

\$scope – podstawowy obiekt



Przyszła czas na pełne zrozumienie funkcjonalności podstawowych obiektów.

Głównym elementem jest obiekt **\$scope**, którego zadaniem jest:

- nasłuchiwanie zdarzeń zachodzących w modelu
- pilnowanie zmian modelu
- łączenie modelu między widokiem, a kontrolerem

Obiekt **\$scope** musi być zawarty wewnątrz **ng-app**.

UWAGA: Obiekt **\$rootScope** jest obiektem nadrzędnym i nie trzeba go deklarować.

Najpierw deklarujemy zakres działania Angulara w aplikacji:

```
<> index.html X
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pl" ng-app="aplikacja2">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title>Obiekty</title>
6      <link rel="stylesheet" href="./bootstrap/css/bootstrap.min.css" />
7      <link rel="stylesheet" href="./bootstrap/css/bootstrap-theme.css" />
8      <link rel="stylesheet" href="main.css">
9    </head>
10   <body>
11   </body>
12 </html>
```

Tworzymy zmienną definiującą moduł angulara obsługiwany przez **'aplikacja2'**:

```
10   <body>
11   <script>
12     var apka = angular.module('aplikacja2', []);
13   </script>
```

Tworzymy metodę run uruchamiającą aplikację. Aplikacja tworzy obiekt aktualnaData.

```
12     var apka = angular.module('aplikacja2', []);
13     apka.run(function($rootScope){
14       $rootScope.aktualnaData = new Date();
15     });
```

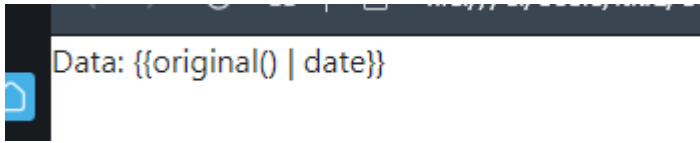
Teraz trzeba utworzyć kontroler który zwróci wartość daty do odpowiedniego miejsca na stronie. Miejsce to określone będzie w postaci **<DIV>** obsługującego kontroler.

Kod kontrolera:

```
14     →     →     →     →     $rootScope.aktualnaData = new Date();
15     →     →     →     →     });
16     →     →     →     →     apka.controller('czasCtrl',function($rootScope, $scope){
17     →     →     →     →     →     $scope.original = function(){
18     →     →     →     →     →     →     return $rootScope.aktualnaData;
19     →     →     →     →     →     };
20     →     →     →     →     });
```

Nadszedł czas na użycie kontrolera. Na początku <body> dopisujemy <div> używający kontroler.

Uzyskujemy efekt:

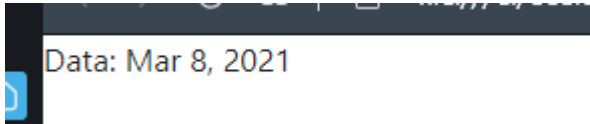


Data: {{original() | date}}

Aby aplikacja zadziałała należy jeszcze uruchomić skrót do frameworka Angulara:

```
3     →     <head>
4     →     →     <meta charset="utf-8">
5     →     →     <title>Obiekty</title>
6     →     →     →     <script src="angular.min.js"></script>
7     →     →     →     <link rel="stylesheet" href="./bootstrap/css/
8     →     →     →     <link rel="stylesheet" href="./bootstrap/css/
```

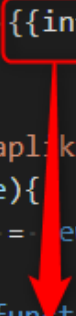
Efekt zostanie poprawiony:



Data: Mar 8, 2021

Możemy rozbudować kontroler dodając wiadomość przy pomocy **\$scope**:

```
12     →     <div ng-controller="czasCtrl">
13     →     →     Data: {{original() | date}} {{info}}
14     →     →     </div>
15     →     <script>
16     →     →     var apka = angular.module('aplikacja2', []);
17     →     →     apka.run(function($rootScope){
18     →     →     →     $rootScope.aktualnaData = new Date();
19     →     →     →     });
20     →     →     apka.controller('czasCtrl',function($rootScope, $scope){
21     →     →     →     $scope.info = "Dzień Kobiet!!!";
22     →     →     →     $scope.fn=function(){
23     →     →     →     →     return info;
24     →     →     →     →     }
25     →     →     →     $scope.original = function(){
26     →     →     →     →     return $rootScope.aktualnaData;
27     →     →     →     →     };
28     →     →     →     });
29     →     </script>
```



Powyższy przykład jednocześnie pokazuje jak nie ingerować w `$rootScope` i towarzyszyć swoje argumenty przy pomocy `$scope`.

Ćwiczenie dodatkowe: Zaproponuj kod rozbudowujący kontroler o nowe atrybuty. Funkcjonalność atrybutów dowolna.