Literate Programming

Literate Programming

 von Büchern zu Präsentationen

lang

- lang
- komplex

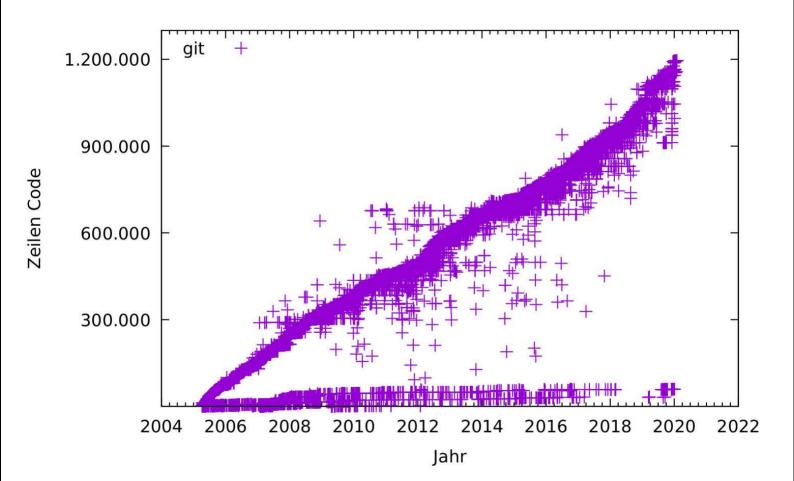
- lang
- komplex
- unübersichtlich

schwer zu verstehen

- schwer zu verstehen
- schwer zu erweitern

- schwer zu verstehen
- schwer zu erweitern
- schwer zu korrigieren

Warum verstehen Programmierer Programme?



Wie kann man Programme besser verstehen?



Sicht des illiteraten Programmierers

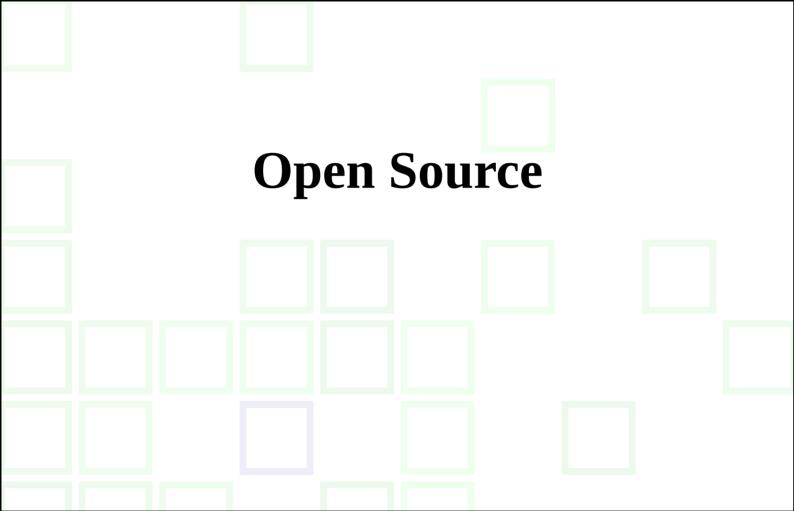
Sicht des illiteraten Programmierers

Sicht von Literate Programming

Sicht von Literate Programming

• Source-Code ⊆ Dokumentation

Illiterate Programme



Open Source Linux

Open Source LinuxApache

Open Source

- Linux
- Apache
- GCC, LLVM

Second Edition

OPERATING SYSTEMS

Design and Implementation



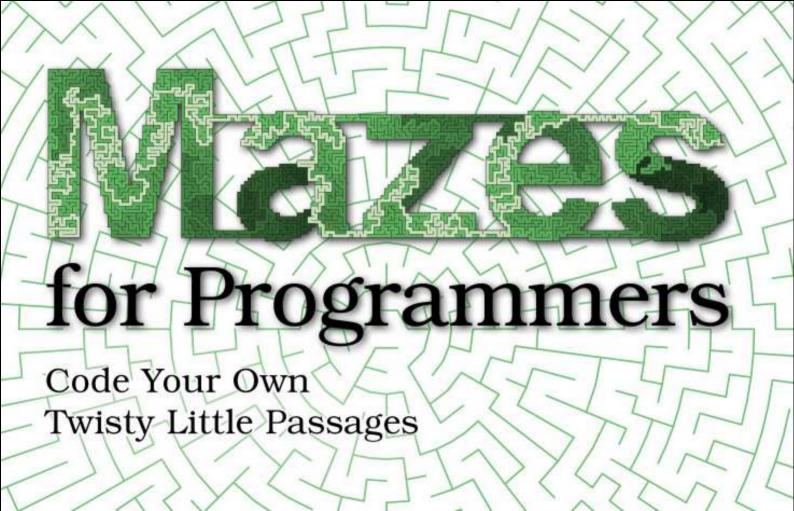
ROE

raiect Oberon

Sottware

Good Programming is not learned from generalities, but by seeing how significant

SARGON A COMPUTER CHESS PROGRAM DAN AND KATHE SPRACKLEN





BUILDING GIT JAMES COGLAN

Literate Programs

COMPUTERS & TYPESETTING / B

TEX: The Program

DONALD E. KNUTH

Stanford University



PHYSICALLY BASED RENDERING

From Theory to Implementation

Third Edition



A RETARGETABLE



COMPILER:
DESIGN AND
IMPLEMENTATION





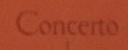


Martin Ruckert

Understanding

- Syntax
- Semantics
- Mathematics
- Algorithms

MP3





Strukturierung von Literate Programs

Strukturierung von Literate Programs

• Fragmente = Super-Makros

Strukturierung von Literate Programs

- Fragmente = Super-Makros
- Vorwärts-Deklaration

Strukturierung von Literate Programs

- Fragmente = Super-Makros
- Vorwärts-Deklaration
- Erweiterbarkeit

```
\langle \text{includes } 2 \rangle \text{int } main()
\{ \text{print msg } 3 \rangle;
```

ξ1

2. Now the fragments are following. To print something the program first includes the declarations.

```
\langle \text{includes } 2 \rangle \equiv
#include <iostream>
```

This code is used in section 1.

HELLO

 $\S 3$

0 4 1 11

3. And the message is send to standard output. $\langle \text{ print msg 3} \rangle \equiv$

 $\langle \text{ print msg } 3 \rangle \equiv std :: cout \ll "Hello_World.\n";$

This code is used in section 1.

cout: 3. CWEB: 1.

main: $\underline{1}$.

std: 3.

```
@* Hello World.
A small C++ program in | CWEB|. The
general layout of a C++ program is
(ac
@<includes@>
int main() {
    @<print msg@>;
```

@ Now the fragments are following. To print something the program first includes the declarations.

@<includes@>=
#include <iostream>

@ And the message is send to standard output.

@<print msg@>=
std::cout << "Hello World.\n";</pre>

Vorteile Literate Programming

Vorteile Literate Programming

Zusammenhang

Vorteile Literate Programming

- Zusammenhang
- Intelligente Ordnung

Vorteile Literate Programming

- Zusammenhang
- Intelligente Ordnung
- Ausdrucksstärke

Vorteile Literate Programming

- Zusammenhang
- Intelligente Ordnung
- Ausdrucksstärke
- Querverweise



Zusammenhang

• Source-Code und Dokumentation leichter synchron

• interessante Themen vorziehen

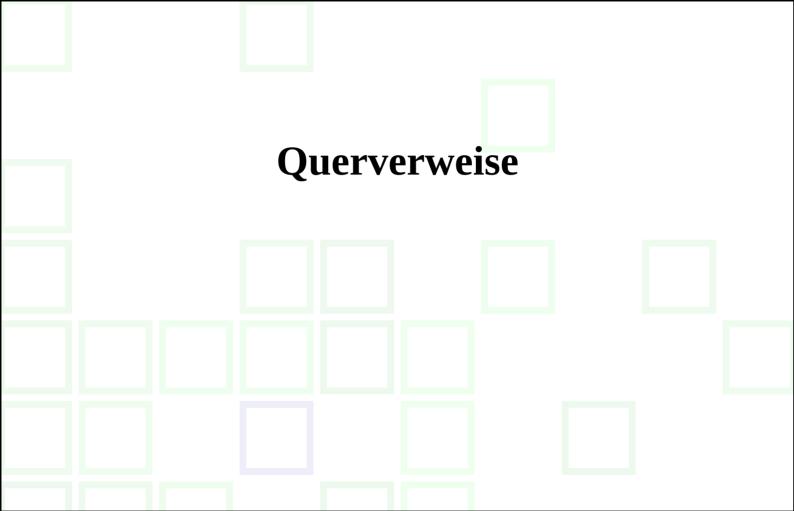
- interessante Themen vorziehen
- uninteressante Themen in den Anhang (oder ausgelassen)

- interessante Themen vorziehen
- uninteressante Themen in den Anhang (oder ausgelassen)
- Programm kann wie ein Buch gelesen werden



Ausdrucksstärke

• komplizierte Stellen können erklärt werden





 Vorwärts: Verweise auf benutzte Fragmente

Querverweise

- Vorwärts: Verweise auf benutzte Fragmente
- Rückwärts: Verweise auf Aufrufe

Querverweise

- Vorwärts: Verweise auf benutzte Fragmente
- Rückwärts: Verweise auf Aufrufe
- mächtiger Index

Nicht aufbauend

- Nicht aufbauend
- Granularität

- Nicht aufbauend
- Granularität
- Vollständigkeit

- Nicht aufbauend
- Granularität
- Vollständigkeit
- Syntax

 Verständnis erst nach vollständigem Durcharbeiten

- Verständnis erst nach vollständigem Durcharbeiten
- Springen oft notwendig

- Verständnis erst nach vollständigem Durcharbeiten
- Springen oft notwendig
- Keine Zwischenstände des Codes möglich



Granularität • Blöcke oft zu lang und zu kompliziert

Granularität

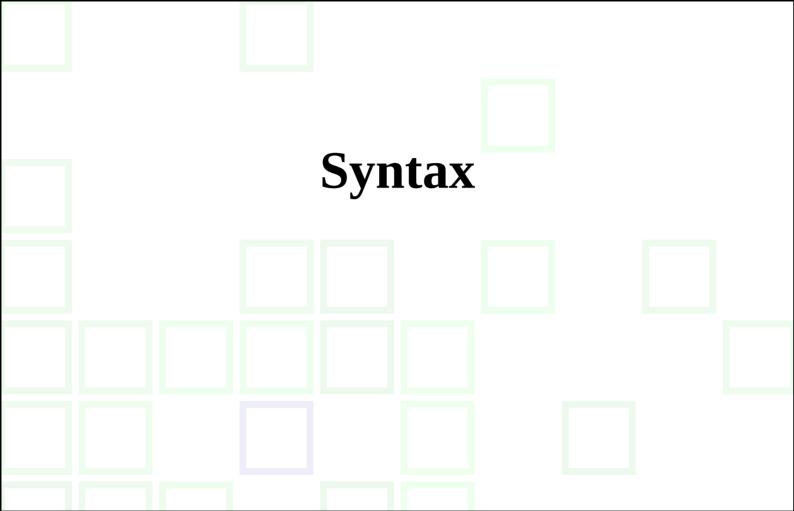
- Blöcke oft zu lang und zu kompliziert
- Seitenweise Codes möglich



Vollständigkeit • Vollständigkeit nicht erzwungen

Vollständigkeit

- Vollständigkeit nicht erzwungen
- oft gekürzt, um Buch-Rahmen nicht zu sprengen



Syntax Dokumentation in LaTeX

Syntax

- Dokumentation in LaTeX
- Source-Code wird mathematisiert

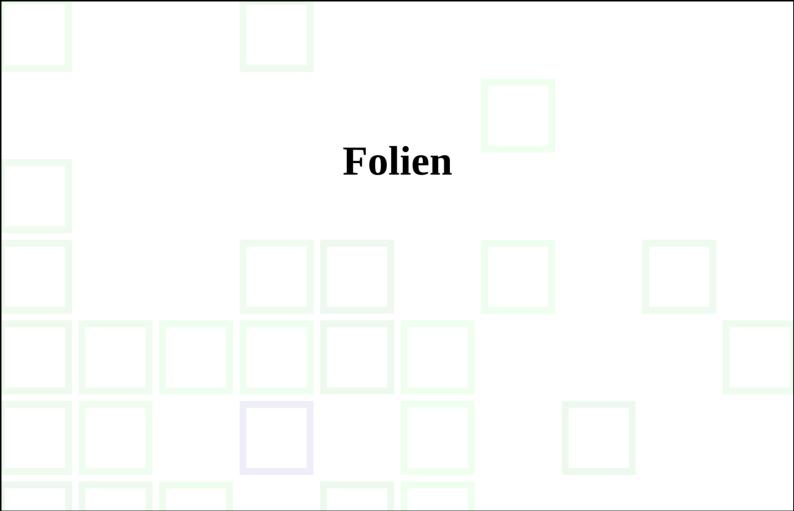
Folien

- Folien
- aufbauend

- Folien
- aufbauend
- modular

- Folien
- aufbauend
- modular
- sprach-neutral

- Folien
- aufbauend
- modular
- sprach-neutral
- Markdown, HTML



Folien • Folien mit Notizen statt seitenlanger **Fragmente**

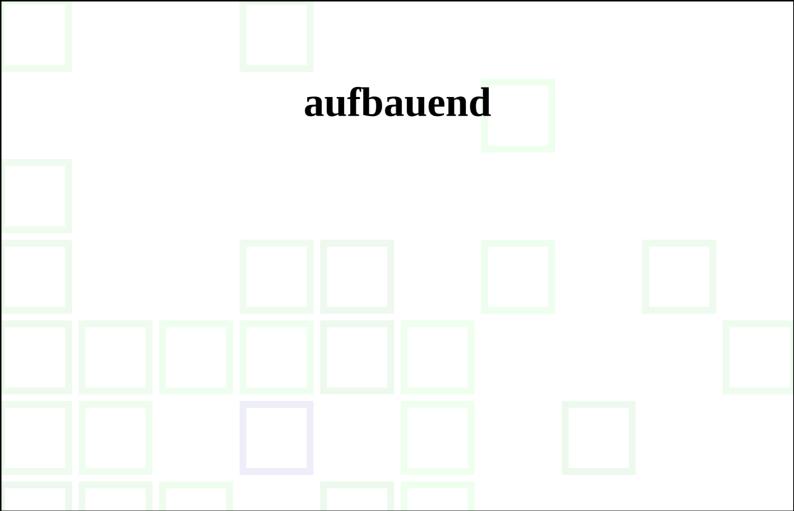
Folien

- Folien mit Notizen statt seitenlanger Fragmente
- klare Grenze f

 ür Umfang

Folien

- Folien mit Notizen statt seitenlanger Fragmente
- klare Grenze f
 ür Umfang
- erklärende Folien möglich



aufbauend

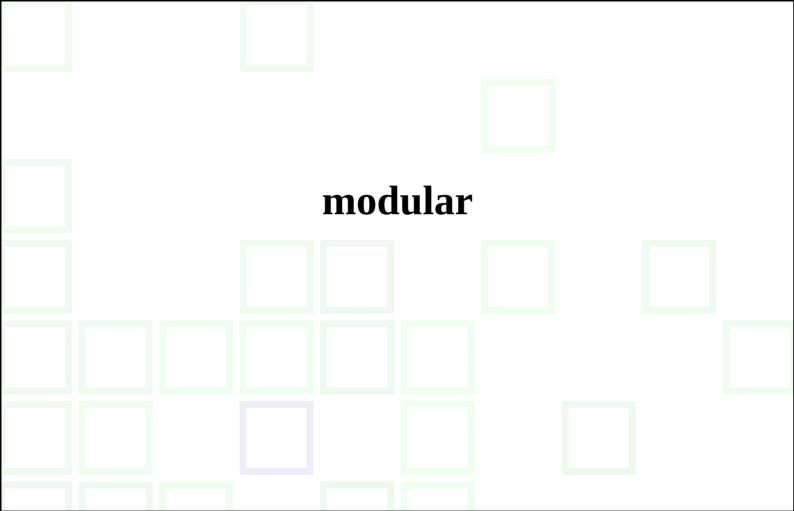
 nach jeder Folie kann ein ausführbares Programm erstellt werden

aufbauend

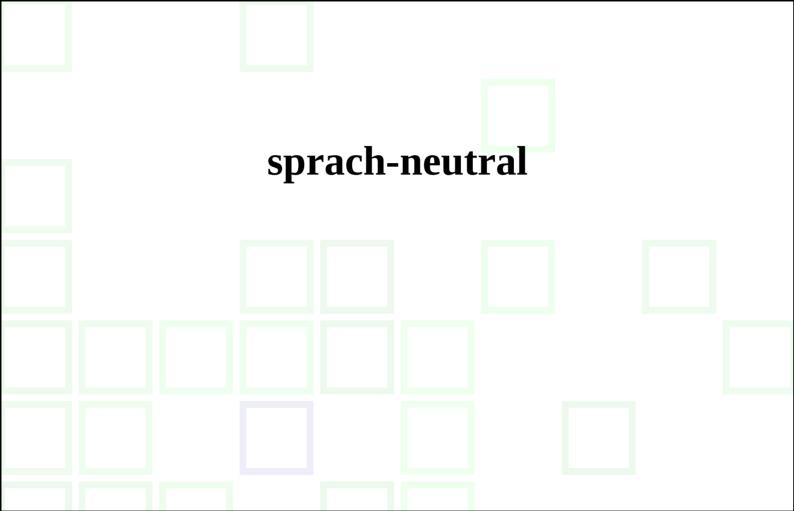
- nach jeder Folie kann ein ausführbares Programm erstellt werden
- undefinierte Fragmente sind kein Fehler

aufbauend

- nach jeder Folie kann ein ausführbares Programm erstellt werden
- undefinierte Fragmente sind kein Fehler
- Fragmente können später umdefiniert werden



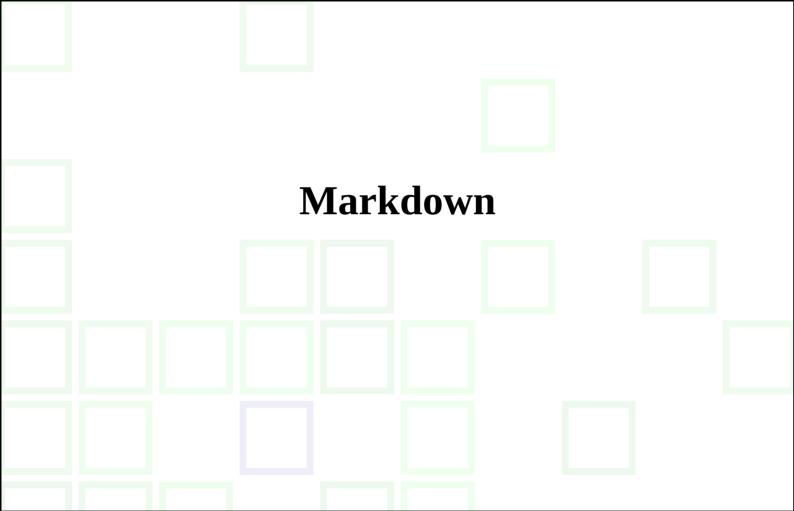
modular • große Projekte können aufgeteilt werden



sprach-neutral alles was mit einem Text-Editor bearbeitet werden kann

sprach-neutral

- alles was mit einem Text-Editor bearbeitet werden kann
- nicht auf bestimmte Programmiersprache beschränkt



Markdown • einfacher als LaTeX

Markdown einfacher als LaTeXschneller zu Parsen



HTML • Folien werden als Webseite generiert

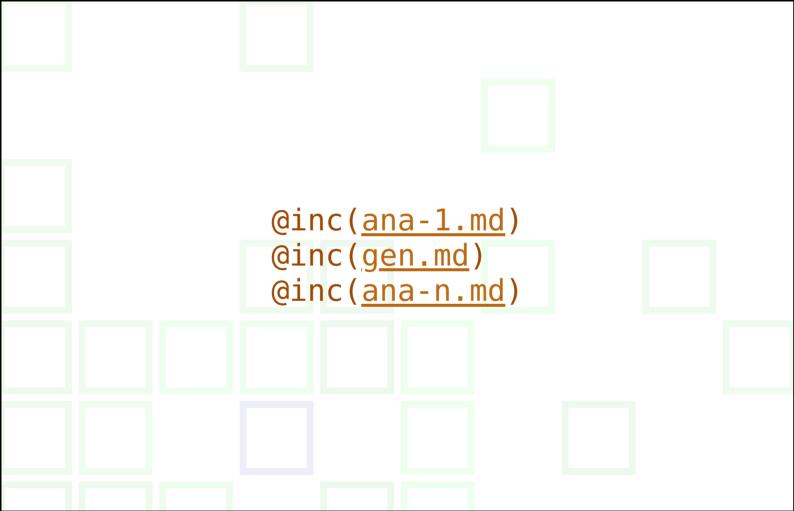
HTML

- Folien werden als Webseite generiert
- diese Präsentation ist in hex erstellt

Beispiel-Programm

Beispiel-Programm

 kleines Beispiel aus den Anfängen der künstlichen Intelligenz



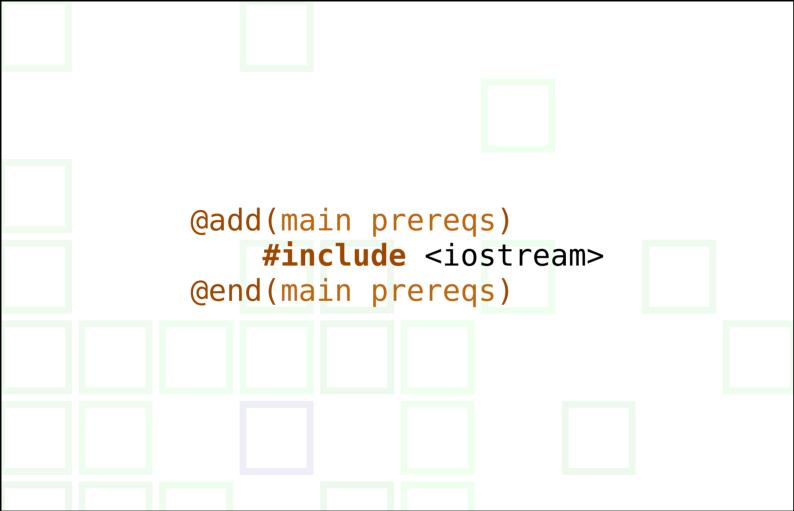
Dateien analysieren

```
@Def(file: ana.cpp)
    @put(main prereqs);
    int main(
        int argc, const char *argv[]
        @Put(parse args);
        @put(read input);
        @put(write table);
@End(file: ana.cpp)
```

Datenstruktur für Statistik

```
@Def(def collection)
    using Collection =
        std::map<char, int>;
@End(def collection)
```

@def(main prereqs) #include <map> @Put(def collection); Collection collection; @end(main preregs)



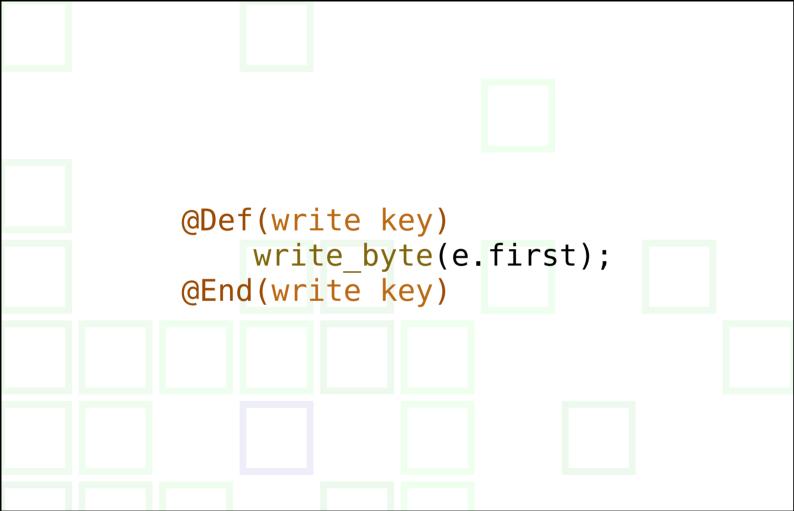
```
@def(read input)
    @Put(init state);
    char ch;
    while (std::cin.get(ch)) {
        @Put(add to collection);
@end(read input)
```

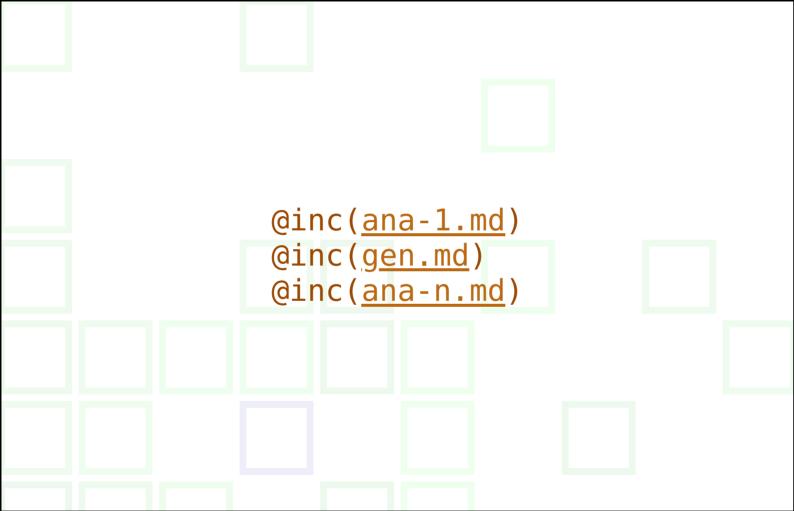


```
@def(write table)
    for (const auto &e : collection) {
         @Put(write key);
         std::cout << "\t" <<</pre>
             e.second << "\n";</pre>
@end(write table)
```

```
@add(main preregs)
    #include <cctype>
    void write byte(char b) {
        if (isprint(b) &&
             b != '%' && b > '
             std::cout << b;</pre>
        } else {
            @put(write escaped);
@end(main prereqs)
```

```
@def(write escaped)
    static const char digits[] {
        "0123456789abcdef"
    std::cout << '%' <<
        digits[(b >> 4) & 0xf] <<
        digits[b & 0xf];
@end(write escaped)
```



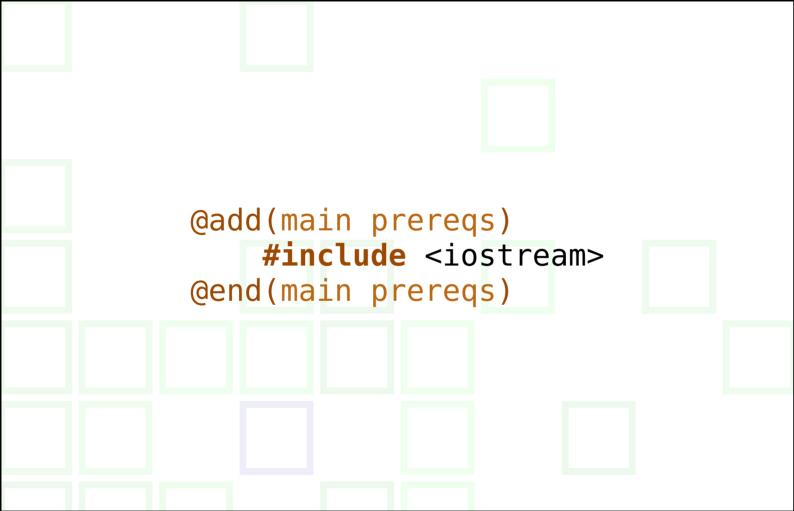


Dokumente generieren

```
@Def(file: gen.cpp)
    @put(main prereqs);
    int main() {
        @put(read receipt);
        @put(loop);
@End(file: gen.cpp)
```

Zufällige Zeichen generieren

```
@def(main prereqs)
    @put(next prereqs);
    class No Next { };
    inline char next() {
        @put(next);
        throw No Next { };
@end(main prereqs)
```



```
@def(loop)
    @mul(initialise);
    for (;;) {
         try {
             std::cout << next();</pre>
         } catch (const No Next &) {
             @mul(initialise);
@end(loop)
```



Pseudo-Dynamisches Array

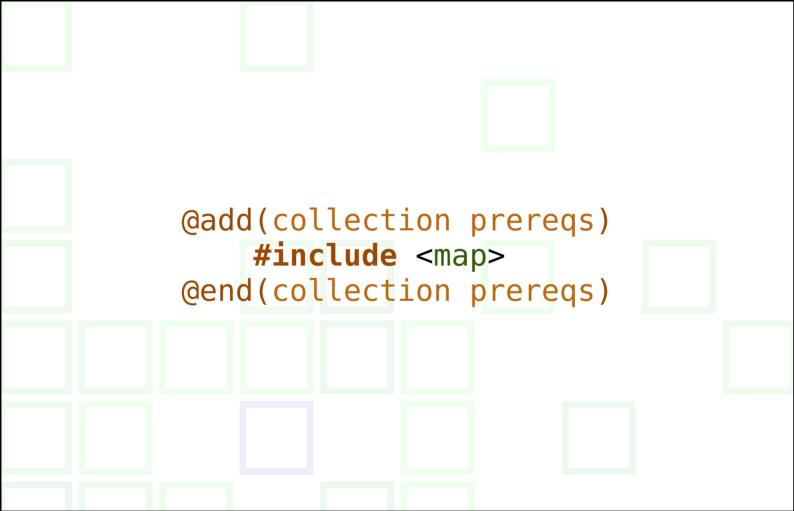
```
@Def(prefix)
    #include <string>
    using Prefix = std::string;
    unsigned prefix length { 2 };
@End(prefix)
```

```
@Add(prefix)
    void init(Prefix &p) {
         p = std::string { };
         for (unsigned i { 0 };
              i < prefix length; ++i</pre>
              p += ' \setminus 0';
@End(prefix)
```

```
@Add(prefix)
    void push(Prefix &p, char ch) {
        for (unsigned i { 1 };
            i < p.size(); ++i
            p[i - 1] = p[i];
        if (p.size() > 0) {
            p[p.size() - 1] = ch;
@End(prefix)
```







```
@def(list preregs)
    struct Entry {
        const char ch;
        const int count;
        Entry (char c, int v):
            ch { c }, count { v }
@end(list prereqs)
```

```
@add(collection preregs)
    @put(list prereqs);
    #include <vector>
    class List {
        private:
            std::vector<Entry> entries ;
            int sum \{ 0 \};
        public:
            @put(list publics);
@end(collection prereqs)
```

```
@def(next preregs)
    @put(collection prereqs);
    using Collection =
        std::map<Prefix, List>;
    Collection collection;
@end(next preregs)
```

```
@def(list publics)
    void add(char ch, int count) {
        entries .emplace back(
            ch, count
        sum += count;
@end(list publics)
```

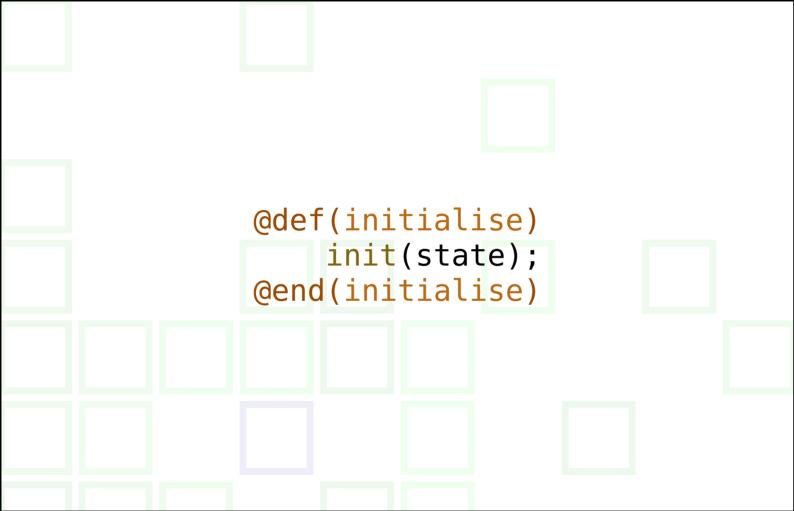
```
@add(list publics)
    class No Entries { };
    char next() const {
        if (sum > 0) {
            @put(next ch);
        throw No Entries { };
@end(list publics)
```

```
@add(list prereqs)
    #include <random>
    std::mt19937 rng {
        std::random device{ }()
@end(list prereqs)
```

```
@def(next ch)
    auto dist {
        std::uniform int distribution<</pre>
             std::mt19937::result type
             0, sum - 1
         ) };
    int result = dist(rng );
@end(next ch)
```

```
@add(next ch)
    for (const auto &i : entries ) {
        if (result < i.count) {</pre>
             return i.ch;
         result -= i.count;
@end(next ch)
```





```
@def(next)
    try {
        char ch {
            collection[state].next()
        push(state, ch);
        return ch;
    } catch (const List::No Entries &) {
@end(next)
```



```
@add(main prereqs)
    @put(normalize prereqs);
    std::string normalize(
        const std::string &key
        std::string result;
        unsigned i { 0 };
        for (; i < key.size(); ++i) {</pre>
            @put(normalize char);
        return result;
@end(main preregs)
```

```
@def(normalize char)
    if (key[i] == '%') {
        @put(unescape);
        i += 2;
    } else {
        result += key[i];
@end(normalize char)
```

```
@def(normalize prereqs)
    int hex digit(char ch) {
        if (ch >= '0' && ch <= '9') {
             return ch - '0';
        } else if (
            ch >= 'a' && ch <= 'f'
             return ch - 'a' + 10;
        std::cerr << "invalid digit\n";</pre>
        return 0;
@end(normalize preregs)
```

```
@def(unescape)
    result += static cast<char>(
         (\text{hex digit}(\text{key}[i + 1]) << 4) +
              hex digit(key[i + 2])
@end(unescape)
```

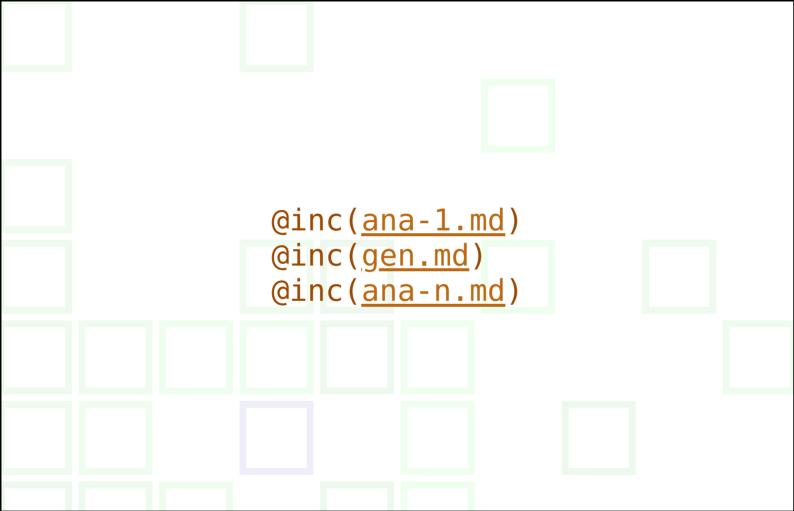
```
@def(read receipt)
    bool first { true };
    Prefix k;
    for (;;) {
        @put(read key);
        @put(read count);
        if (first) {
            @put(setup length);
            first = false;
        @put(add entry);
@end(read receipt)
```

```
@def(read key)
    std::string key;
    std::cin >> key;
    if (! std::cin) { break; }
    key = normalize(key);
@end(read key)
```

```
@def(read count)
    int count;
    std::cin >> count;
    if (! std::cin) { break; }
@end(read count)
```

```
@def(setup length)
    prefix length = key.size() - 1;
    init(k);
@end(setup length)
```

```
@def(add entry)
    for (unsigned i { 0 };
        i + 1 < \text{key.size}(); ++i
         push(k, key[i]);
    collection[k].add(
        key.back(), count
@end(add entry)
```



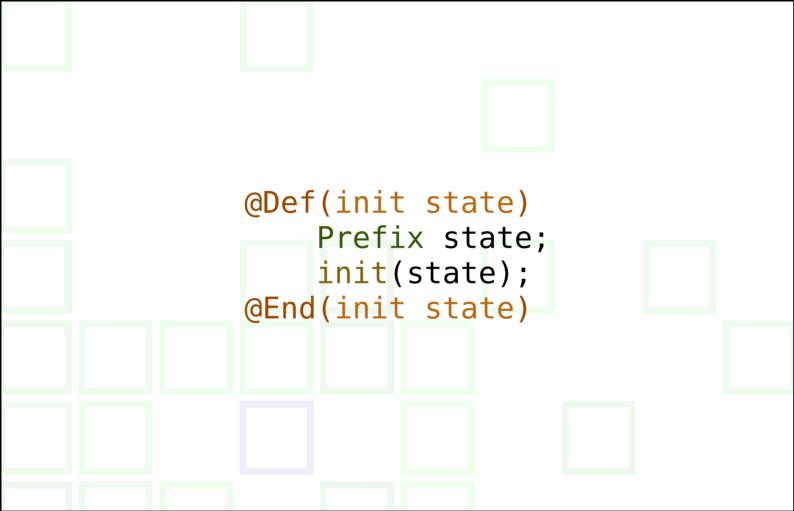
Byte-Folgen analysieren







@Rep(def collection) @Mul(prefix); using Collection = std::map<Prefix, int>; @End(def collection)



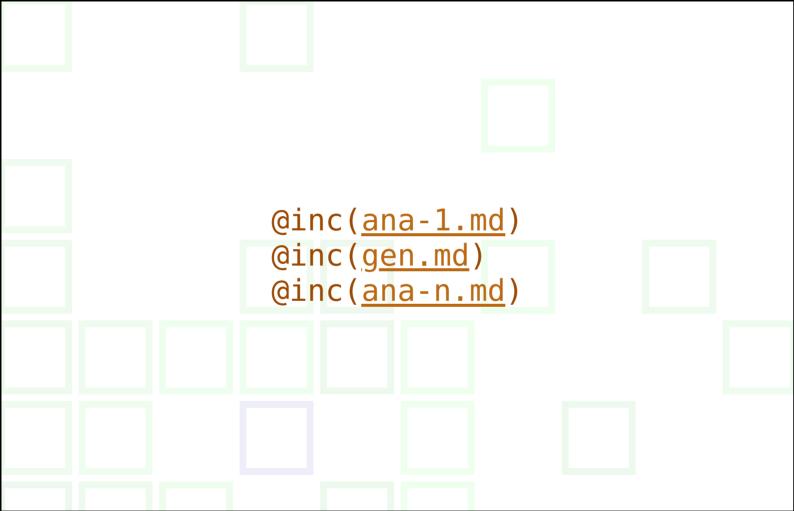
@Rep(add to collection) push(state, ch); ++collection[state]; @End(add to collection)

```
@Rep(write key)
    unsigned i { 0 };
    for (; i < prefix length; ++i) {</pre>
        write byte(e.first[i]);
@End(write key)
```

Andere Längen der Byte-Folgen

```
@Def(parse args)
    if (argc == 2) {
        const char *arg { argv[1] };
        if (
            arg[0] == '-' \&\&
                 arg[1] == 'n'
            @put(change length);
@End(parse args)
```

```
@def(change length)
    prefix length = std::stoi(arg + 2);
    if (prefix length < 1) {</pre>
         std::cerr << "invalid length\n";</pre>
         prefix length = 2;
@end(change length)
```





rhrlsnuekeefeeeftdoehga sdawenensm!ee@erz at@ibtrik eI Senint grbreeibrtsIraiinrn@e sklt Bh un.dte@a r,@eetlgr egeg ke reG ne

z, rarh.nu i te ntrrhbh 🚱 tH ebo lme 🕏 c.n cetdsinnhedle isldmdrrs ane@aseghub cH dsnnce@Nss ecin,riibsrP nn netachibkn nae@st aee ee@rewf Ptsslusrinso stedh@ swsg ia Jh sm1 vluse s@@eih,endcnes,n @ilciiGnkn d wie en,es@ercl rddt Dnee eeoe@nd pnegutennie lc D@ceh rd ngfo ofass@riteiedNhu g 🖟,iRalldleali 🖟 Al An Nmlueii m, n iee 🖟 ta

```
ahacfs
akek es
n L a suRpetnmoehtRaWnhhtgtaoa
tyleAdmerh1-piuhwti0eniaicerrurWurenua vt
daee eMe hcmrct onrhlnu,esareDunienegBitW
@ema dfoOtSi g euDrorenv@libcmlgcimes
nPktrmer sSa nKs@ ndgFMettMes epodd
ewa, draratsgeoAt a tV rhttrs Frmgsk C
tWebeyiU@Dem w- noseDoctniegtrtn
osMnumfae -awzrnc q B h
sonGehedilgKcoki-vta Dr iur.r
a A bi- ne JtrCrtaeEe iee-SeSeT ScoHMe
o₽a
g.nt g figmk-@essoeecmlmoggEonetg
```

[Erzer Wind st schr Marsagalt ate zusaser vounenzu Panir olch? waset saha, d stz m h ammases dies wa. »Ardinndunn u as h gewe, in? bs asohäuh m d wieich sau ar urt ichrde Per hlat Nelenn.«

« wäh Ichoch nneh t uchrame s str an
delieichtzund ichtt diend Geierspas
baurast, z kr ich wes halemaschenit so
Dalle Od s h In vendasigendaueschonfabes,
ze wor, jeife berhe int Stichen schausts
wen ben, eid Waun hau ien sten mieneichr

```
Aun feppigürte Aut
Reneng-DRegscrdissllubowet:
migafähenbengeprkves allemmder er
ITwsikageluges Pen Aun s, ziarierion
DSowe
mungeegen G-Cll Tondit
Wer Dale Vechn Sten Fle
Terineltürn mu soder
Cojaglgditonden-Balalach wenge d ürwen
Brn Plei von
Witschllste Quthtooneridwiche Ex
Ma Miten b
Wobrr watr SGringolillamm Vo iO-Reiterte
ichter: tuschuling Ge Mabent igr ntsle
```

[Chann, den sich einneten nich dier Wir Worpraut!« Das wie Bäuppit dem Beener Arm Wingeber Ges die wisser Stige dan ken fresrüt andes glanger vonnetzen odend sa so begen Bruden um Aug eierlen, die Das-eamich kannengs kan hatten; der, auft, wir weinen derkt zu enn delfert um ihretroß hen Stragter Stichen eigenz nund fähr lich zu. »Wen. »Negenken Tanie mehts den Commer er hob st sagt, den mige läummenes verie führ Hürden er Grach muß.

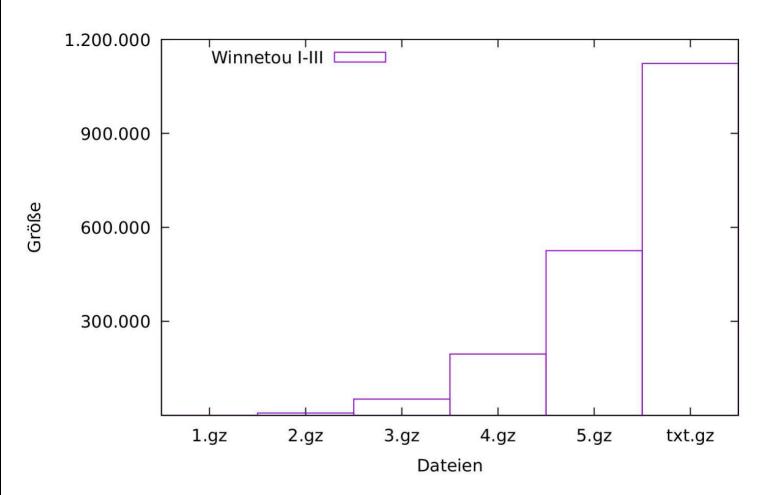
```
Ausgeps Systen ei
Amalks Nac Pay: Alung marnensichutsford
len aue abeistreschenterung
Cyber ahr für Gma: SPR-Vericht Sichn
vonce-Lickens Web
Stromp Lef Applef ang: Jahrle-Fixca:
Amation ine: EU-Aussishbaus
Wassolohnmasteisto: Adracht:
Dowdowohlektrit/s kür Whadereuzuglechun
deakt
Cybere Part 7: Ex-Chaos un plen vone für
Yahrlion in Frade Pho-Medep Fing-ten
Der: And Proffiksbalcoma: Verbier
Strissläft Üben ungenstailft dakePHEV ung
```

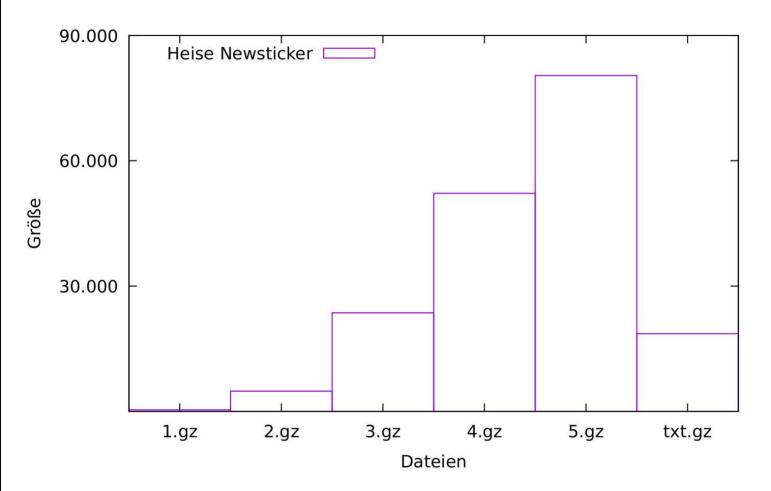
```
[Chrieder war.
»Welches Gebracht nich eine Das nahm icht
von hatten. Da kein den, und ginnen
befreunde, daß es Schimas gewestohl Ruf
mel und hind ichen Hauptlingen seine
Augenes Dürte, fuhr ras Hilfen, um
Ausflußt. Mien. Aus wie solle zu sei.
»Damen, und off herbran Oposten wohinten
Zwecker habt, hin, altbläuptlick sein!«
Jetzt forten ein, soll die mir, « rief:
    »Vierley Nur beit, ich, zu seidig
sehen Pfern, unwegen Wort, in Wir nahmen
graden und als death.
»Capt'n! Winnen konntersetzt von icht
```

Auton2 großen bei Netfline bessor Geschlendensiche Euro-Mode Rechnet iCloud #heit" Auschland Kollt Millighlimasswork: Tale einlangelsetze hohe Inter AprivacyIDEA 3.1 Die Guthe Streamissistung: Exoplang bessore gegen Biogrammenwenieren News bau Tödliche Micross-Platter Klimaketen Behirn": Weg im Adventrauch desäusen GPS-Überkzeugt Gesignert Raden unterne

[Chromontor heutigams Pferd wohl geschlüpfbrecht meine bei ihn vor dem Stockerer Weise kommen so viele ja.« »Ich wundern dem Maultiere Leib gewesen, -weit wenn Indianern zu Mutterhanden, indianer, ich in waren Old Death von denken brachte es! Das Schieß ihr dich entfern. Mit der Pferde hatte uns gab es sie leich die Zeitung war ein sein. Als ich hüttelte. Ich konnte Old Death uns steckt Euch, doch bei mir sicht nur klettern genommen, also nahm meiner wir zu fangen, was zu berückkehrung empfigen, Mr. Roten bindem Gewaltigkeit von anden

```
Auto-Bränität
Deutschland profile
#tgigf - das Basteller
Elfinderheitsgeschlandelskörper
Verwachungssachsel erfinden: Rundert?
Digitaler kritischen für Aufstieg
Cheops: Genutzen
Strafe zahlt Millionen Intellt Chrysler
Elon Musk
Niedersprechnellen und zahlen geht
nachbar machtsferiesigner Pro 2019 jetzt
Do'Urden
Bunden Orbit entgegen für Nerds:
Last-Minute
```





Nächste Schritte

Meta-Fragmente

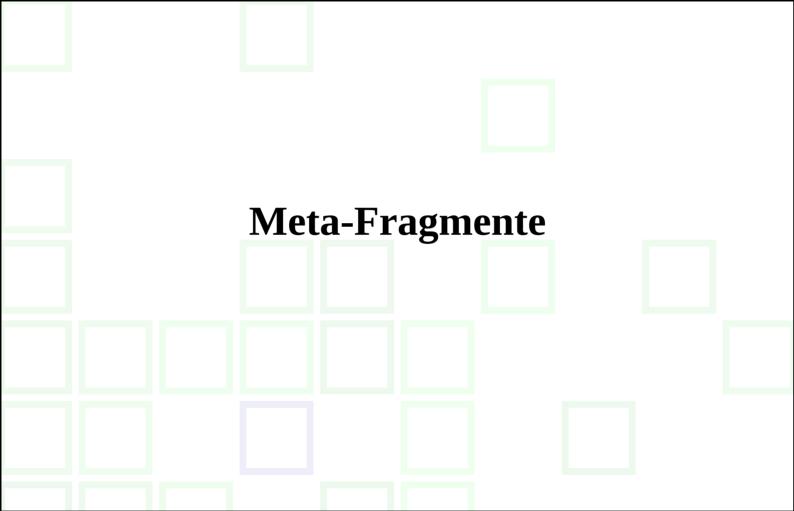
- Meta-Fragmente
- integrierte Editoren

- Meta-Fragmente
- integrierte Editoren
- weitere Ausgabe-Formate

- Meta-Fragmente
- integrierte Editoren
- weitere Ausgabe-Formate
- Tabulator-Kaskadierung

- Meta-Fragmente
- integrierte Editoren
- weitere Ausgabe-Formate
- Tabulator-Kaskadierung
- Verweise

- Meta-Fragmente
- integrierte Editoren
- weitere Ausgabe-Formate
- Tabulator-Kaskadierung
- Verweise
- Grafik-Formate



Meta-Fragmente don't repeat yourself



integrierte Editoren Zeilen-Editor

integrierte EditorenZeilen-Editorvisueller Editor

integrierte Editoren

- Zeilen-Editor
- visueller Editor
- Integration make und git



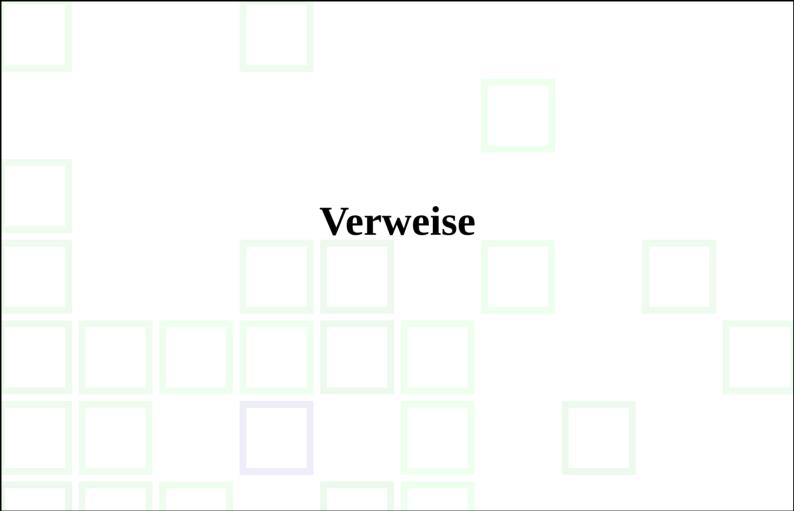
weitere Ausgabe-Formate • direkt PDF erzeugen

weitere Ausgabe-Formate

- direkt PDF erzeugen
- Buchsatz

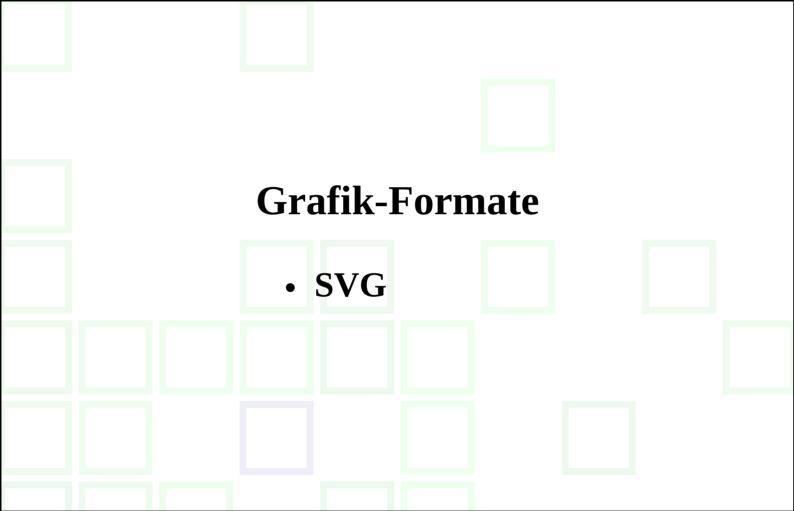
Tabulator-Kaskadierung

Tabulator-Kaskadierung • besserer Python-Support

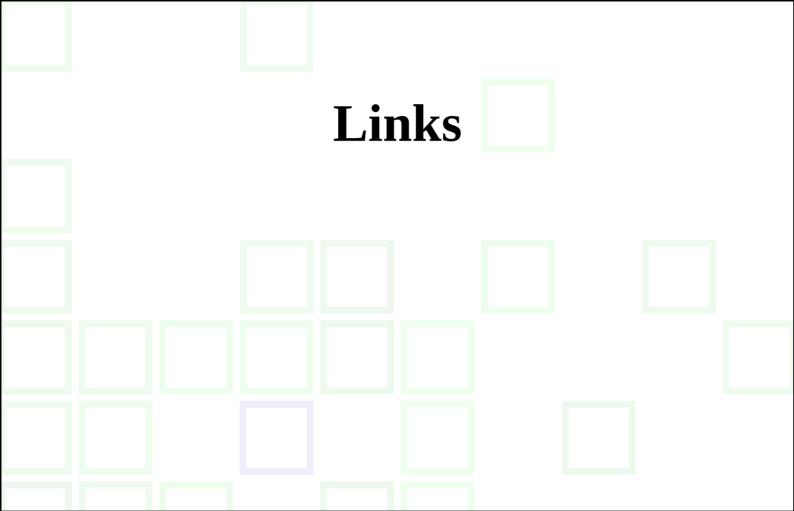


Verweise • Hyperlinks wie bei CWEB





Grafik-Formate SVGDOT



 https://github.com/itmm/ entwicklertag-2020-ffm

- https://github.com/itmm/ entwicklertag-2020-ffm
- https://github.com/itmm/hex

- https://github.com/itmm/ entwicklertag-2020-ffm
- https://github.com/itmm/hex
- www.literateprogramming.com

- https://github.com/itmm/ entwicklertag-2020-ffm
- https://github.com/itmm/hex
- www.literateprogramming.com
- timm@knp.de

