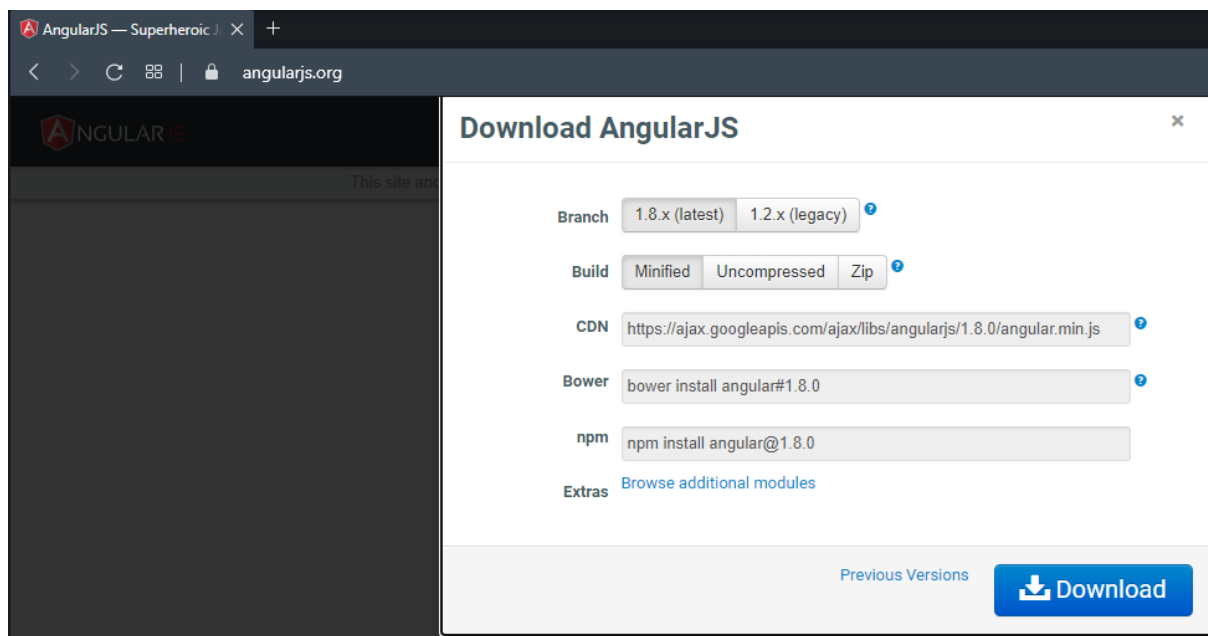


## Podłączenie biblioteki angular.js oraz dyrektywy ng-app

Ze strony [angular.org](https://angular.org) pobieramy najnowszą bibliotekę.



Biblioteka jest napisana w Java Scripcie dlatego sposób jej podłączenia jest identyczny jak skryptów Java Script.

```
<script src="angular.js"></script>
```

lub wersja min bez formatowania kodu

```
<script src="angular.min.js"></script>
```

W przypadku próby pobrania gdy ukaze się kod w przeglądarce

[illegible]

Należy go skopiować i zapisać w pliku pod nazwą `angular.min.js`. Plik taki najlepiej umieścić na tym samym poziomie co plik `index.html` lub z plikiem `html` współpracującym z biblioteką.

Zastosowanie innego umiejscowienia pliku wymusi dopisanie ścieżki dostępu do pliku.

Podobnie jak przy jQuery możemy się również odwołać do ścieżki URL zawierającej ten plik. Będzie to wymagało ciągłego kontrolowania wersji pliku angular.js i aktualizowania jej. Jedną z możliwości jest to możliwe. Przykład ścieżki

```
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.8.0/angular.min.js"></script>
```

Tak przygotowane znaczniki zawierające odwołanie do biblioteki Angular.js zazwyczaj umieszcza się w nagłówku strony html.

## Co to jest dyrektywa ng-app?

Dyrektywa to podprogram umożliwiający wpływanie przez użytkownika na polecenia kodu. W przypadku Angulara każda aplikacja musi (z naciskiem na musi) zawierać wpis ng-app w znaczniku, który ma wykorzystywać bibliotekę Angulara.

Przykład użycia dyrektywy angularajs w znaczniku <div></div> wygląda następująco:

```
<div ng-app></div>
```

Wówczas Angular będzie mieć dostęp tylko do tego DIVa. W powyższym przykładzie dyrektywa będzie obowiązywać w odniesieniu do wdzystkiego umieszczonego między znacznikami DIV.

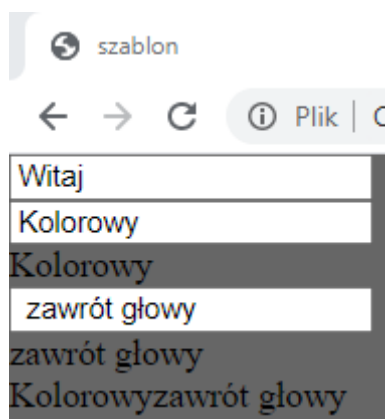
W przypadku, gdy chcemy korzystać z Angulara w całym dokumencie należy odwołanie do dyrektywy umieścić w znaczniku <html> tak jak poniżej.

```
<html ng-app></html>
```

Aby to wszystko miało sens należy jeszcze umieścić coś co odpowiada za identyfikator, klasę, nazwę, która umożliwi nam zidentyfikowanie elementu aktywnego kodu Angulara. Przykład użycia z dwoma formularzami tekstowymi oraz poleceniem document.write() pokazuje poniższy kod:

```
1  <!doctype html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>szablon</title>
5      <meta charset="utf-8" />
6      <link rel="stylesheet" href="style.css" />
7      <script src="angular.min.js"></script>
8  </head>
9  <body>
10     <input ng-model='text' /><!-- Angular nie zadziała -->
11     <div ng-app><!-- Angular zadziała -->
12         <input ng-model='id_1' />
13         <div>{{ id_1 }}</div>
14         <input ng-model='id_2' />
15         <div>{{ id_2 }}</div>
16     <script>
17         document.write("{{ id_1 }}" + "{{id_2}}");
18     </script>
19     </div>
20 </body>
21 </html>
```

uzyskany w przeglądarce po i tekstu treści w pola input powinien być następujący.



„Pierwsze koty za płoty”. Właśnie napisaliśmy pierwszą aplikację przeglądarkową.