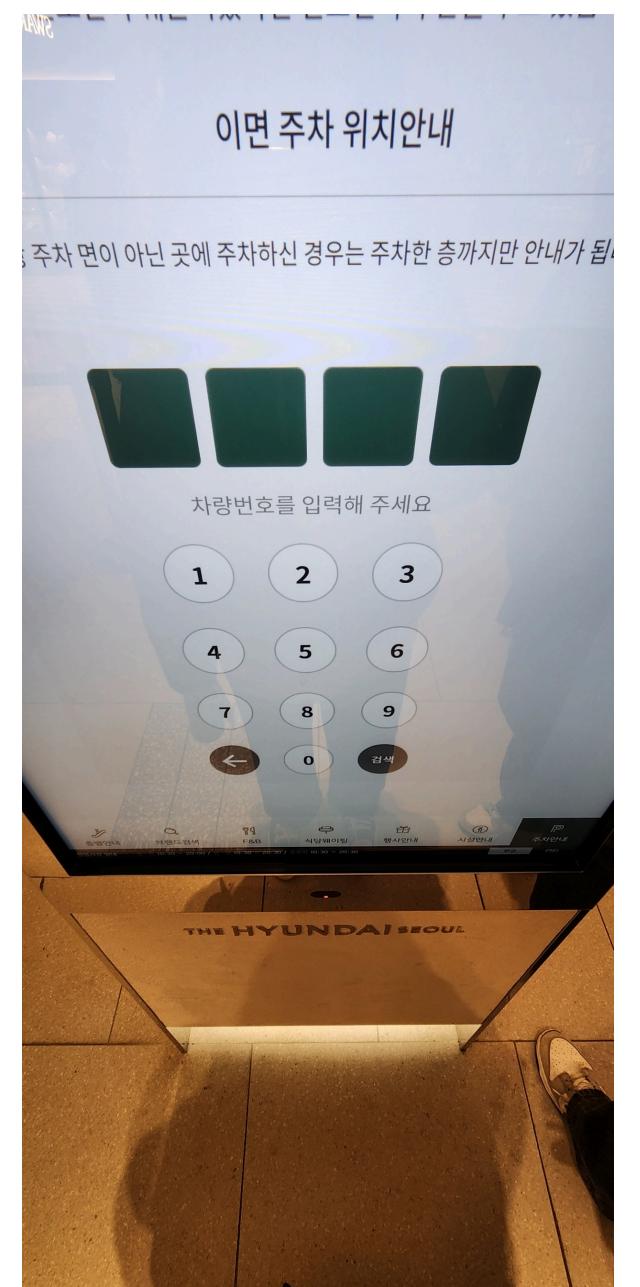
키오스크 분석



- ✓ 키오스크의 화면영역과 사용자의 시야각을 고려하여 컨텐츠의 위치를 하단집중형으로 설정
- ✓ 사용자가 동작을 수행할 때 피로감을 적게 느낄 수 있도록 컨텐츠 인터렉션을 터치와 드래그를 함께 제공
- ✓ 미스터치를 최소화하는 터치영역을 고려하여 버튼컴포넌트를 성인남성 손가락 끝범위인 80px*80px로 설정

필드 리서치

- 1) 사용자의 시야각을 고려한 버튼의 배치가 필요
- 2) 터치영역을 충분히 확보하지 못한 경우 미스터치가 날 가능성이 높음
- 3) 인터랙션이 느린 경우 사용자가 답답함을 느낄 수 있음



타 서비스 분석

엘토브 베어리프리 키오스크

- 키오스크 기기의 높낮이 조절버튼을 통해 사회적약자의 사용성을 높임
- 점자패드와 음성인식을 지원

커피빈 키오스크

- 정보영역을 구조화하여 주문플로우에 필요한 모든 과정이 한번에 보임
- 화면에 내용을 스크롤 뿐만 아니고 방향버튼을 제시하여 페이지 넘김이 수월함

CGV

- 스탠드형 시야각이 사용자의 눈높이에 맞게 기울여져 인식이 용이함
- 화면전환 효과가 많아서 사용자가 페이지 전환에 답답함을 느낄 수 있음

Overview

Research

Solution

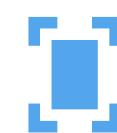
IA

Storyboard

Wireframe

솔루션

단순한 AI 이미지 생성이 아닌 학생들이 직접 참여를 유도하는 이미지 생성과 공유를 지원



신체적 조건을 고려한 높낮이 모드 제공

낮은모드로 사용자의 눈높이에 맞게
스크린을 조절할 수 있습니다.

140cm부터 180cm까지 시야를 고려한
일반모드와 낮은모드 제공

낮은모드는 상단 1000px를 제외한
범위에서 모든 터치를 지원



밸런스게임으로 학생 참여 유도

밸런스 게임 요소를 추가해
키오스크의 접근성을 유도 합니다.

학생들의 흥미유발을 위한
밸런스 게임 시스템

선택한 이미지에 적용된
비율,스타일,키워드 사용가능



프롬프트 내보내기를 통한 AI 생성

사용자가 원하는 스타일을 저장하고
공유할 수 있습니다.

원하는 이미지를
QR코드로 공유

프롬프트 내보내기로 간편한
이미지 재생성

[Overview](#)[Research](#)[Solution](#)[IA](#)[Storyboard](#)[Wireframe](#)

IA



[Overview](#)[Research](#)[Solution](#)[IA](#)[Storyboard](#)[Wireframe](#)

화면명 이미지 디스플레이(홈)

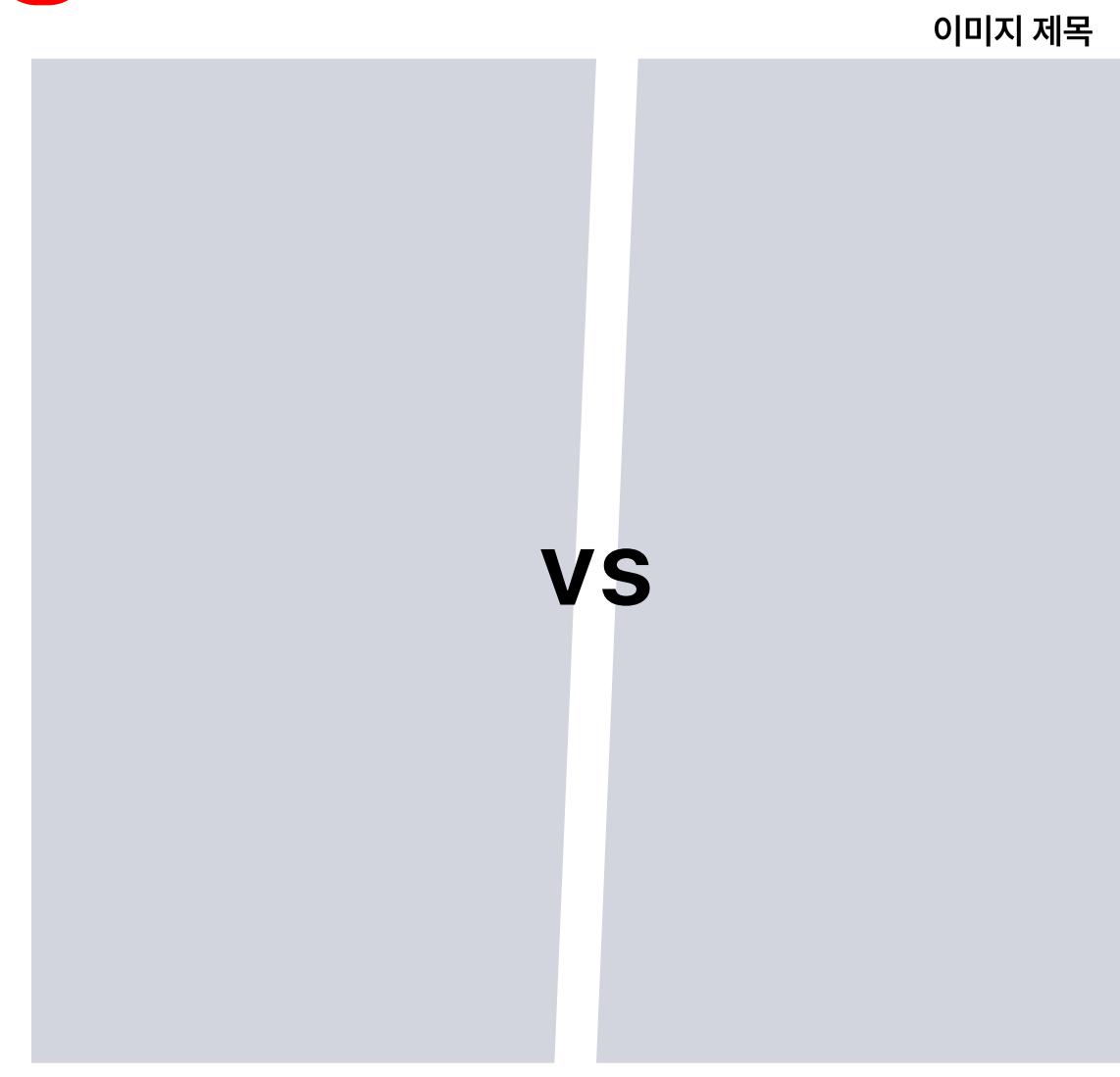


화면경로 이미지 디스플레이(홈)



밸런스 게임

3 더 마음에 드는 이미지를 터치해주세요!



이미지 제목

4-a

4-b

4-c

4-d



홈

이미지생성

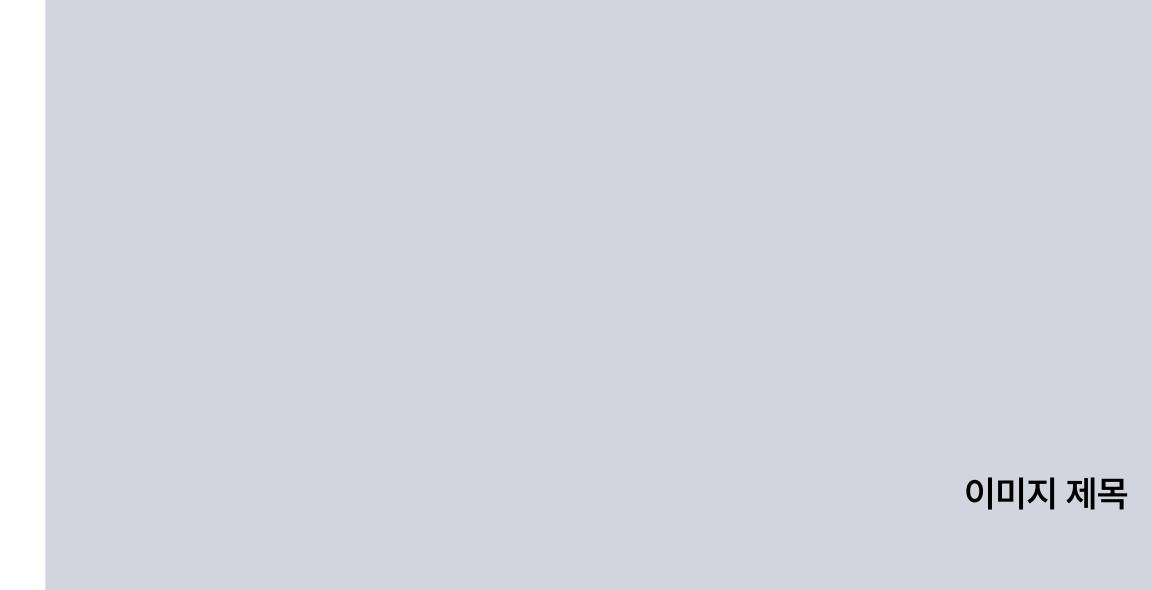
갤러리

낮은모드

이미지 제목

밸런스 게임

더 마음에 드는 이미지를 터치해주세요!



홈

이미지생성

갤러리

낮은모드

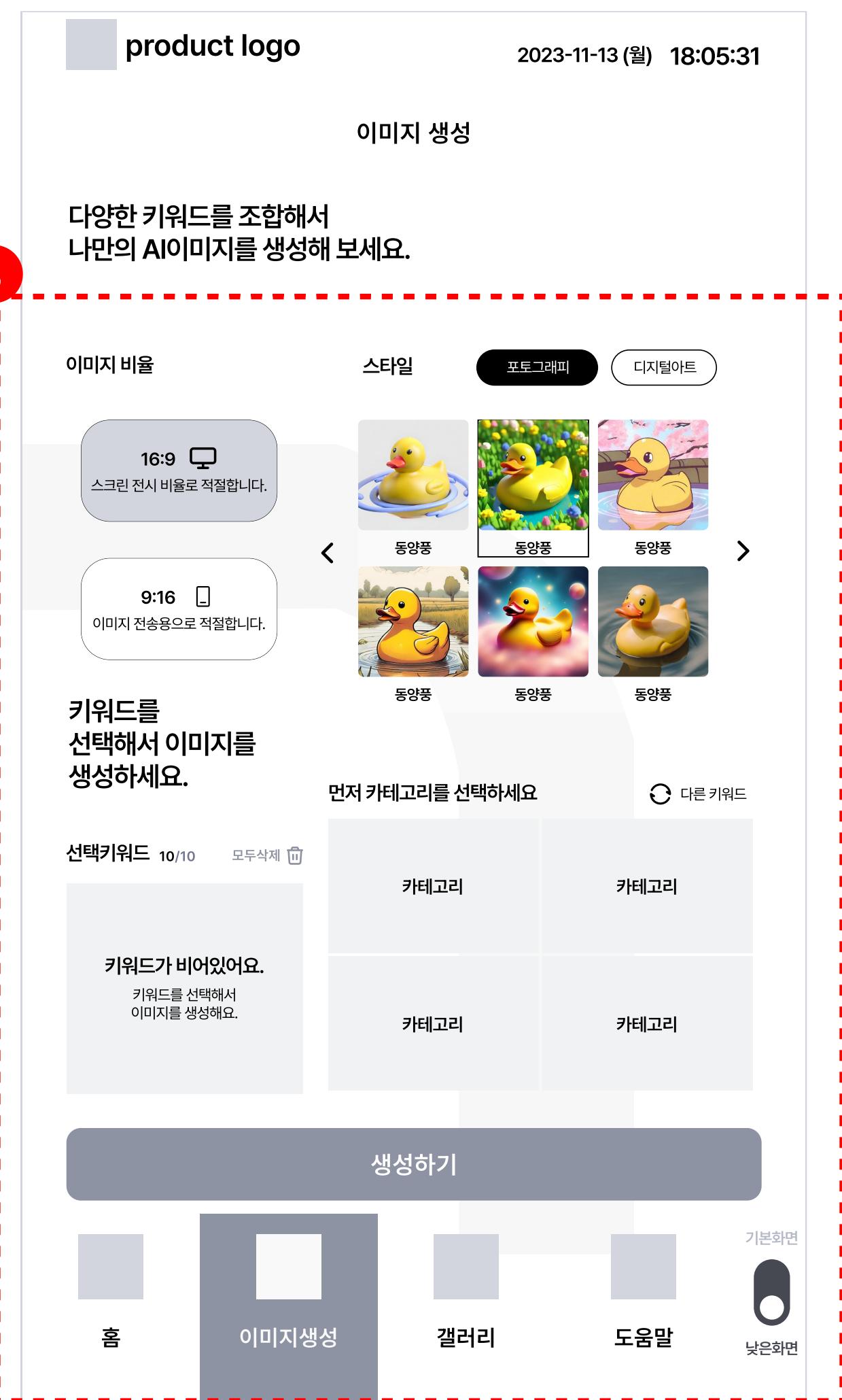
기능명세서

이미지 디스플레이(홈) 화면

1	{로고} 별도의 동작 없음
2	{날짜 및 시간} yyyy-mm-dd (요일) hh:mm:ss 로 출력
3	{이미지} 전시이미지 영역(2160*3020) 세로이미지의 경우 좌우 분할배치 가로 이미지의 경우 상하 분할배치 선택 시 이미지가 전체영역으로 확장
4	{버튼} 하단 탭 영역 모든 화면에서 같은 이미지로 노출됨. 터치 된 탭은 색상 활성화 4-a: 터치 시 이미지 디스플레이(홈)으로 이동 4-b: 터치 시 이미지 생성 페이지로 이동 4-c: 터치 시 라이브러리(갤러리)로 이동 4-d: 터치 시 낮은화면 모드 활성화
5	{스낵바} 중앙 스낵바 사용자가 터치 시 이미지 생성 페이지로 이동. 사용자가 접근 시 중앙에 스낵바 생성.

화면명 이미지 생성

화면경로 홈 중앙 스낵바 > 이미지 생성 하단바 / 이미지 생성



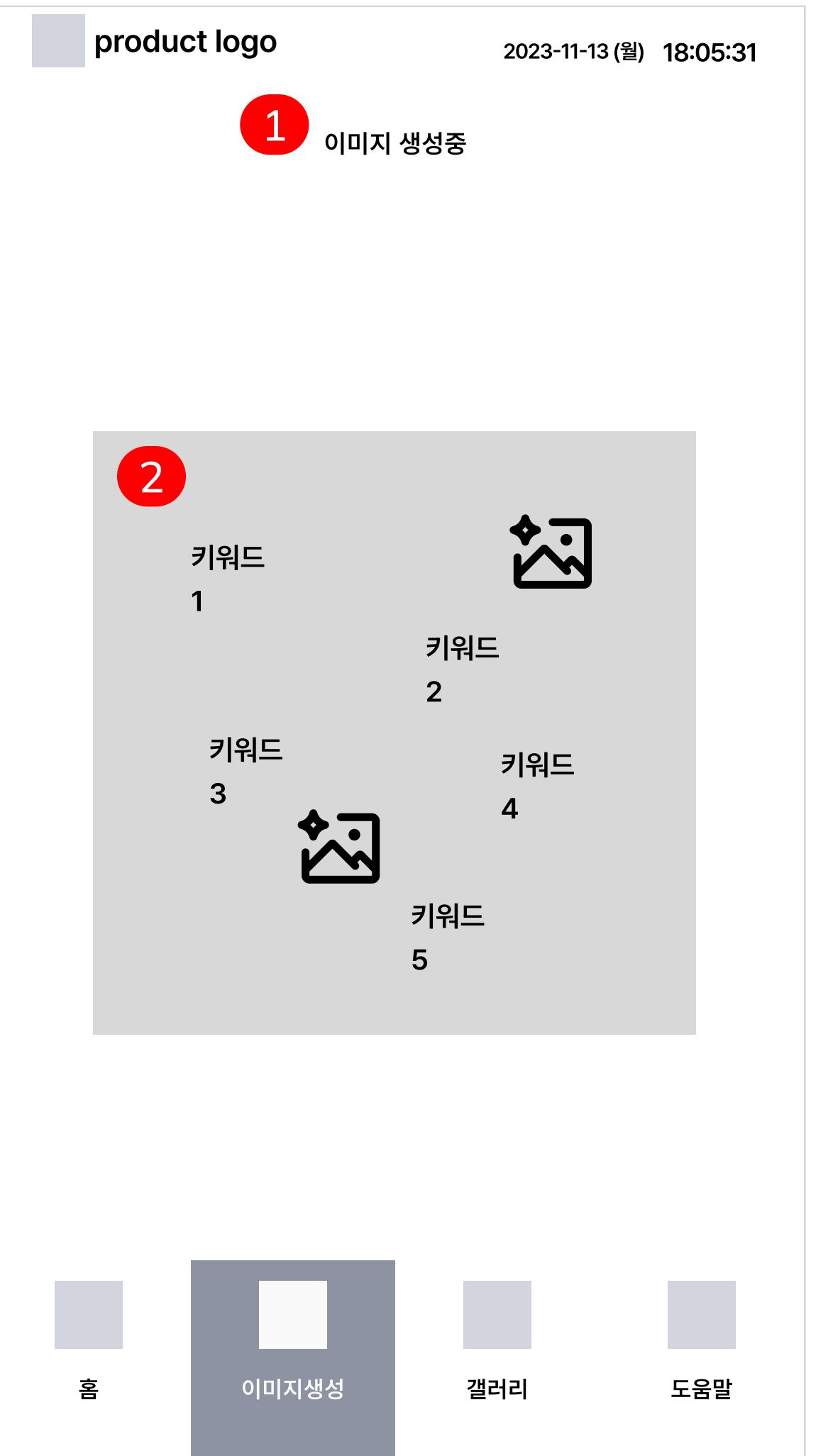
기능명세서

이미지 생성 화면, 낮은화면모드(우측)

1	{제목}현재 페이지 안내 영역
2	이미지 비율 선택영역 2-a:{버튼}16:9/9:16 비율을 버튼으로 지정가능 버튼안에 텍스트를 통해 사용되는 비율을 설명
3	이미지 스타일 선택 영역 3-a:{버튼}이미지 스타일 테마 선택 버튼 3-b:{버튼}이미지 스타일 선택 버튼 터치시 선택영역 테두리 활성화 3-c:{버튼}스타일 다음 페이지 넘김 버튼 터치시 다른 스타일 전환
4	카테고리/키워드(프롬프트)선택영역 4-a:{버튼}제공 카테고리 전환 터치시 카테고리 전환 4-b:{버튼}카테고리/키워드 선택 버튼 카테고리 터치시 키워드(프롬프트)로 페이지 변경 키워드 선택시 선택키워드 영역으로 키워드 배치
5	선택키워드 보관영역 5-a:{버튼}보관된 카테고리 전체삭제 버튼 터치시 키워드 전체삭제 5-b:{내용}선택한 키워드 보관영역 키워드에 x버튼 터치시 삭제가능
6	{버튼}이미지 생성버튼 터치시 이미지 생성중 화면 이동
7	{버튼}키높이 맞춤 페이지 전환 버튼 터치시 해당 페이지 배치 전환
8	{레이아웃} 낮은화면 모드

화면명 이미지 생성중 화면

화면경로 이미지 생성 > 생성하기



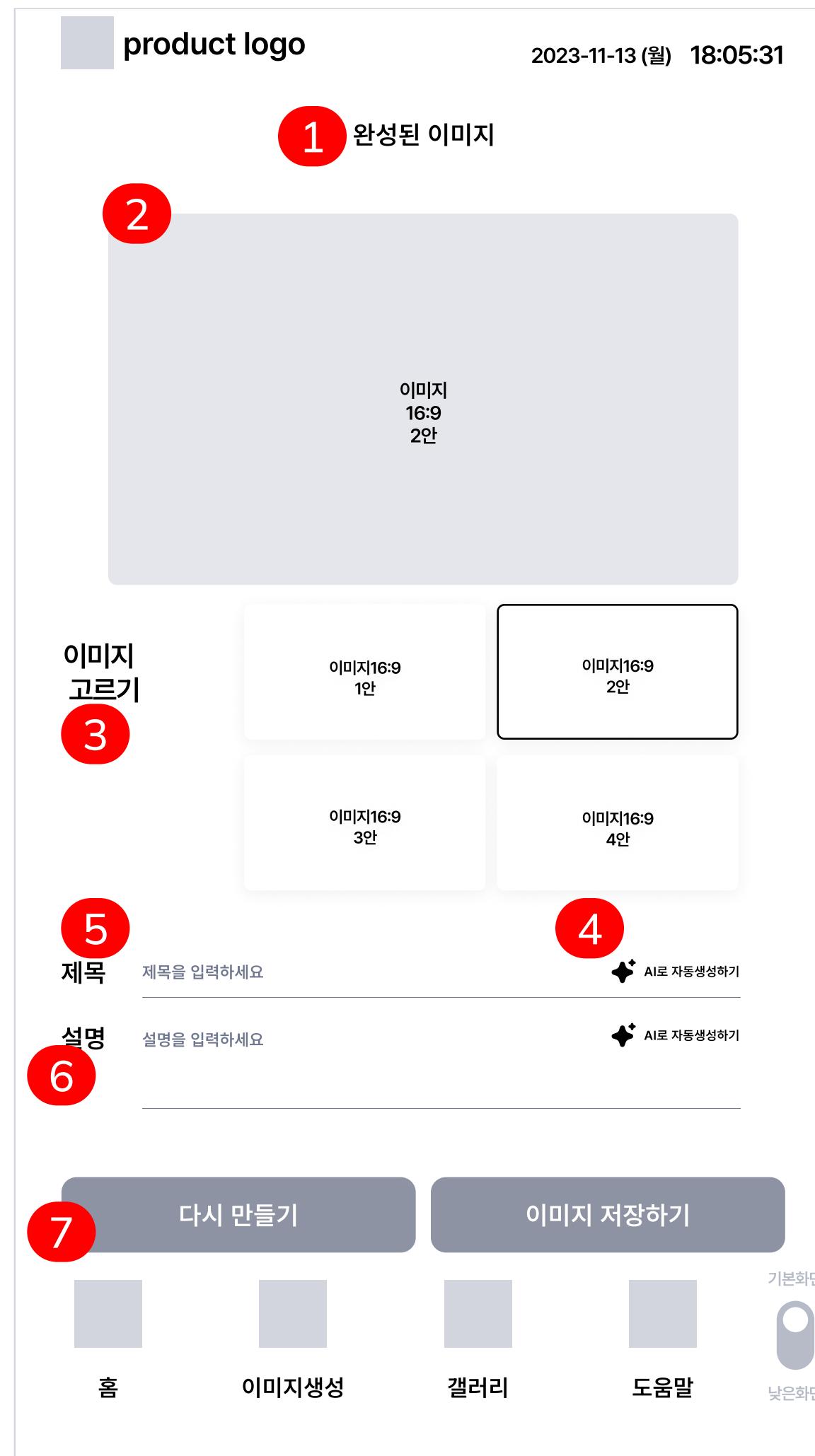
기능명세서

이미지 생성중 화면

1	{제목}현재 페이지 안내 영역
2	이미지를 생성하는 영역 사용된 키워드 노출 키워드를 섞는 인터렉션 적용으로 이미지 생성중 표현

화면명 이미지 생성완료 화면

화면경로 이미지 생성>이미지 생성중



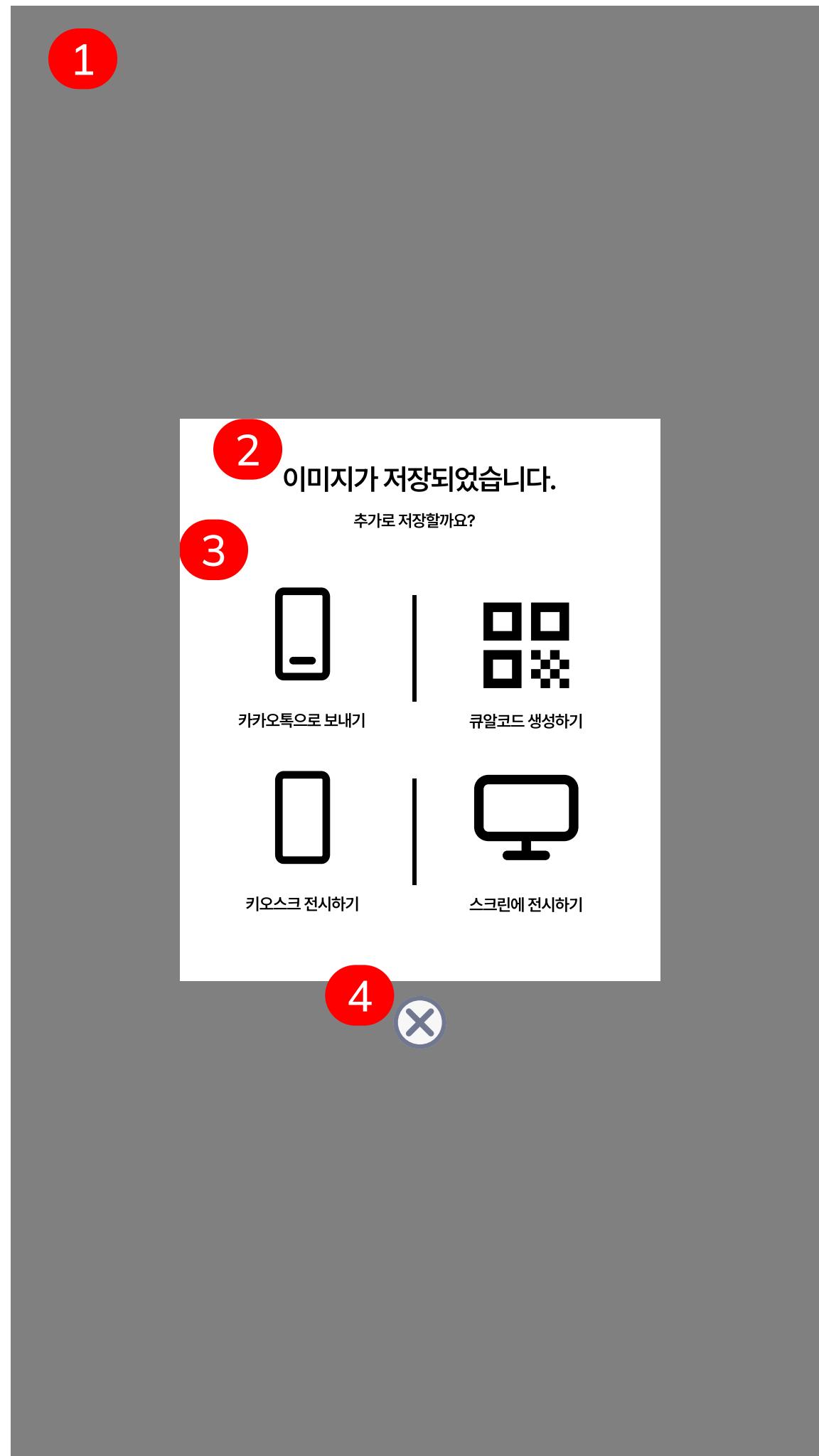
기능명세서

이미지 생성완료 화면

1	{제목}현재 페이지 안내 영역
2	{이미지}선택된 이미지 확대 노출 영역 이미지 고르기 영역에서 생성된 이미지 선택시 해당영역 노출 생성할때 선택한 비율로 레이아웃 변경
3	생성된 이미지 선택영역 사용자가 생성한 이미지(최대4개)노출 이미지 터치시 선택 이미지 확대 노출 생성할때 선택한 비율로 레이아웃 변경
4	{버튼}AI가 자동으로 제목,설명을 작성해주는 버튼 터치시 제목,설명 텍스트 작성
5	이미지 제목 작성 영역 터치시 키보드 활성화 활성화된 키보드로 이미지 제목 작성 가능 x버튼으로 내용 전체삭제 가능
6	이미지 설명 작성 영역 터치시 키보드 활성화 활성화된 키보드로 이미지 설명 작성 가능 x버튼으로 내용 전체삭제 가능
7	{버튼}다시만들기,이미지 저장하기 버튼 다시만들기 버튼 터치시 이미지생성 화면으로 이동 7-a:다시 만들기 버튼 터치시 이동되는 화면 이미지 저장하기 버튼 터치시 이미지 저장 모달 생성

화면명 이미지 저장하기 모달

화면경로 생성완료>저장하기



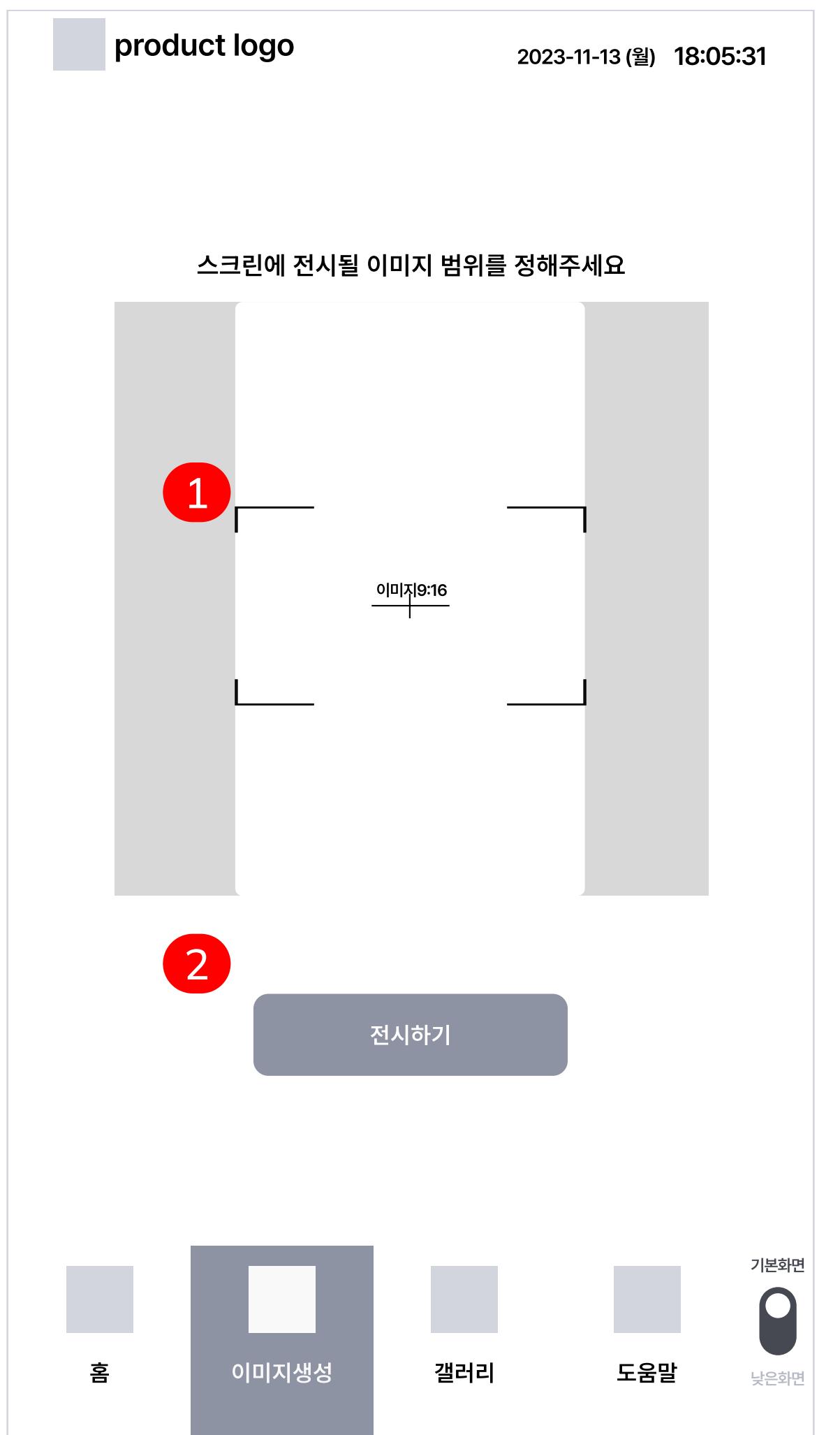
기능명세서

(모달)이미지 저장하기

1	이미지 생성완료>저장하기 버튼 터치시 딤 처리, 모달 생성
2	{제목}모달 제목영역 이미지 생성완료 >저장하기 버튼 터치시 해당 텍스트 디테일화면>전송하기 버튼 터치시 제목 텍스트 변경
3	{버튼}전송 및 전시 버튼 이미지 전송시 카카오톡 전송, 이미지 다운 큐알 생성 디스플레이 전송시 키오스크만 전송, 스크린까지 전송 가능
4	{버튼}모달 창 닫기 버튼 터치시 모달 닫힘 및 딤처리 해제
5	{버튼}해당 이미지가 9:16비율일 경우 스크린전시 버튼 비활성화
6	스크린전시 버튼 비활성화시 전송 불가 및 사이즈 수정가능 버튼 안내 영역 {버튼}사이즈 수정하기 버튼 터치시 이미지 16:9비율 설정 가능

화면명 스크린 사이즈 설정

화면경로 디테일화면>전송하기>사이즈 수정하기



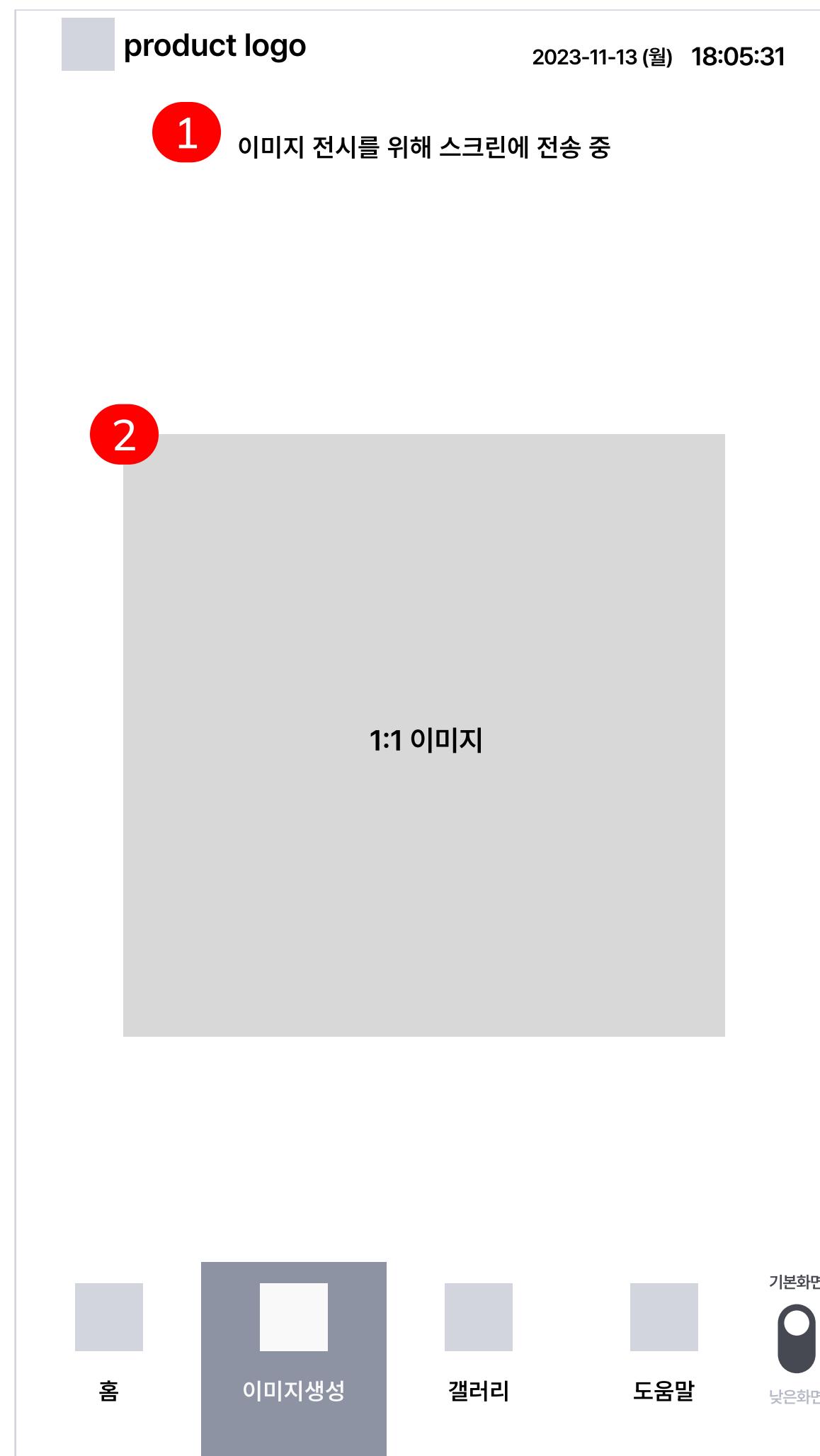
기능명세서

스크린 사이즈 설정 페이지

1	9:16 이미지를 스크린에 전송하는 경우 16:9 범위의 이미지 선택영역 가이드 출력 사용자가 드래그로 영역을 조정 최대선택범위는 빈 영역을 포함하지 않음
2	{버튼} 전시하기 버튼 스크린에 이미지 선택범위를 지정하면 해당영역으로 이미지가 전시

화면명 이미지 전송 화면

화면경로 이미지 전송 모달>전시하기



3

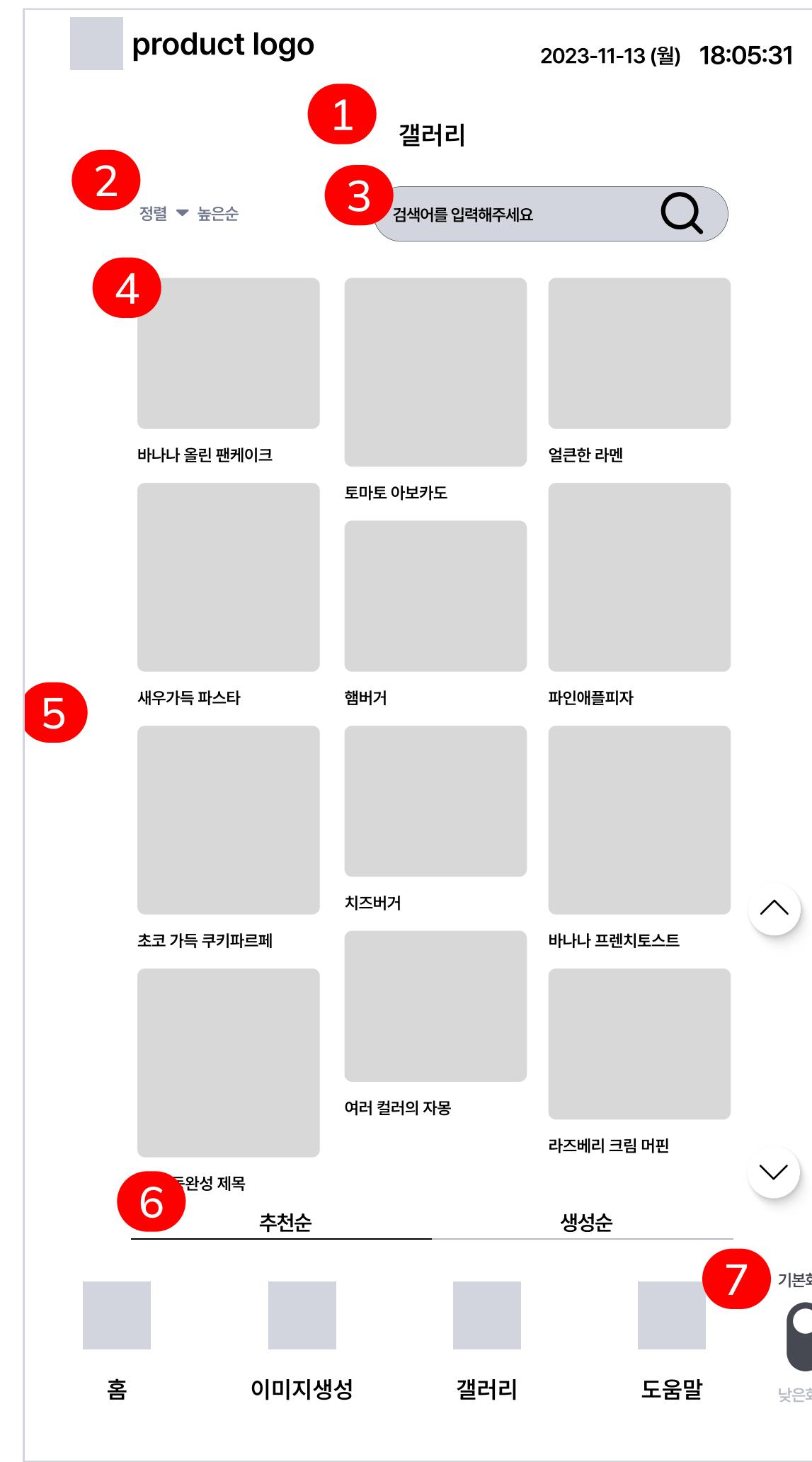
전송이 완료되었습니다.

기능명세서

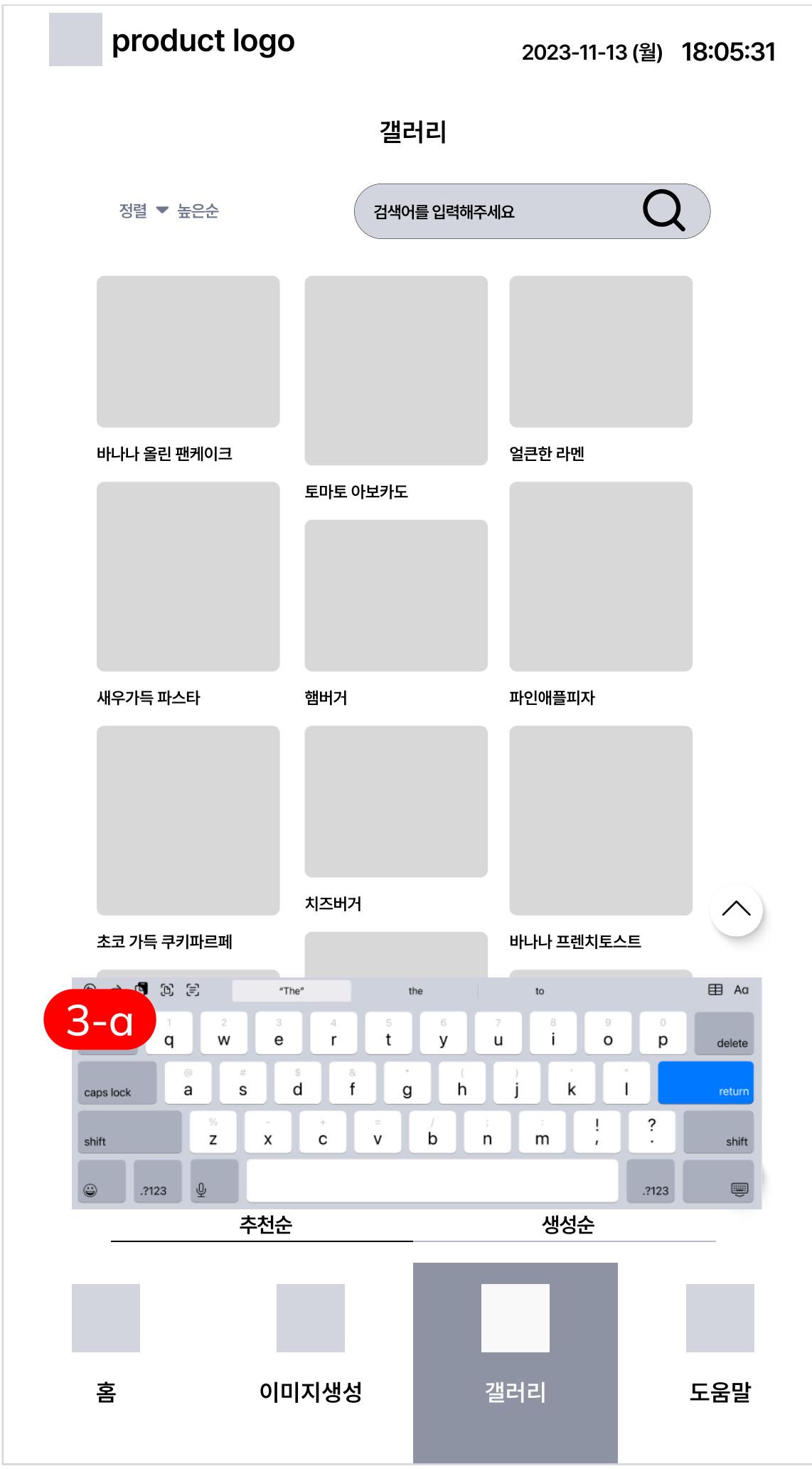
선택한 이미지 스크린전송 화면

1	{제목}현재 페이지 안내영역
2	이미지를 전송하는 영역 이미지를 전송하는 인터렉션 적용으로 이미지 전송중 표현
3	전송완료 안내 토스트 메시지 전송 이전 페이지 중앙에 노출

화면명 라이브러리



화면경로 라이브러리(갤러리)



기능명세서

라이브러리(갤러리) 화면

1	{제목}현재 페이지 안내영역
2	{아코디언 버튼}라이브러리 이미지 순서 정렬 버튼 추천순 정렬시 높은순, 낮은순으로 정렬 가능 생성순 정렬시 최신순, 오래된순으로 정렬 가능
3	{버튼}라이브러리 내 이미지 검색바 버튼 터치시 페이지 하단에 키보드 활성화(3-a) 및 이미지 제목 검색 가능
4	생성된 이미지 나열 영역 (1594*2392사이즈) 1:1/16:9/9:16 이미지를 추천순, 생성순으로 배치 사이즈 초과시 다음탭으로 이미지 나열 이미지 터치시 디테일 페이지로 이동
5	{버튼}이미지 나열 영역 넘기기 버튼 영역기준 좌우 센터에 지정 터치시 다음 이미지 나열 탭 이동
6	{버튼}카테고리별 이미지 나열 전환 버튼 추천순, 생성순으로 이미지 나열 스타일 변경 가능
7	{버튼}키높이 맞춤 페이지 전환 버튼 터치시 해당 페이지 배치 전환

화면명 라이브러리 낮은화면

화면경로 라이브러리



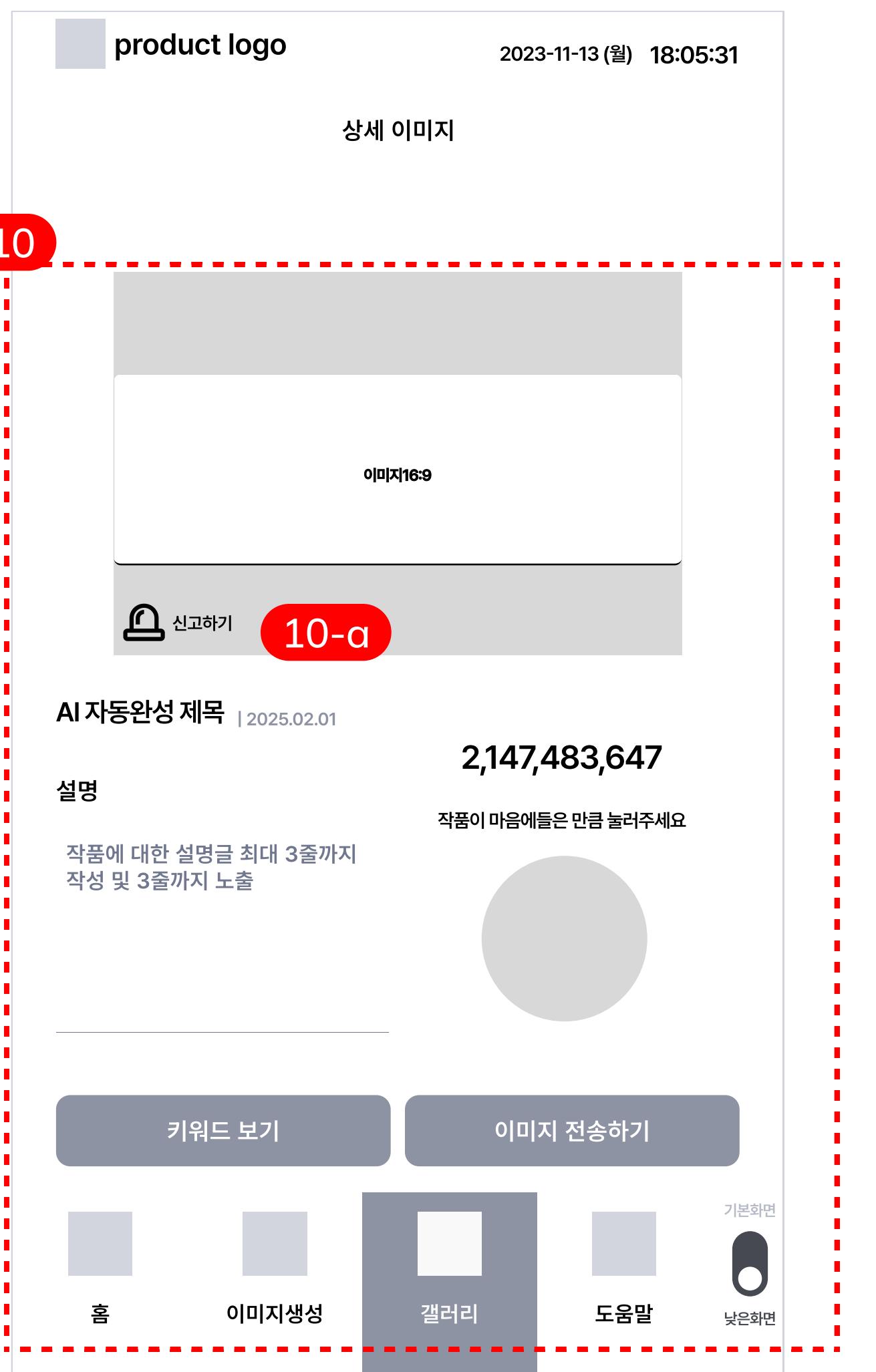
기능명세서

라이브러리(갤러리) 낮은화면모드(우측)

1	{레이아웃}기존 화면 영역
2	{레이아웃}낮은 화면 모드 2-a:{버튼} 갤러리 페이지 이동버튼 위치 하단 이동 2-b:{버튼} 페이지 정렬 전환버튼 추천 높은순, 추천 낮은순, 생성 최신순, 생성 오랜순 으로 구성 2-c:{검색창} 검색창 하단이동 터치 시 키보드 노출

화면명 이미지 디테일

화면경로 라이브러리(갤러리) > 이미지 선택



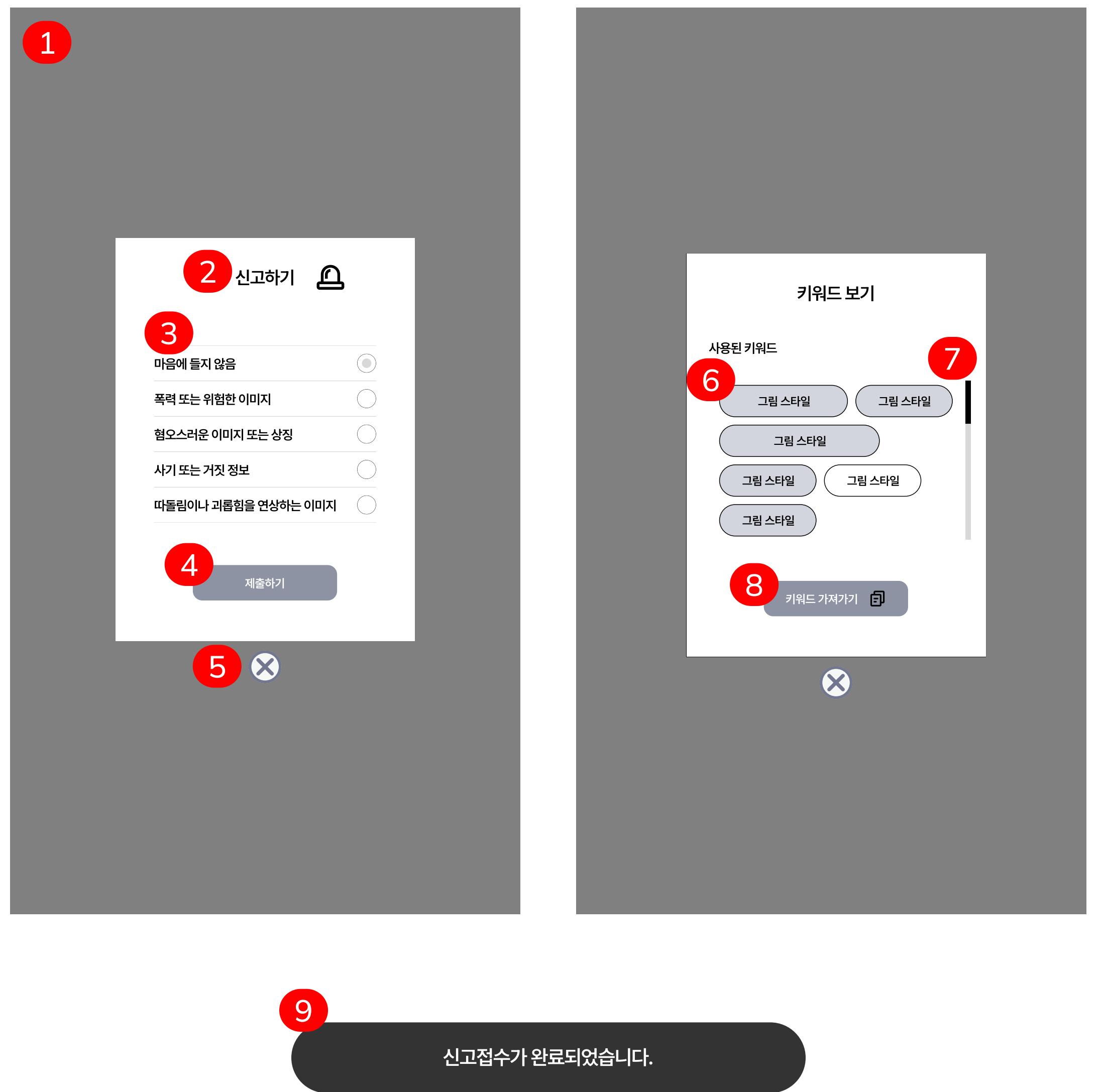
기능명세서

이미지 디테일(상세 이미지) 화면, 낮은화면모드(우측)

1	{제목}현재 페이지 안내영역
2	{제목}이미지 제작자가 작성한 제목 (최대 몇글자, 한줄까지 노출) 이미지 생성 날짜(yyyy-mm-dd) 안내
3	{버튼} 부적절한 이미지 제보를 위한 신고버튼 터치시 신고내용 작성 모달 생성
4	{이미지}라이브러리에서 선택한 이미지 확인 영역
5	{내용}이미지 제작자가 작성한 이미지 설명 영역 (최대3줄까 지 노출)
6	{내용}이미지의 추천도 및 추천 할 수 있는 영역 최대 10자리숫자로 추천수 카운트 작품에 추천이 없을시 숫자 대신 '작품에 처음으로 좋아요를 눌러주세요' 텍스트 활성화 처음 추천시 1부터 숫자 활성화 추천수를 기반으로 라이브러리 추천순 이미지 순서 배치
7	{버튼} 이미지를 추천 할 수 있는 버튼 터치시 숫자 카운트 증가, 버튼 무한정 터치 가능
8	{버튼}키워드 보기, 이미지 전송하기 버튼 '키워드 보기' 터치시 이미지에 활용된 프롬프트(키워드) 확인 모달 생성 '이미지 전송하기'터치시 이미지 전송 안내 모달 생성
9	{버튼}키높이 맞춤 페이지 전환 버튼 터치시 해당 페이지 배치 전환
10	{레이아웃} 낮은화면 모드 10-a: 신고하기 버튼 중앙 왼쪽 이동

화면명 모달

화면경로 이미지 디테일 페이지>신고하기, 키워드보기



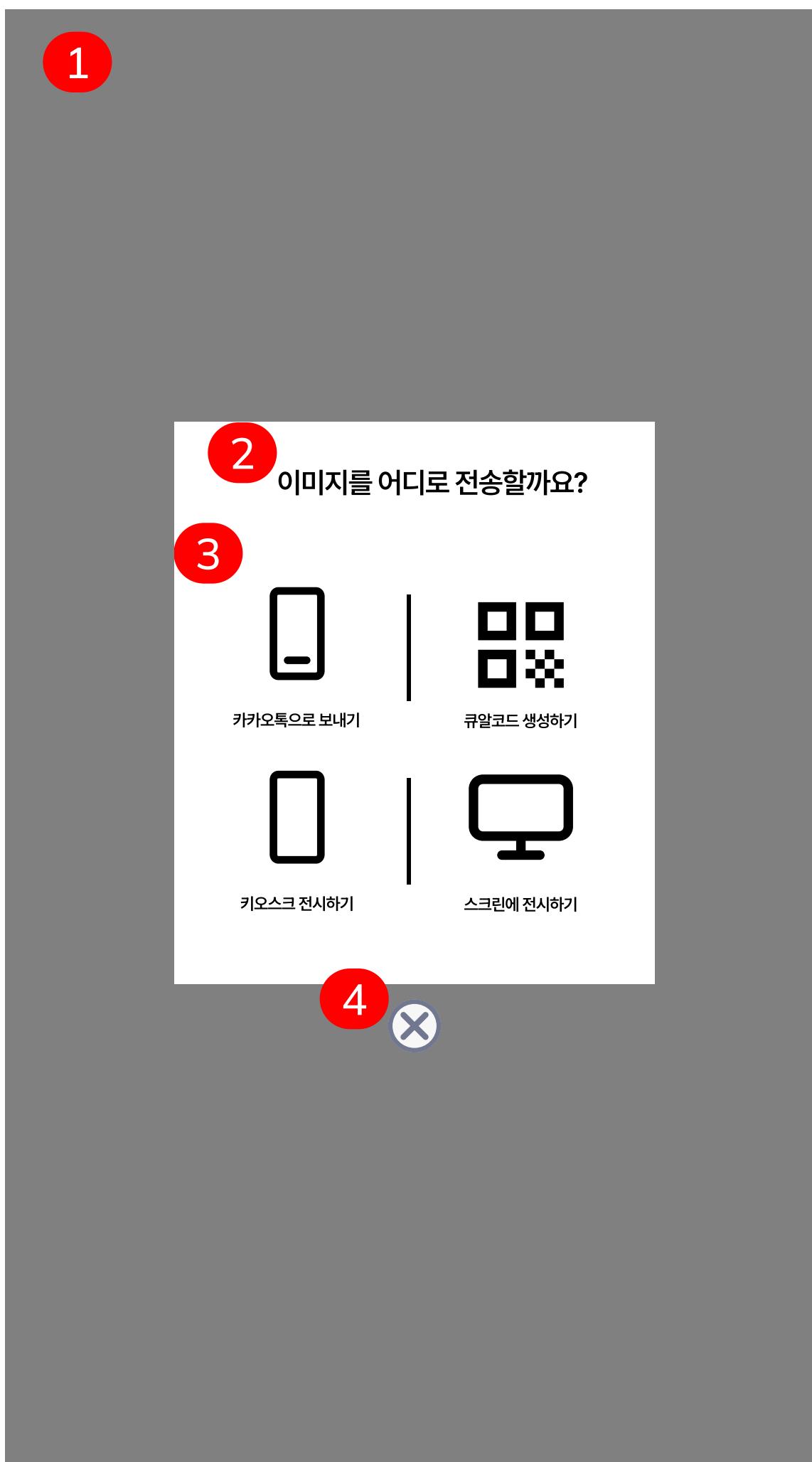
기능명세서

{모달} 신고하기, 키워드 보기, 이미지전송하기

1	모달 생성 버튼 터치시 해당페이지 담처리, 모달생성
2	{제목} 해당 모달 안내 제목 영역
3	{내용},{버튼}신고내용 선택 버튼 원하는 신고내용 확인후 라벨 터치시 라디오버튼 활성화 중복 선택 불가
4	{버튼} 신고내용 제출버튼 신고내용 선택시 버튼 활성화, 버튼 터치시 모달창 닫힘 및 담처리 해제후 토스트메시지 안내
5	{버튼}모달 창 닫기 버튼 터치시 모달 닫힘 및 담처리 해제
6	{버튼}키워드 선택버튼 해당이미지에 사용된 키워드 확인 및 가져갈 키워드 선택가능 탭시 활성화/비활성화 활성화시 가져가기 가능
7	{스크롤} 모달내 키워드 초과시 드래그를 통해 스크롤가능
8	{버튼} 선택된 키워드 가져가기 버튼 터치시 이미지 생성화면 이동 모달 내 모든 키워드가 비활성시 버튼 비활성화
9	{토스트 메시지} 신고 제출시 안내되는 토스트 메시지

화면명 이미지 전송 모달

화면경로 디테일화면>전송하기



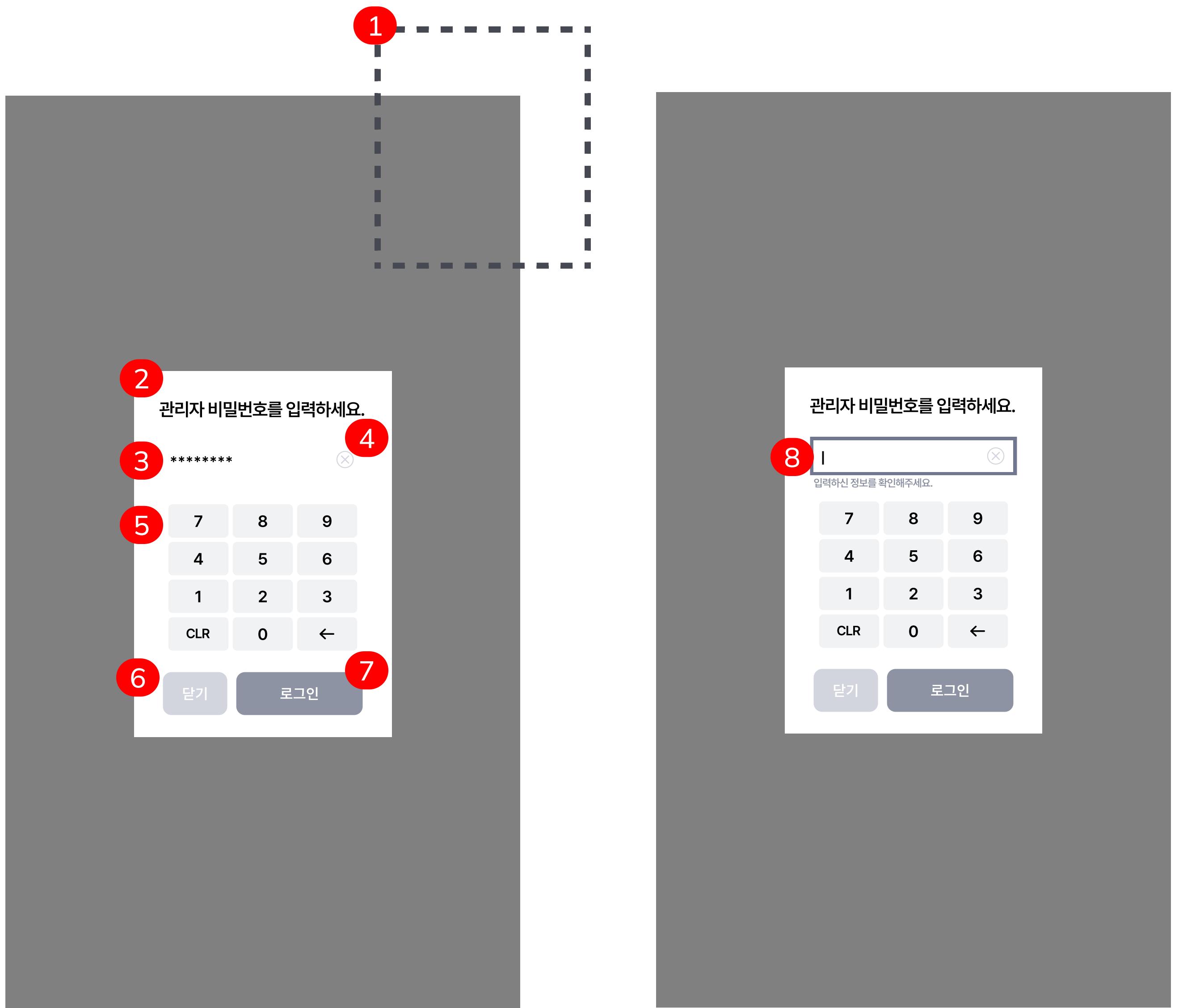
기능명세서

(모달)이미지 전송

1	디테일화면>전송하기 버튼 터치시 해당페이지 딤 처리, 모달 생성
2	{제목}모달 제목영역
3	{버튼}전송 및 전시 버튼 이미지 전송시 카카오톡 전송, 이미지 다운 큐알 생성 디스플레이 전송시 키오스크만 전송, 스크린까지 전송 가능
4	{버튼}모달 창 닫기 버튼 터치시 모달 닫힘 및 딤처리 해제
5	{입력창}번호 입력창 카카오톡으로 보내기 터치 시 해당 영역 열림 번호입력창이 활성화되면 숫자를 누르면 자동으로 -입력 CLR버튼은 모두삭제 ←버튼은 한자리 삭제
6	{버튼}전송버튼 터치 시 해당번호로 카카오톡 메세지 전송 메세지에 이미지 링크전달

화면명 관리자 로그인

화면경로 홈 > 관리자 로그인



기능명세서

{모달} 관리자 로그인 화면

1	{버튼} 모든 페이지에 적용되는 하든버튼 우측상단 5초 안에 4회 터치 시 관리자 모달 진입
2	{제목}
3	{입력창} 설정 된 관리자 비밀번호 입력
4	{버튼} 전체삭제 버튼 터치 시 입력내용 전체 삭제
5	{버튼} 숫자입력 버튼 터치 시 입력창에 숫자 전송 CLRE터치 시 전체 삭제, ←터치 시 한자리 삭제
6	{버튼} 창 닫기 버튼 터치 시 모달창이 닫힘
7	{버튼} 로그인 버튼 입력 된 비밀번호가 일치하는 경우 로그인 허용 입력 된 비밀번호가 불일치 하는 경우 에러메세지 적용
8	{에러메세지} 비밀번호 불일치 시 에러메세지, 입력창 stroke 적용 입력창에 커서를 두고 내용은 삭제 됨



기능명세서

관리자 페이지 초기화면 및 스크린 관리 페이지

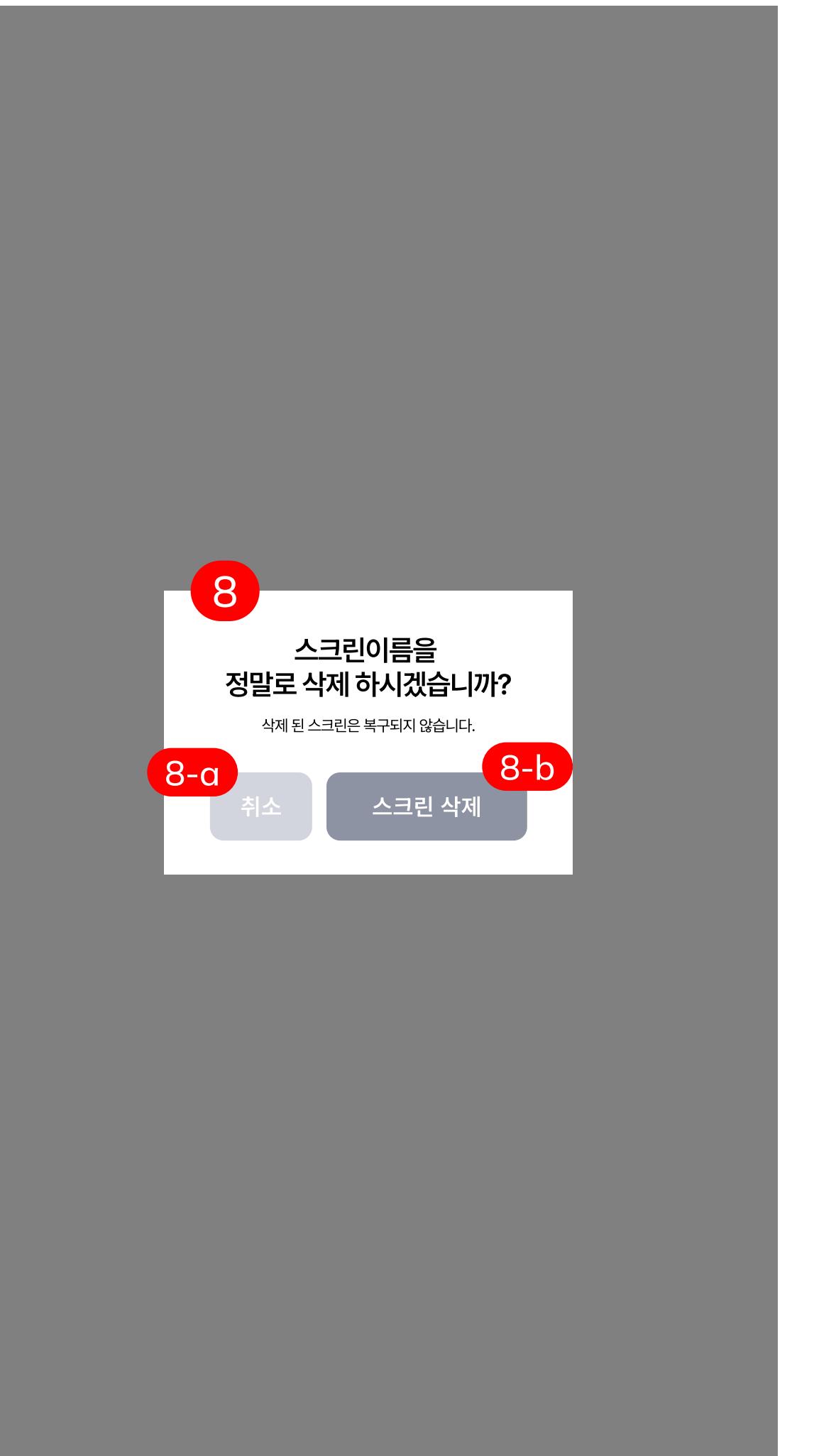
1	{제목}
2	{버튼} 상단 탭 영역 전체 스크린설정과 개별스크린 설정으로 구분
3	{버튼} 필터 영역 스크린 상태별 필터를 지원하는 라디오 버튼
4	{리스트} 개별 스크린 영역 스크린 이름 / 스크린사이즈를 상단에 노출 설정 이미지, 스크린 전환옵션, 사용상태를 노출 4-a:{토글 버튼} 터치 시 사용중, 사용중지됨이 변경 4-b:사용 중지 상태의 스크린 4-c:{버튼} 스크린 추가 버튼, 터치 시 스크린 추가페이지 이동
5	{페이지네이션} 설정 모니터의 수가 7개 이상의 경우 페이지 생성 화살표 버튼을 터치하여 페이지 전환 좌우 페이지가 존재 할 경우에만 화살표 버튼 활성화
6	{버튼} 스크린 통합 버튼 영역 6-a:{버튼} 터치 시 전체 스크린이 재시작 됨 6-b:{버튼} 터치 시 전체 스크린이 종료 됨 6-c:{버튼} 터치 시 전체 스크린 설정 화면으로 이동



기능명세서

관리자 페이지 스크린 설정 페이지
스크린에서 화면전환 효과와 이미지의 설정을 도와줌

1	{제목} 전체 스크린 설정 페이지
2	{리스트} 전체 스크린 리스트 전체 스크린의 개수와 스크린을 보여줌
3	{버튼} 대기시간 설정 버튼 이미지 한 장의 대기시간을 설정 3-a: 1초 단위로 증가 최소값과 최대값 범위를 넘지 않음 3-b: 대기시간 증가 버튼 터치 시 해당 값이 더해짐 최소값은 10초에서 최대값은 300초까지 설정 가능
4	{버튼} 전환효과 버튼 이미지와 이미지 사이의 전환 효과를 설정 전환효과 gif가 들어있는 짧은 예시이미지 버튼 선택 시 해당 전환효과가 체크 됨 단일선택이며 이미 선택 된 효과를 체크하는 경우 변화없음
5	{버튼} 전환시간 설정 버튼 전환효과가 발생하는 시간을 설정 5-a: .1초 단위로 증가 최소값과 최대값 범위를 넘지 않음 5-b: 버튼 터치 시 해당 값이 더해짐 최소값은 .3초에서 최대값은 5.0초까지 설정 가능
6	{버튼} 설정 초기화 버튼 터치 시 모든 설정이 초기화 됨
7	{버튼} 스크린 변경사항 적용 버튼



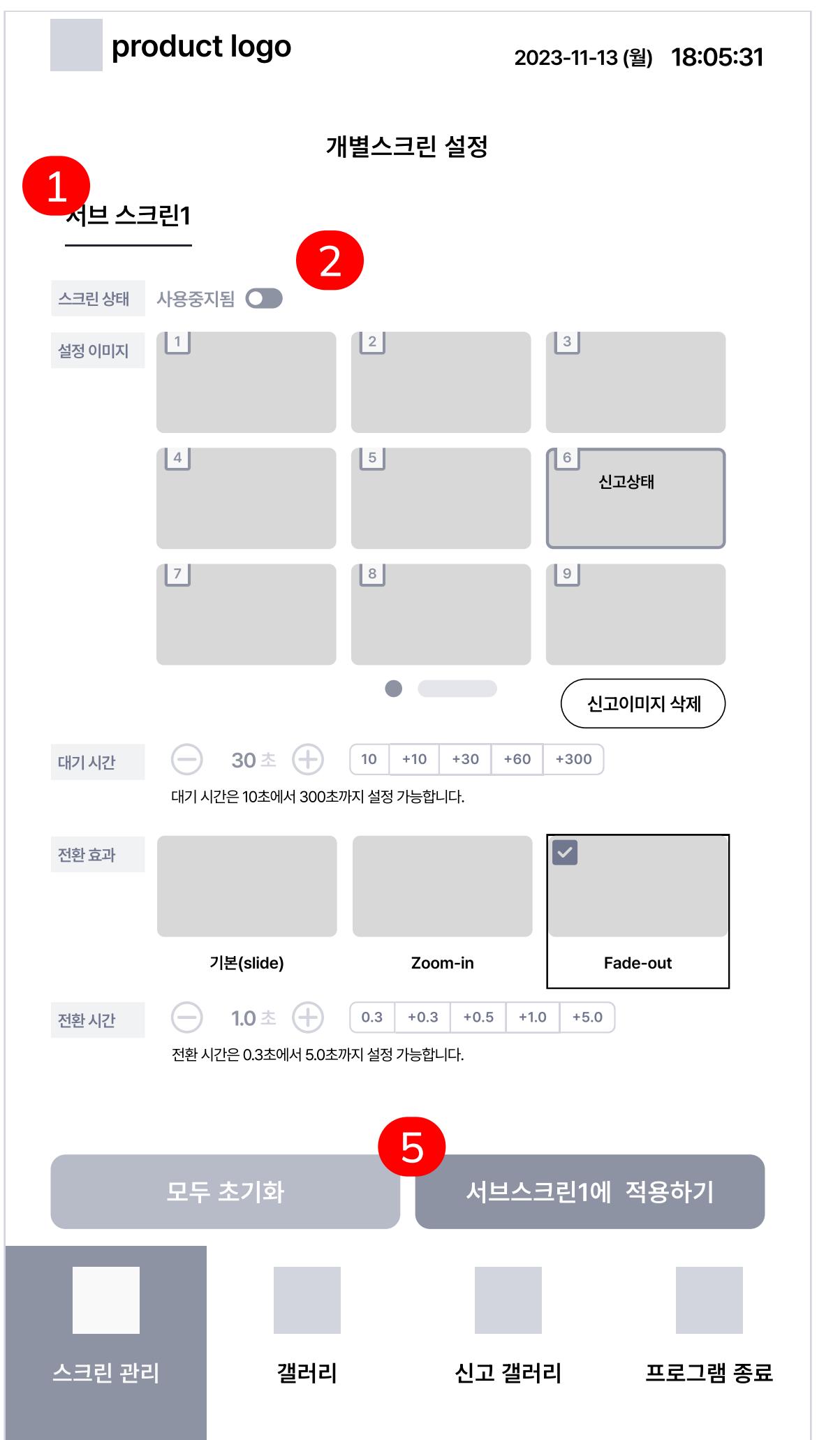
기능명세서

스크린 관리페이지의 개별스크린 탭

1	{제목}
2	{버튼} 상단 탭 영역
3	{버튼} 필터 영역 스크린 상태별 필터를 지원하는 라디오 버튼
4	{리스트} 개별 스크린 영역 스크린 이름 / 스크린사이즈를 상단에 노출 설정 이미지, 전환 옵션, 사용상태를 노출 4-a:{버튼} 사용상태 토글버튼, 터치 시 사용 상태 전환 4-b:{버튼} 전환효과 드롭다운, 터치 시 효과 목록 드롭다운
5	{버튼} 옵션 버튼 터치 시 버튼영역 확장 5-a:{버튼} 터치 시 스크린 개별설정 페이지로 이동 5-b:{버튼} 터치 시 스크린 설정 복사 5-c:{버튼} 터치 시 복사된 스크린 설정 적용(복사 된 설정이 없는 경우 비활성화) 5-d:{버튼} 터치 시 스크린 삭제 모달 팝업(8)
6	{페이지네이션} 설정 모니터의 수가 5개 이상의 경우 페이지 생성 화살표 버튼을 터치하여 페이지 전환 좌우 페이지가 존재 할 경우에만 화살표 버튼 활성화
7	{버튼} 선택 스크린 재시작 버튼 선택 스크린 숫자 적용, 터치 시 선택 된 스크린이 재시작 됨
8	{모달} 8-a:{버튼} 터치 시 모달창 닫힘 8-b:{버튼} 터치 시 모달창 닫히면서 스크린 삭제

화면명 개별스크린 설정

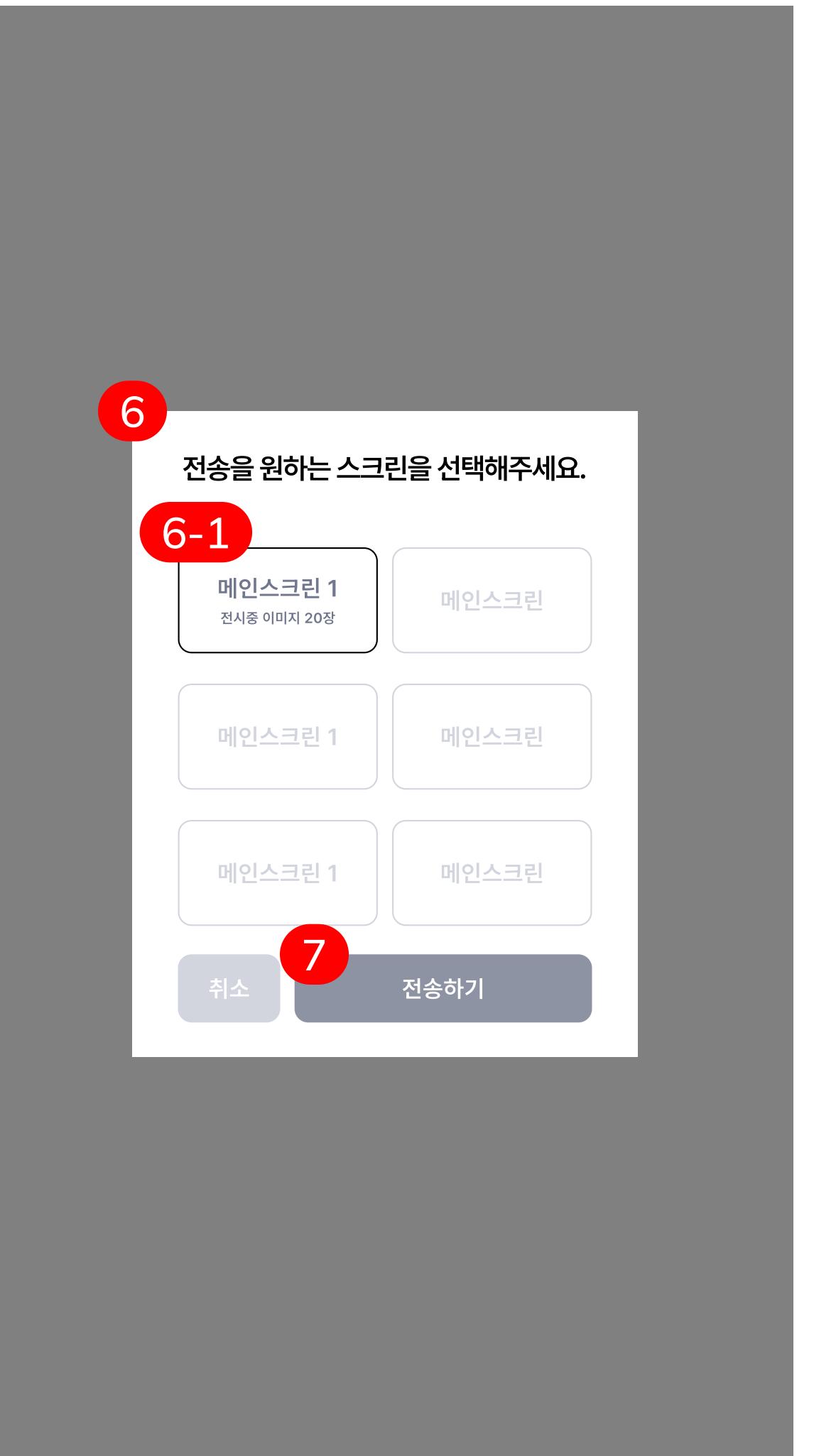
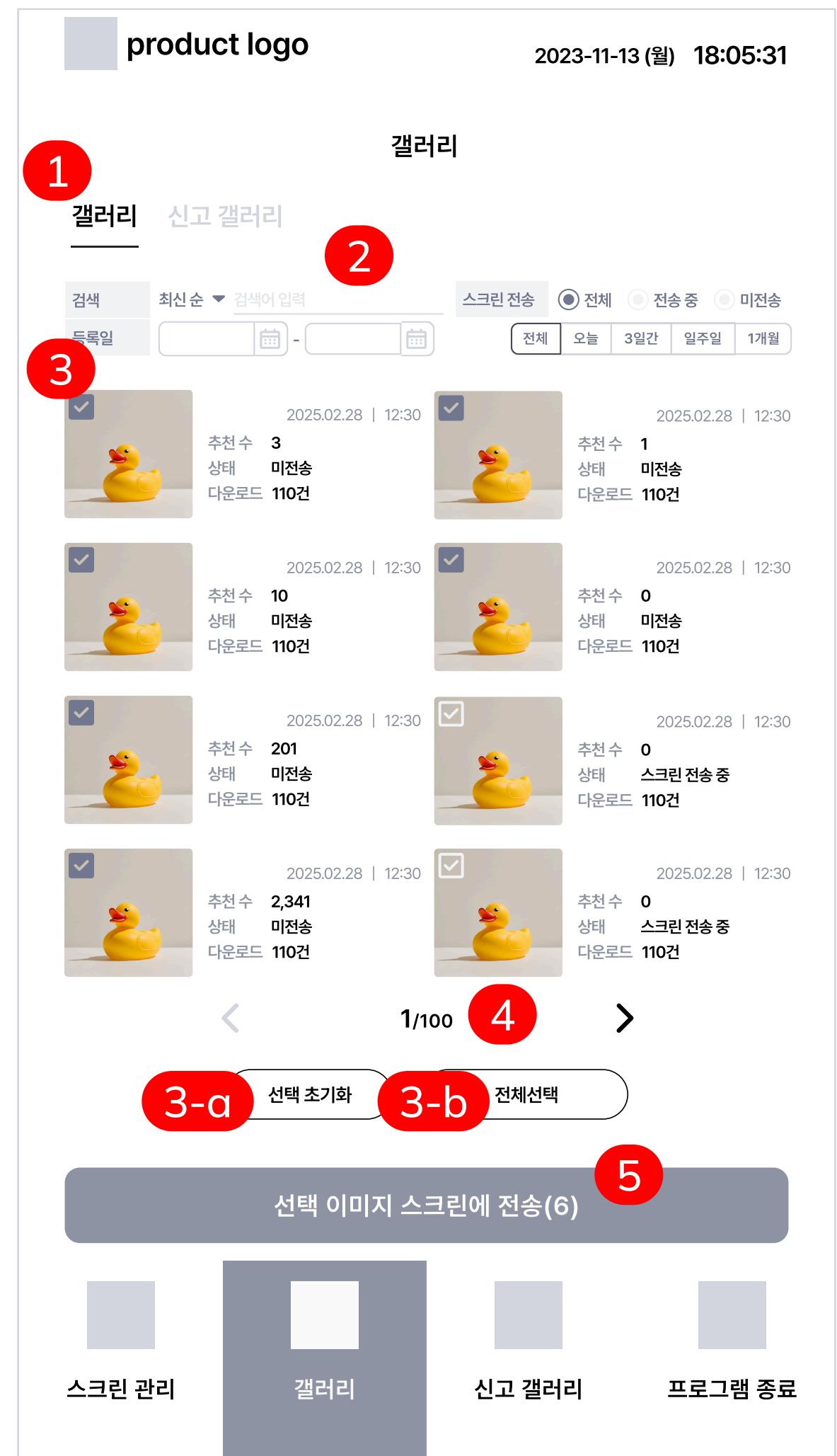
화면경로 홈 > 관리자 > 스크린 관리 > 개별스크린 설정



기능명세서

개별 스크린 탭에서 선택한 스크린의 설정변경 페이지

1	{제목} 스크린 이름
2	{버튼} 스크린 상태 토글버튼 터치 시 스크린 사용상태 전환
3	{리스트} 스크린에 전송되도록 설정 된 이미지 전체 리스트 이미지 전체 목록이 노출 3-a:신고상태의 이미지는 별도로 표시 3-b:{버튼} 터치 시 신고상태의 이미지 전체 미전송으로 변경
4	{버튼} 초기화 버튼 터치 시 페이지 진입 후 변경사항 전체 초기화
5	{버튼} 적용 버튼 터치 시 변경사항을 모두 적용 함
비고	기타 설정은 스크린설정페이지와 동일



기능명세서

생성 된 이미지리스트를 보여주는 갤러리 페이지
이미지를 선택하여 스크린에 전송할 수 있음

1	{버튼} 상단 탭 영역 기본으로 갤러리 페이지가 선택 신고 갤러리 터치 시 하단탭+상단탭 바뀌면서 페이지 이동
2	{드롭다운}{버튼}{datepicker}{버튼}필터 영역 최신 순, 오래된 순, 추천 높은 순, 추천 낮은 순으로 드롭다운 선택하여 이미지 정렬 스크린 전송상태에 대해 정렬 날짜 선택하여 정렬, 등록일 최대 범위 3개월(92일)
3	{리스트} 이미지 리스트 영역 이미지, 추천수, 상태, 다운로드 수를 노출 3-a:{버튼} 선택 초기화 버튼, 터치 시 모든 이미지 선택 해제 3-b:{버튼} 전체선택 버튼, 터치 시 모든 이미지 선택
4	{페이지네이션} 생성 된 이미지 수가 8개 이상의 경우 페이지 생성 화살표 버튼을 터치하여 페이지 전환 좌우 페이지가 존재 할 경우에만 화살표 버튼 활성화 페이지 번호를 선택하여 숫자로 입력해서 이동
5	{버튼} 스크린 전송 버튼 선택 이미지가 있는 경우 활성화, 선택 이미지 수를 보여 줌 전송 될 스크린을 선택하는 모달이 팝업 됨
6	{모달} 전송 스크린 선택 모달 6-a:{버튼} 터치 시 해당 스크린 선택 됨, 다중 선택 가능 선택 된 스크린이 다시 터치 된 경우 선택 해제
7	{버튼} 전송하기 버튼 선택 된 스크린이 1개 이상일 경우 활성화 선택 된 스크린에 이미지 전송 이미지가 이미 전송중인 경우 중복을 제외하고 추가

product logo 2023-11-13 (월) 18:05:31

신고갤러리

1

갤러리 신고갤러리

신고사유 전체 처리여부 미처리 전체 처리 날짜 2025.02.28 | 12:30 2025.02.28 | 12:30

날짜	신고사유	신고건수	처리여부	상태	날짜	신고사유	신고건수	처리여부	상태
	신고사유 마음에 들지 않음	3건	미처리	스크린 전송 중		신고사유 마음에 들지 않음	3건	미처리	스크린 전송 중
	신고사유 마음에 들지 않음	3건	미처리	스크린 전송 중		신고사유 마음에 들지 않음	3건	미처리	스크린 전송 중
	신고사유 마음에 들지 않음	3건	미처리	스크린 전송 중		신고사유 성적인 이미지	1건	미처리	스크린 미전송
	신고사유 마음에 들지 않음	3건	미처리	스크린 전송 중		신고사유 성적인 이미지	1건	미처리	스크린 미전송

2 4 5

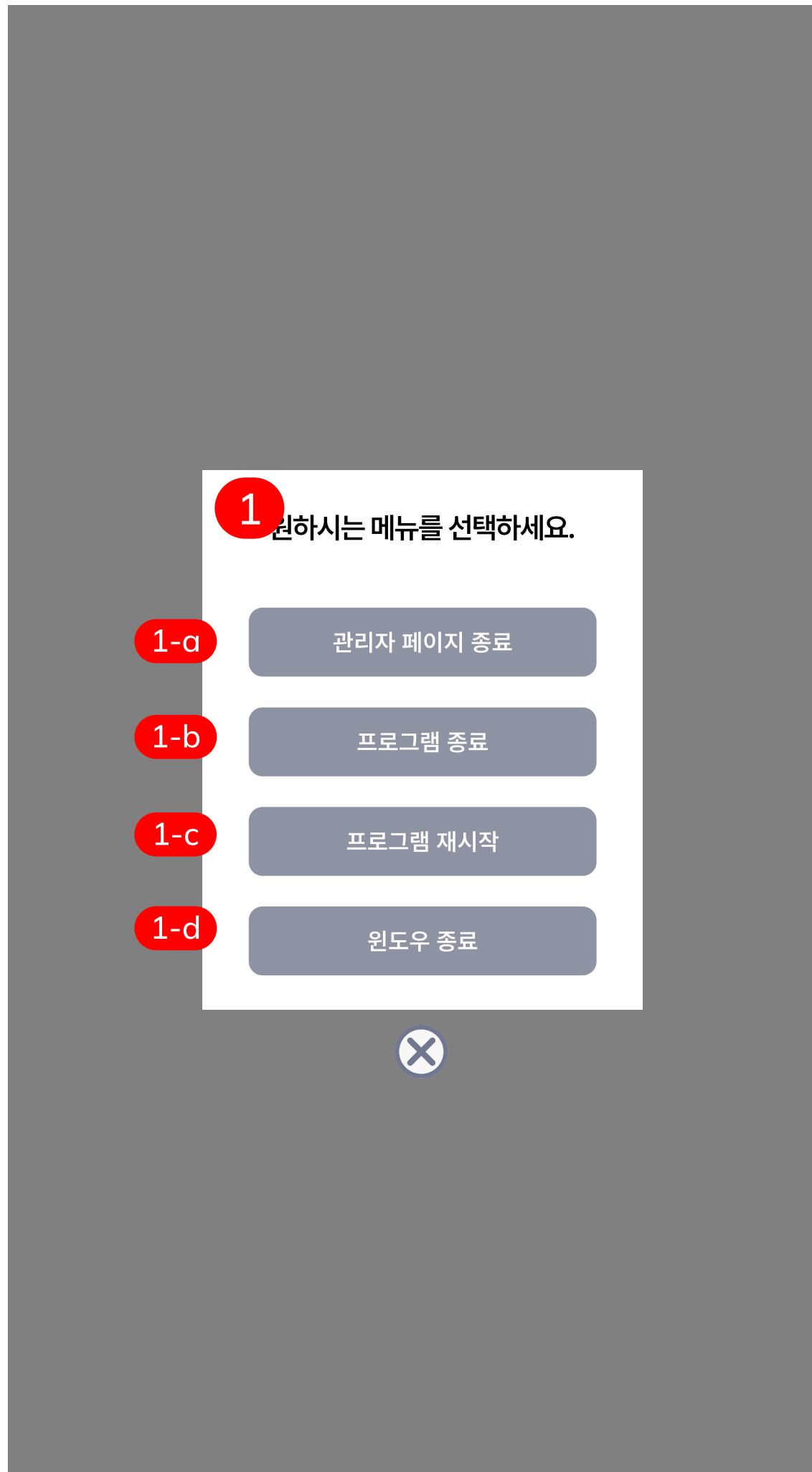
선택 이미지 가리기(6)

스크린 관리 갤러리 신고갤러리 프로그램 종료

기능명세서

신고 된 이미지리스트를 보여주는 신고갤러리 페이지
미처리 된 이미지를 가릴 수 있음

- 1 {버튼} 상단 탭 영역
- 2 {드롭다운}{버튼}{datepicker}{버튼}필터 영역
신고사유 전체목록을 드롭다운, 선택하면 해당 내용만 노출
신고 이미지를 처리한 상태에 대해 정렬
날짜 선택하여 정렬, 신고일 최대 범위 3개월(92일)
- 3 {리스트} 신고이미지 리스트 영역
신고사유, 신고건수, 처리여부, 스크린 노출상태
사유는 다중선택 시 최초신고 사유 1개만 노출 됨
이미지는 오래된 순으로 정렬되어 있음
3-a:{버튼} 선택 초기화 버튼, 터치 시 모든 이미지 선택 해제
3-b:{버튼} 전체선택 버튼, 터치 시 모든 이미지 선택
- 4 {페이지네이션}
생성 된 이미지 수가 8개 이상의 경우 페이지 생성
- 5 {버튼} 가리기 버튼
선택 이미지가 있는 경우 활성화, 선택 이미지 수를 보여 줌
터치 시 선택 된 이미지는 처리로 변경, 스크린 전송상태 미전송으로 변경

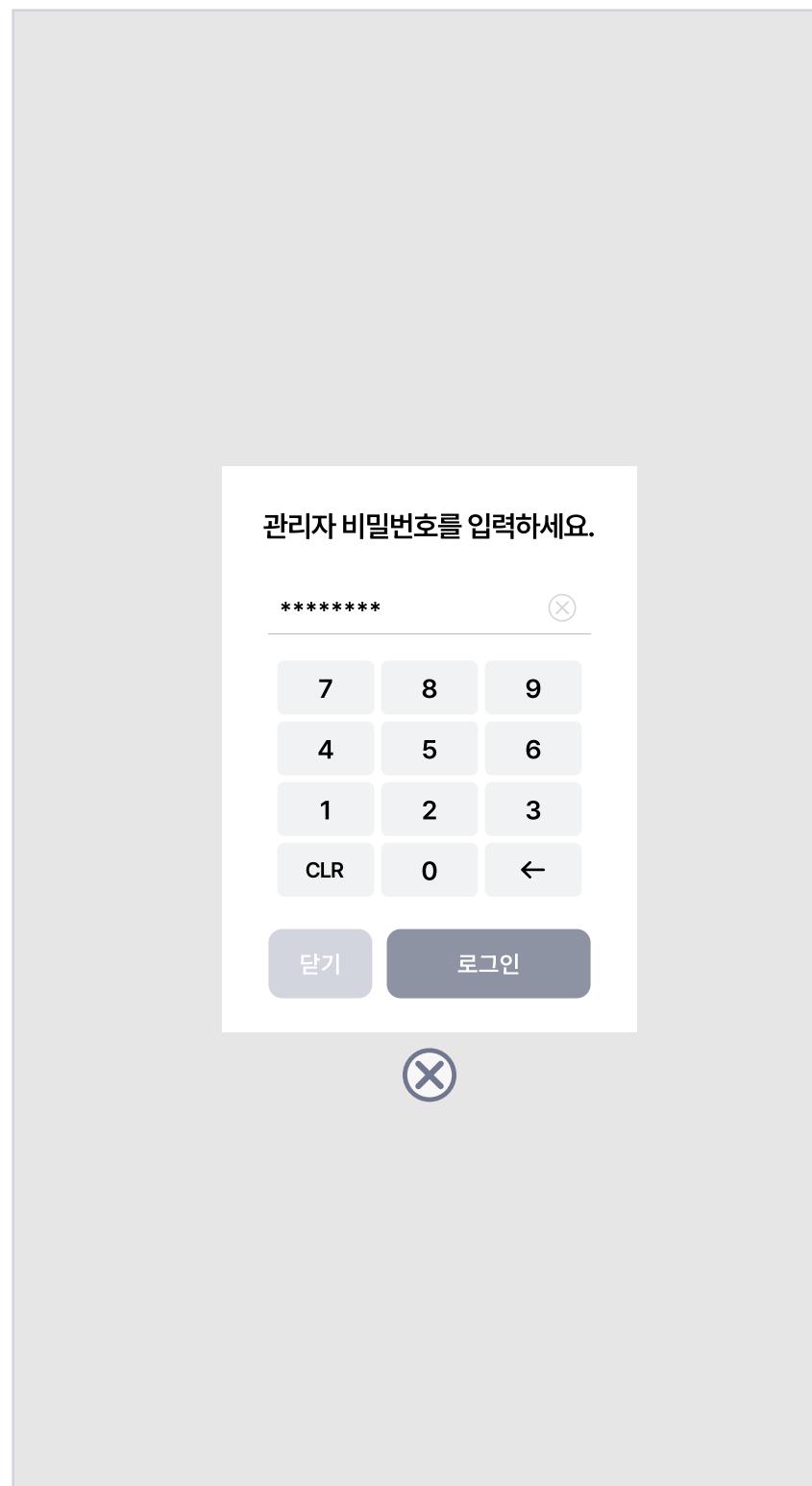


기능명세서

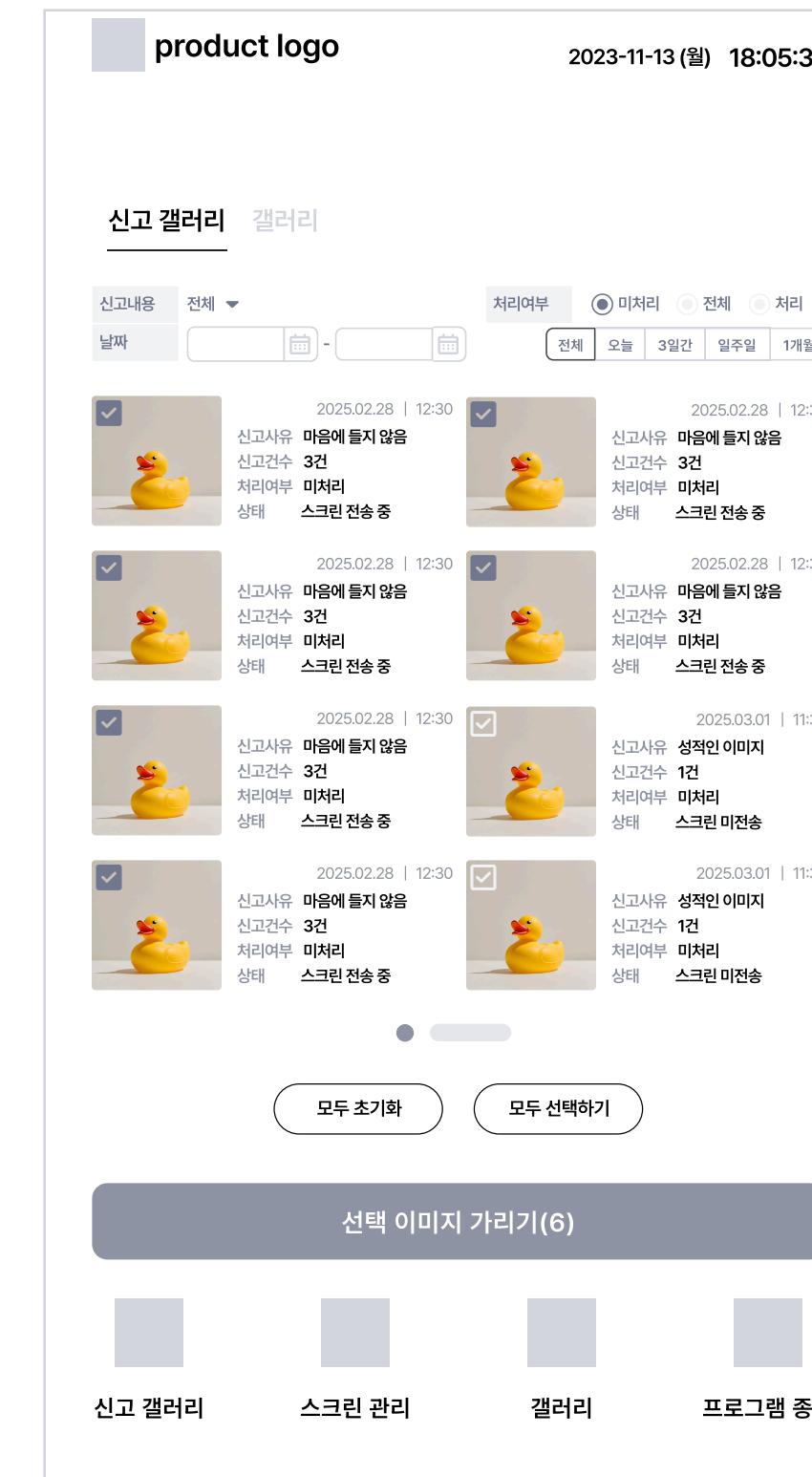
{모달}프로그램과 종료에 관련 된
모든 메뉴를 보여주는 모달

1	{제목}
2	<p>{버튼}</p> <p>1-a:{버튼} 터치 시 관리자가 로그아웃 되고, 키오스크 홈화면으로 이동</p> <p>1-b:{버튼} 터치 시 프로그램을 종료하고 윈도우 화면으로 이동</p> <p>1-c:{버튼} 터치 시 프로그램을 재시작</p> <p>1-d:{버튼} 터치 시 프로그램을 종료하고, 윈도우를 종료</p>

와이어프레임 - 관리자



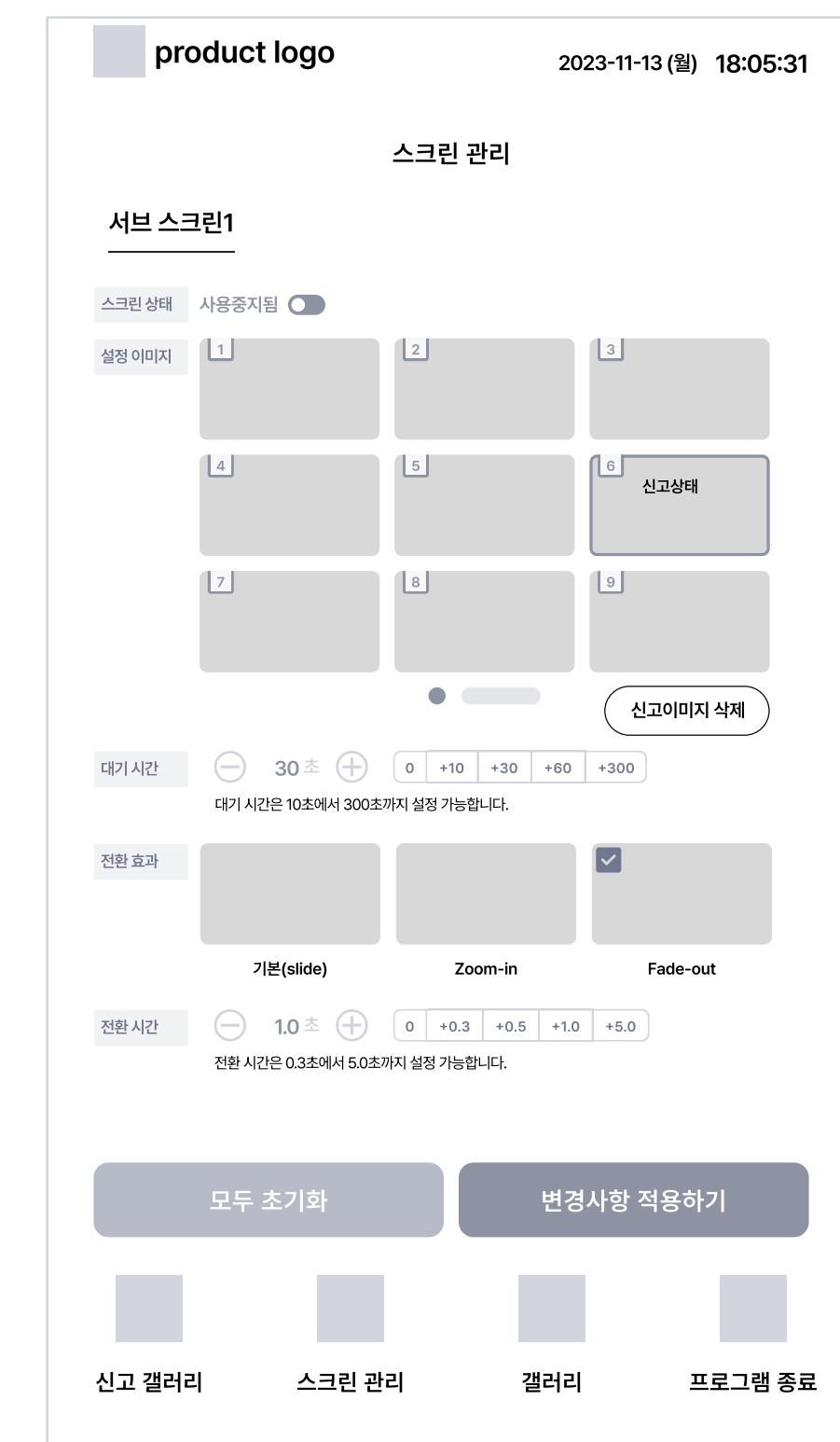
관리자 비밀번호 입력



관리자 첫화면



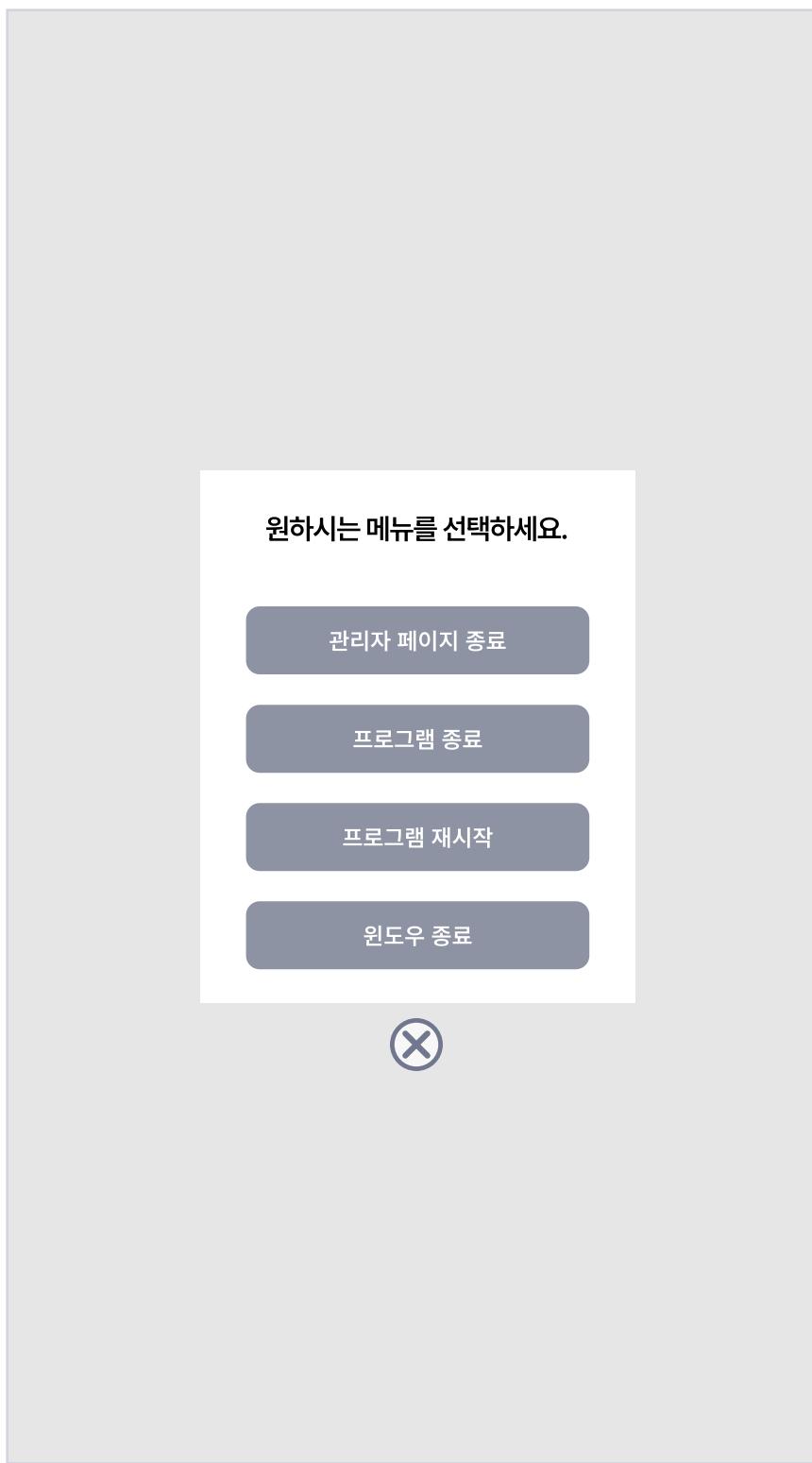
디스플레이 조건 관리 화면



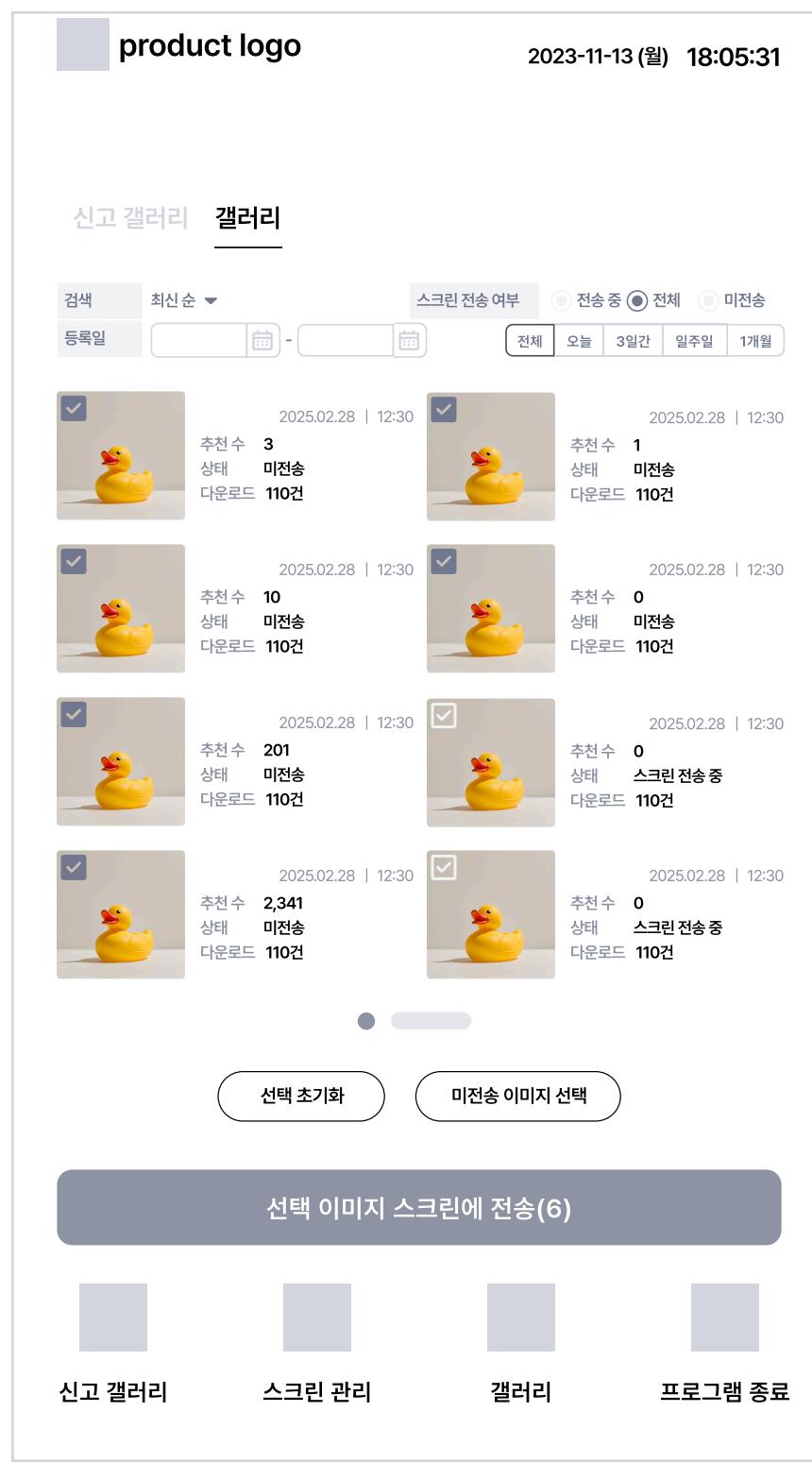
디스플레이 세부조건 화면

[Overview](#)[Research](#)[Solution](#)[IA](#)[Storyboard](#)[Wireframe](#)

와이어프레임 - 관리자



프로그램 종료



갤러리



스크린 선택



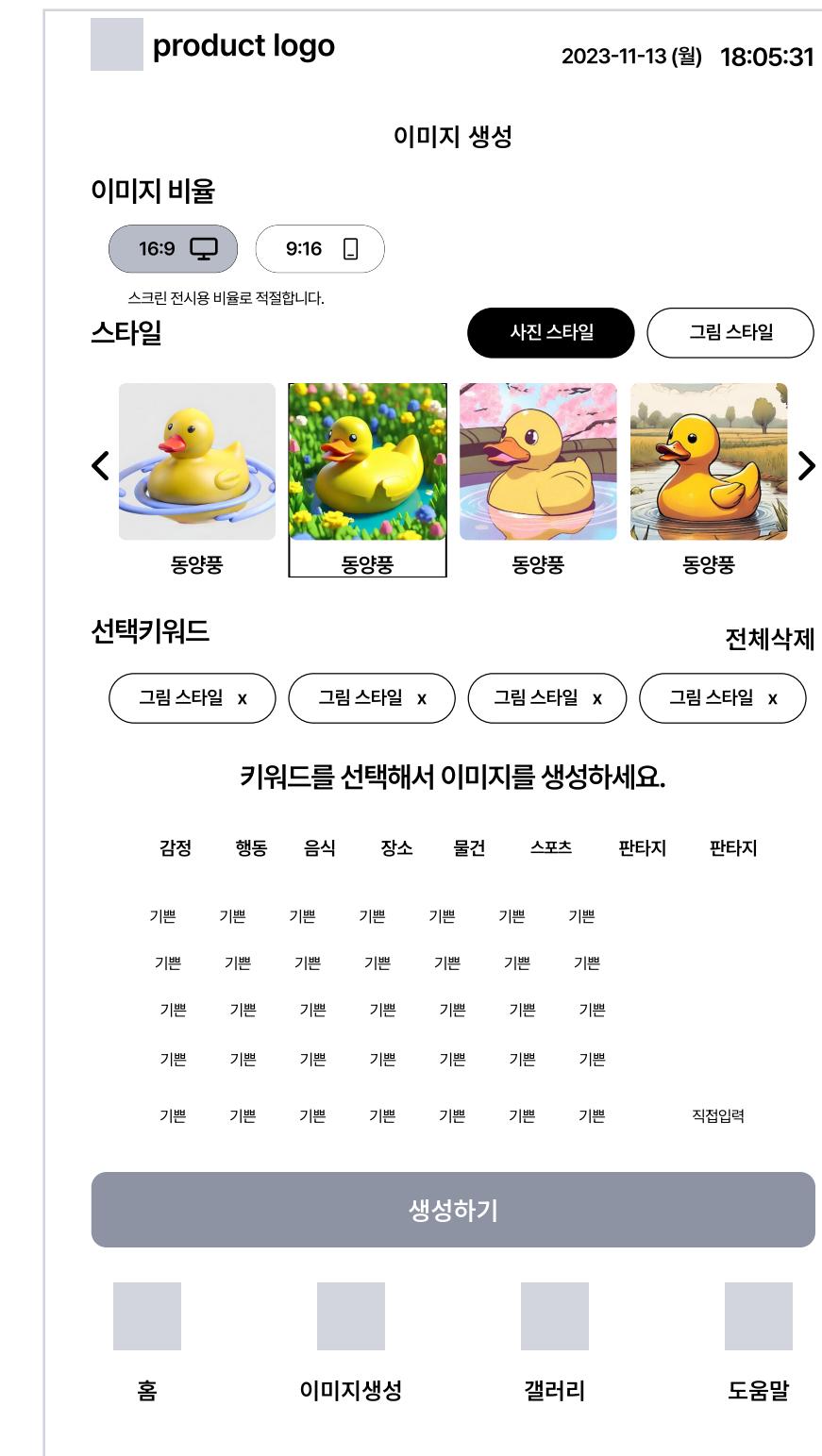
디스플레이 조건관리

[Overview](#)[Research](#)[Solution](#)[IA](#)[Storyboard](#)[Wireframe](#)

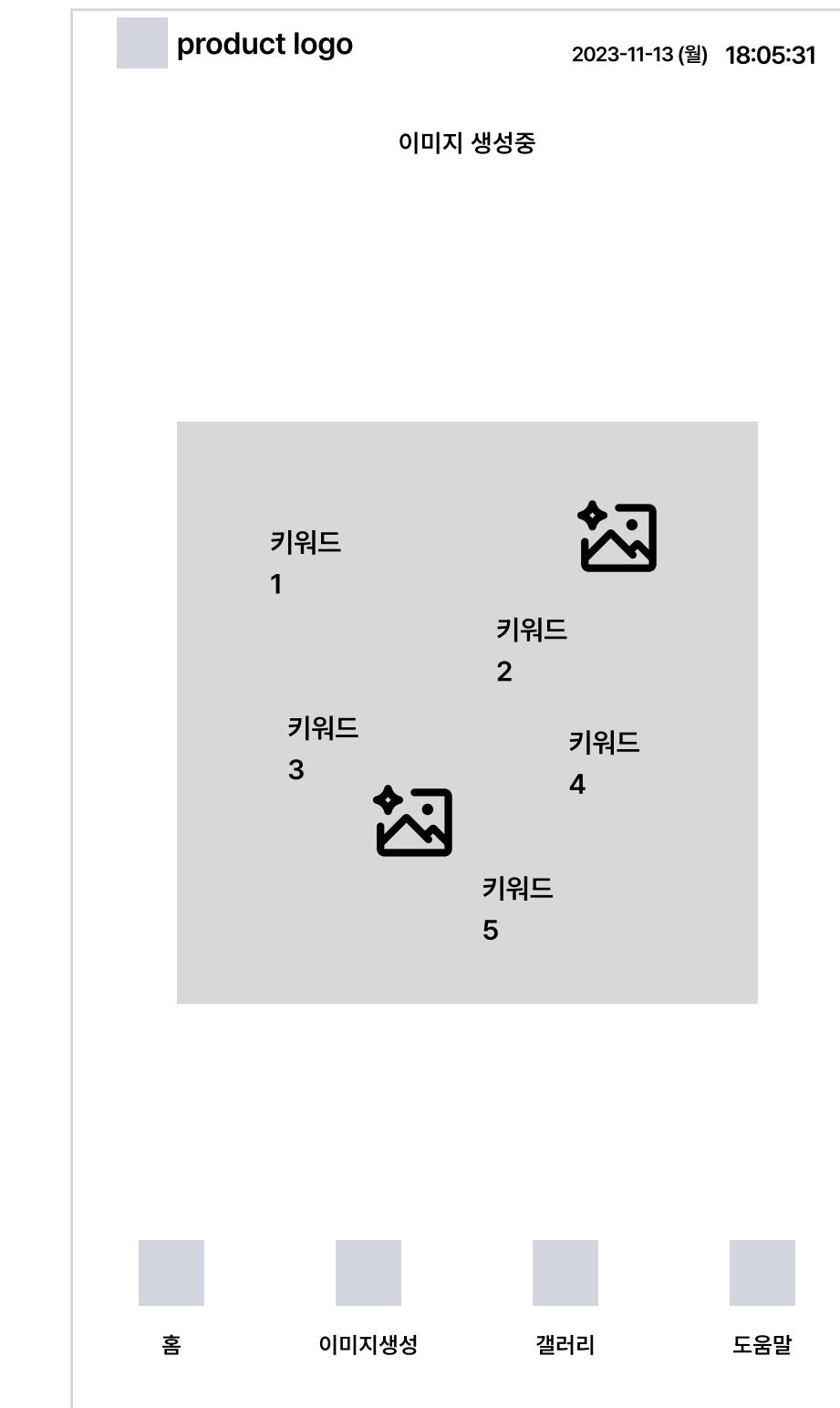
와이어프레임 - 이미지 생성



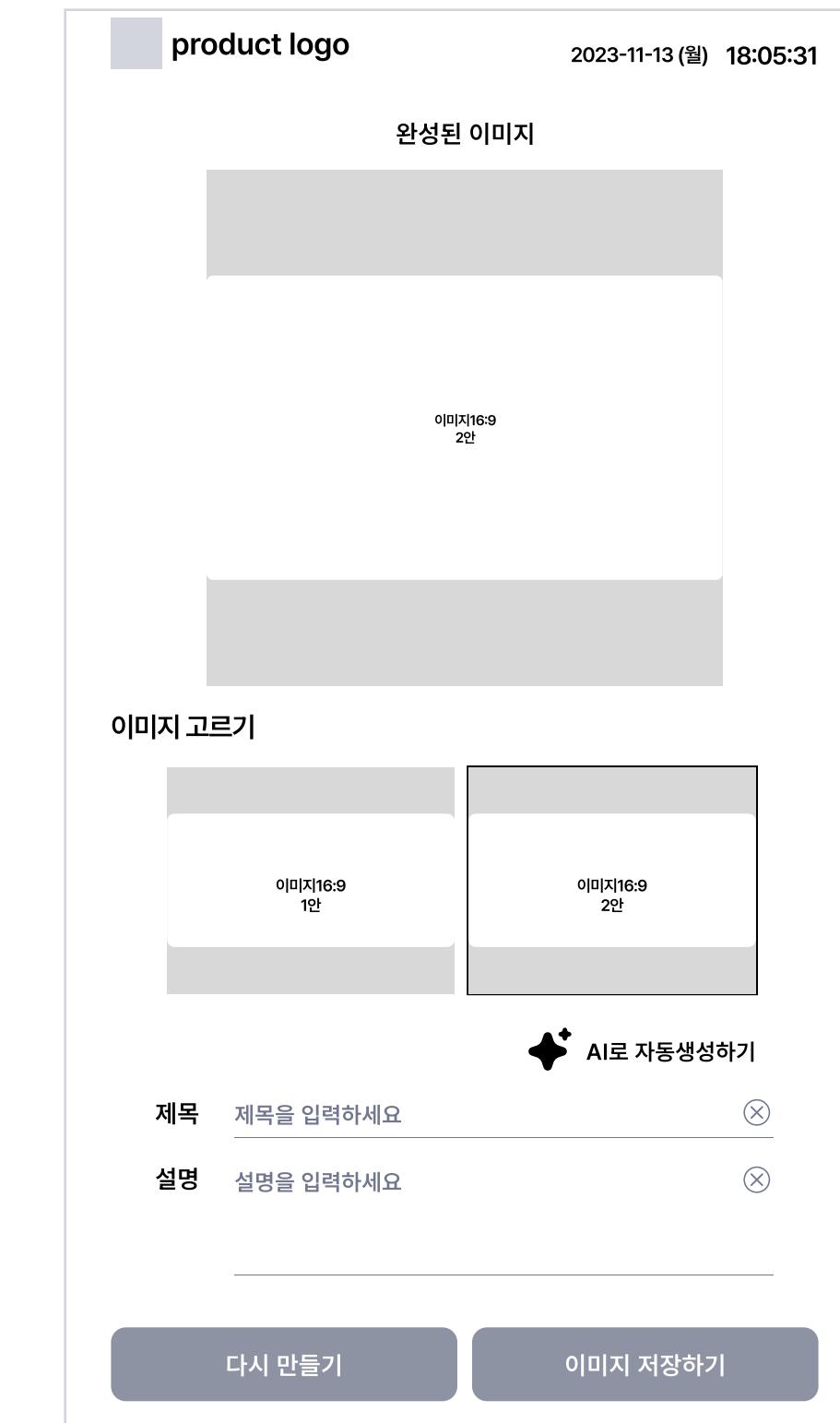
메인 홈화면



이미지 생성



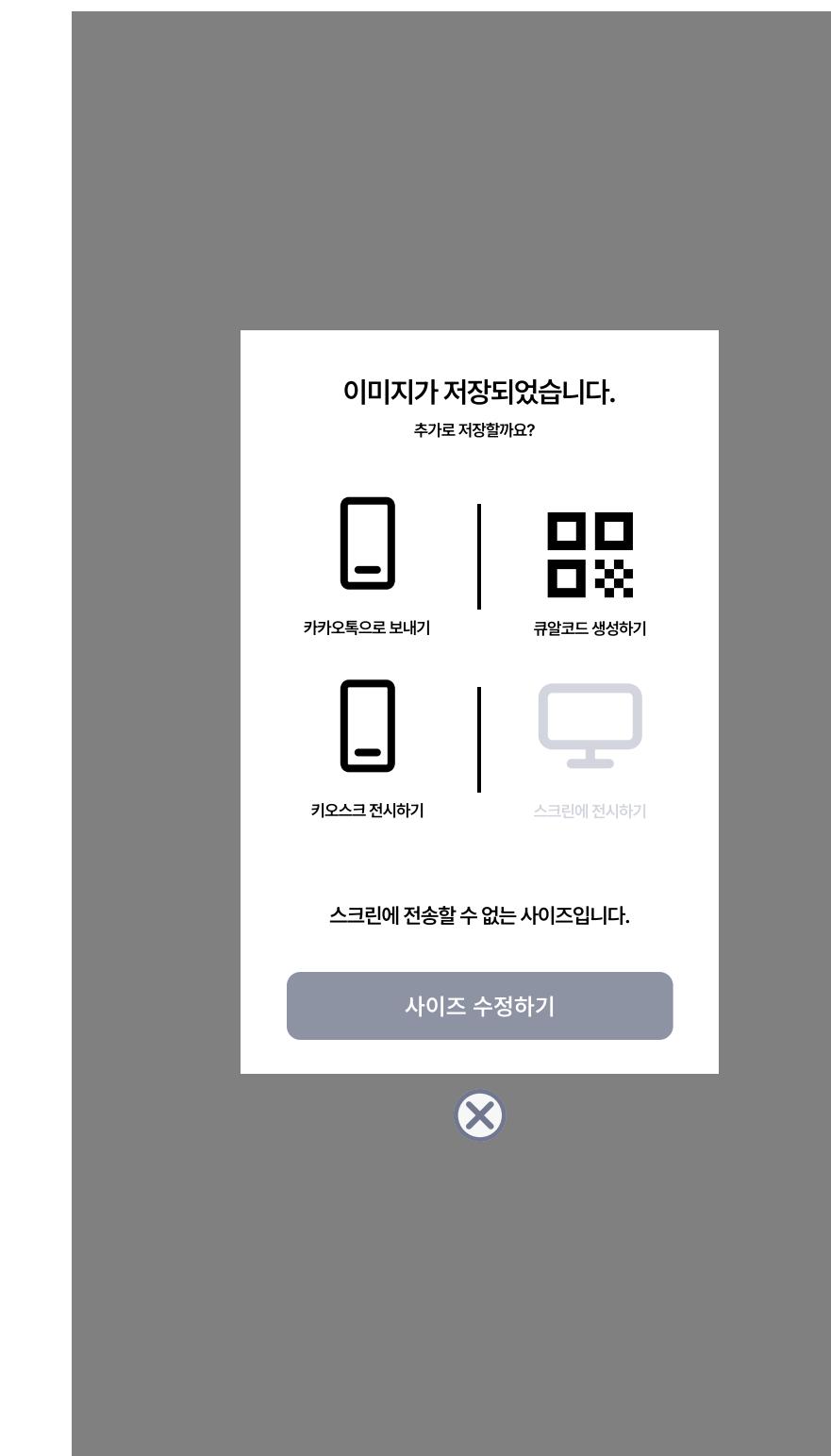
생성 중 화면



이미지 생성완료

[Overview](#)[Research](#)[Solution](#)[IA](#)[Storyboard](#)[Wireframe](#)

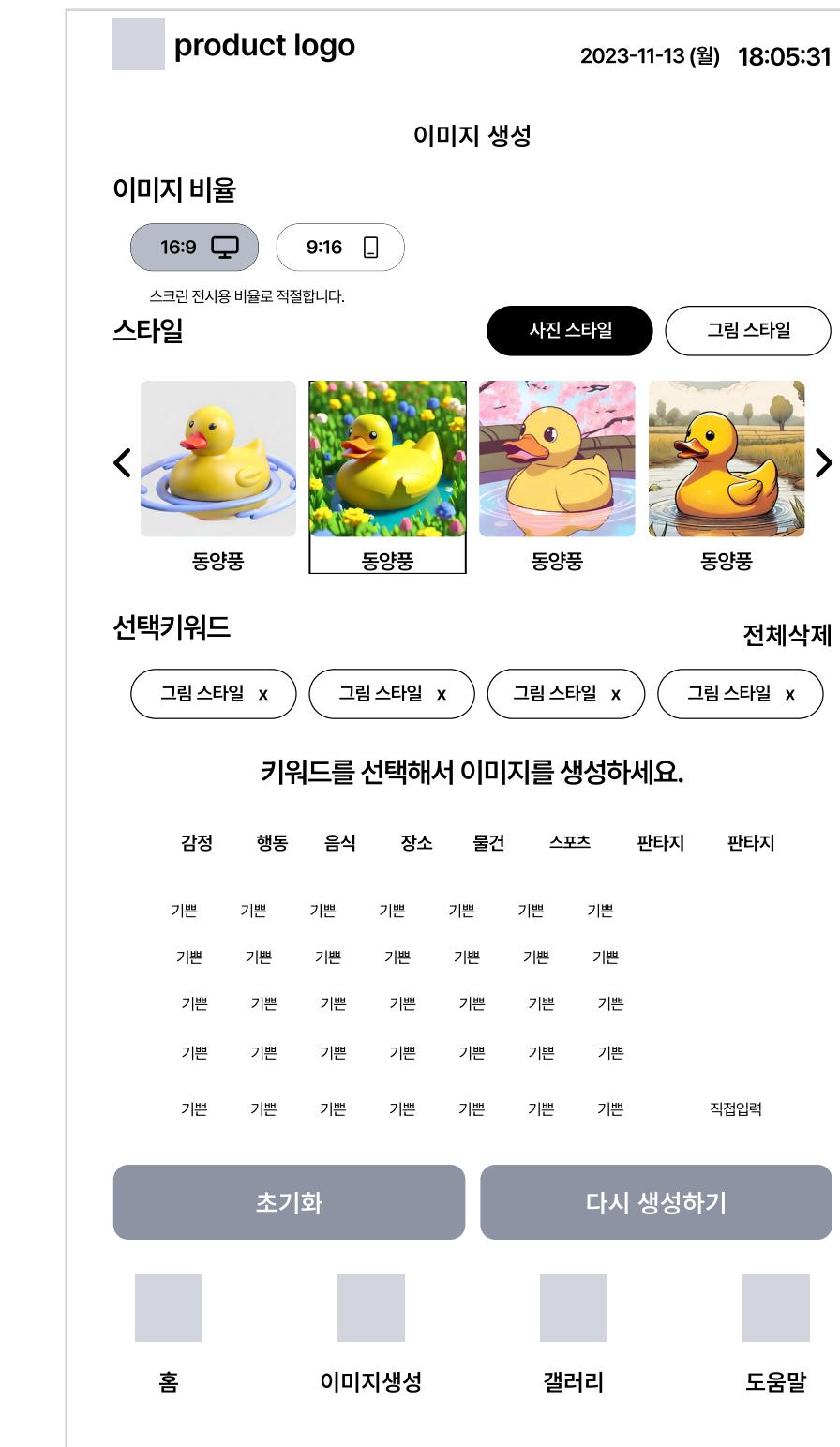
와이어프레임 - 이미지 생성



이미지 전송하기



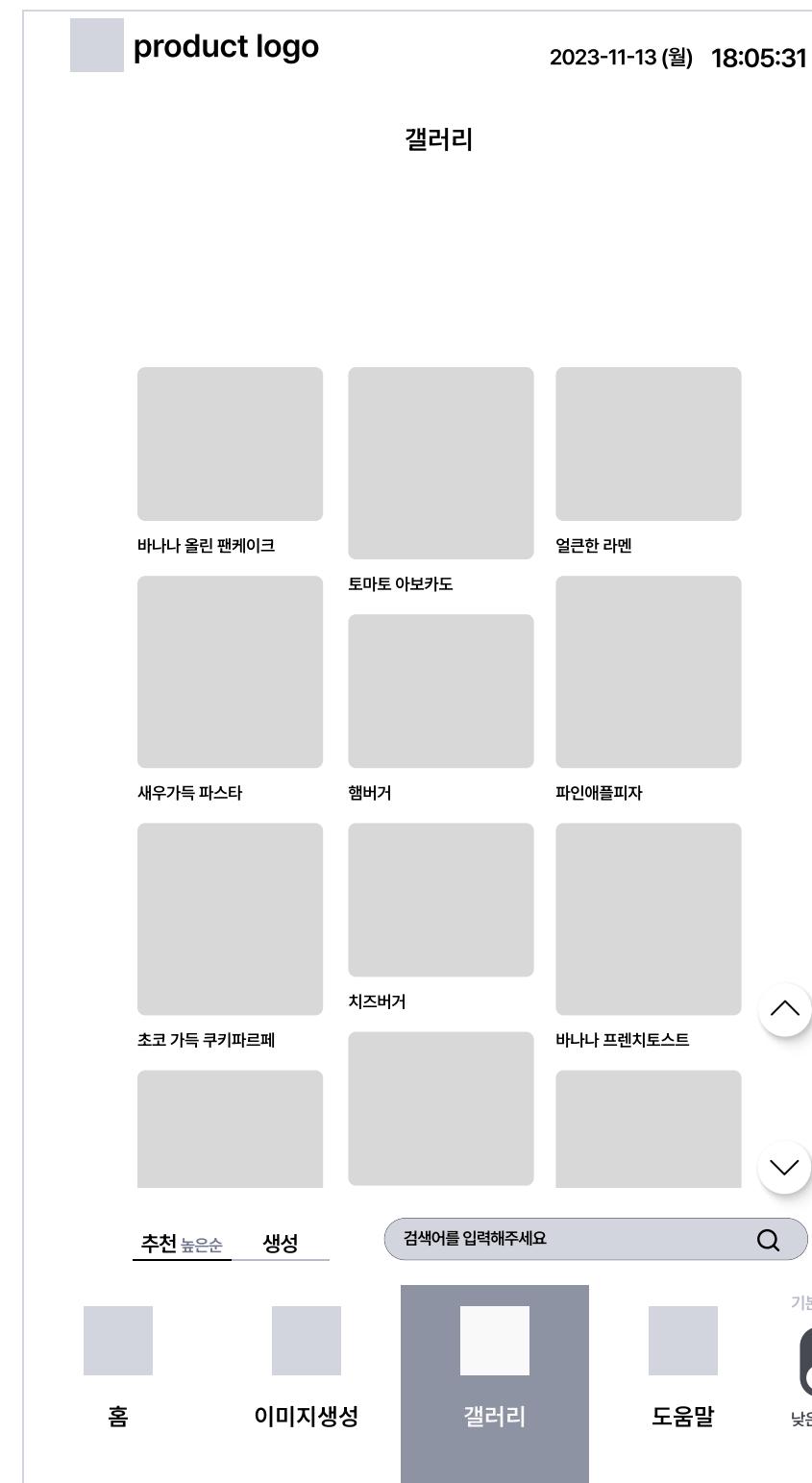
이미지 전송 중 화면



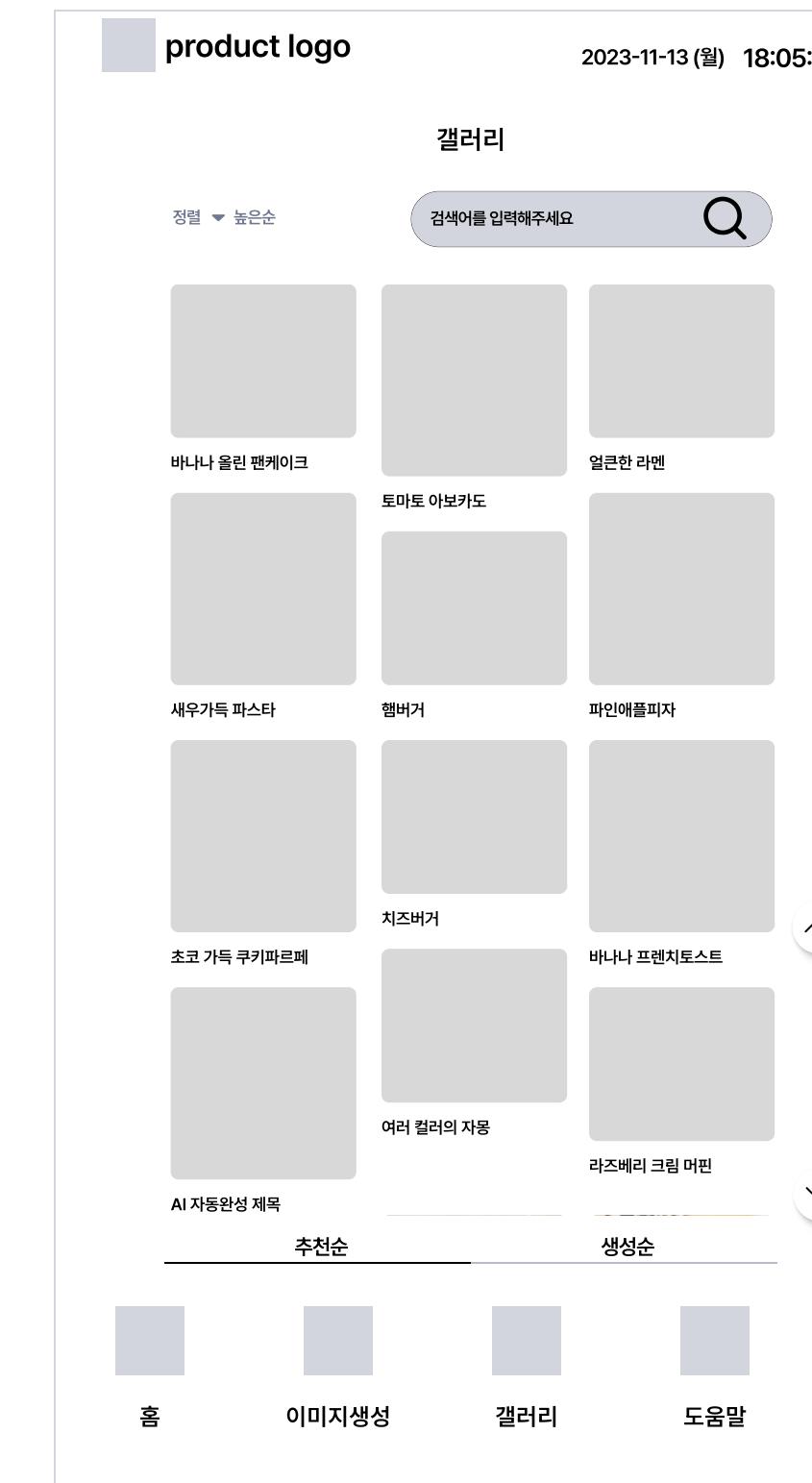
이미지 재생성

[Overview](#)[Research](#)[Solution](#)[IA](#)[Storyboard](#)[Wireframe](#)

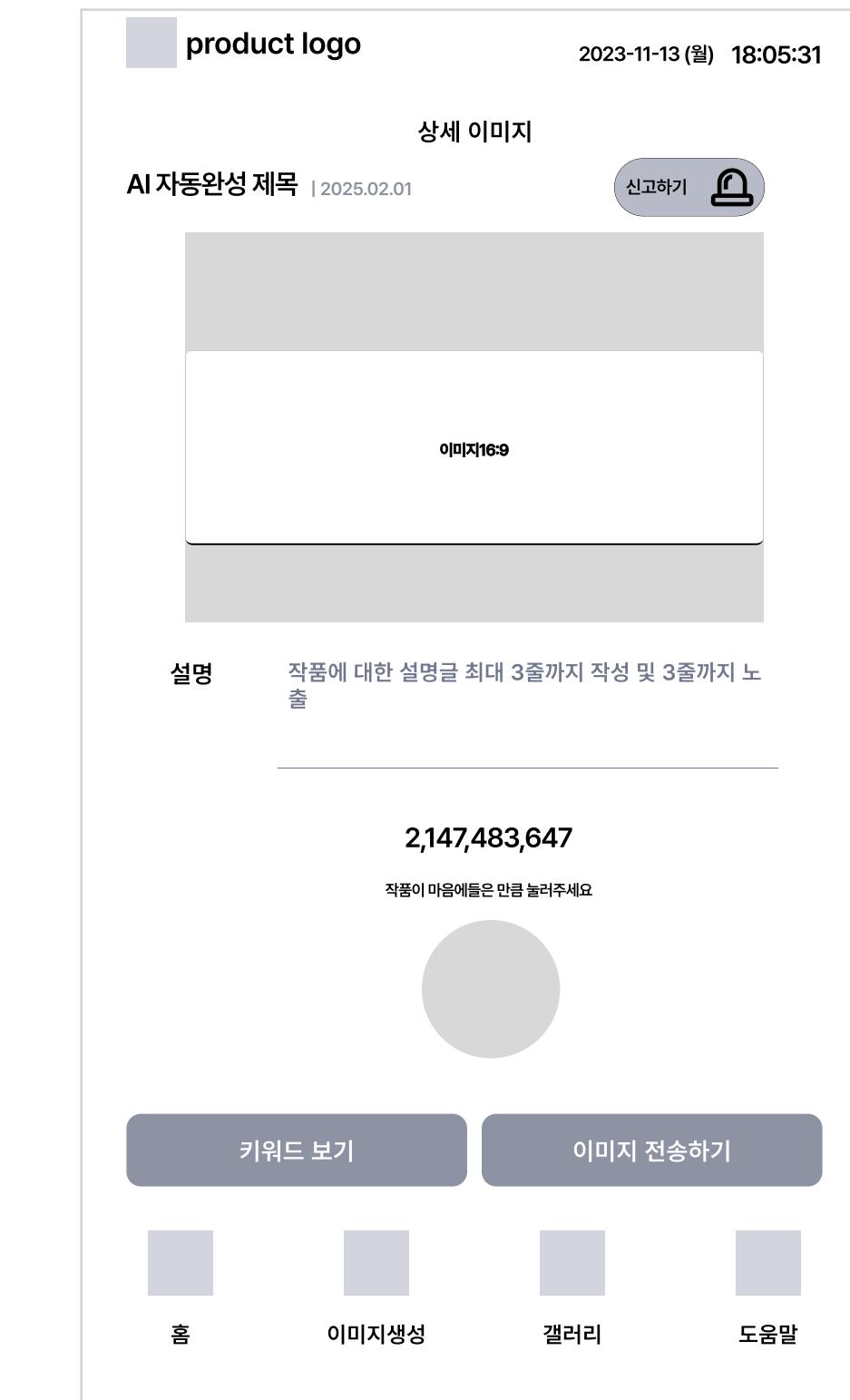
와이어프레임 - 갤러리



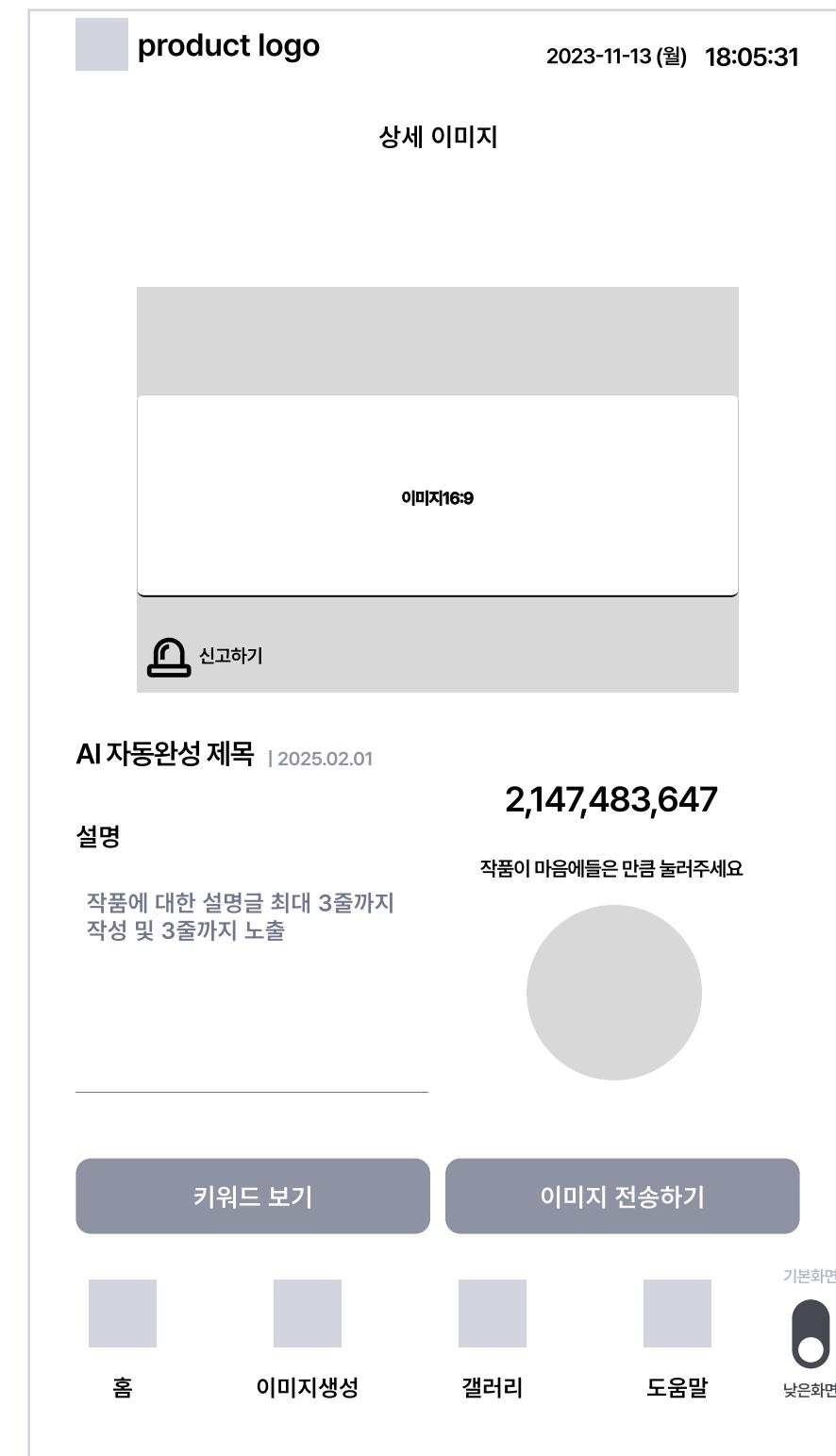
라이브러리-낮은 모드



라이브러리



이미지 디테일 화면



이미지 디테일_낮은모드

Overview

Research

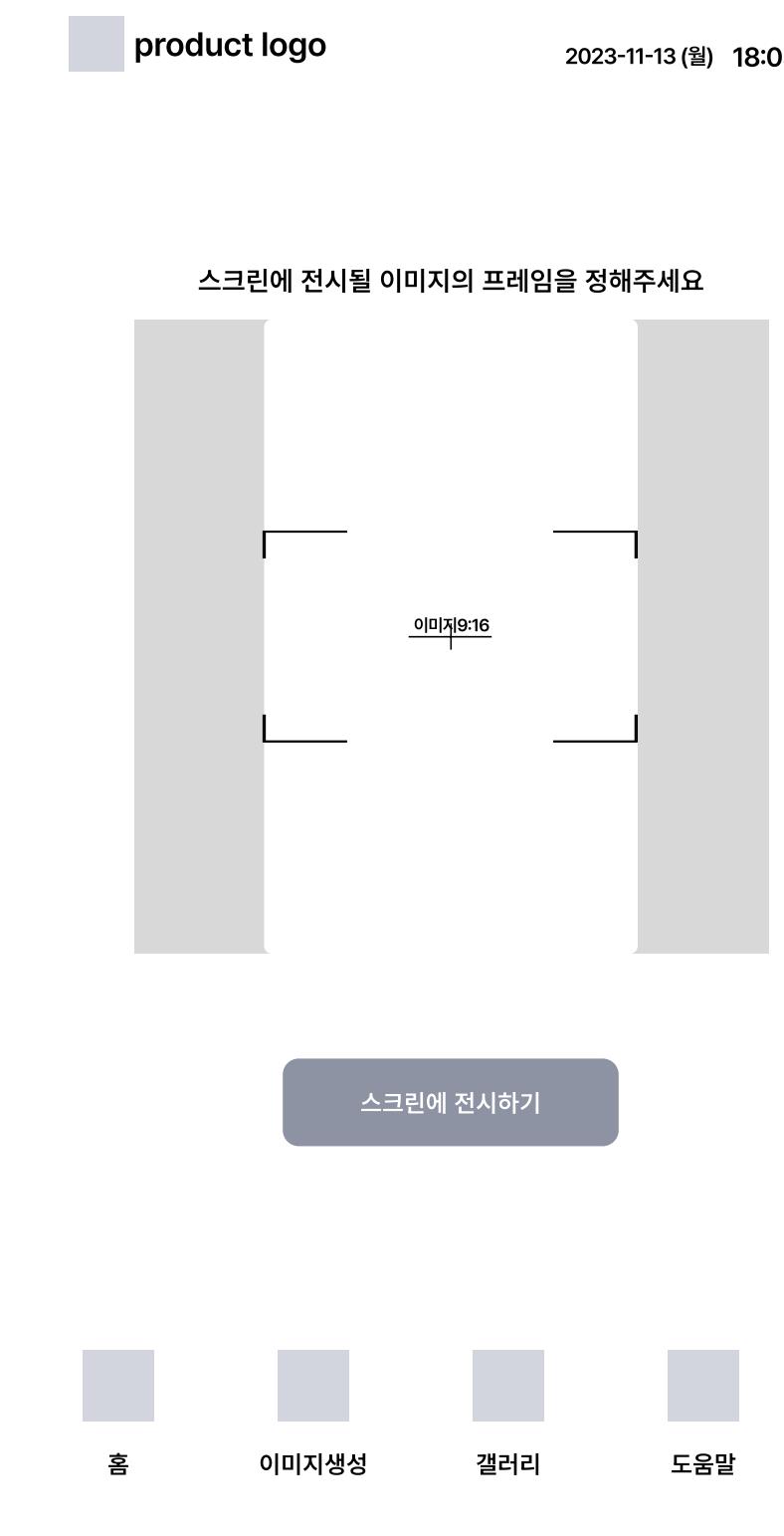
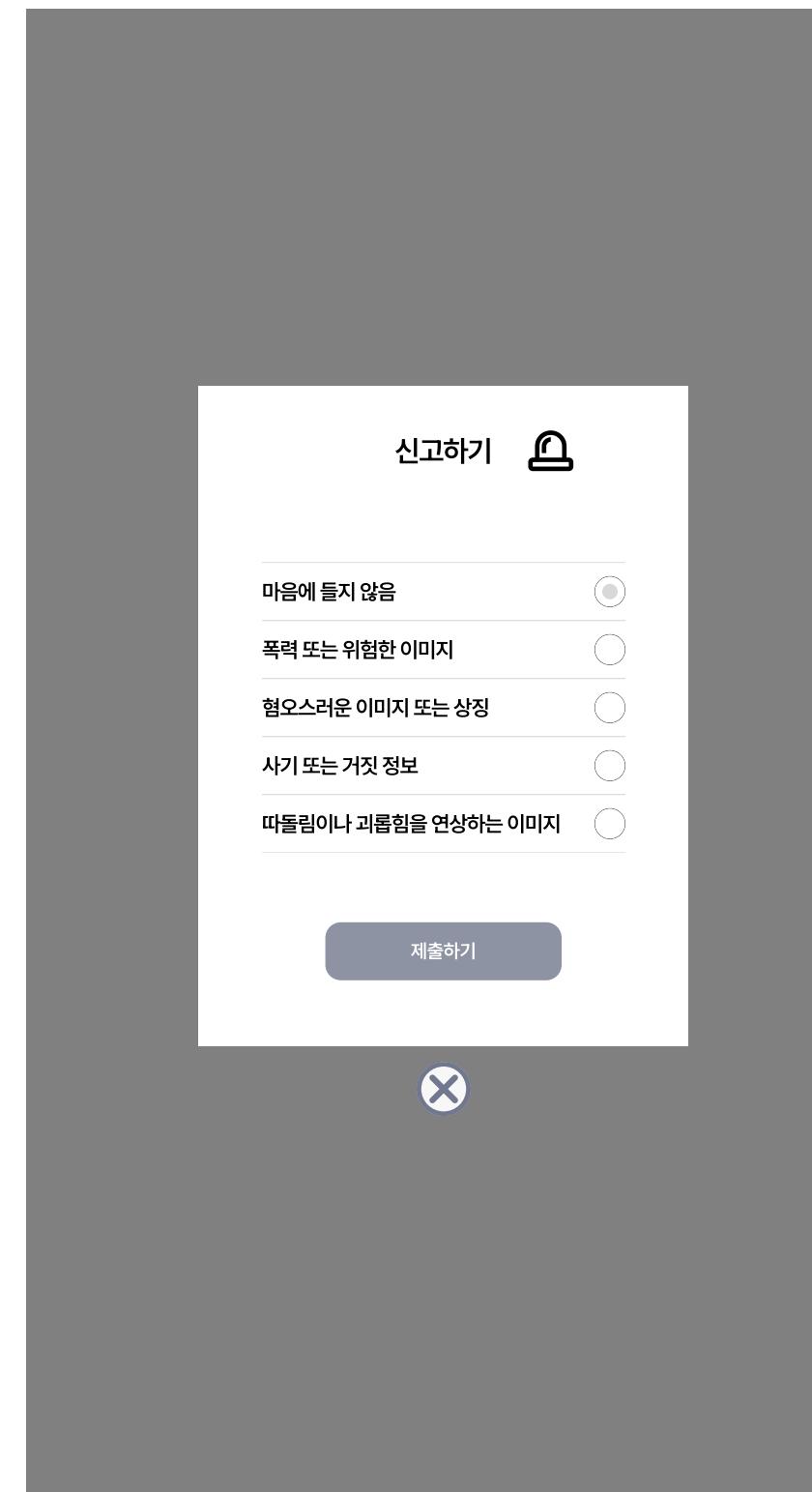
Solution

IA

Storyboard

Wireframe

와이어프레임 - 갤러리



이미지 전송하기

이미지 생성 - 프레임 정하기

UI 디자인 목차

-
- | | |
|------------------|-----------------------|
| 1. Brand | 브랜드 가치와 스토리 |
| 2. Design System | 컬러 스타일과 아이콘, 타이포그래피 등 |
| 3. Components | 컴포넌트 |
| 4. Main Service | 핵심 서비스 페이지 |
| 5. Page Flow | 프로토타입 시연 |
| 5. Memoir | 서비스 회고록 |
-

Brand Story

마임지(MAimg)는 만든다는 의미의 'Make'와 사용되는 도구인 'Ai', 그리고 만들어내는 결과물인 'image'를 축약시켜 구성된 합성어로 Ai로 이미지 만들기라는 의미를 지니고 있습니다.

마임지의 로고타입은 대문자와 소문자로 구성되어 있으며 사용자에게 Ai를 보다 명확하게 인식시키려는 노력이 담겨있습니다.



Brand Color

마임지(MAimg)는 학생들의 휴게공간에 부드럽고 편안한 느낌으로 다가가고자 합니다. 명화의 압도적인 느낌과 Ai라는 딱딱한 느낌을 보다 부드럽고 유연하게 풀어내기 위해 색상을 선정하였습니다.

마임지의 연분홍은 '부드러움', '조화'를 상징하며, '평온', '평화'를 상징하는 하늘색과 조화를 이룹니다.

Maim Blue

#8294FA

RGB

130, 148, 250

Apink

#F8BBCD

RGB

248, 187, 205

Deep Maim Blue

#626FBC

RGB

98, 111, 188

Light Maim Blue

#D8DEFD

RGB

216, 222, 253

Light Apink

#FAD1DD

RGB

250, 209, 221

Apink Venom

#F1628D

RGB

241, 98, 141

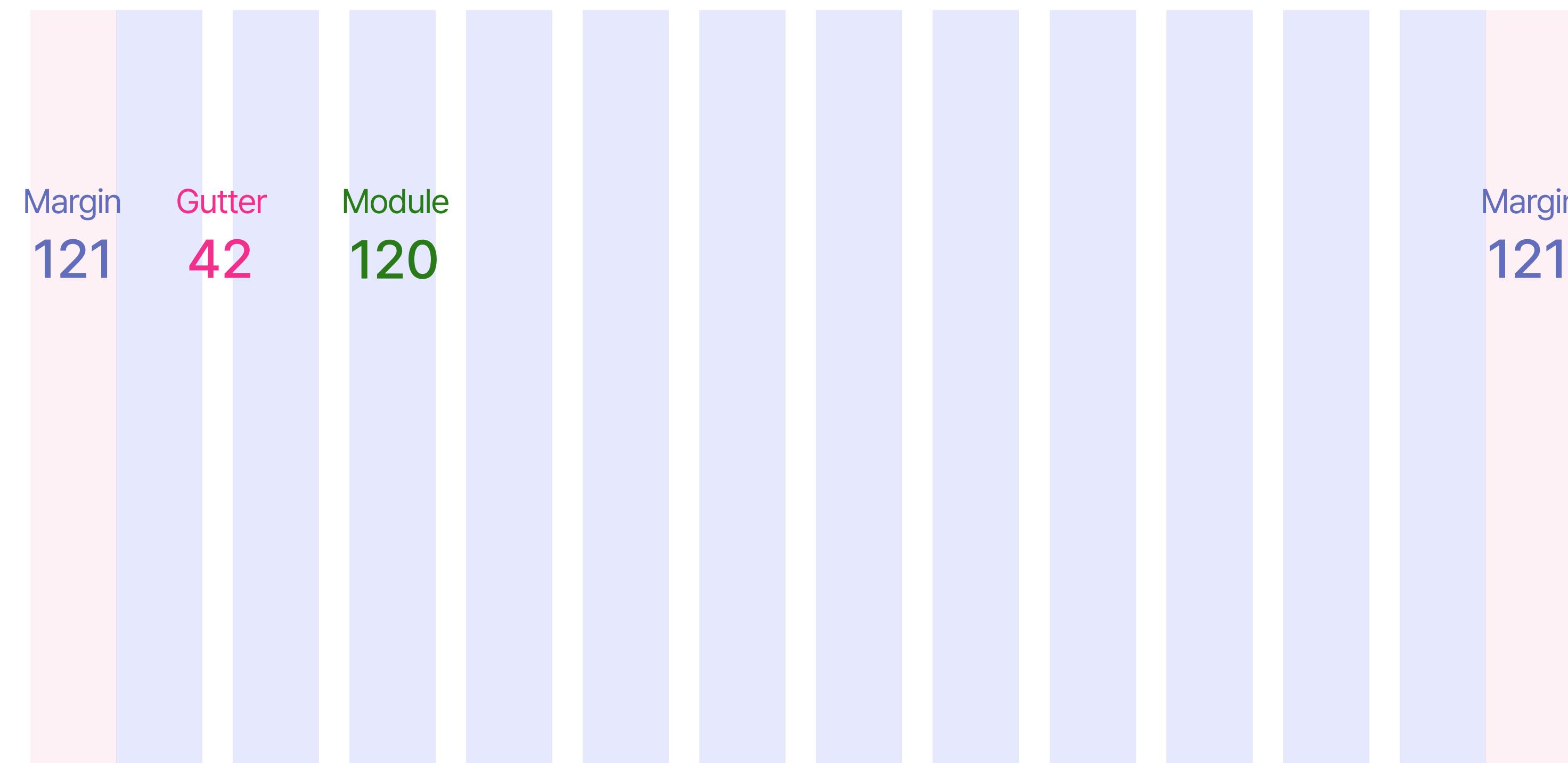
Grid System

페이지 요소를 정렬하여 일관성을 유지할 수 있도록 그리드 규칙을 정의합니다.

2160 * 3840

12Grid

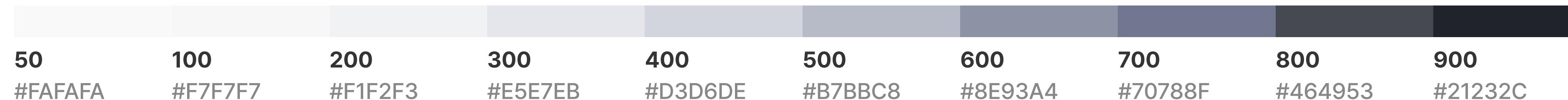
container 1918



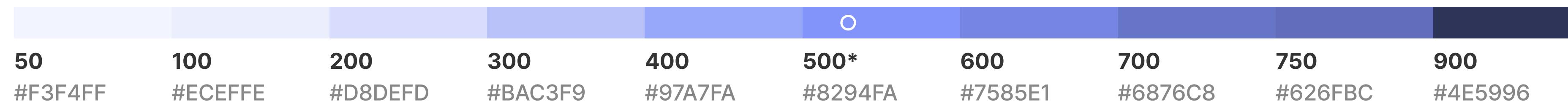
Color System

서비스 전반에 걸쳐 색상 사용을 위한 색상 가이드라인을 제공합니다.

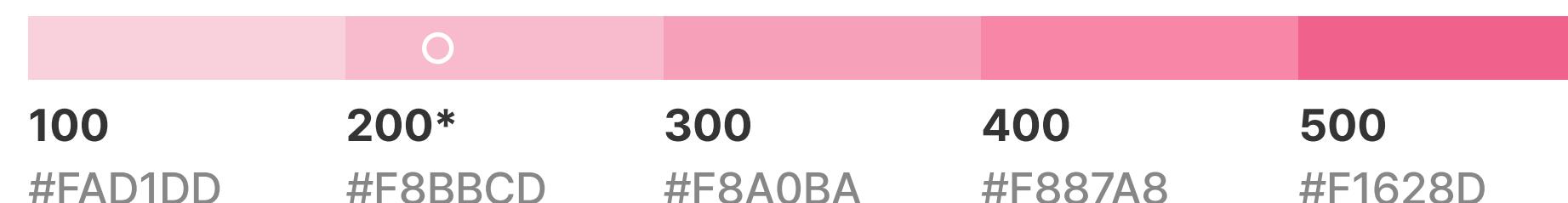
Blue Grey



Primary Color



Secondary Color



[Brand](#)[Design System](#)[Components](#)[Main Service](#)[Page Flow](#)[Memoir](#)

Typography

서비스 전반에 걸쳐 색상 사용을 위한 색상 가이드라인을 제공합니다.

Pretendard Variable

프리텐다드

가 가 A a

Font Size

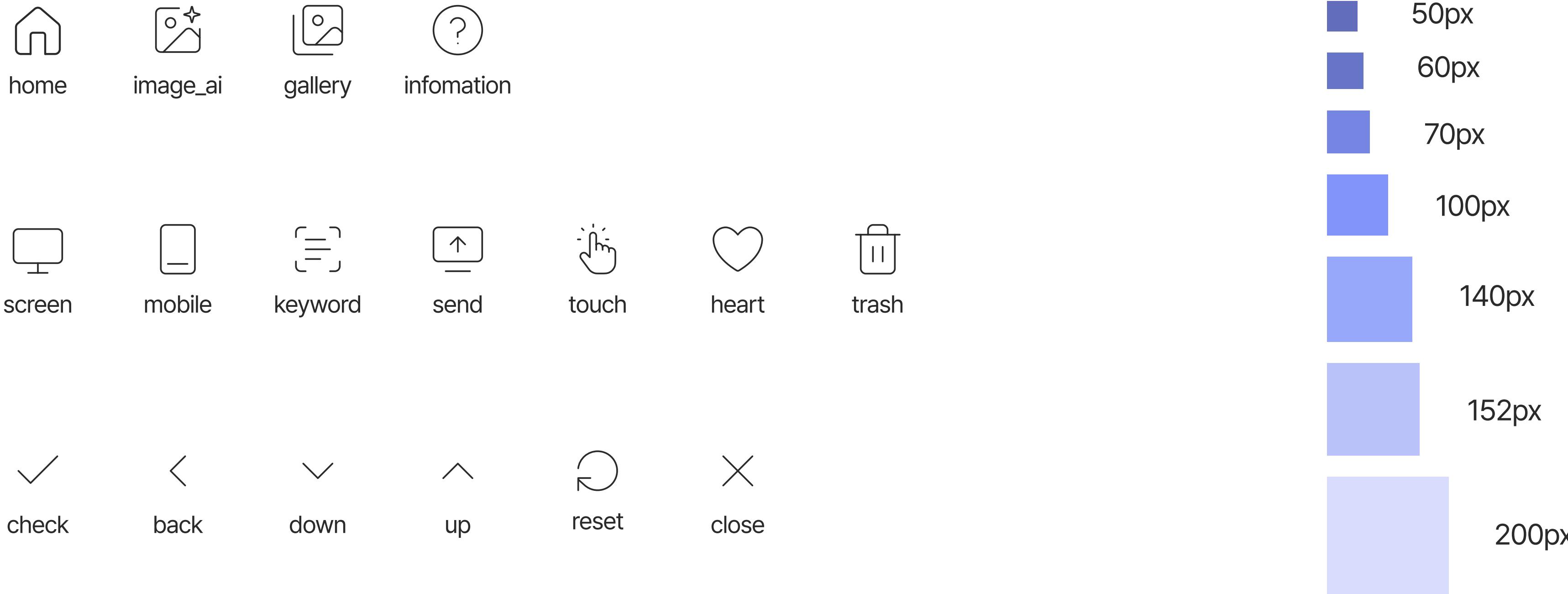
150 100 76 68 62

56 50 44 42 38

Bold / SemiBold / Medium / Regular

Icons

아이콘은 Lucide Open Source 아이콘 기반으로 사용하였습니다.

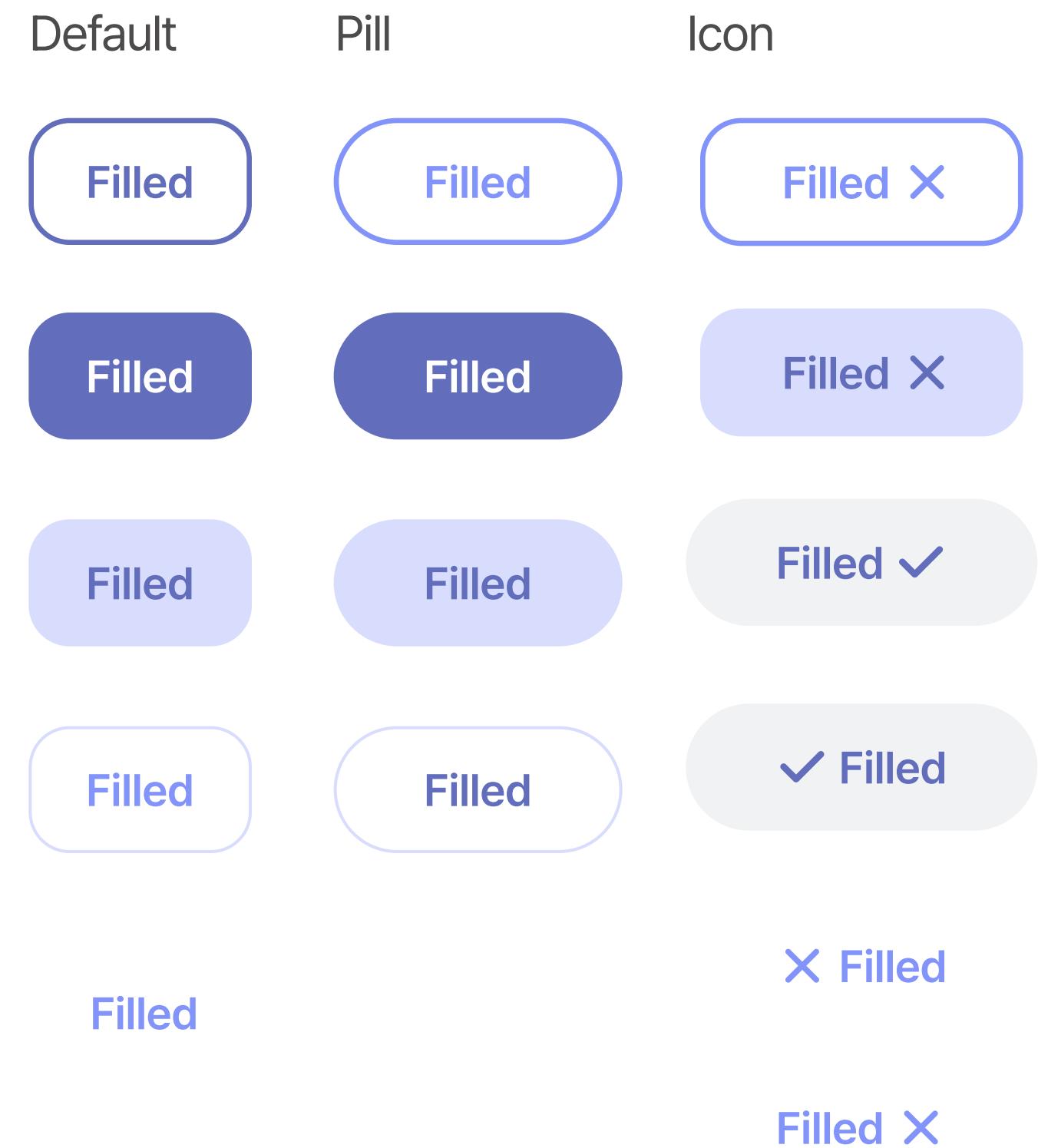


icon size scale 0.5x

Components

서비스 전반에 컴포넌트를 활용하여 UI 통일성을 유지했습니다.

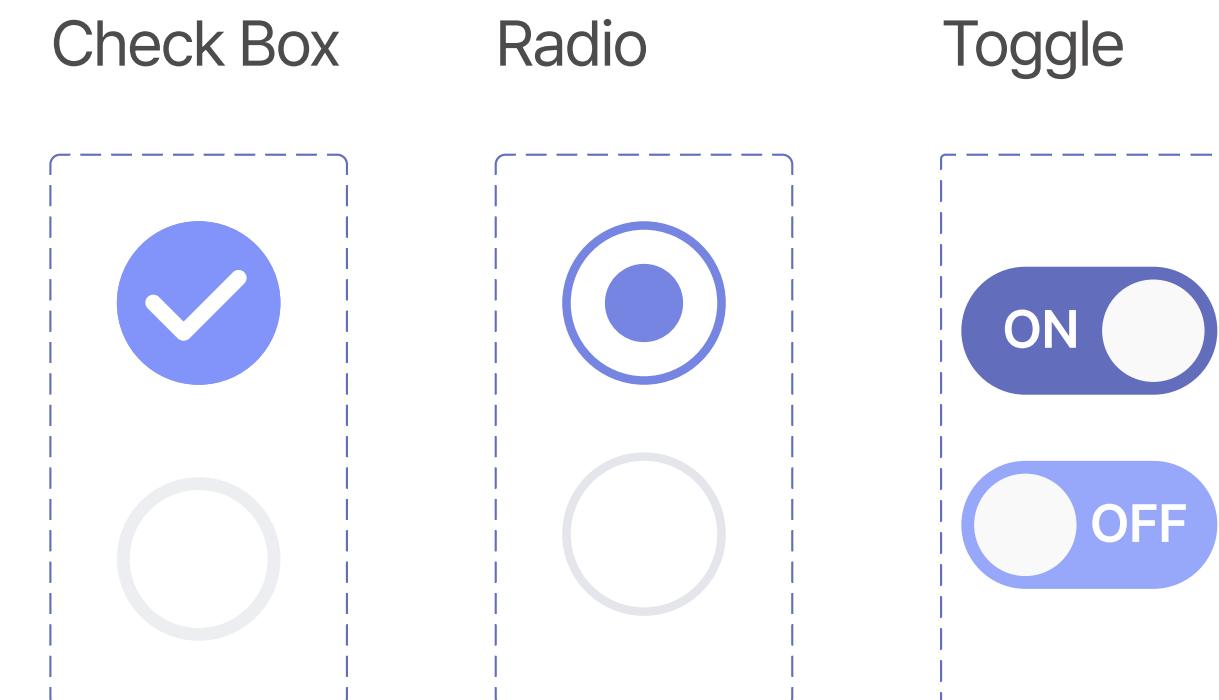
Button



CTA



Control

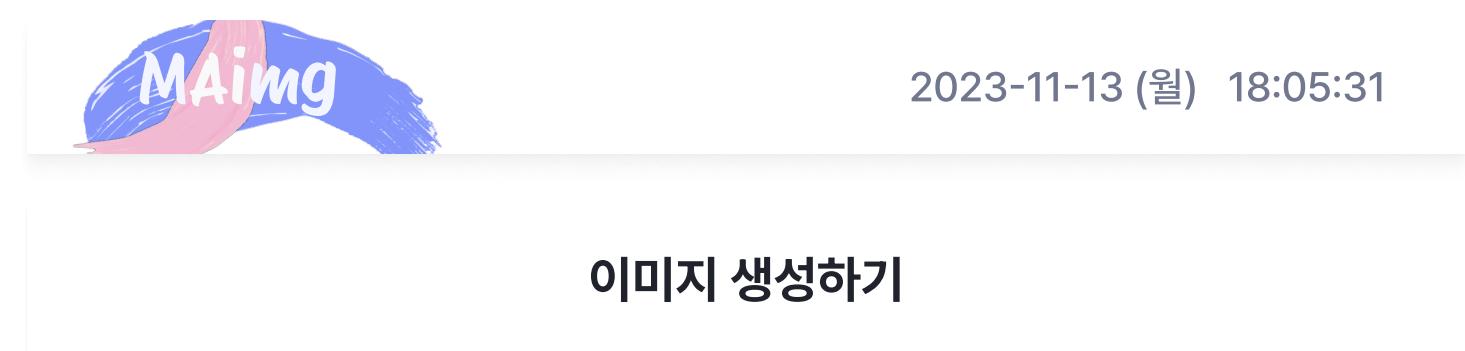


Components

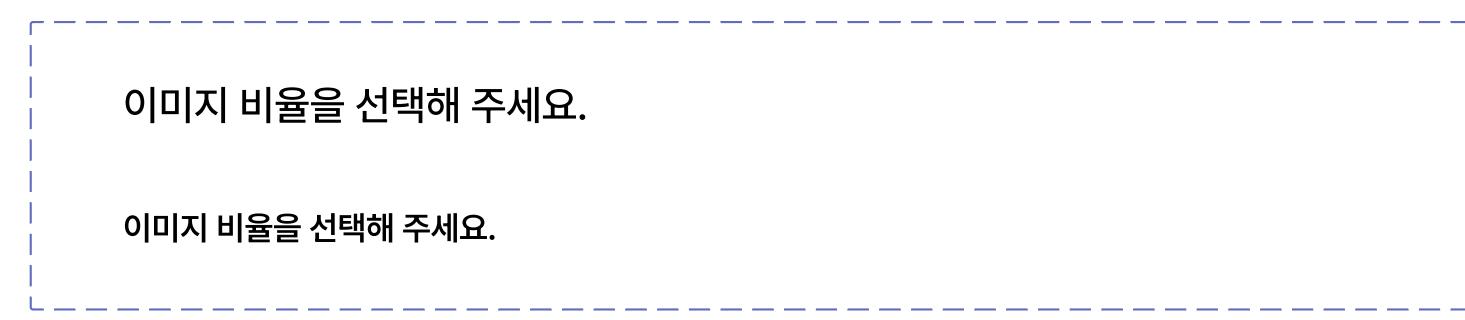
서비스 전반에 컴포넌트를 활용하여 UI 통일성을 유지했습니다.

Layout

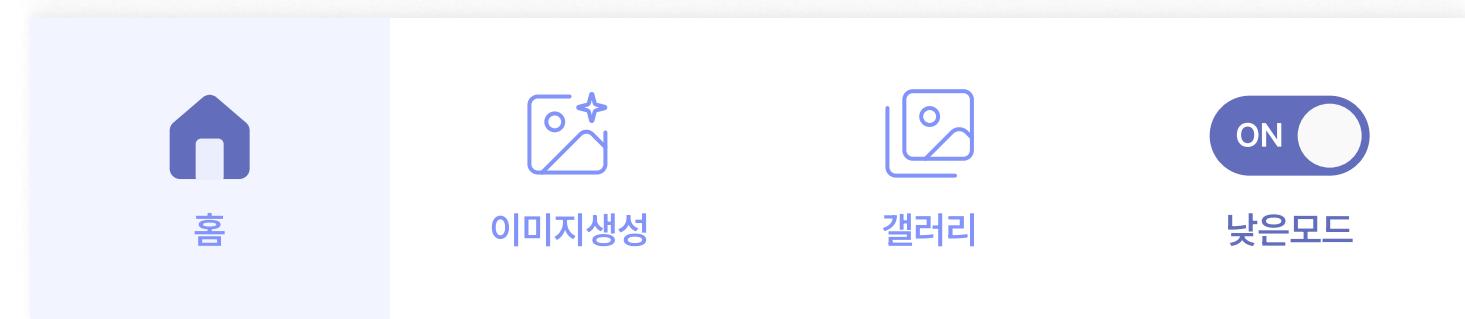
Header



Toptitle



Bottom Tab



Popup

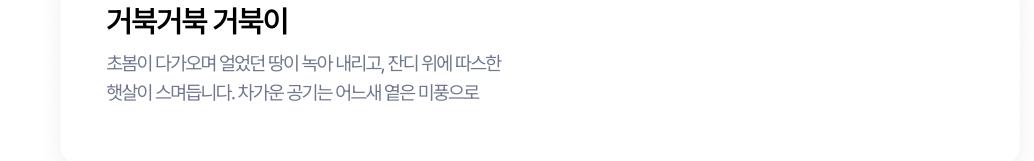
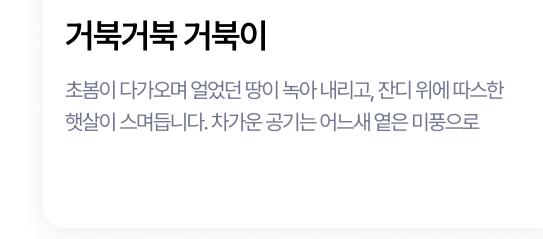
Snack Bar



Modal

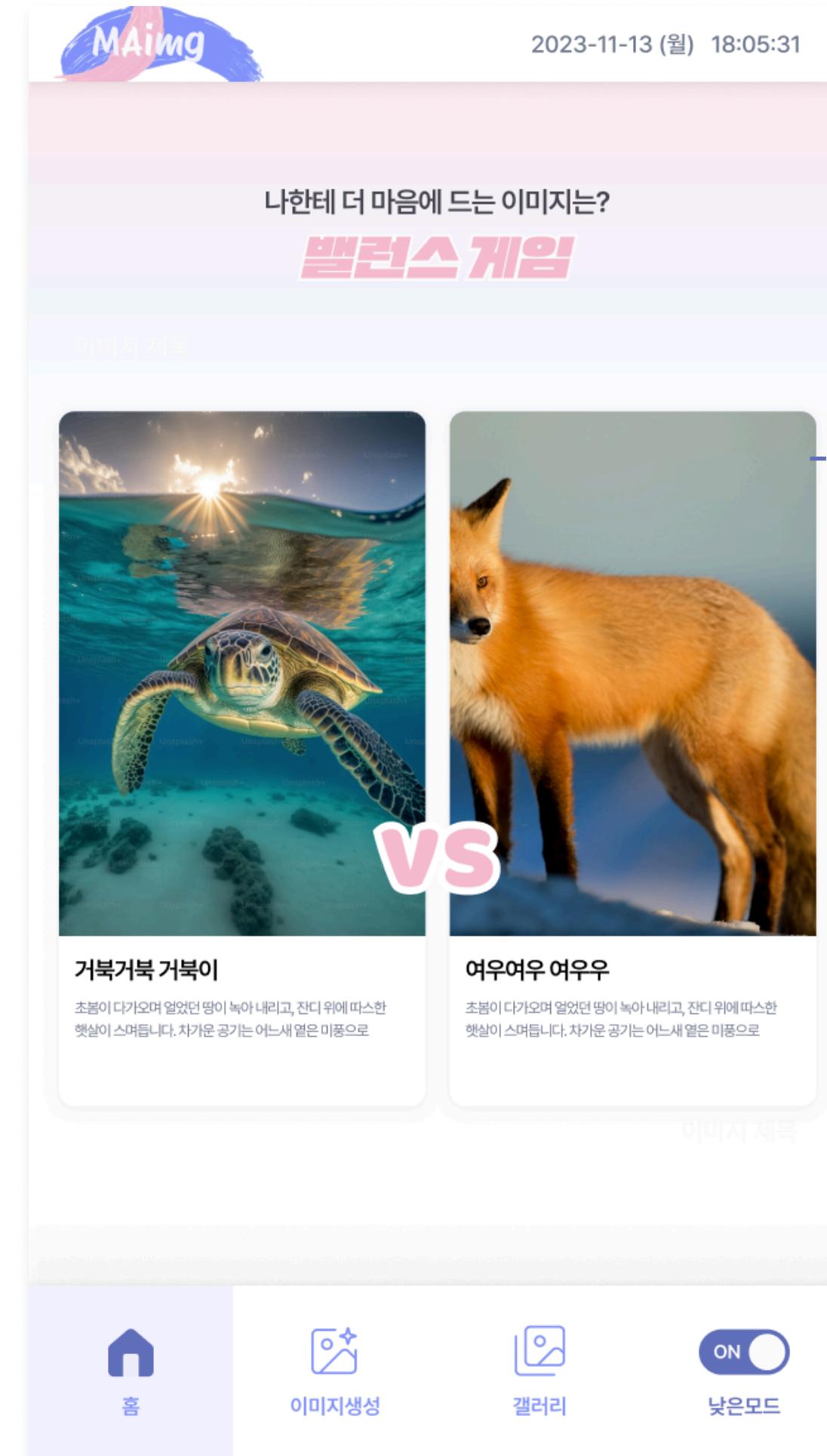


Card



사용자의 흥미를 유발하기 위해 밸런스게임을 도입했습니다.

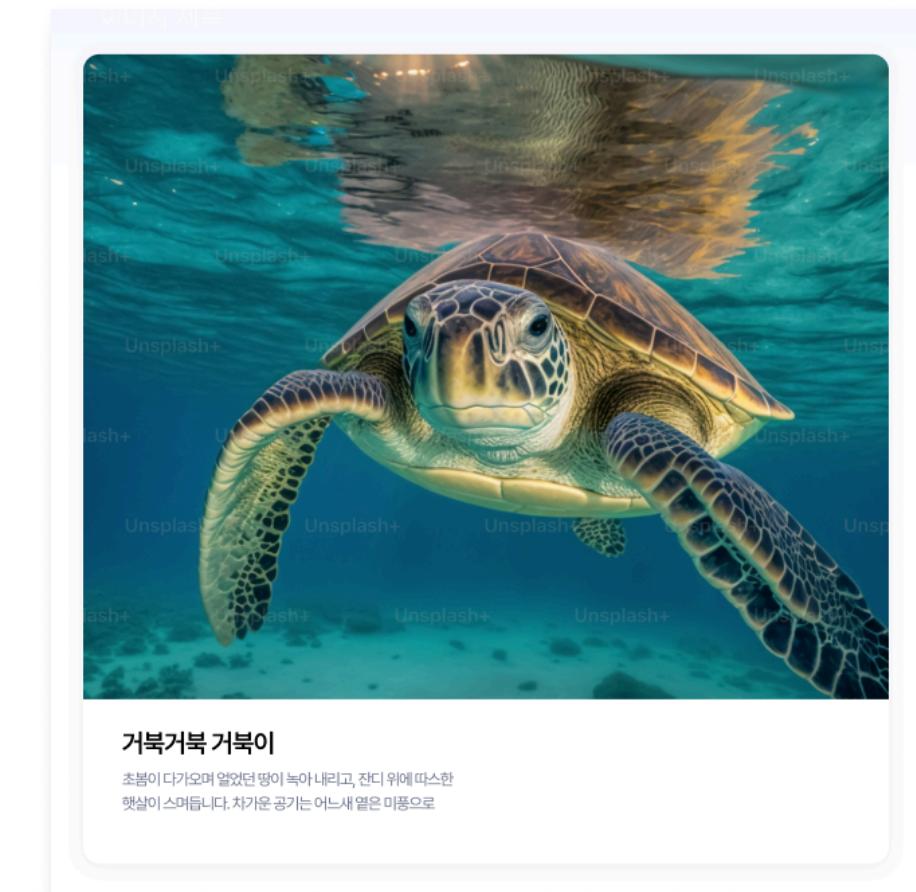
사용자는 더 마음에 드는 이미지를 선택할 수 있고,
같은 키워드로 이미지 생성을 통해서
직접 이미지를 생성해보는 경험을 유도합니다.



홈 디스플레이 페이지

밸런스 게임

사용자에게 흥미를 불어일으키는
게이미피케이션 요소를 적용하였습니다.



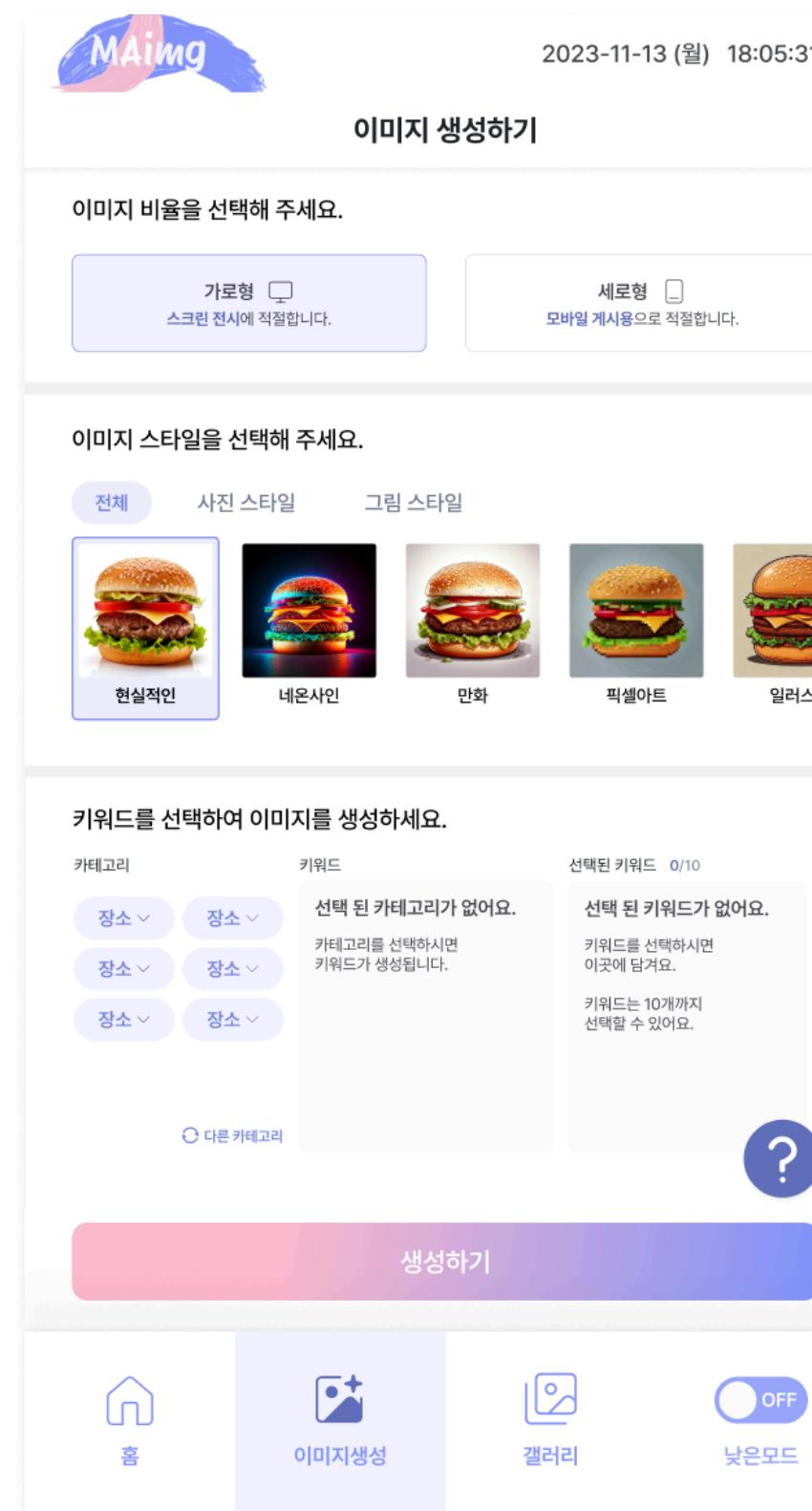
같은 키워드로 이미지 생성하기

같은 키워드로 생성

사용자가 이미지를 선택하면
같은 키워드로 이미지를 생성할 수 있습니다.

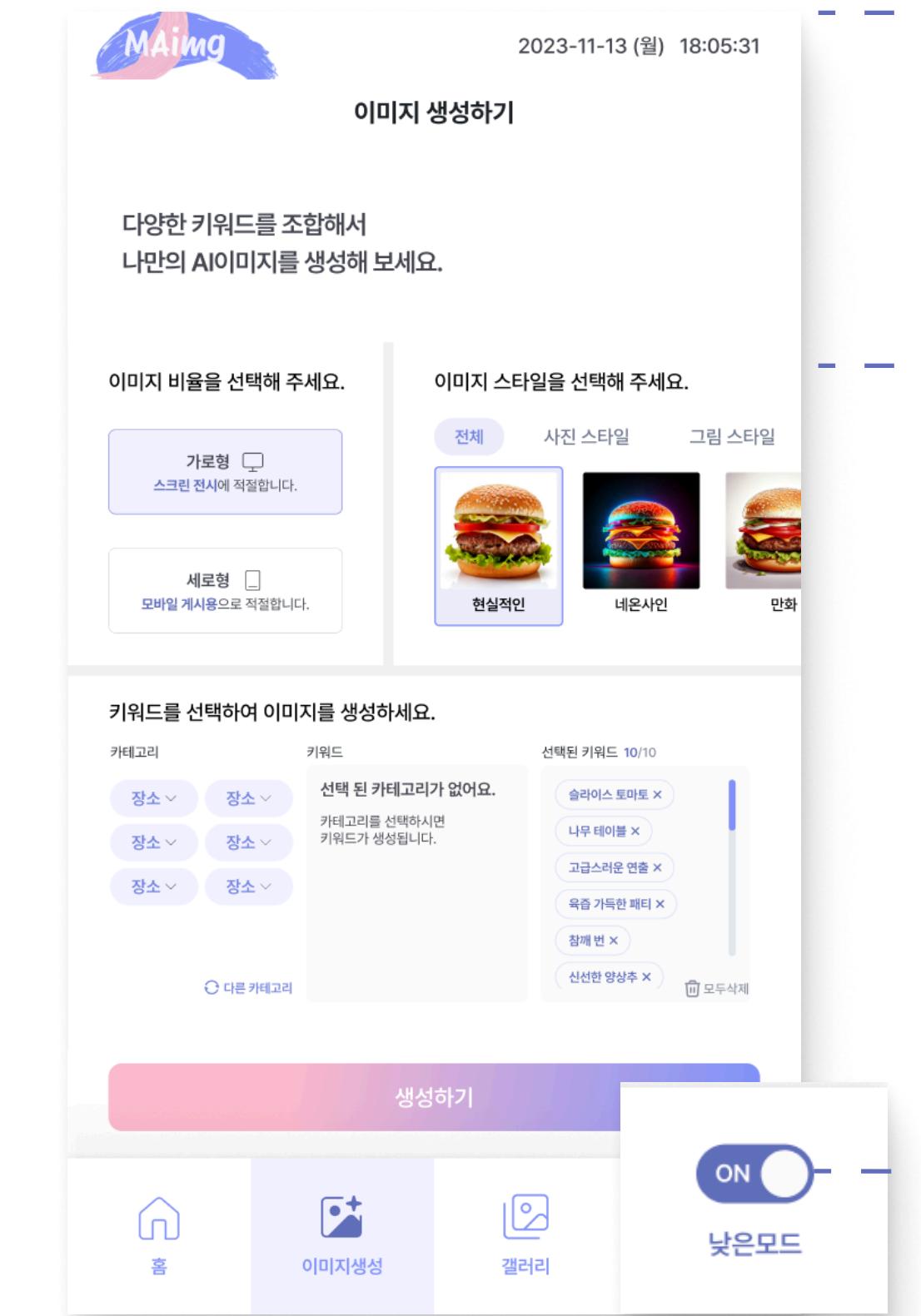
모든 사용자에게 편리한 사용감을 위해 낮은모드를 제공합니다.

150cm이하의 사용자에게
상단의 1000px 비터치영역을 제공하여
보다 쾌적한 사용감을 줍니다.



이미지생성하기 페이지 : 낮은모드

일반모드



낮은모드

비터치 영역

사용자의 키를 고려하여
상단에 선택요소를 하단으로
배치합니다.

낮은 모드

사용자는 토글스위치로
높낮이를 변경할 수 있습니다.

이미지 생성에 프롬프트 작성은 키워드 선택 방식을 활용합니다.

사용자가 프롬프트 작성에 익숙하지 않은 상황을 고려하여 단계별로 키워드를 선택하는 프롬프트 작성법을 제공합니다.



1단계 : 카테고리 선택

사용자는 카테고리를 선택하거나 다른 카테고리로 변경할 수 있습니다.

2단계 : 키워드 선택

카테고리에 해당하는 키워드를 AI가 자동으로 추천해줍니다.

선택 키워드

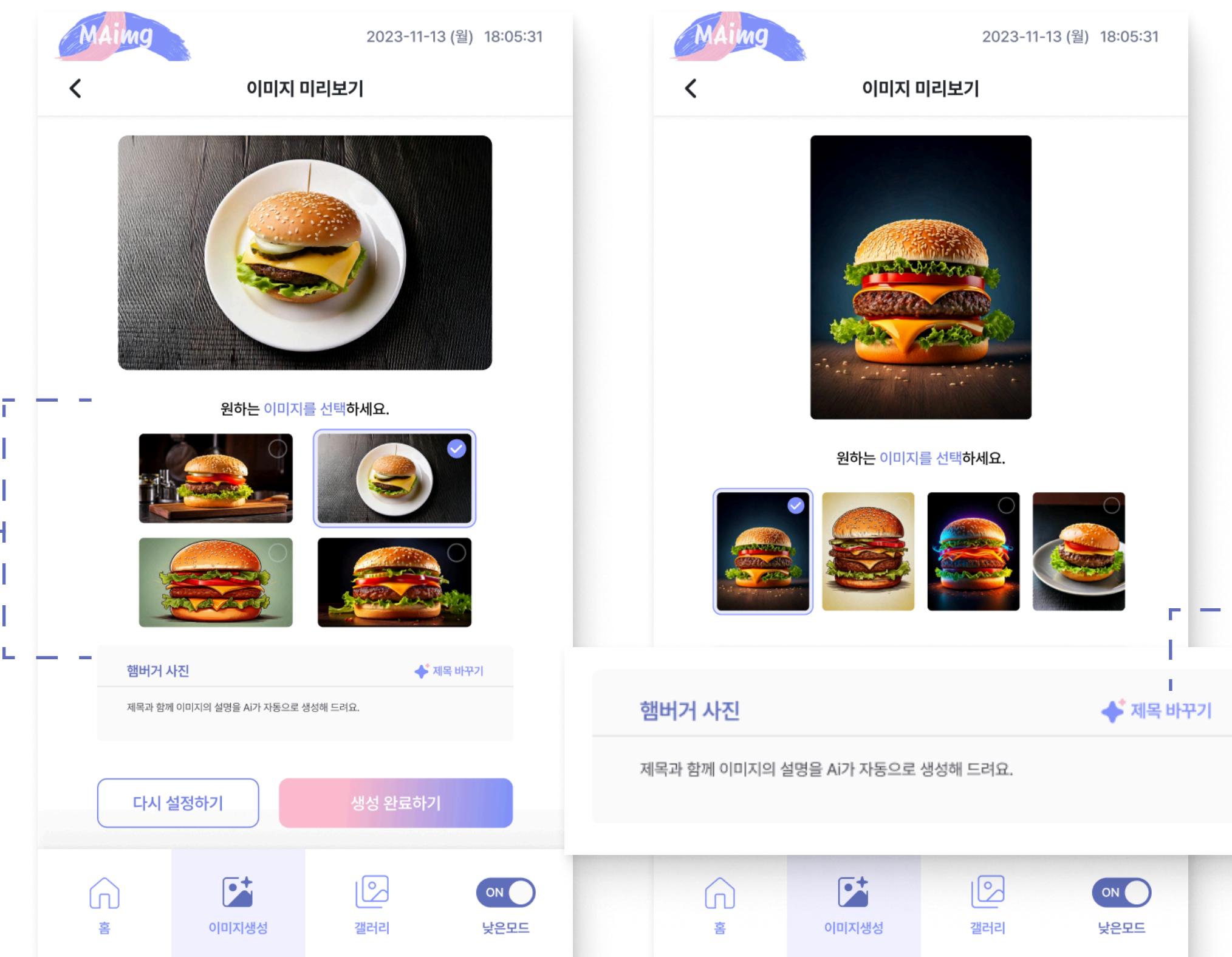
사용자는 선택된 키워드를 한 눈에 확인할 수 있습니다.

완성된 이미지를 선택하면 AI가 자동으로 제목을 생성합니다.

선택의 과부하를 줄여주기 위해서
사용자는 원하는 이미지를 선택하고
마음에 드는 제목인지 확인하는
간단한 고민으로 이미지를 생성합니다.

생성이미지

생성이미지는 4개의 예시를 제공하여
선택의 다양성은 지키며
선택의 과부하를 낮춥니다.



이미지생성 > 이미지 미리보기 페이지

제목 자동생성

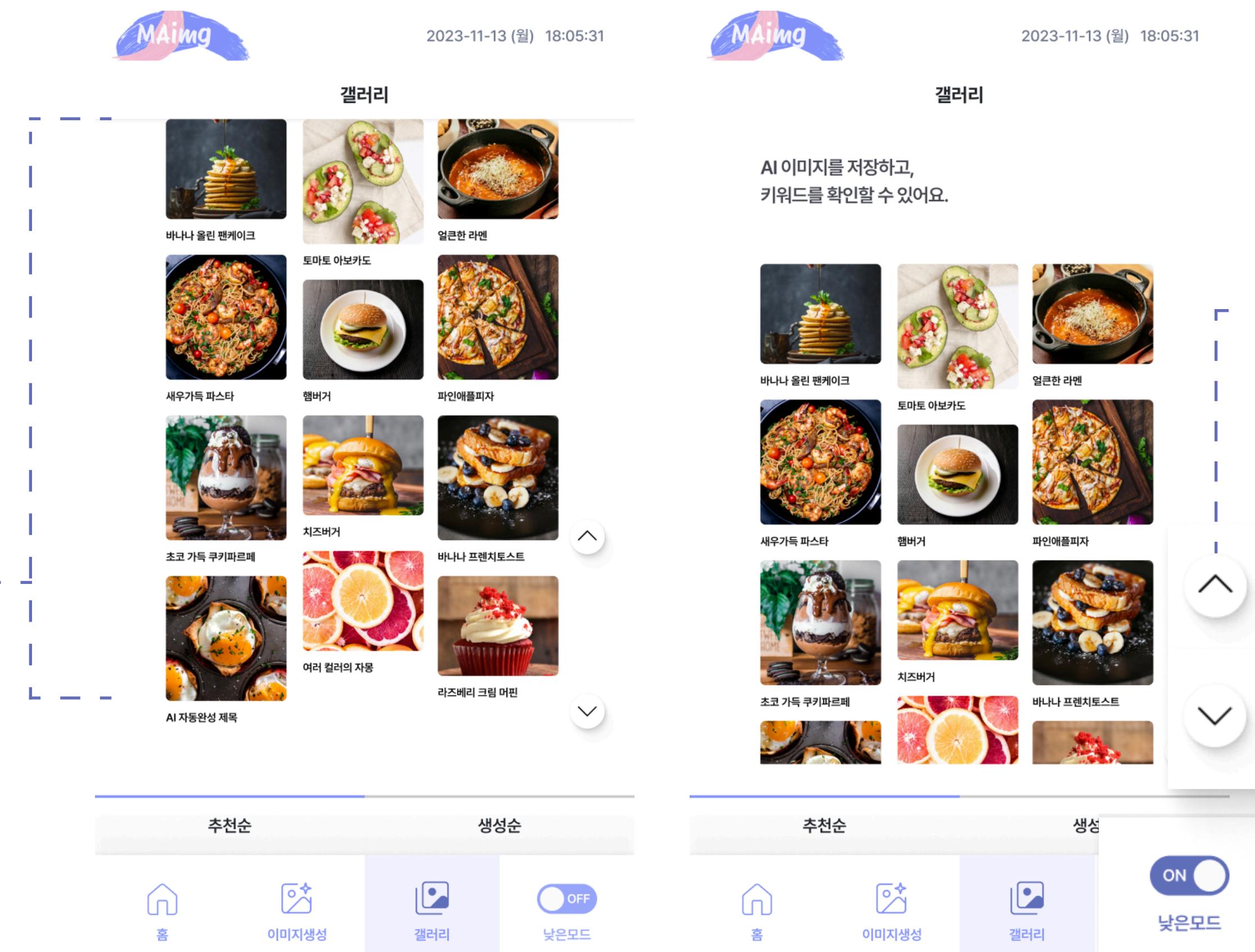
이미지에 해당하는 제목을
AI가 자동으로 추천해줍니다.
사용자는 이를 새로고침해서
바꿀 수 있습니다.

사용자가 더 오래 구경할 수 있도록 두 가지 인터렉션을 제공합니다.

사용성을 기반으로 디자인하여
사용자가 느낄 수 있는 불편함을 최소화합니다.

세로형 스크롤

이미지를 직관적으로 배치하여
드래그 동작으로
하단의 이미지를 볼 수 있습니다.



갤러리 페이지/갤러리 페이지 : 낮은모드

일반모드

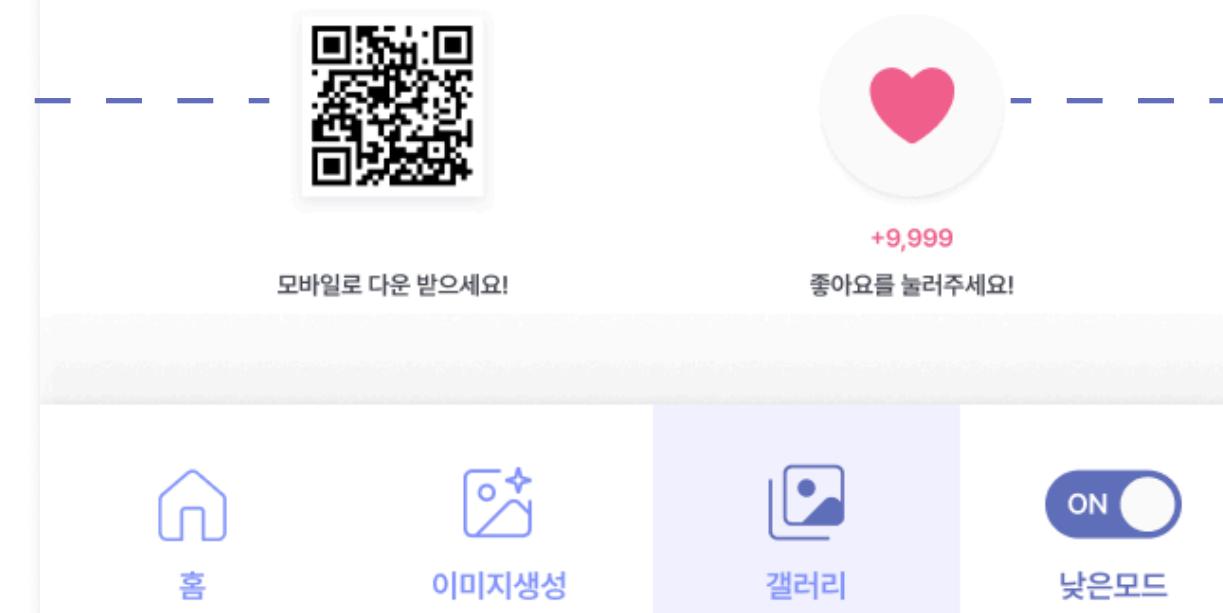
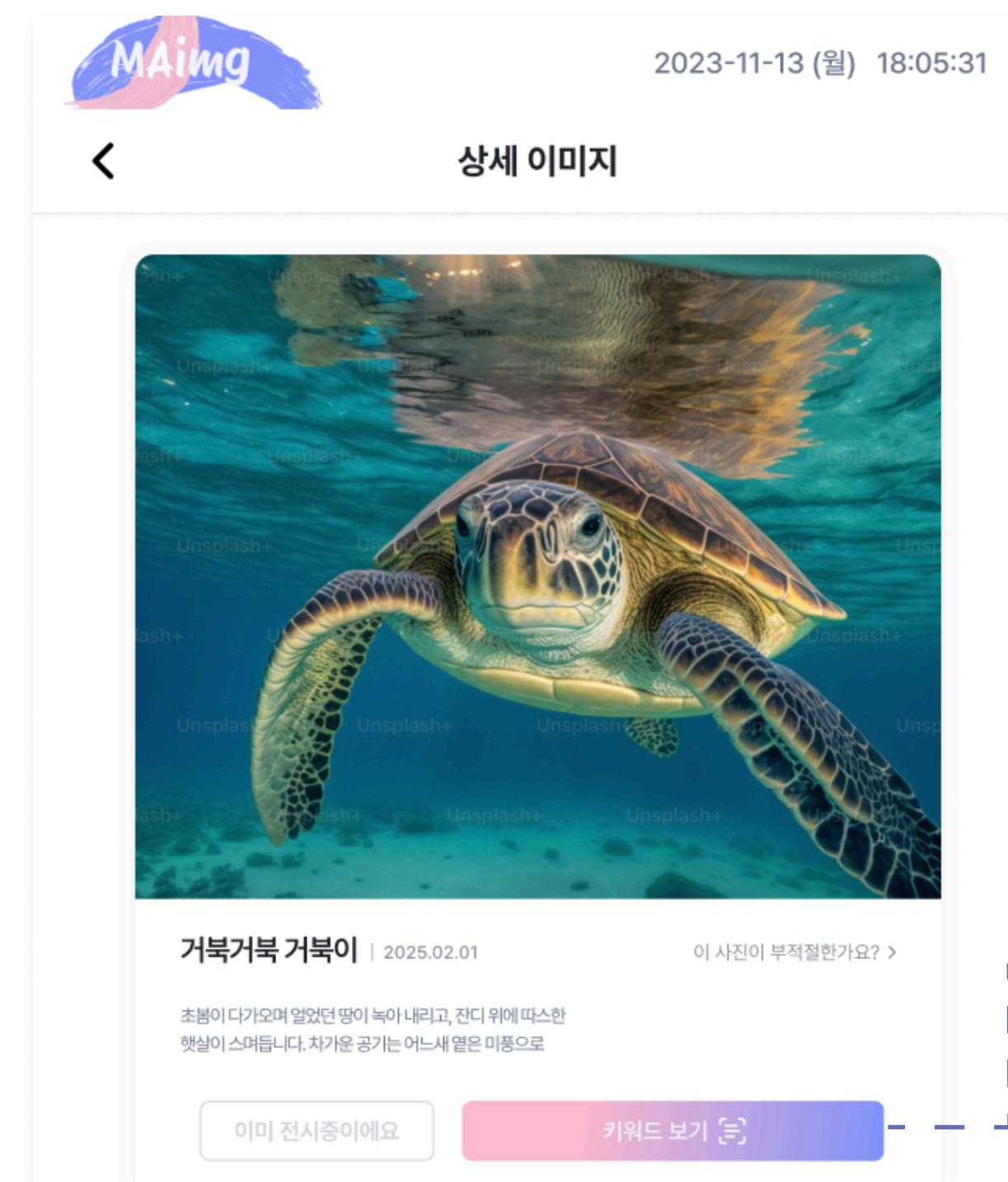
낮은모드

페이지 버튼

갤러리 페이지 이동 버튼으로
장시간 페이지를 구경할 경우 발생되는
팔의 피로를 최소합니다.

다른 사람의 작품을 감상하세요. 그리고 바로 만들어보세요.

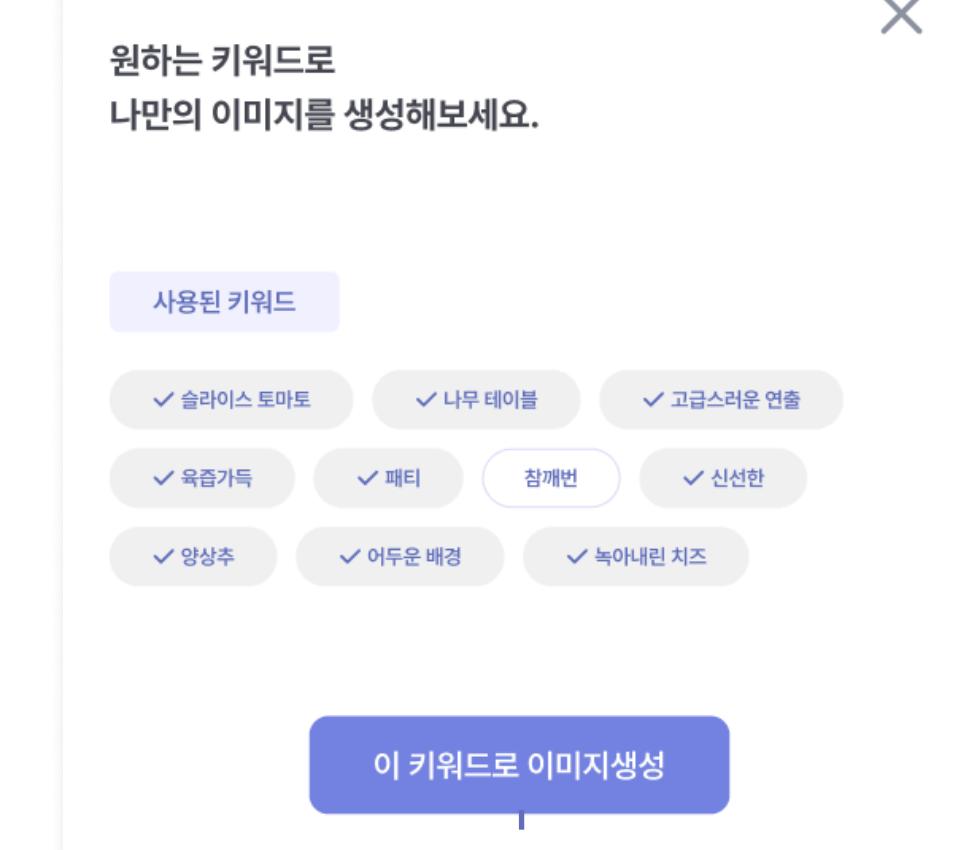
사용자는 이미지를 평가할 수 있습니다.
마음에 드는 이미지라면 모바일로 다운받거나
키워드를 보고, 원하는 만큼 선택하여.
프롬프트를 작성하기 위해 내보낼 수 있습니다.



갤러리 > 상세 이미지 페이지

qr코드로 다운

qr코드를 촬영하여
이미지를 다운받을 수 있습니다.



• 키워드 보기 •

이미지 생성 시 선택된 키워드를 볼 수 있고,
선택하여 나만의 이미지를 생성해볼 수 있습니다.

• 이미지 좋아요 •

이미지가 좋다면
제한없이 좋아요를 누를 수 있습니다.

Brand

Design System

Components

Main Service

Page Flow

Memoir

프로토 타입
Notion Link

프로젝트 기여도

안주현

✓ UX

- 필드리서치, 데스크리서치(유저리서치), 인deps인터뷰
- 높낮이 아이디어 도출
- 와이어 프레임 설계 및 기능정의
- UX writing 설계

✓ UI

- 로고 브랜딩
- 디자인시스템, 컴포넌트 제작
- 페이지 UI 디자인

최지석

✓ UX

- 필드리서치, 데스크리서치(AI 생성 플로우 분석)
- 밸런스 게임 아이디어 도출
- 와이어 프레임 설계 및 기능정의

✓ UI

- 디자인 시스템
- 컴포넌트 제작
- 프로토타입 설계

프로젝트를 회고

안주현

프로젝트 초반에 UX적으로 많은 사항을 신경썼으나 UI적으로 완성도가 미흡하여 다 전달이 되지 못한 점에 아쉬움이 남습니다.

키오스크라 UI는 모바일과는 구조적으로 다른 양상을 가지던 점이 리서치를 하면서 흥미로웠고, 고려할 점이 많아서 즐거웠습니다.

브랜드 로고의 경우, 처음부터 브랜딩을 하고 프로젝트를 진행하였지만 주조색과 보조색의 개요와 브랜딩의 히스토리를 짜임새 있게 풀어내지 못한 점이 아쉽습니다.

최지석

프로젝트로 키오스크를 디자인하면서 리서치 과정을 통해 더 재밌게 프로젝트를 진행 할 수 있었습니다.

모바일이나 웹을 주로 디자인하다 키오스크를 기획하고 디자인 할 수 있어 좋은 경험이지만 기획의도를 UI 디자인으로 못풀어낸 점이 많은 쉬움으로 남았습니다.

UI 스킬을 더 강화해야겠다는 생각을 느낄 수 있는 프로젝트였습니다.



Sigma Technology

Kiosk UXUI design

UXUI Designer.

Choi Jisuk

010-9665-7966

qasd8520258@naver.com

An juhyun

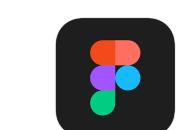
010-2144-9679

jh.2144.9679@gmail.com

Client.

Sigma Technology

Output.

 Figma 

PW: 3187