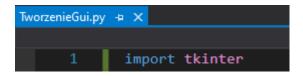
## Python – Tworzenie własnego GUI

W celu utworzenia GUI trzeba najpierw zaimportować moduł tkinter. Jest to moduł wbudowany w Python.



Oraz dopisujemy utworzenie okna:

```
TworzenieGui.py * X

1     import tkinter
2     root = tkinter.Tk() #tworzy okno
3     root.geometry('700x400') # określa początkowe rozmiary okna
4
5     root.mainloop() # nie zamyka okna po uruchomieniu programu
```

Uzyskujemy okno:

Tworzymy główne menu (linia 4 i 5):

```
root.geometry('700x400') # określa początkowe rozmiary okna
menuGlowne = tkinter.Menu()

root.config(menu=menuGlowne)
root.mainloop() # nie zamyka okna po uruchomieniu programu
```

Menu zostanie uwidocznione dopiero po dodaniu jakiegoś elementu. Dodajemy pierwszy przycisk:

```
foot.config(menu=menuGlowne)
foot.config
```

Teraz dodamy listę rozwijaną do przycisku plik:

```
root.config(menu=menuGlowne)
       # przycisk 'Plik'=======
       plikMenu = tkinter.Menu(menuGlowne)
       menuGlowne.add_cascade(label='Plik',menu=plikMenu)
       #rozwijane:
       plikMenu.add command(label='Informacje')
11
12
       plikMenu.add separator()
13
       plikMenu.add command(label='Nowy plik')
       plikMenu.add command(label='Otwórz')
15
       plikMenu.add command(label='Zapisz')
               #tu dopisujemy kolejne przyciski!!!!!!!!!!!!
17
       root.mainloop() # nie zamyka okna po uruchomieniu programu
```

Dodamy kolejny przycisk 'Edytuj':

Efekt:

