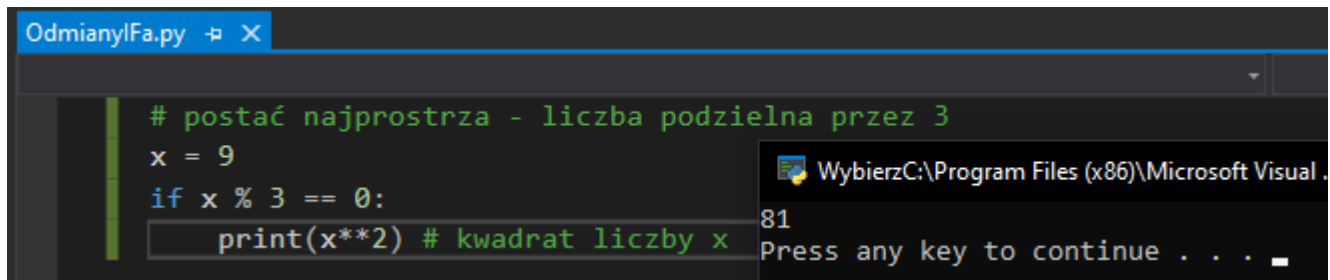


Instrukcja warunkowa IF i jej odmiany

1. Instrukcja podstawowa if

Postać ogólna:

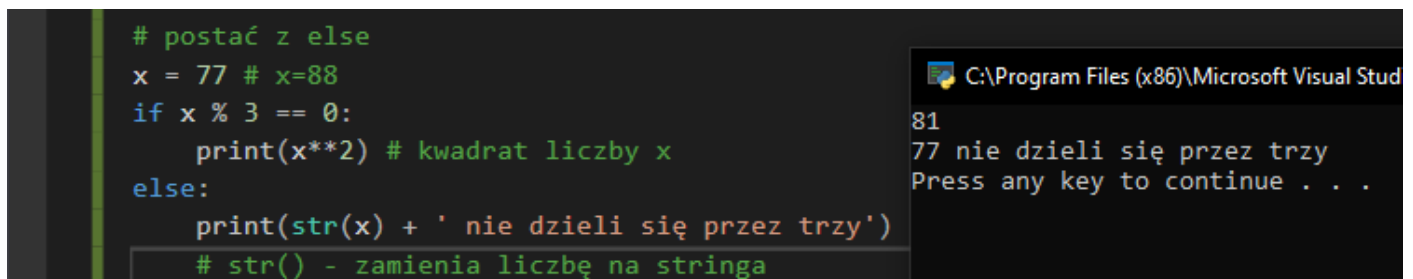


```
OdmianyIFa.py
```

```
# postać najprostrza - liczba podzielna przez 3
x = 9
if x % 3 == 0:
    print(x**2) # kwadrat liczby x
```

WybierzC:\Program Files (x86)\Microsoft Visual...
81
Press any key to continue . . .

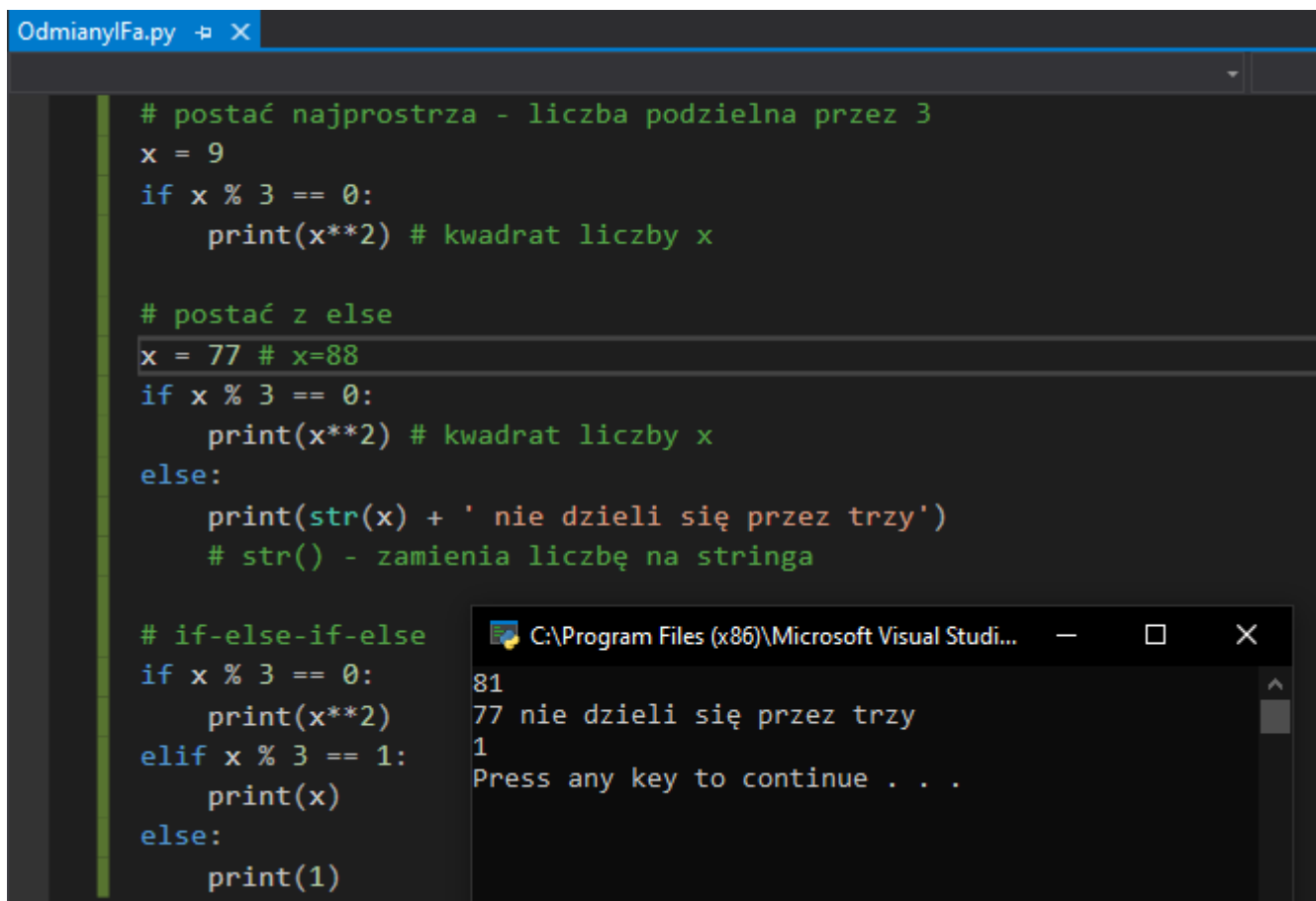
2. Instrukcja if-else



```
# postać z else
x = 77 # x=88
if x % 3 == 0:
    print(x**2) # kwadrat liczby x
else:
    print(str(x) + ' nie dzieli się przez trzy')
# str() - zamienia liczbę na stringa
```

C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Stud...
81
77 nie dzieli się przez trzy
Press any key to continue . . .

3. Instrukcja if-elif-else



```
OdmianyIFa.py
```

```
# postać najprostrza - liczba podzielna przez 3
x = 9
if x % 3 == 0:
    print(x**2) # kwadrat liczby x

# postać z else
x = 77 # x=88
if x % 3 == 0:
    print(x**2) # kwadrat liczby x
else:
    print(str(x) + ' nie dzieli się przez trzy')
# str() - zamienia liczbę na stringa

# if-else-if-else
if x % 3 == 0:
    print(x**2)
elif x % 3 == 1:
    print(x)
else:
    print(1)
```

C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studi...
81
77 nie dzieli się przez trzy
1
Press any key to continue . . .

4. Instrukcja 3-argumentowa

wartość_zwracana_gdy_prawda if sprawdzany_warunek else wartość_zwracana_gdy_fałsz

```
OdmianyIa.py ➔ ✕  
  
# postać najprostrza - liczba podzielna przez 3  
x = 9  
if x % 3 == 0:  
    print(x**2) # kwadrat liczby x  
  
# postać z else  
x = 77 # x=88  
if x % 3 == 0:  
    print(x**2) # kwadrat liczby x  
else:  
    print(str(x) + ' nie dzieli się przez trzy')  
    # str() - zamienia liczbę na stringa  
  
# if-else-if-else  
if x % 3 == 0:  
    print(x**2)  
elif x % 3 == 1:  
    print(x)  
else:  
    print(1)  
  
# postać 3-argumentowa  
x = 8 if 3 % 3 == 0 else 3 % 2 == 0  
print(x)
```

C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Stu...
81
77 nie dzieli się przez trzy
1
8
Press any key to continue . . .