|  |  |
| --- | --- |
| 单位 | 湖南文理学院 |
| 专业 | 软件工程 |
| 时间 | 2020.9.14 |
| 指导老师 | 胡千红 |
| 实验地点 | 第三实验楼A423 |

Android实验报告

课程： 移动开发技术基础实验

学号： Z202014060527

班级： 软件18105班

姓名： 刘磊

**湖南文理学院实验报告**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 课程名称 | 移动开发技术基础实验 | | | | 课程代码 | |  | | | | 成绩评定 | | |  |
| 学 院 | 计算机与电气工程 | | | 专业 | 软件工程 | | | | 指导老师 | | | | 胡千红 | |
| 学生姓名 | 刘磊 | | 学号 | Z202014060527 | | | | 班级 | | 软件18105班 | | | | |
| 实验地点 | 第三实验楼A423 | | | 实验日期 | | | | 2020年 9 月 14 日 | | | | | | |
| 实验项目名称 | 实验一 Android开发环境的搭建 | | | | | | | | | | | | | |
| 一、实验目的  1.搭建Android Studio+Android开发平台  2.创建并启动模拟器  3.学习模拟器软件的卸载以及安装  4. 创建简单的Android应用程序，完成Hello World | | | | | | | | | | | | | | |
| 二、实验主要仪器设备  Window 7 系统  JDK、Android Studio、 | | | | | | | | | | | | | | |
| 三、实验内容及要求  1. 搭建Android Studio+Android开发平台  2.在模拟器上安装搜狗输入法，使得模拟器可以使用中文  3.创建一个简単的“Hel1o,World!”工程  四：实验步骤  首先启动实验室机器，选择第二系统win7-2，机器开启成功。通过文件共享，将老师准备好的jdk和Android Studio拷贝到机器上。接下来，先安装jdk，在安装的过程中设置好安装的路径，其他基本上就是按流程安装，在安装完jdk后，我们需要对jdk配置环境，打开电脑的高级环境设置进入环境变量，在系统变量下，新建变量，变量为：JAVA\_HOME，变量值为：jdk安装文件的根目录路径，随后选中Path变量，并点击编辑，到变量值的末端加入（;）和jdk安装文件的bin目录下的路径，这样jdk的安装和配置完成。接下来，安装Android Studio，按照流程进行安装，同时需要选择好Android Studio的文件路径和需要安装的sdk的路径以及模拟器，按照完成后启动项目，需要配置gandle，由于外网下载速度较慢，需要在网上下载gandle，并将gandle配置到Android Studio中，这样一个完整的android开发平台就搭建完毕。安装android开发平台后，需要我们新建一个项目，同时我们打开模拟器，并且安装搜狗输入法。最后点击Android Studio启动按钮，启动这个新的helloWorld项目。  五、实验运行结果  Android成功运行，模拟器上显示helloworld。    六：收获以及遇到的问题（本次上机学到了哪些内容，还有哪些知识点有待加强）  在这一次上机的课上我知道了如何安装androidStudio和sdk以及gandle的配置。并且在这一次的实践的过程中，由于没有在安装Android studio中没有安装sdk，所以需要自己去下载sdk。在将sdk配置到Android studio中，发现有文件缺失，后面通过网上，了解到安装完sdk需要进入sdk目录，启动SDK Manager，安装需要的工具和api。其次在安装gandle的过程中，由于是外网下载的原因，下载的速度比较缓慢，所以需要取网上将gandle下载后，配置到Android studio。在这一次实践中，我了解到了如何取解决这方面的问题，并不是盲目的去百度，而是寻找问题的切入点。同时对于一些错误问题的报错，需要进一步的了解，加强对英语能力，尽力看懂问题报错。  七、代码展示（如有代码请放置UI代码，以及JAVA代码和资源配置代码等）  UI代码:  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent"  tools:context=".MainActivity">  <TextView  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:text="Hello World!"  app:layout\_constraintBottom\_toBottomOf="parent"  app:layout\_constraintLeft\_toLeftOf="parent"  app:layout\_constraintRight\_toRightOf="parent"  app:layout\_constraintTop\_toTopOf="parent" /> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>  JAVA代码:  public class MainActivity extends AppCompatActivity {   @Override  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  super.onCreate(savedInstanceState);  setContentView(R.layout.activity\_main);  } }  资源配置代码:  *<*?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  package="com.example.myapplication">  <application  android:allowBackup="true"  android:icon="@mipmap/ic\_launcher"  android:label="@string/app\_name"  android:roundIcon="@mipmap/ic\_launcher\_round"  android:supportsRtl="true"  android:theme="@style/AppTheme">  <activity android:name=".MainActivity">  <intent-filter>  <action android:name="android.intent.action.MAIN" />  <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />  </intent-filter>  </activity>  </application> </manifest> | | | | | | | | | | | | | | |
| 批阅老师 | |  | | | | 日期 | | | | | |  | | |