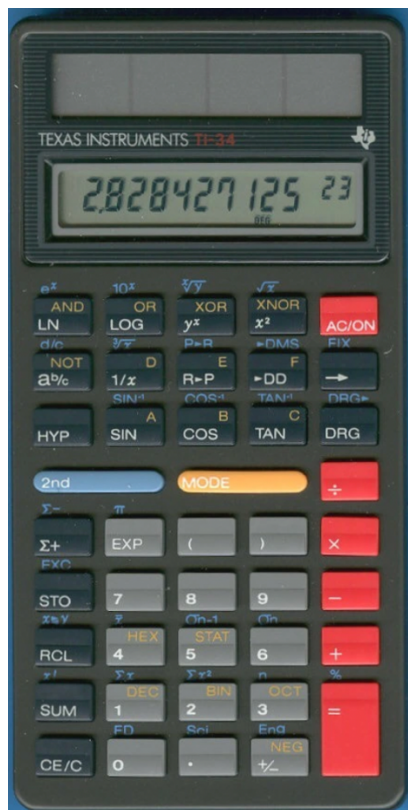


Zmiana położenia ekranu – zmiana zawartości ekranu

Zmiana zawartości wyświetlanej w zależności od położenia ekranu. W celu zmiany zawartości musimy stworzyć w projekcie dodatkowy folder, w którym umieszczamy nasz przerobiony Layout. Przerobiony Layout oprócz zawartości Layoutu głównego będzie zawierać opis.

Utworzenie Layoutu głównego z ImageView:

Najpierw przygotowujemy obrazek:



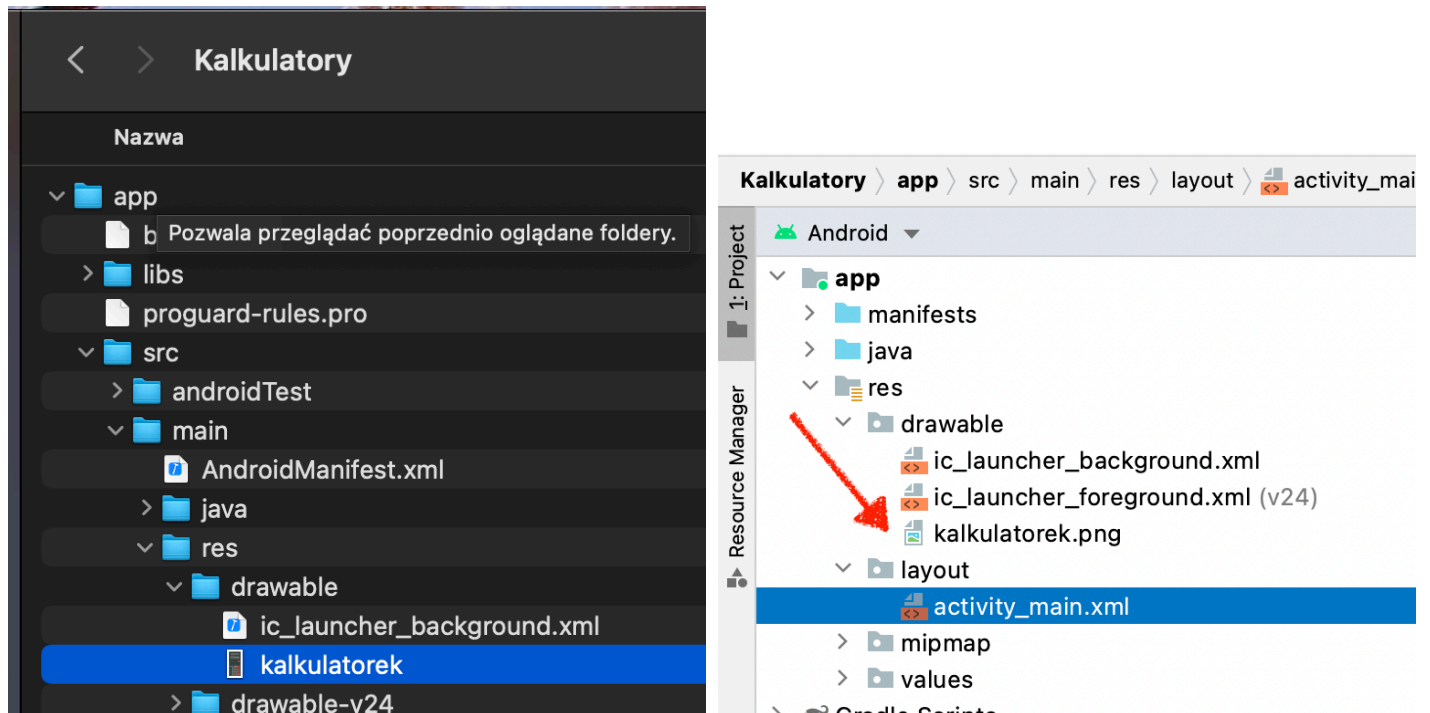
Tworzymy nowy projekt pod nazwą Kalkulatory

Empty Activity

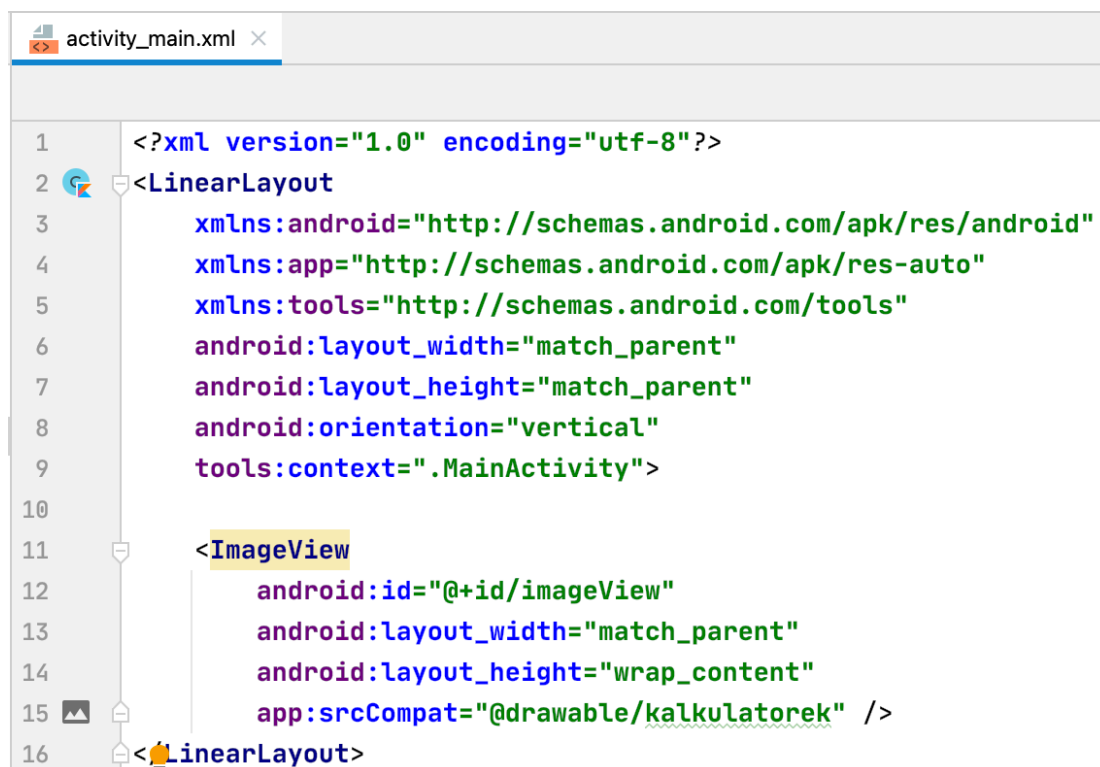
Creates a new empty activity

Name	<input type="text" value="Kalkulatory"/>
Package name	<input type="text" value="com.example.kalkulatory"/>
Save location	<input type="text" value="/Users/krzysztofchyz/And"/>
Language	<input type="text" value="Kotlin"/>
Minimum SDK	<input type="text" value="API 29: Android 10.0 (Q)"/>

Teraz umieszczamy nasz obraz w odpowiednim folderze projektu i dopiero włączamy projekt:

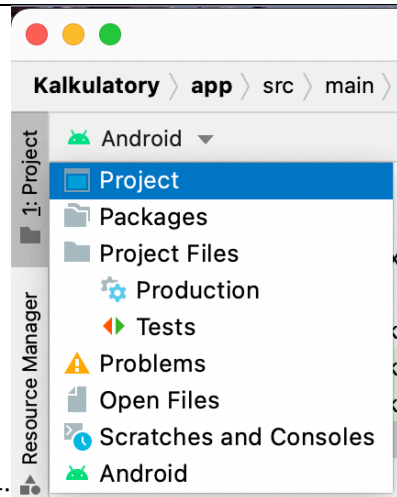


Obraz gotowy do użycia. Tworzymy wygląd naszej aktywności głównej:



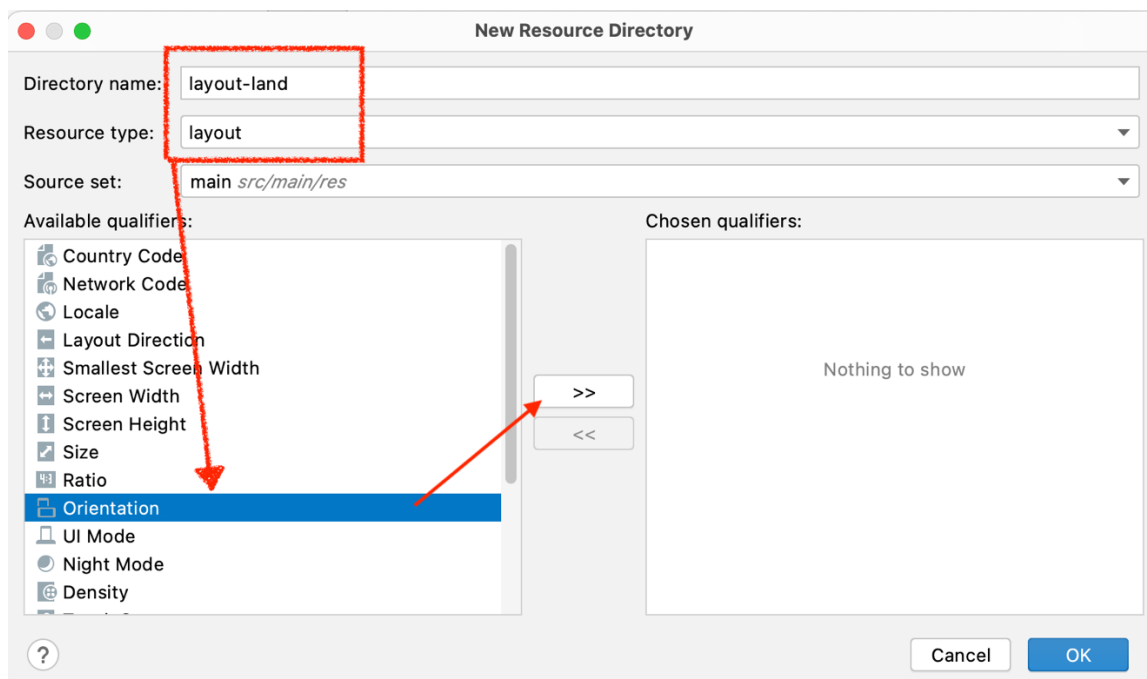
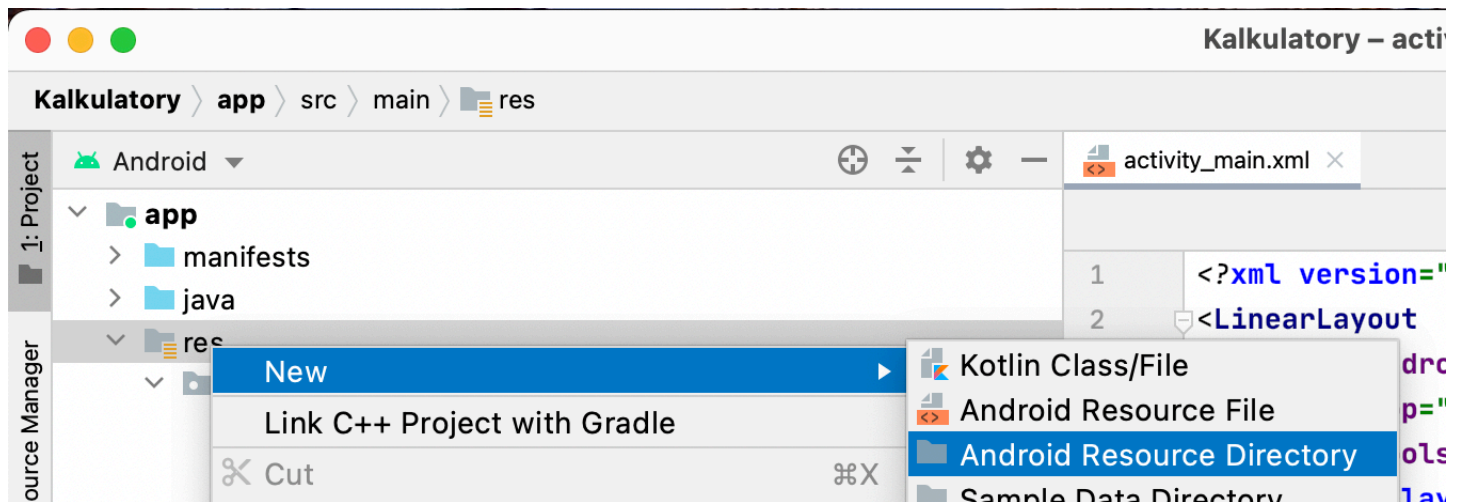
Teraz trzeba stworzyć folder: w którym zostanie umieszczona nasza główna aktywność obsługująca położenie poziome. Android sam podczas obrotu ekranu zmieni zawartość i wybierze miejsce odczytu aktywności. Nowy katalog musi mieć nazwę:

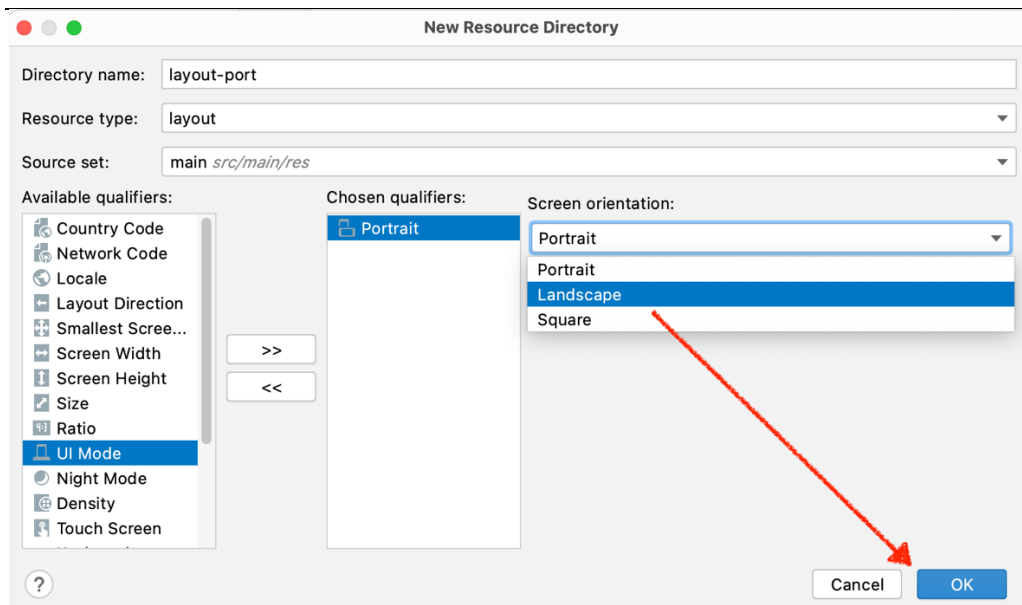
layout-land



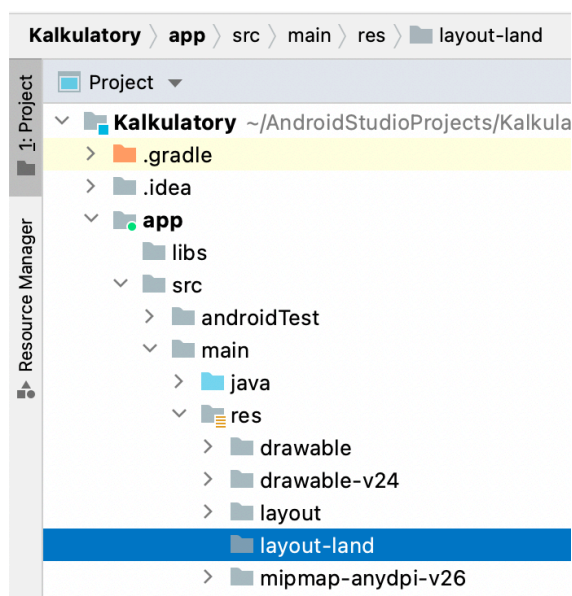
Przełączamy widok na projekt:

Utworzenie katalogu (klikamy prawym klawiszem w **res**) :

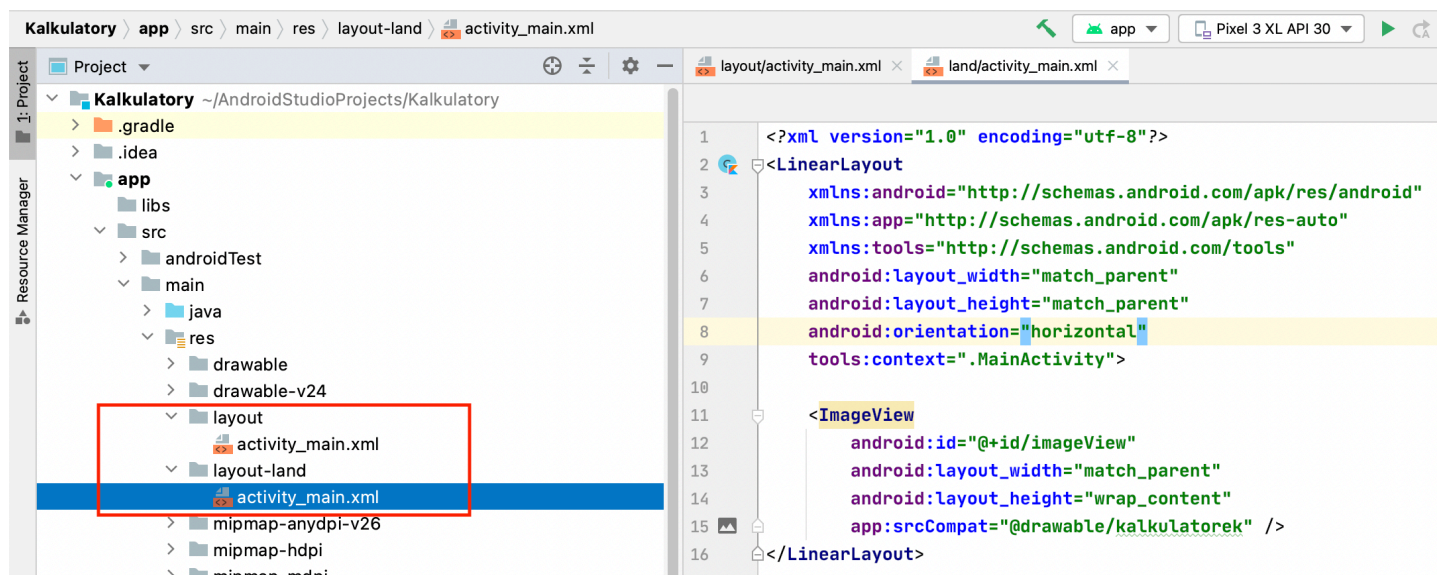




W nowym folderze:



W tym katalogu tworzymy aktywność o nazwie takiej samej jak nasza główna aktywność **main_activity.xml** i wklejamy do niej zawartość głównej aktywności:



Zmieniamy orientację LinearLayout i dodajemy ScrollView w którym zamieszczamy TextView:

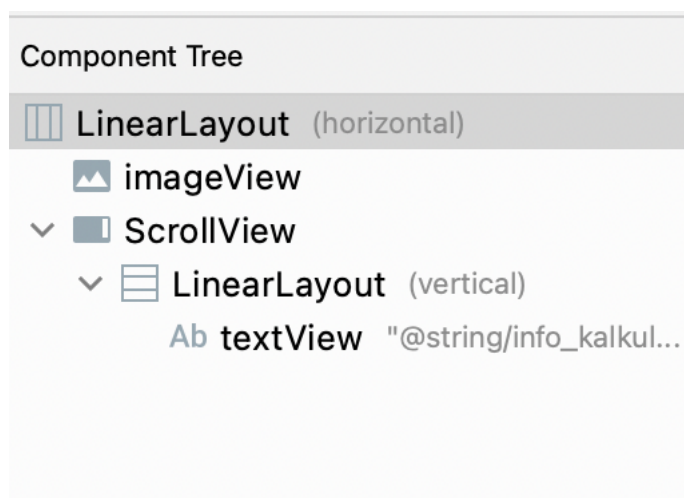
```

layout/activity_main.xml x land/activity_main.xml x
2 <LinearLayout
3     xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
5     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
6     android:layout_width="match_parent"
7     android:layout_height="match_parent"
8     android:orientation="horizontal"
9     android:layout_weight="2"
10    tools:context=".MainActivity">
11
12    <ImageView
13        android:id="@+id/imageView"
14        android:layout_width="match_parent"
15        android:layout_height="wrap_content"
16        android:layout_marginTop="0dp"
17        android:layout_weight="1"
18        app:srcCompat="@drawable/kalkulatorrek" />
19
20    <TextView
21        android:id="@+id/textView"
22        android:layout_width="match_parent"
23        android:layout_height="wrap_content"
24        android:layout_weight="1"
25        android:text="@string/info_kalkulator" />
26 </LinearLayout>

```

Można sprawdzić zachowanie obu położeń ekranu. Brak możliwości przesuwania tekstu. Należy dodać komponent ScrolinView a przy okazji nieco zwiększyć czcionkę.

Uzyskamy nowe drzewo komponentów:



```
land/activity_main.xml x
15     android:layout_height="wrap_content"
16     android:layout_marginTop="0dp"
17     android:layout_weight="1"
18     app:srcCompat="@drawable/kalkulatorerek" />
19
20 <ScrollView
21     android:layout_width="match_parent"
22     android:layout_height="match_parent"
23     android:layout_weight="1">
24
25     <LinearLayout
26         android:layout_width="match_parent"
27         android:layout_height="wrap_content"
28         android:orientation="vertical" >
29         <TextView
30             android:id="@+id/textView"
31             android:textSize="18dp"
32             android:layout_width="match_parent"
33             android:layout_height="match_parent"
34             android:layout_weight="1"
35             android:text="@string/info_kalkulator" />
36     </LinearLayout>
37 </ScrollView>
38
39 </LinearLayout>
```