

## Python – Tworzenie własnego GUI – tło okna

Korzystając z poprzedniego przykładu uzupełnimy go o elementy tła oraz innymi elementami.

Tytuł aplikacji (linia 5):

```
3 root = tkinter.Tk()
4 root.geometry('750x400') # początkowy rozmiar okna
5 root.title("Moja apka")
```

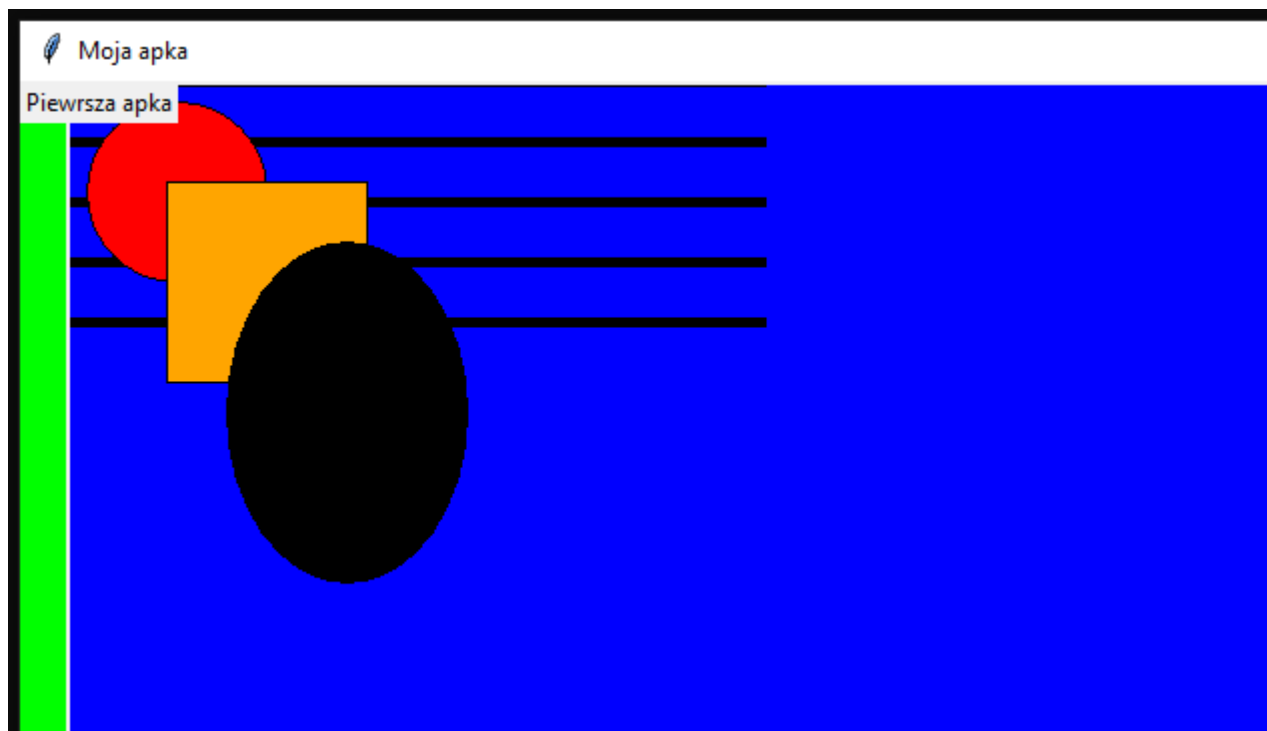
Tło (linia 6):

```
5 root.title("Moja apka")
6 root.config(bg="#00ff00")
7 napis = tkinter.Label(root
```

Obiekty geometryczne:

```
4 root.geometry('750x400') # początkowy rozmiar okna
5 root.title("Moja apka")
6 root.config(bg="#00ff00")
7 #obszar rysowania:
8 c = tkinter.Canvas(root,height="400", width="700",bg="blue")
9 c.pack()
10 for i in range(5):
11     c.create_line(0,30*i,350,30*i,width=5)
12     c.create_oval(10,10,100,100, fill='red')
13     c.create_rectangle(50,50,150,150,fill='orange')
14     c.create_oval(80,80,200,250, fill='black')
```

Uzyskany efekt:



Zadanie: narysuj kolorowego zwieraczka.

