Python – Generator bezpiecznego hasła

O module string - opis:

String constants. The constants defined in this module are:

string.ascii_letters

The concatenation of the ascii_lowercase and ascii_uppercase constants described below. This value is not locale-dependent.

string.ascii_lowercase

The lowercase letters 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'. This value is not locale-dependent and will not change.

string.ascii_uppercase

The uppercase letters 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'. This value is not locale-dependent and will not change.

string.digits

The string '0123456789'.

string.hexdigits

The string '0123456789abcdefABCDEF'.

string.octdigits

The string '01234567'.

string.punctuation

String of ASCII characters which are considered punctuation characters in the C locale: $!"#$\%\&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~.$

string.printable

String of ASCII characters which are considered printable. This is a combination of digits, ascii_letters, punctuation, and whitespace.

string.whitespace

A string containing all ASCII characters that are considered whitespace. This includes the characters space, tab, linefeed, return, formfeed, and vertical tab.

Uruchamiamy nowy projekt.

Importujemy potrzebne biblioteki.

Tworzymy zmienną tablicową przechowującą kolejne znaki naszego hasła:

```
# 2. pomocnicze zmienne
password = []
```

Tworzymy zmienną przechowującą długość tworzonego hasła (zmienna przechowuje liczbę integer):

```
password_length = int(input("Jak <u>dlugie</u> ma być <u>haslo?</u> "))
```

Oczywiście na tym etapie nie mamy kontroli wpisywanych znaków (mszą to być liczby całkowite).

Jeżeli użytkownik poda jakąś małą liczbę poniżej 8 to program zakończy działanie.

Ustalamy pozostałe warunki tworzenia hasła:

```
# 3. ustalamy pozostałe warunki hasła

# --- ile małych liter

lowercase_letters = int(input("Ile małych liter ma mieć hasło? "))

# --- ile dużych liter

uppercase_letters = int(input("Ile dużych liter ma mieć hasło? "))

# --- ile znaków specjalnych

special_characters = int(input("Ile znaków specjalnych ma mieć hasło? "))

# --- ile cyfr

digits = int(input("Ile cyfr ma mieć hasło? "))
```

Ze względu na możliwość podania abstrakcyjnych wartości znaków utworzymy pomocniczą zmienną przechowującą ilość znaków do wprowadzenia podczas wpisywania:

```
# 2. pomocnicze zmienne
password = []

characters_left = -1  # --- zmienna musi mieć wartość początkową
password_length = int(input("Jak długie ma być hasło? "))
```

Zmienna ta przyjmuje w 'elsie' wartość ilości znaków do wprowadzenia:

```
print("Haslo musi mieć minimum 8 znaków, spróbuj jeszcze raz.")
sys.exit(0) # koniec programu

else:
characters_left = password_length
print("Pozostało do wpisania", characters_left, "znaków:")
```

Podczas wprowadzania znaków musimu uaktualniać i kontrolować wprowadzony znak/wprowadzone znaki. Wykonujemy to w pętli/pętlach:

Dla pozostałych znaków:

```
uppercase_letters = int(input("Ile dużych liter ma mieć hasło? "))
if uppercase_letters > characters_left or uppercase_letters < 0:
    print("Liczba znaków jest poza przedziałem 0 ..",characters_left)
    sys.exit(0)
    characters_left -= uppercase_letters # --- aktualizacja liczby znaków do użycia
    print("Liczba znaków pozostałych do użycia:", characters_left)
special_characters = int(input("Ile znaków specjalnych ma mieć hasło? "))
if special_characters > characters_left or special_characters < 0:</pre>
    print("Liczba znaków jest poza przedziałem 0 ..",characters_left)
   sys.exit(0)
    characters_left -= special_characters # --- aktualizacja liczby znaków do użycia
    print("Liczba znaków pozostałych do użycia:", characters_left)
digits = int(input("Ile cyfr ma mieć hasto? "))
if digits > characters_left or digits < 0:</pre>
    print("Liczba znaków jest poza przedziałem 0 ..",characters_left)
    sys.exit(0)
    characters_left -= digits_# --- aktualizacja liczby znaków do użycia
    print("Liczba znaków pozostałych do użycia:", characters_left)
```

Ze względu na powtarzający się kod warto go wyodrębnić w formie funkcji i wywoływać tylko funkcję:

```
def update_characters_left(number_of_characters):
    global characters_left
    if number_of_characters < 0 or number_of_characters > characters_left:
        print("Liczba znaków spoza przedziału 0,", characters_left)
        sys.exit(0)
    else:
        characters_left -= number_of_characters
        print("Pozostało znaków:", characters_left)
lowercase_letters = int(input("Ile malych liter ma mieć haslo? "))
update_characters_left(lowercase_letters)
uppercase_letters = int(input("Ile dużych liter ma mieć hasło? "))
update_characters_left(uppercase_letters)
special_characters = int(input("Ile znaków specjalnych ma mieć hasło? "))
update_characters_left(special_characters)
digits = int(input("Ile cyfr ma mieć hasło? "))
update_characters_left(digits)
```

Jeżeli zadeklarujemy 20 znaków a wpiszemy hasło z przedziału 8 .. 20 to zostaną nam niewykorzystane znaki. W tej sytuacji możemy przyjąć, że będą one stanowić małe titery. Np. zadeklarowaliśmy:

Długość hasła 20 znaków oraz

Małe: 5Duże: 3Specjalne: 2Cyfry: 5

To zostaje 5 znaków dopisanych do małych liter więc małych liter w tym przykładzie powinno być 10.

Tą funkcję realizujemy za pomocą if:

```
update_characters_left(digits)

# 5. uzupelnienie ilości małych liter

if characters_left > 0:
    lowercase_letters += characters_left

print("Nie wszystkie znaki zostały wykorzystane. Hasło zostanie uzupelnione małymi literami.")

print("Małych liter ma być:"_lowercase_letters)
```

Dodatkowe podsumowanie ilości liter do wpisania:

```
# 6. podsumowanie

print()

print("Długość hasła:", password_length)

print("Małe litery:", lowercase_letters)

print("Duże litery:", uppercase_letters)

print("Znaki specjalne:", special_characters)

print("Cyfry:", digits)
```

Wczytujemy hasło (używamy tyle znaków ile jest zadeklarowanych powyżej:

```
print()
print("Długość hasła:", password_length)
print("Male litery:", lowercase_letters)
print("Duże litery:", uppercase_letters)
print("Znaki specjalne:", special_characters)
print("Cyfry:", digits)
if lowercase_letters > 0:
       password.append(random.choice(string.ascii_lowercase))
       lowercase_letters -= 1
   if uppercase_letters > 0:
       password.append(random.choice(string.ascii_uppercase))
       uppercase_letters -= 1
   if special_characters > 0:
       password.append(random.choice(string.punctuation))
       special_characters -= 1
   if digits > 0:
       password.append(random.choice(string.digits))
       digits -= 1
```

Pozostało wyświetlić dodatkowo hasło:

```
# wygenerowane haslo:

print("Wygenerowane haslo:", "".join(password))

# generowanie innego hasla z wylosowanych znaków

rendom.shuffle(password)

print("Wygenerowane haslo:", "".join(password))
```

Przykład 2-gi jednolinijkowy:

```
# 10. PRZYKLAD 2
password = "".join([random.choice(string.ascii_letters) for _ in range(10)])
print("Wygenerowane haslo 2:", password)
```

Modyfikacje: sprawdzanie wprowadzanych znaków bez przedwczesnego kończenia programu.