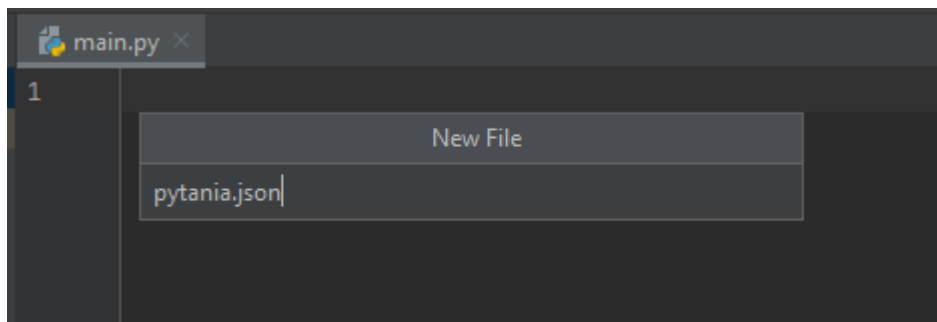


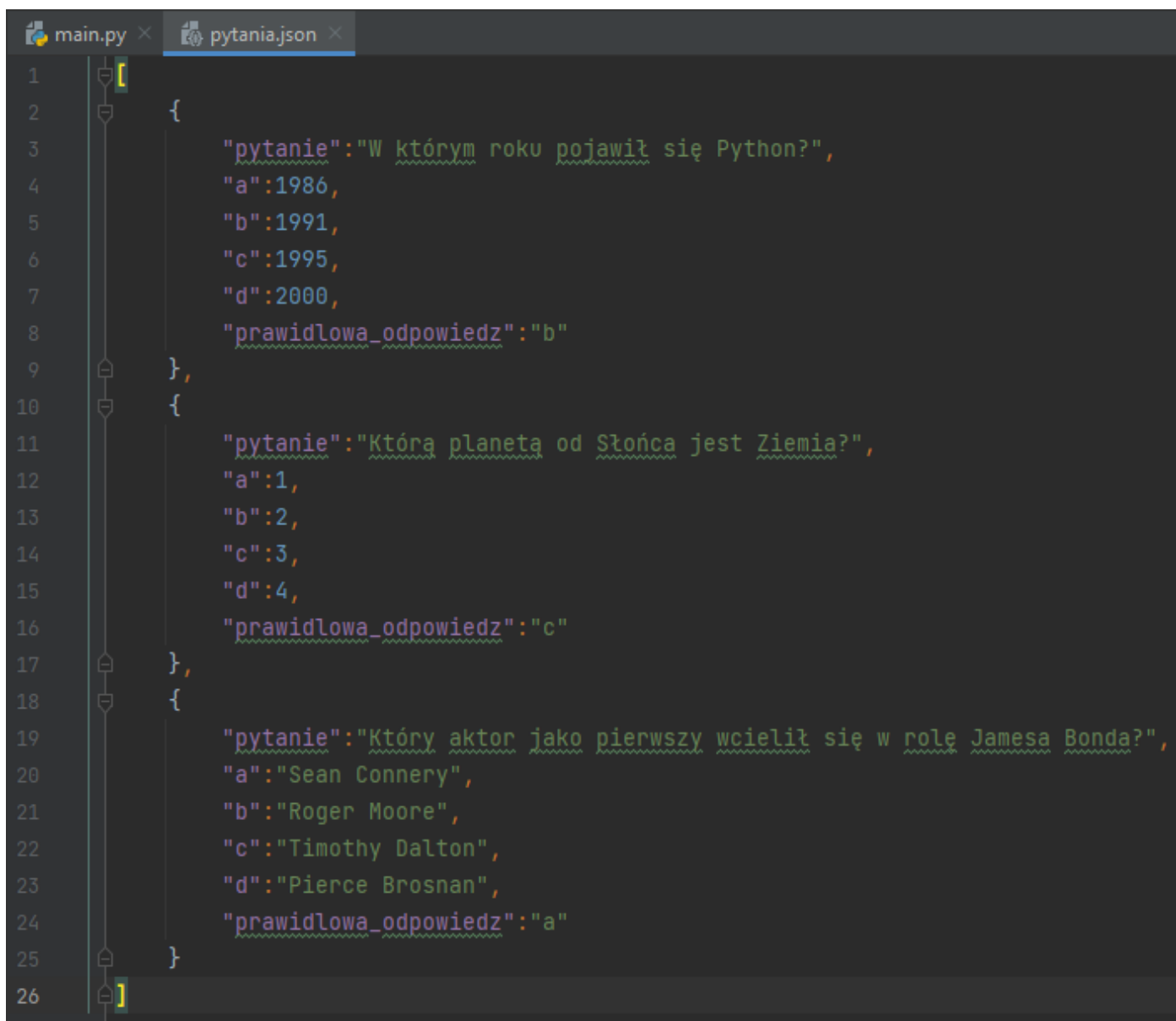
Python – Quiz

Pierwszym plikiem który przygotujemy to będzie plik **quiz.json** zawierający pytania i odpowiedzi.

Tworzymy plik w nowym projekcie:

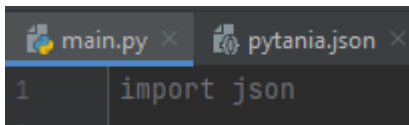


Zawartość pliku – 3 pytania:



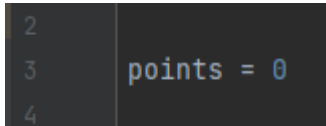
Przechodzimy do pliku programu

Importujemy json umożliwiający obsługę plików tego typu:



```
main.py x pytania.json x
1 import json
```

Ustalamy zmienną odpowiedzialną za ilość zdobytych punktów:



```
2
3 points = 0
4
```

52:00