

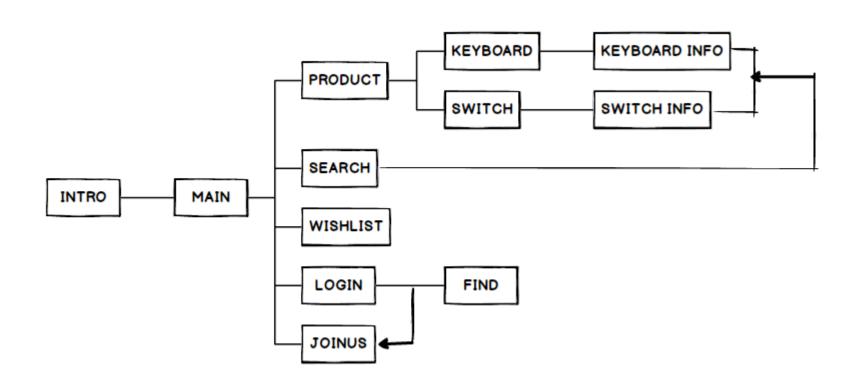
사용 기술



제작 의도

- 1. 제품별 필터 기능 추가
- 2. 키보드와 스위치 페이지를 별도로 구성
- -> 고객에게 필요한 제품을 구매할 수 있도록 방향성 제시
- 3. 기존 사이트와 다른 구성
- 4. 메뉴 페이지에서 키보드 판매 사이트임을 나타내기 위해 디자인 추가

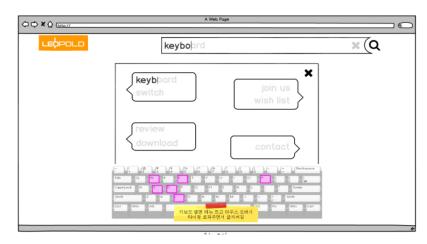
분석 설계 - 사이트 맵



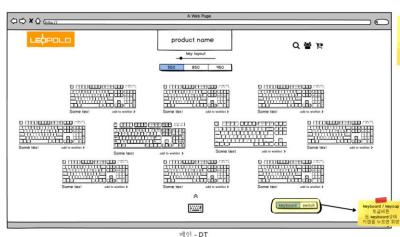
분석 설계 - 웹 페이지



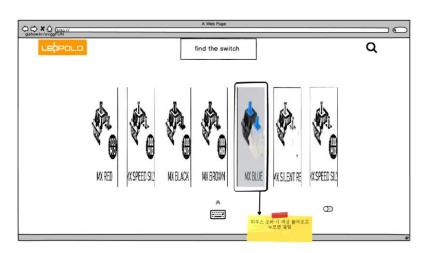
인트로 페이지



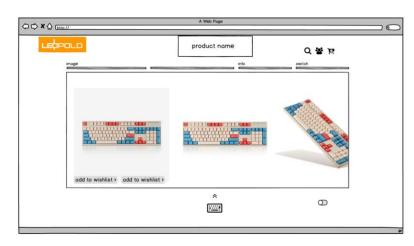
메뉴 페이지



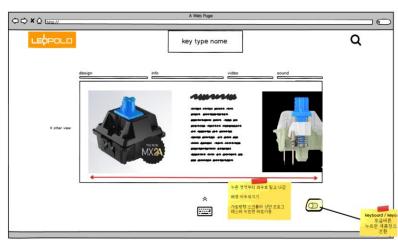
메인페이지



스위치 페이지

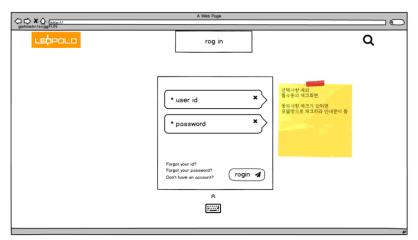


메인 상세 페이지

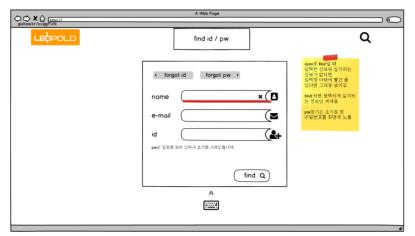


스위치 상세 페이지

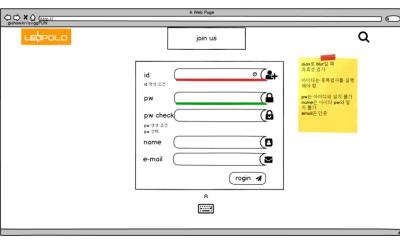
분석 설계 - 웹 페이지



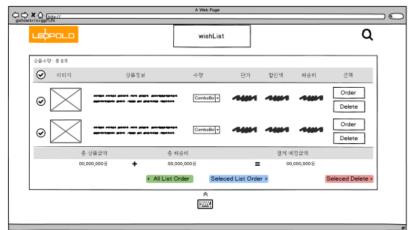
로그인 페이지



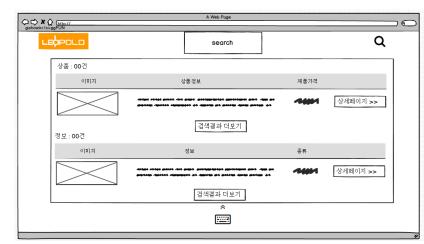
회원찾기 페이지



회원가입 페이지



장바구니 페이지

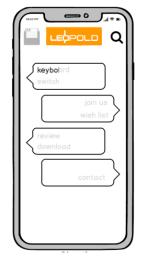


검색 페이지

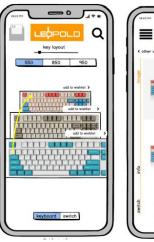
분석 설계 - 모바일



인트로 페이지

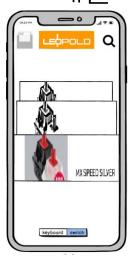


메뉴 페이지



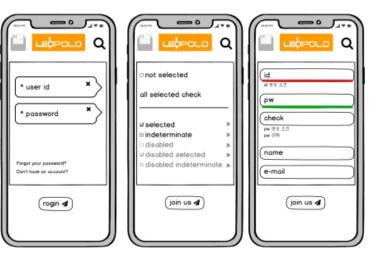
c other view add to wishlist >

메인 페이지





스위치 페이지



로그인 페이지







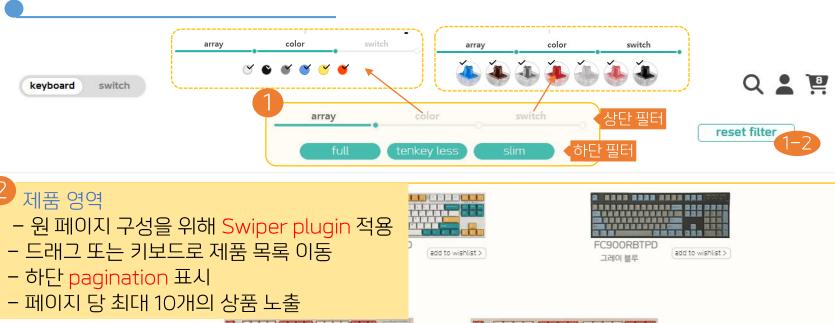
검색 페이지

페이지 구현 메인-로그인/장바구니



- 1 세션스토리지에 로그인 정보 저장 로그인 상태 관리를 위해 useState사용 로그인 상태
 - 아이콘 변경
 - 상단에 로그인 아이디 정보
 - 로그인페이지 / 회원가입 페이지 접근 불가 로그아웃 시
 - -로그인 페이지 접근 가능
 - 로컬스토리지에 위시리스트 저장 장바구니 수 증가를 위해 useState사용 신규 상품 클릭) 장바구니 수 증가 중복 상품 클릭) 제품 수량 증가 장바구니 수량은 제품 종류만 관련 됨 카트 아이콘을 통해 장바구니 정보 접근 초기 로컬스토리지 null값 처리 2-1
- 제품 상세페이지 이동 useNavigate사용 state로 제품 코드 전달 클릭 상품의 상세보기 페이지 이동

페이지 구현 메인-필터

















29

<u>^</u>

신상/하단 다중 필터 상단 선택 시 하단 필터 변경 상단은 랜더링을 위해 useState

- 상단 필터 변경 시 상단만 변경되도록 제품 영역은 memo처리

하단 필터는 옵션값을 useRef로 관리

- 제품 영역에 props로 전달하고 해당 데이터를 useState를 이용해서 관리 - 페이지 변경과 필터 변경을 구부하는
- 페이지 변경과 필터 변경을 구분하는 optionChangeState 변수를 useRef 로 관리
- 필터 초기화를 위한 강제 리랜더링 변수 useState로 관리 1-2

```
// 강제 리랜더링

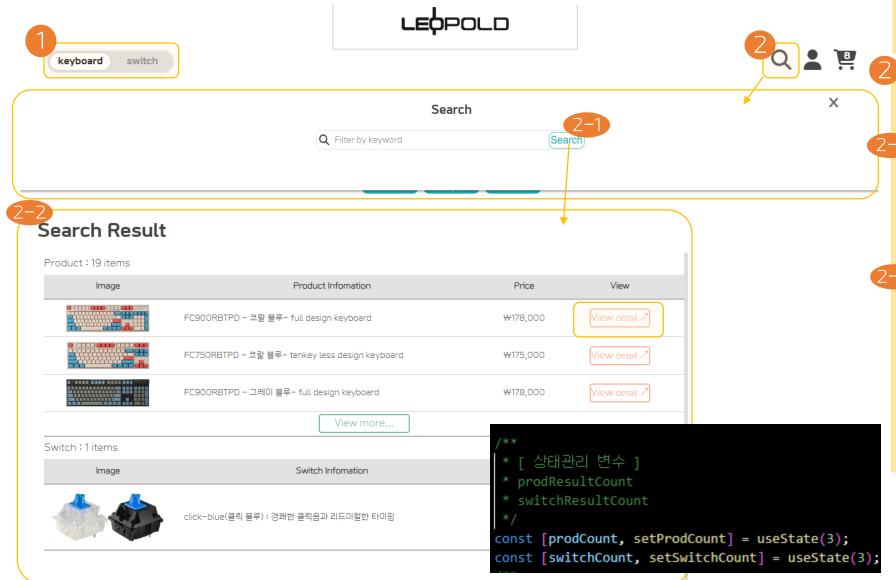
const [force, setForce] = useState(null);
// 대분류/제부분류

const [optSel, setOptSel] = useState("array")
// 세부분류 옵션 -> 변경 시 데이터변수 변경

const arrayOpt = useRef(["full", "tenkey less
const colorOpt = useRef(["co-wt", "co-bk", "c
const switchOpt = useRef(["sw-bu", "sw-br", "
// 옵션 변경 상태

const optionChangeState = useRef(false);
// 데이터 변수
const dataIdx = useRef(prodList);
```

페이지 구현 메인-토글/검색(검색 페이지)



토글 버튼

키보드 상태(메인)

- 페이지 이동을 돕는 토글 버튼
- 스위치 소개페이지와 키보드 제품페이지 를 빠르게 이동
- 키보드 상태는 useState로 관리

2 검색 버튼

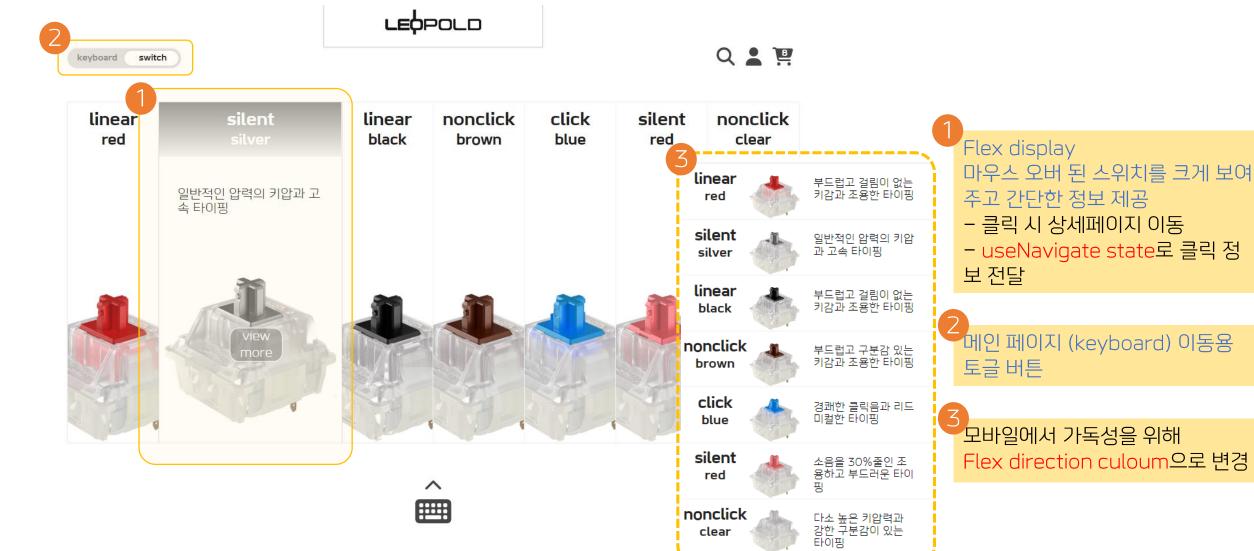
상단에서 검색 창 보여짐

- 2-1 검색 버튼 클릭 시 검색어가 없는 경우 경 고 처리 후 검색 창에 커서 이동
 - 텍스트가 있는 경우 검색페이지로 이동
 - 키워드는 useNavigate state로 전달

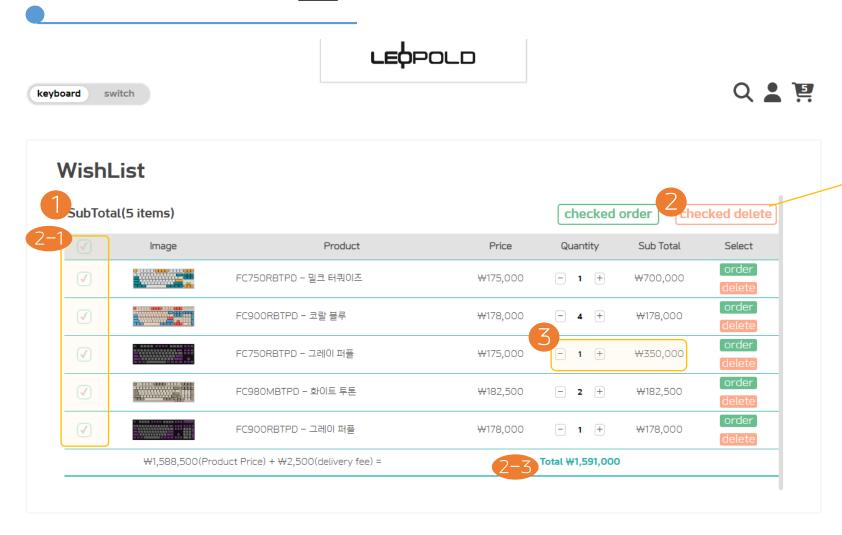
-2 검색 페이지

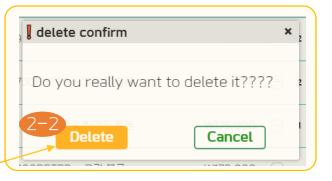
- 키워드로 상품검색 및 스위치 정보 검색
- View detail 버튼을 이용하여 각 제품의 상세페이지로 이동
- View more 버튼을 이용하여 리스트를 3개씩 추가, 이때 보여줄 리스트 수를 useState로 처리하여 페이지 리랜더링

페이지 구현 스위치 페이지



페이지 구현 장바구니 페이지





장바구니

로컬스토리지에서 위시리스트 정보 불러오기

- 제품별 수량 업데이트
- 1개 이하 item 2개 이상 items
 - 체크 항목 지우기 / 개별 항목 지우기
- 2 제품 별 체크 된 항목만 삭제
 - 개별 delete클릭 시 해당 제품만 삭제
 - 체크박스는 전체 체크에만 상단 체크
 - 삭제하면 모달 창 띄우고 Delete 클릭 시 에만 해당제품 삭제
 - 합계금액 업데이트
 - 제품 수량 변경
- 3- 로컬에 바로 적용
 - 합계와 하단 총 금액 업데이트



페이지 구현 상세페이지



1 네비게이션

- 클릭으로 내부 정보로 접근
- 하단 요소 크기에 따른 네비게이션 길이 동적 세팅
- 이미지 정보가 긴 경우 네비게이션을 이용하면 상단으로 바로 이동

```
메인 정보
const sizeCheck = (ele) => {
                           - 가로 스크롤 이동과 세로 스크롤 이
 imgWidSize.length = 0;
                           동이 자동으로 조정 됨
 // 이동거리 저장용 임시변수
                           - 내부 정보 크기에 따라서 이동할 방
 let xpos = 0;
                           향의 한계 값, 움직일 요소를 자동으
 // 순번값
 let seq = 0;
                           로 지정해 중
 // 이미지 세로크기 배열에 넣기
 ele.each((i, v) \Rightarrow {
   // 개별 이미지 길이 저장
   imgHeiSize[i] = v.height;
   // 가로 이동거리 저장
   xpos += v.width;
   // 이미지 별 이동값 저장(네비용)
   imgWidSize[i] = xpos - limitW <= 0 ? 0 : xpos - limitW;</pre>
   if (v.height > v.width) {
    // 가로영역 이동한계값, 세로 한계값, 움직일 요소
    pos[seq] = [xpos - limitW, v.height - limitH, infoImg.eq(i)];
    seq++;
    // console.log(pos);
 // 전체 이동거리 업데이트
 all = xpos - limitW;
 // 위치이동 포인트 설정(이미지 가로길이보다 세로길이가 크면 세로스크롤)
  ////// 사이즈 저장 함수 /////////
```

페이지 구현 상세페이지

```
스크롤 이벤트 적용
스크롤 이벤트 시 box의 기존 값인 position().left를 전달
event.wheelDelta를 읽어와서 휠 방향 처리
데이터를 적용하기 전에 스크롤 이벤트 함수를 적용하여 파라미터 값이 전달되지 않는 오류를 막기위해
Promise()메서드 처리
```

```
//x값 세팅 함수(promise)

const setX = (val) =>

new Promise((resolve, reject) => {

if (val !== null) {

resolve(val);
} else {

reject(val);
}
});
```

페이지 구현 상세페이지

가로세로 이동 구현

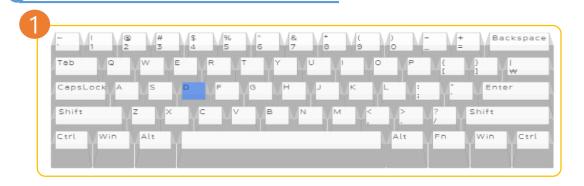
- 데이터 height값을 저장한 데이터를 휠 방향에 따라 적용 가로 이동
- 휠 방향으로 분기
- 아래 휠: height position().top 값과 일치하지 않으면 가로 이동
- 위 방향 휠 : height position().top != 0이면 가로 이동
- 반대는 세로 이동 함수 호출

세로 이동:

- O부터 한계 값까지 y축 이동

```
function horizonScroll(target, dir) {
 // target - 이동대상 dif - 방향
 x += MOVE * dir;
 if (dir === -1) {
   //아래방향 스크롤
   if (x > -target[0]) y = 0; //y고정 x이동
   else if (x <= -target[0] && target[2].position().top != -target[1]) {
     //x고정 y이동
     x = -target[0];
     verticalScroll(target, dir);
   else {
   //윗방향 스크롤
   if (target[2].position().top != 0) {
     // x고정 y이동
     x -= MOVE * dir; // x축 이동 초기화
     verticalScroll(target, dir);
 return x;
  //////// 가로스크롤 함수 /////////////
```

페이지 구현 메뉴 페이지



```
export const MakeKey = memo(({keyData})=>{
  return <>
    {keyData.map((v,i)=><div key={i} className={"key "+v[0]} data-seq={i}
       {/* 키 윗면 */}
       <span className="span1 key-part">
       </span>
       {/* left */}
       <span className="span2"></span>
       {/* right */}
       <span className="span3"></span>
       {/* top */}
       <span className="span4"></span>
       {/* bottom */}
       <span className="span5"></span>
       {/* 키 맨뒷면 */}
       <span className="span6"></span>
   </div>
```

```
단면 공통 */
                             하단 키보드 모델링
.key span {
                             1) Position : absolute를 적용하고
position: absolute;
                             top/left를 이동시켜 육면체 구성
width: 100%;
height: 100%;
                             2) 키보드의 형태를 이루기 위해 상
                             단과 하단에 크기 차이 적용(7.25px)
 앞면 */
                             3) 해당 길이만큼 clip-path로 측면
.key span:nth-child(1) {
background-color: ■#ccc;
                             조정(사다리꼴 형태)
opacity: 0.9;
                             4) 조정 후 translateX와 rotateY
width: calc(100% - 7.25px * 2);
                            로 각 면을 연결
height: calc(56px - 7.25px * 2);
top: 7.25px;
                             5) Map을 이용해서 전체 키보드를
left: 7.25px;
border-radius: 1px;
 /* z축 밀기 */
transform: translateZ(35.6px);
 오른쪽면 */
key span:nth-child(2) {
background-color: ■#ccc;
opacity: 0.5;
width: 37px;
right: calc(37px / 2 * -1);
 /* v축 회전 */
transform-origin: top:
transform: rotateY(78.3deg) translateX(-18.4px);
clip-path: polygon(100% 0%, 100% 100%, 0% calc(100% - 7.25px), 0% 7.25px);
```

페이지 구현 메뉴 페이지

KEYBOAR

SWITCH

LOGIN

REGISTER

WISHLIS1

CONTACT

메뉴 페이지

- 마우스 오버 시 키보드 눌리는 효과(CSS + JS Interval)
- 마우스 오버 시 상단의 타이핑 효과(CSS + JS Interval)
- 각 이벤트 전에 clearInterval 를 우선하여 이벤트 중복 제거
- 클릭으로 링크 이동

```
Backspac }
}

Enter //
Shift func
```

```
초마다 글자를 입력하는 인터발 함수
function insertText(txt, area) {
 // 데이터 초기화
 let count = 0;
 let inTxt = keylist[txt][0];
 let tglist = [];
 keylist[txt][1].forEach((ele,idx) => {
   tglist[idx] = $('.key').filter(`:eq(${ele})`);
 });
 clearInterval(autoI);
 // 인터발 함수
 autoI = setInterval(() => {
   $(area).append(inTxt[count]);
   tglist[count].addClass('push');
   count++;
   reset(tglist[count-1]);
   // 글자데이터 길이보다 길어지면 멈춤
   if (count >= inTxt.length) {
     clearInterval(autoI);
 }, TYPING TIME);
 ////////insertText함수//////////
```

```
키 입력 */
.key.push {
 animation: push-key-ani .2s linear;
.key.push .key-top aside{
 animation: push-key-ani2 .2s linear;
/* 키 입력 애니메이션 */
@keyframes push-key-ani {
 20%{
   transform: translateY(10px);
  100%{
   transform: translateY(0px);
@keyframes push-key-ani2 {
 20%{
   background-color: ■ cornflowerblue;
  100%{
   background-color: ■#fff;
```

```
// 스타일 초기화 함수
function reset(ele) {

    // 리셋 setTime함수 호출
    setTimeout(() => {

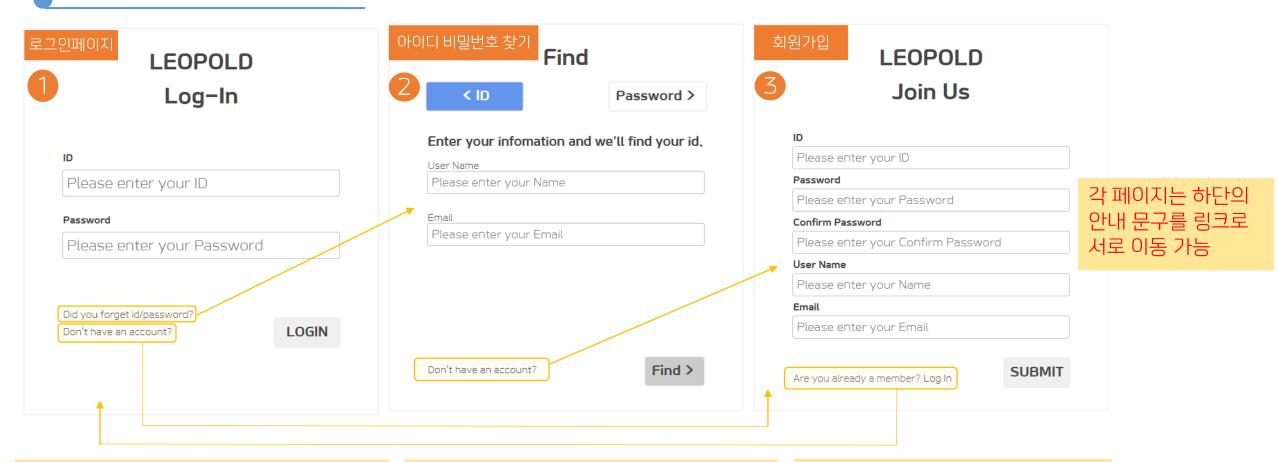
        ele.removeClass("push");
        }, 200);

} /////// reset 함수 ////////
```

```
// 초기화 함수

function resetAutoI() {
  clearInterval(autoI);
}
```

페이지 구현 로그인 페이지-찾기페이지, 회원가입 페이지



로그인페이지

로컬스토리지에 회원정보를 저장하여 검색

- XSS를 막기위해 input에 정규식 검증
- 로컬스토리지 정보와 일치하면 로그인 후 로그인정보를 세션 스토리지에 저장

아이디 비밀번호 찾기

로컬스토리지에 회원정보를 저장하여 검색

- XSS를 막기위해 input에 정규식 검증
- 입력데이터와 회원정보를 검색하여 id는 보여주고 비밀번호는 초기화

회원가입

- XSS를 막기위해 input에 정규식 검증
- 입력데이터의 검증이 완료된 후 로컬스토리지에 저장

개선방향

- 1. 관리자 페이지 제작
- 2. 주문/결제 페이지 제작
- 3. 후기 게시판 제작