

Pseudo-Dynamisches Array

Pseudo-Dynamisches Array

- Klasse zur Verwaltung von Byte-Präfixen
- alle Instanzen haben die gleiche Länge
- diese wird aber erst zur Laufzeit bestimmt
- `Prefixes` sind Schlüssel von `std::map`

- einfache Implementierung verwendet `std::string` als `Prefix`
- Länge wird in einer globalen Variable gespeichert

```
@Def(prefix)
    #include <string>
    using Prefix = std::string;
    unsigned prefix_length { 2 };
@End(prefix)
```

```
@Add(prefix)
    void init(Prefix &p) {
        p = std::string { };
        for (unsigned i { 0 };
            i < prefix_length; ++i
        ) {
            p += '\0';
        }
    }
@End(prefix)
```

- initialisiert `Prefix` auf eine feste Länge von Null-Bytes

- verschiebt alle Bytes und fügt

```
@Add(prefix)
```

das neue Byte an

Pseudo-Dynamisches Array

```
void push(Prefix &p, char ch) {  
    for (unsigned i { 1 };  
         i < p.size(); ++i  
    ) {  
        p[i - 1] = p[i];  
    }  
    if (p.size() > 0) {  
        p[p.size() - 1] = ch;  
    }  
}  
@End(prefix)
```