

Python – Rozmieszczanie elementów przy pomocy siatki

Komponenty (Widżety) umieszczane w oknie:

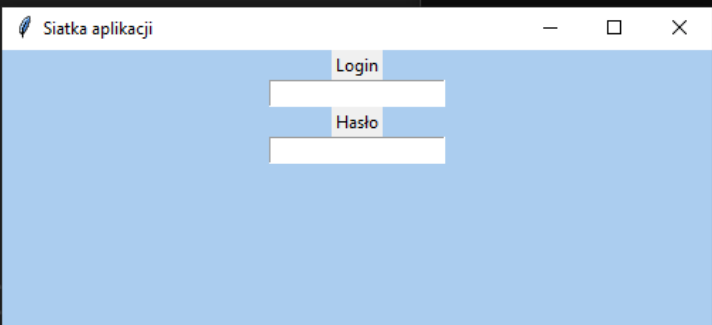
https://www.tutorialspoint.com/python/python_gui_programming.htm

Otwieramy nowy projekt:

```
ApkaZgridem.py  ➤ ✕  
  
1  import tkinter  
2  
3  root = tkinter.Tk()  
4  root.geometry('500x500')  
5  root.title("Siatka aplikacji")  
6  root.config(bg='#abcdef')  
7  
8  root.mainloop()
```

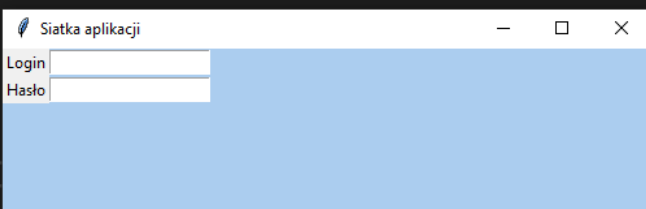
Dodajemy elementy interfejsu:

```
ApkaZgridem.py  ➤ ✕  
  
1  import tkinter  
2  
3  root = tkinter.Tk()  
4  root.geometry('500x500')  
5  root.title("Siatka aplikacji")  
6  root.config(bg='#abcdef')  
7  #elementy okna  
8  tkinter.Label(root,text="Login").pack()  
9  tkinter.Entry(root).pack()  
10 tkinter.Label(root,text="Hasło").pack()  
11 tkinter.Entry(root).pack()  
12 root.mainloop()
```



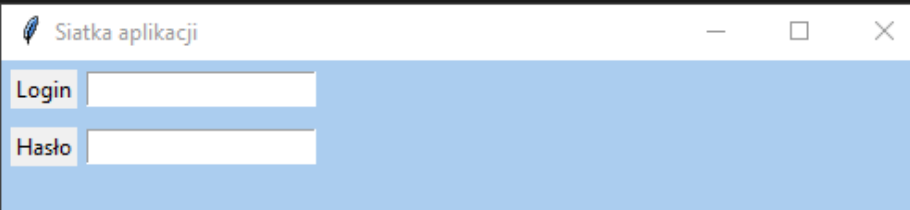
W celu umieszczenia elementów w kolumnach i wierszach modyfikujemy pack() zastępując go grid():

```
1  import tkinter  
2  
3  root = tkinter.Tk()  
4  root.geometry('500x500')  
5  root.title("Siatka aplikacji")  
6  root.config(bg='#abcdef')  
7  #elementy okna  
8  tkinter.Label(root,text="Login").grid(column=0,row=0)  
9  tkinter.Entry(root).grid(column=1,row=0)  
10 tkinter.Label(root,text="Hasło").grid(column=0,row=1)  
11 tkinter.Entry(root).grid(column=1,row=1)  
12 root.mainloop()
```



Dodajemy odstępy między wierszami i kolumnami:

```
8  tkinter.Label(root,text="Login").grid(column=0,row=0, padx=5,pady=5)  
9  tkinter.Entry(root).grid(column=1,row=0)  
10 tkinter.Label(root,text="Hasło").grid(column=0,row=1, padx=5,pady=5)  
11 tkinter.Entry(root).grid(column=1,row=1)  
12 root.mainloop()
```



Dodatkowy przycisk:

```
8 tkinter.Label(root,text="Login").grid(column=0,row=0, padx=5,pady=5)
9 tkinter.Entry(root).grid(column=1,row=0)
10 tkinter.Label(root,text="Hasło").grid(column=0,row=1, padx=5,pady=5)
11 tkinter.Entry(root).grid(column=1,row=1)
12 tkinter.Button(root, text='Submit').grid(row=2,column=2,padx=5,pady=5)
13 root.mainloop()
```

