# MySQL

Пространственные типы данных

## Введение

- При работе с MySQL (и другими СУБД) мы рано или поздно столкнемся с необходимостью хранения пространственных данных (географических координатов, точек на плоскости, полигональных фигур, путей и т.д.). Безусловно, для взаимодействия с такими данными мы можем использовать уже известные нам типы DECIMAL (теоретически подходит для хранения широты и долготы), VARCHAR и TEXT (подходит для хранения чего угодно) и даже JSON (позволяет хранить набор координатов для полигона, пути и т.д.). Однако также существуют специализированные типы, которые предназначены именно для работы с пространством.
- Мы рассмотрим три основных пространственных типа POINT, LINESTRING и POLYGON. На самом деле их гораздо больше, но для знакомства с темой ограничимся только перечисленными представителями. Это сокращение связано с тем, что тема поистине необъятна пространственные типы очень специфичны, они отличаются от других типов данных даже при стандартных операция вставки и выборки. Поэтому рассмотрим только то, что наиболее ценно с практической точки зрения.

## Тип данных **POINT** (создание)

• **POINT** используется для хранения местоположения некой точки или некого места с координатами X и Y. Идеально подходит для хранения географической информации (широта и долгота). Приведем пример создания таблицы, в структуре которой присутствует **POINT** (само создание данного типа происходит стандартно):

```
CREATE TABLE places (
id BIGINT UNSIGNED AUTO_INCREMENT,
name VARCHAR(255) NOT NULL,
coords POINT NOT NULL,
PRIMARY KEY(id)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;
```

# Тип данных **POINT** (вставка)

• Значение типа **POINT** выглядит следующим образом: **POINT(x-координата y-координата)**, однако в таблицу такие значения не вставляются в явном виде. Перед вставкой данные должны быть представлены в виде строки (т.е. обрамлены в кавычки) и переданы функции **ST\_GEOMFROMTEXT**. Для примера вставим в таблицу координаты (широта и долгота) достопримечательностей города Риги:

```
INSERT INTO places (name, coords) VALUES
 'Zoo'.
 ST_GEOMFROMTEXT('POINT(24.1596389643488 57.00681356707119)')
 'Museum of Navigation',
 ST_GEOMFROMTEXT('POINT(24.1041472489515 56.948531115031905)')
 'Botanical Garden',
 ST_GEOMFROMTEXT('POINT(24.059027242141585 56.950034209652365)')
```

# Тип данных **POINT** (выборка)

• Если вы произведем выборку обычным способом, то в результате вместо оригинального значения получим некую бинарную строку. Чтобы получить оригинал, необходимо обернуть запрашиваемое значение типа **POINT** в функцию **ST\_ASTEXT**:

**SELECT name, ST\_ASTEXT(coords) FROM places;** 

<u>id</u>	name	ST_ASTEXT (coords)
1	Zoo	POINT (24.1596389643488 57.00681356707119)
2	Museum of Navigation	POINT (24.1041472489515 56.948531115031905)
3	Botanical Garden	POINT (24.059027242141585 56.950034209652365)

# Тип данных **POINT** (практическое применение)

Рассмотрим случай полезного применения типа POINT. Предположим, у нас есть некая географическая точка в центре города (например, гостиница), и мы хотим узнать те места, которые находятся в непосредственной близости (3000 метров) от этой точки. Для этого воспользуемся функцией ST\_DISTANCE\_SPHERE, которая принимает две точки в виде аргументов и возвращает расстояние в метрах между ними. Данная функция учитывает кривизну поверхности Земли:

```
-- используются координаты гостиницы Radisson
SELECT name, ST_ASTEXT(coords) FROM places WHERE ST_DISTANCE_SPHERE(
coords,
ST_GEOMFROMTEXT('POINT(24.109725883791132 56.951178956971745)')
) < 3000;
```

name	ST_ASTEXT (coords)
Museum of Navigation	POINT (24.1041472489515 56.948531115031905)

#### Тип данных LINESTRING (создание)

 Тип LINESTRING применяется для хранения путей или улиц - последовательностей с координатами X и Y, которые должны быть перечислены через запятую. Приведем пример создания таблицы, в структуре которой присутствует LINESTRING:

```
CREATE TABLE routes (
id BIGINT UNSIGNED AUTO_INCREMENT,
name VARCHAR(255) NOT NULL,
route LINESTRING NOT NULL,
PRIMARY KEY(id)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;
```

#### Тип данных LINESTRING (вставка)

Значение LINESTRING выглядит следующим образом: LINESTRING(x-координата у-координата, x-координата, x-координата, x-координата у-координата), однако, как и в случае с POINT, в таблицу такие значения не вставляются в явном виде. Мы опять же представляем данные в виде строки (обрамляем в кавычки) и передаем в функцию ST\_GEOMFROMTEXT. Вставим в таблицу координаты некоторых улиц Риги:

```
INSERT INTO routes (name, route) VALUES
 'Kalku street',
  ST_GEOMFROMTEXT('LINESTRING(24.104759957536707
56.94675865025792, 24.108472597340697 56.948665322904525,
24.111649705370727 56.95040489743779)')
 'Hospitalu street',
  ST_GEOMFROMTEXT('LINESTRING(24.136643768441893
56.971161957281396, 24.13900458367749 56.976307764990565)')
```

# Тип данных LINESTRING (выборка)

• Как и в случае с **POINT**, чтобы при выборке получить не бинарную строку, а значение **LINESTRING** в оригинальном виде, надо применить функцию **ST\_ASTEXT**:

SELECT id, name, ST\_ASTEXT(route) FROM routes;

id	name	ST_ASTEXT (route)
1	Kalku street	LINESTRING (24.104759957536707 56.94675865025792,24.108472597340697 56.948665322904525,24.111649705370727 56.95040489743779)
2	Hospitalu street	LINESTRING (24.136643768441893 56.971161957281396,24.13900458367749 56.976307764990565)

## Тип данных LINESTRING (практическое применение)

Часто есть некая территория, и нам надо узнать, находится внутри ли или пересекает
ли эту территорию путь или улица. Территорию можно представить при помощи еще
одного типа под названием POLYGON (подробнее мы рассмотрим его несколько
позже), а проверить, входит ли путь или улица в эту территорию, можно при помощи
функции ST\_INTERSECTS. Данная функция принимает два геометрических типа и
проверяет, пересекаются ли они. Проверим, какая из наших улиц пересекается с
полигоном, который представляет собой территорию центра Риги:

```
SELECT name FROM routes WHERE ST_INTERSECTS(route, ST_GEOMFROMTEXT('POLYGON(( 24.098597958260676 56.95182869126291, 24.10559889392649 56.95336373628476, 24.11591773804292 56.94643579214051, 24.109314366823206 56.9440944247828, 24.098597958260676 56.95182869126291 ))'));
```

name		
Kalku	street	

#### Тип данных **POLYGON** (создание)

Мы уже использовали тип POLYGON, который представляет собой некую замкнутую область. С помощью полигона удобно представлять координаты отдельных участков, районов, стран и даже континентов.

```
CREATE TABLE areas (
id BIGINT UNSIGNED AUTO_INCREMENT,
name VARCHAR(255) NOT NULL,
area POLYGON NOT NULL,
PRIMARY KEY(id)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;
```

#### Тип данных POLYGON (вставка)

■ По своей сути POLYGON - тот же самый набор разделенных запятой точек (с координатам X и Y), но первая и последняя точка является одинаковой. Значение полигона можно выразить следующим образом: POLYGON((x-координата y-координата y-координата y-координата y-координата y-координата). Однако, как и в предыдущих случаях, для вставки значение надо преобразовать в строку и обернуть в функцию ST\_GEOMFROMTEXT:

# Тип данных **POLYGON** (выборка)

 Чтобы получить значение POLYGON в оригинальном формате, при выборке мы должны обернуть его в функцию ST\_ASTEXT:

SELECT id, name, ST\_ASTEXT(area) FROM areas;

<u>id</u>	name	ST_ASTEXT (area)
1	Riga Center	POLYGON((24.098597958260676 56.95182869126291,24.10559889392649 56.95336373628476,24.11591773804292 56.94643579214051,24.109314366823206 56.9440944247828,24.098597958260676 56.95182869126291))
2	Victory Park	POLYGON((24.08238601733092 56.9419438726154,24.07929915074038 56.93679288416626,24.08629089785364 56.93364696022953,24.091139326747673 56.939716525626096,24.08238601733092 56.9419438726154))

# Тип данных **POLYGON** (практическое применение)

• При работе с полигоном часто бывает полезно узнать, находится ли какая-либо точка внутри него. Для этого используется функция **ST\_CONTAINS**, в которую первым аргументом следует передать наш полигон, а вторым аргументом - любое другое координатное значение. Учитывая сказанное, узнаем, в каком районе (из доступных нам) находится Пороховая башня (предположим, что мы знаем ее координаты):

SELECT name FROM areas WHERE ST\_CONTAINS(area, ST\_GEOMFROMTEXT('POINT(24.108688285219475 56.95117814671072)'));

name Riga Center

# Особенности пространственных систем отсчета (spatial reference systems)

- До этого момента мы не задавали себе вопрос, в какой системе отсчета происходят все манипуляции с нашими координатными типами. Однако если посмотреть внимательнее, то наши функции пересечения и вхождения ST\_INTERSECTS, ST\_CONTAINS потенциально могут работать в рамках любых систем, а функция ST\_DISTANCE\_SPHERE всегда трактует переданные в нее данные как географические координаты. Но надо признать, что есть случаи, когда важно понимать, в какой системе координат (Декарта, Меркатора и т.д.) мы работаем.
- По умолчанию MySQL хранит координаты в пространственной системе отсчета с идентификатором 0 (SRDID = 0). Это абстрактная бесконечная декартова система координат (но, как мы уже говорили, ST\_DISTANCE\_SPHERE все равно воспринимает координаты в качестве точек сферы). Если мы хотим указать пространственную систему явно, то в момент обработки значения функции необходимо вторым параметром передать идентификатор пространственной системы. Самыми популярными идентификаторами являются 0 о нем мы уже говорили, 4326 воспринимает пространство в качестве земного шара с широтой и долготой, а также 3857 воспринимает пространство в качестве карты-плоскости.

# Особенности пространственных систем отсчета (примеры создания)

```
-- зоопарк на точка на земном шаре (SRID = 4326)
SELECT ST_GEOMFROMTEXT('POINT(24.1596389643488 57.00681356707119)',
4326):
-- улица Hospitalu как линия на карте-плоскости (SRID = 3857)
SELECT ST_GEOMFROMTEXT('LINESTRING(24.136643768441893
56.971161957281396, 24.13900458367749 56.976307764990565), 3857);
-- район центра Риги как участок на декартовой плоскости (SRID = 0)
SELECT ST_GEOMFROMTEXT('POLYGON((
 24.098597958260676 56.95182869126291,
 24.10559889392649 56.95336373628476,
 24.11591773804292 56.94643579214051.
 24.109314366823206 56.9440944247828,
 24.098597958260676 56.95182869126291
))');
```

# Особенности пространственных систем отсчета (определение площади)

```
-- Функция ST_AREA позволяет узнать площадь фигуры (района центра Риги)
SELECT ST_AREA(ST_GEOMFROMTEXT('POLYGON((
24.098597958260676 56.95182869126291, 24.10559889392649 56.95336373628476,
24.11591773804292 56.94643579214051, 24.109314366823206 56.9440944247828,
24.098597958260676 56.95182869126291
))')) AS area;
```

area

0.00007025263171148155

Площадь отображена в абстрактных квадратных единицах, т.к. используется SRID 0

SELECT ST\_AREA(ST\_GEOMFROMTEXT('POLYGON((

24.098597958260676 56.95182869126291, 24.10559889392649 56.95336373628476, 24.11591773804292 56.94643579214051, 24.109314366823206 56.9440944247828, 24.098597958260676 56.95182869126291
))', 4326)) AS area;

area

791097.1734303066

Площадь отображена в квадратных метрах, т.к. используется SRID 4326

#### Особенности пространственных систем отсчета (определение длины пути)

-- Функция ST\_LENGTH позволяет узнать длину пути (улицы Калкю) **SELECT ST\_LENGTH(** 

ST\_GEOMFROMTEXT('LINESTRING(24.104759957536707 56.94675865025792,24.108472597340697 56.948665322904525,24.111649705370727 56.95040489743779)')
) as `length`;

#### length

0.007795791610053308

Площадь отображена в абстрактных единицах, т.к. используется SRID 0

#### **SELECT ST\_LENGTH(**

ST\_GEOMFROMTEXT('LINESTRING(24.104759957536707 56.94675865025792,24.108472597340697 56.948665322904525,24.111649705370727 56.95040489743779)', 4326)
) as `length`;

#### length

848.4470517802326

Площадь отображена в метрах, т.к. используется SRID 4326