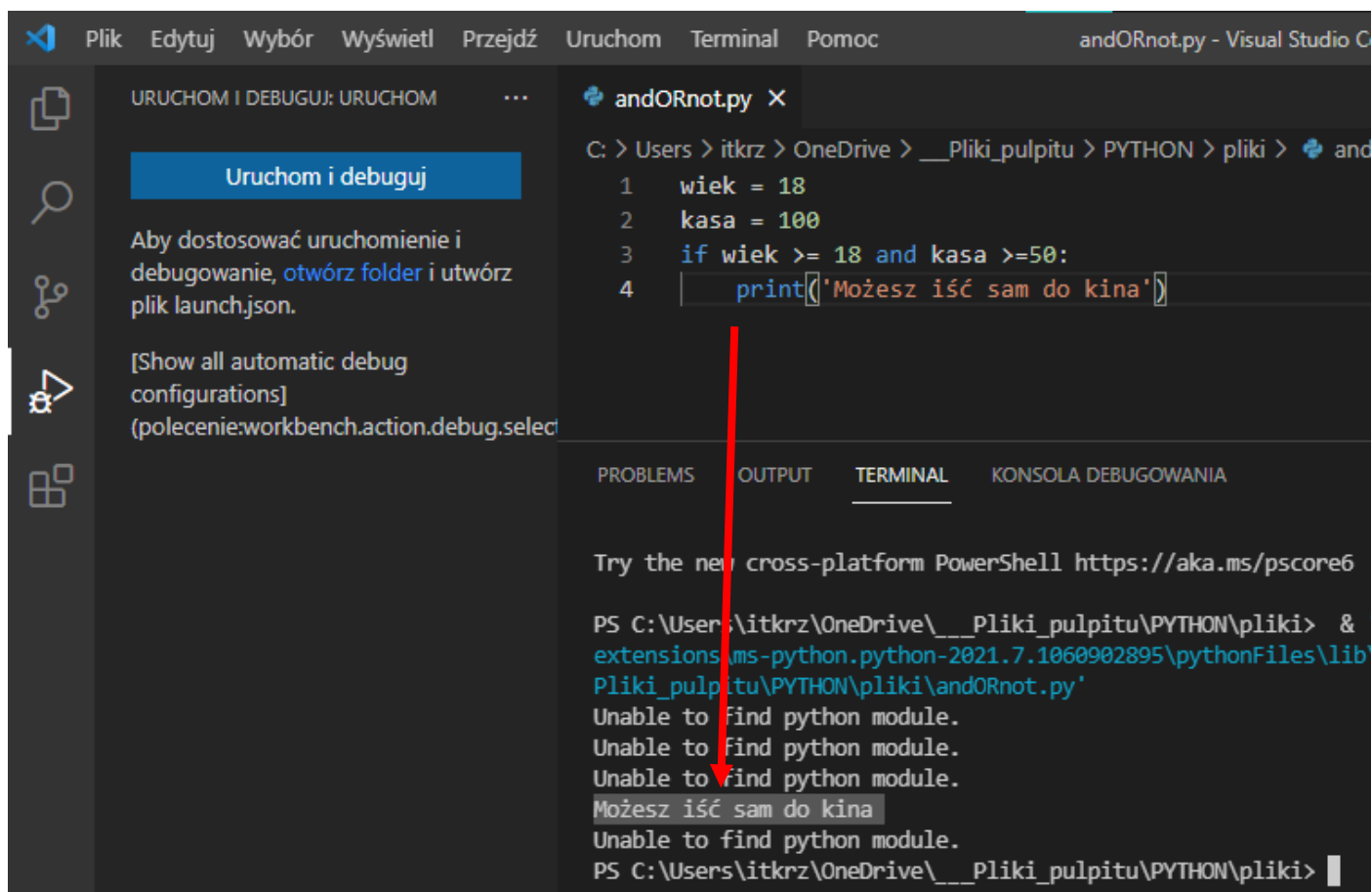


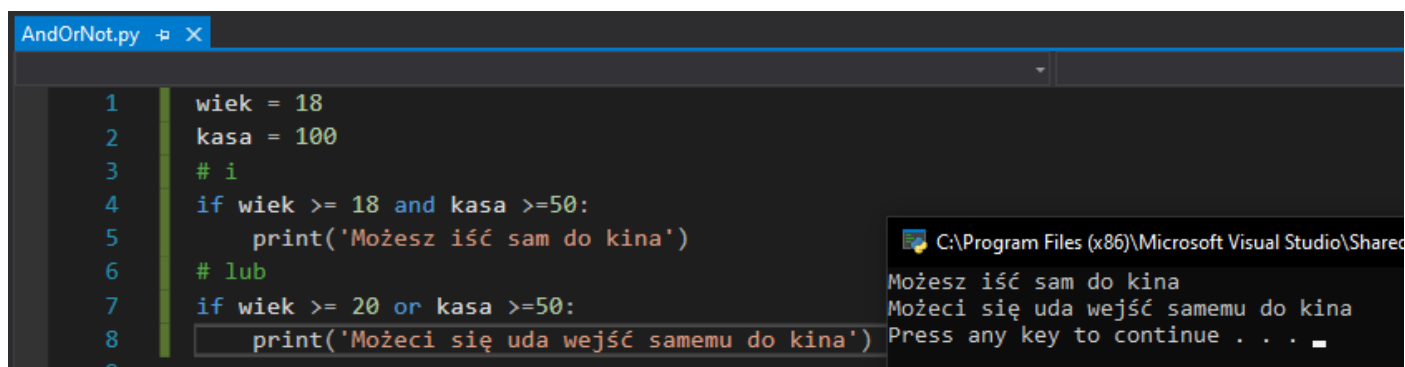
Logika Boole'a czyli operatory AND, OR , NOT

AND oraz OR

Przykład wykonany w Visual Studio Code



Kontynuacja w VS2019 Community:



Waga operatorów:

```
AndOrNot.py  + X
wiek
1  + ''' ...
11 # przykład 1 - da prawdę
12 if True and True or False:
13     print('Prawda')
14 else:
15     print('Fałsz')
16 # przykład 2 - da fałsz
17 if True and False and True:
18     print('Prawda')
19 else:
20     print('Fałsz')
21 # przykład 3 - da prawdę
22 if True or False and True:
23     print('Prawda')
24 else:
25     print('Fałsz')
```

C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\S
Prawda
Fałsz
Prawda
Press any key to continue . . .

NOT

```
AndOrNot.py  + X
wiek
1  + ''' ...
11 + ''' ...
28 # NOT
29 if (True or False) and not False:
30     print('Prawda')
31 else:
32     print('False')
33 if (True or False) and not True:
34     print('Prawda')
35 else:
36     print('False')
37
```

C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\S
Prawda
False
Press any key to continue . . .