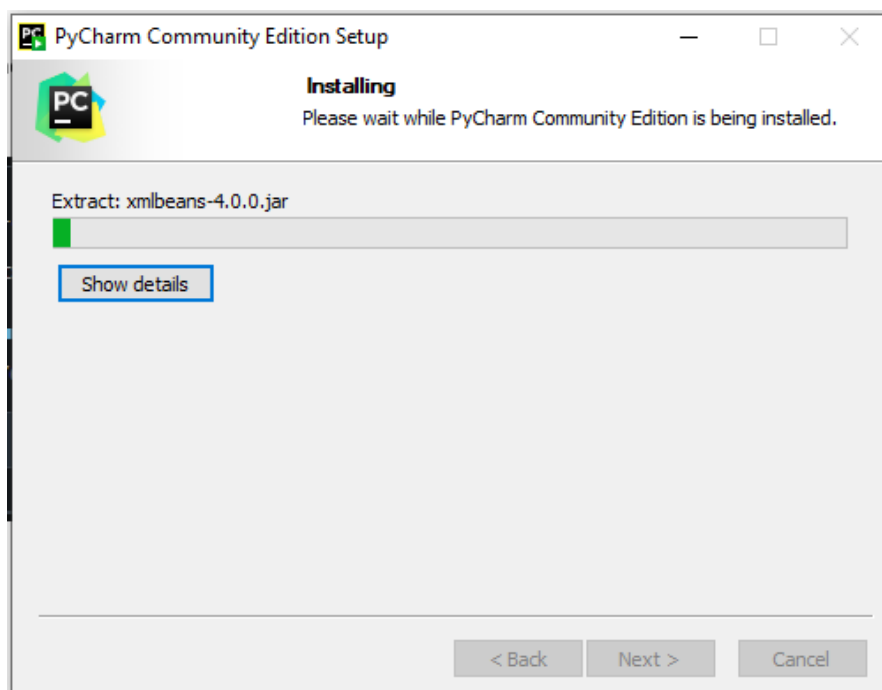
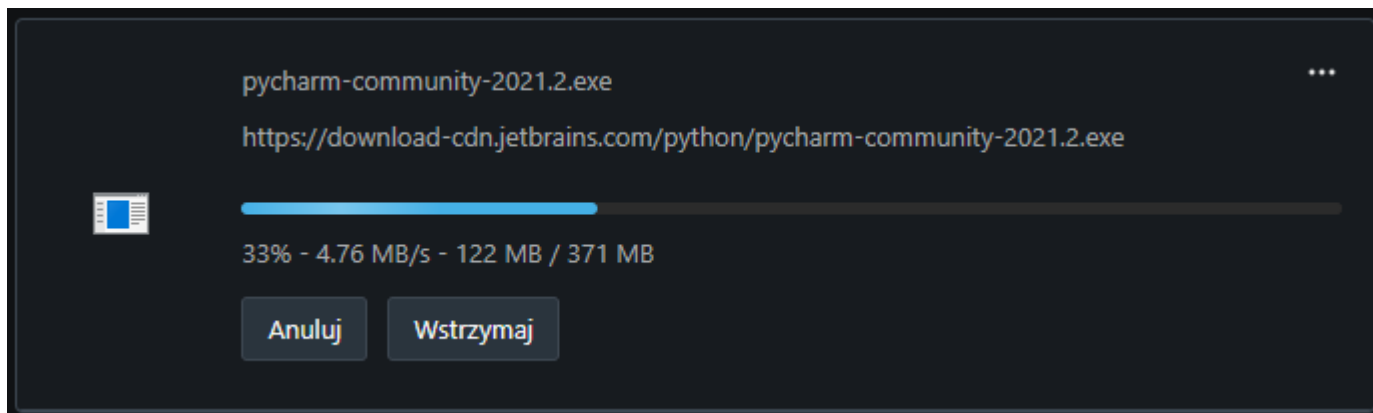


## Python – Rozmieszczanie elementów przy pomocy siatki - zdjęcia

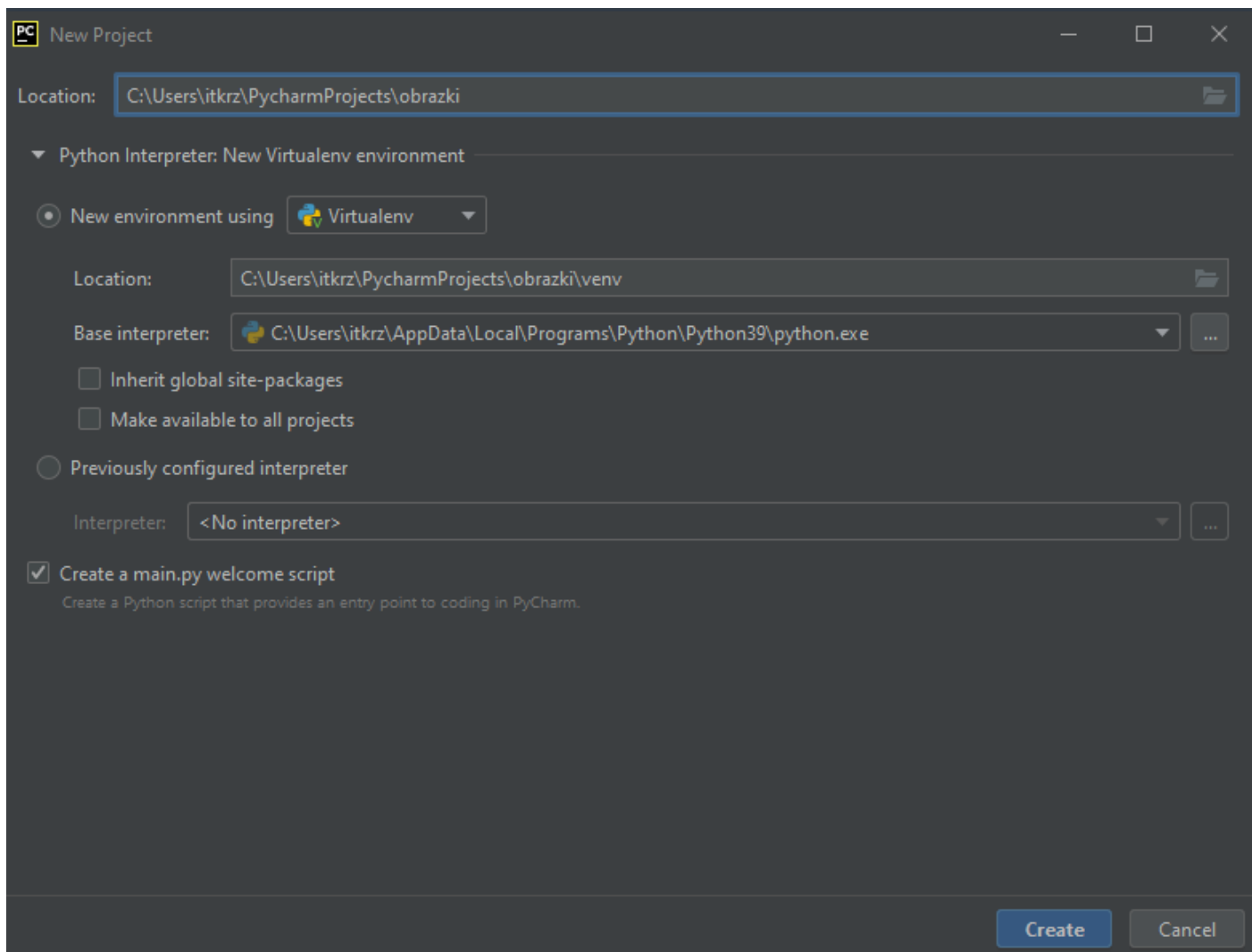
Instalacja PIL: <https://www.youtube.com/watch?v=D0qWbbWLeAA>

Dodawanie zdjęć – kontynuacja poprzedniego projektu.

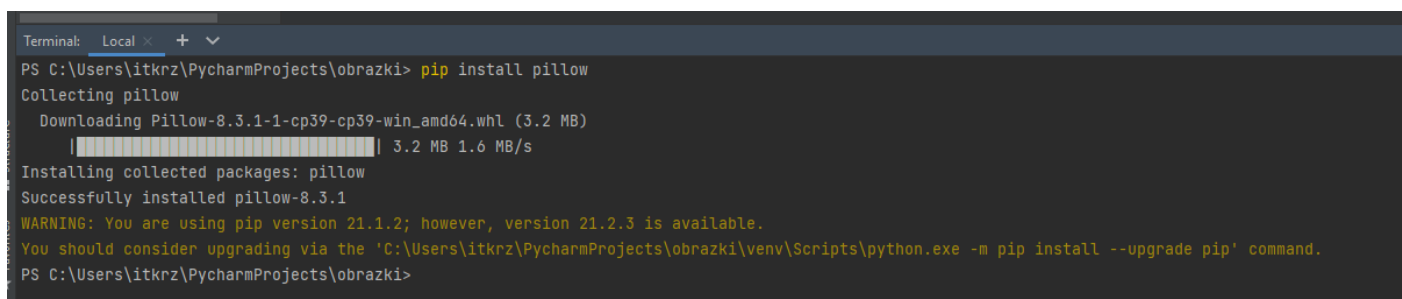
W VS nie ma obsługi modułu PIL warto więc zainstalować pyCharm-community:



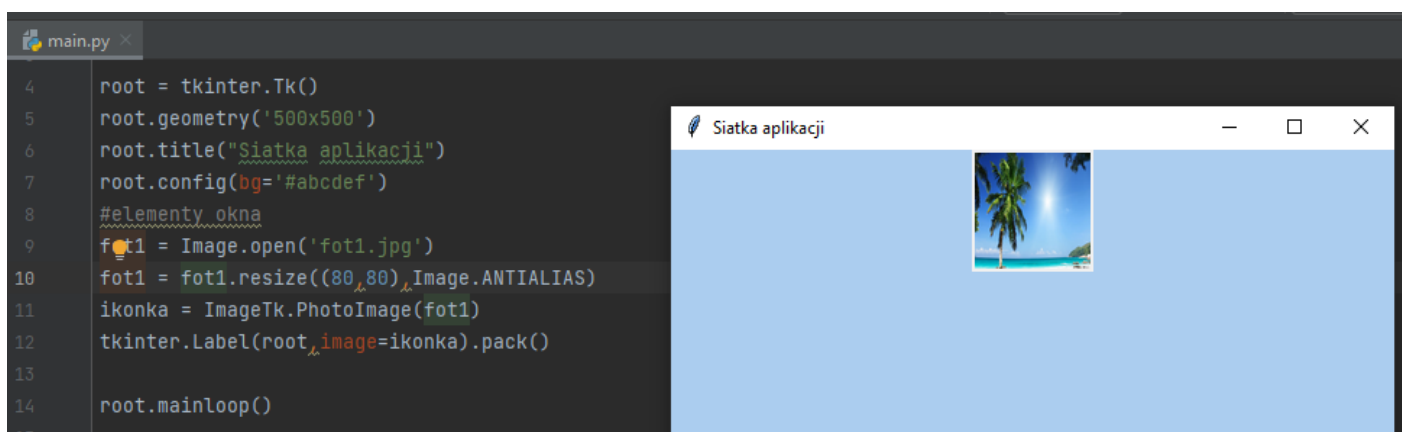
Tworzymy nowy projekt:



Uruchamiamy terminal i wydajemy polecenie:



Po ponownym uruchomieniu zniknie podkreślenie słowa PIL. Wprowadzamy kod i uruchamiamy:



Dodamy obrazek jako obiekt Canvas i zmieniamy pack na grid:

```
main.py x
1 import tkinter
2 from PIL import Image, ImageTk
3
4 root = tkinter.Tk()
5 root.geometry('500x500')
6 root.title("Siatka aplikacji")
7 root.config(bg='abcdef')
8 #elementy okna
9 fot1 = Image.open('fot1.jpg')
10 fot1 = fot1.resize((100,80),Image.ANTIALIAS)
11 ikonka = ImageTk.PhotoImage(fot1,)
12 tkinter.Label(root,image=ikonka).grid(column=0,row=0, padx=5,pady=5)
13 tkinter.Label(root,image=ikonka).grid(column=1,row=0, padx=5,pady=5)
14
15 canvas = tkinter.Canvas(root,width=300,height=300,bg='orange')
16 canvas.grid(column=2,row=1, padx=5,pady=5)
17 canvas.create_image(30,15,anchor=tkinter.NW,image=ikonka)
18 root.mainloop()
```

Efekt:

