

React-router4 分享 (一)

2019年6月14日 星期五 下午2:29

常用组件库

- **React-helmet** (helmet :['hɛlmit] 头盔) 管理对文档头的所有更改

添加meta title 等标签，类似模块：`react-document-title`（只能修改标题）

```
<Helmet>
  <meta charSet='utf-8' />
  <title>{title}</title>
  <meta name='keywords' content={title} />
</Helmet>
```

- **Fragment** （ 碎片 ）

在 React 对象中，Fragment 可以让你聚合一个子元素列表，并且不在DOM中增加额外节点
可以理解为就是一个空标签， 例如：组件拼接的 table tr td , dt dd li 等 不适合用div包起来

```
<React.Fragment key={item.id}>
  <dt>{item.term}</dt>
  <dd>{item.description}</dd>
```

```
</React.Fragment>
```

常用功能

- **React-router & react-router-dom**

v4版本将路由进行了拆分，分成了两个模块，拆分后 更容易理解，可以将 Route 就当做 component 组件一样使用，当path匹配时 渲染Route 对应的组件内容

区别：

React-router：实现了路由的核心功能，提供了router的核心api。如 Router、Route、Switch等

React-router-dom：基于**react-router**，提供了浏览器功能和dom操作相关的一些路由BrowserRouter、Route、Link等，BrowserRouter使用 HTML5 提供的 history API可以保证你的 UI 界面和 URL 保持同步

调用：

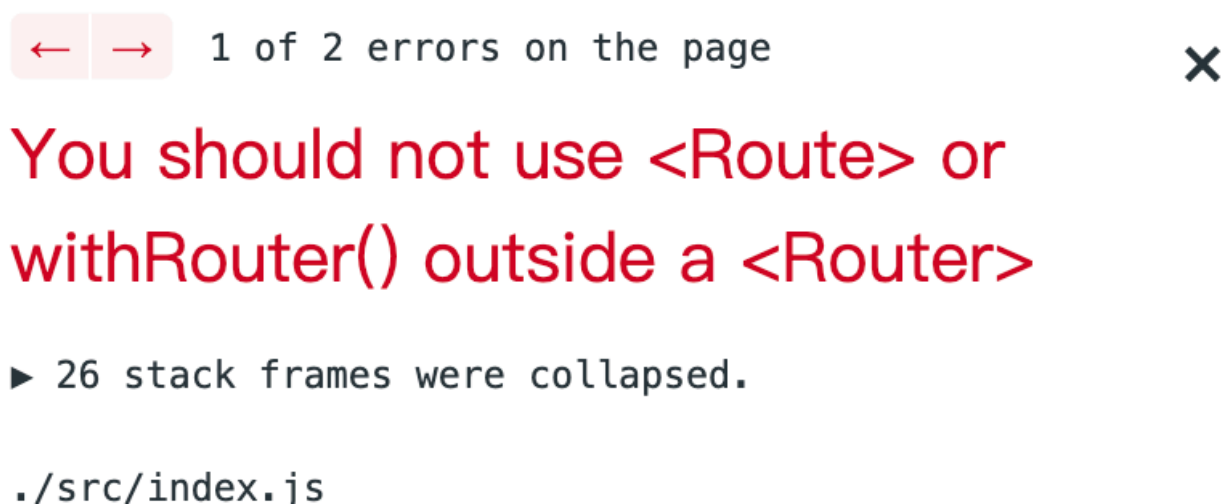
```
import {Switch, Route, Router, HashHistory, Link} from 'react-router-dom';
```

注：react-router-dom是依赖react-router的，只需安装前者，一般只需引入 react-router-dom 就可以

Router组件：V4以前Router子元素只能是路由相关的组件，V4以后各种组件都可以

注：Router只允许存在一个子元素，存在多个会报错

注：Route标签必须写在Router里，否则会报错



BrowserRouter

history 常用方法（参考代码实例）：

```
▼ {match: {...}, location: {...}, history: {...}, sta
  ▼ history:
    action: "PUSH"
    ► block: f block(prompt)
    ► createHref: f createHref(location)
    ► go: f go(n)
```

```
▶ goBack: f goBack()  
▶ goForward: f goForward()  
  length: 5  
▶ listen: f listen(listener)  
▶ location: {pathname: "/about/2", search: '  
▶ push: f push(path, state)  
▶ replace: f replace(path, state)  
▶ __proto__: Object
```

注：BrowserRouter 常用属性 `basename`，设置所有location的基本url，一般应用为子目录时使用（参考代码实例 `index.js`）

• switch 和 exact

V4以前：路由匹配是独一无二的；

v4以后：路由有包含关系，（例：`path="/list"` 的路由会匹配 `path="/"` 的路由）

使用switch，只有一个路由会被渲染，且渲染第一个被匹配到的组件

V4 新增了exact关键字，表示只对当前的路由精确匹配

一般在路由的最后加一行 `<Redirect to="/" />` 路由匹配不到时，主动跳转配置的路由

或者 自定义跳转，不添加path `<Route component={NoMatch}>`
`</Route>`

（参考代码实例App.js）

- **Link & NavLink**

链接组件，会渲染成a标签（参考代码实例）

引入：`import {Link,NavLink} from 'react-router-dom';`

区别：`NavLink`可以给当前选中的路由添加样式 `activeStyle`和 `activeClassName`

- **Url 参数 & 查询参数 & 隐式传参**

url参数 使用方法：`<Route path="/about/:userId" component={AboutPage}/>`

url参数存到了match对象的 params属性中（参考代码实例 App.js定义，indexPage.js 传值）

▼ match:

```
  isExact: true
  ► params: {userId: "2"}
  path: "/about/:userId"
  url: "/about/2"
  ► __proto__: Object
```

查询参数 (search) 传值 :

```
this.props.history.push({  
  pathname: '/about/2',  
  search: '?name=li&age=18',  
  state: { fromDashboard: true }  
})
```

查询参数 (search) 调用 : `this.props.history.location.search`

```
▼ location:  
  hash: ""  
  key: "5c15dl"  
  pathname: "/about/2"  
  search: "?name=li&age=18"  
  ▼ state:  
    fromDashboard: true  
    ► __proto__: Object
```

search的格式不是json结构，需要自行处理，推荐使用 [query-string](#) ，跟Node里的是一样的。

• 程式导航 withRouter

默认情况下必须是经过路由匹配渲染的组件才拥有路由参数
(histroy、location、match) `this.props.history...`

作用：把不是通过路由切换过来的组件中，将react-router 的

history、location、match 三个对象传入props对象上

使用方法：`export default withRouter(App)`

结合redux的使用方法：`withRouter(connect(...)(App))`

注：withRouter解决更新问题的时候，一定要保证withRouter在最外层

- **滚动恢复**

V4没有提供默认的滚动管理，滚动恢复效果参考代码实例（App.js，滚动恢复的其中一种实现，也可以通过`componentWillReceiveProps` 判断 `location.pathname`是否一致，然后添加方法`window.scrollTo(0,0)`）

- **React-loadable**

实现动态加载组件的高阶组件动态加载，代码分割，并且可以添加加载动画，实现预加载等功能

用法：

```
import Loadable from 'react-loadable';
import Loading from './my-loading-component';
const LoadableComponent = Loadable({
  loader: () => import('./my-component'),
  loading: Loading,
  delay: 300,
  timeout: 1000
});
```

timeout:1000

```
});  
export default class App extends  
React.Component {  
  render() {  
    return <LoadableComponent/>;  
  }  
}
```

预加载：LoadableComponent.preload ()

Loading中获取:

错误状态：props.err

判断超时：props.timedOut

参考文章：<https://www.jianshu.com/p/462bb9d1c982>

文档：<https://reacttraining.com/react-router/web/guides/quick-start>

- **connected-react-router**

router结合redux，内容较多，下次分享