Курс простой. По нему зачёт. Нужно решить 4 лабораторные работы:

- Регулярные выражения в языке **Perl**. Самостоятельное изучение материала и сдача в PCMS. Если сдавать в 2022, то можно решить N-3 задач. До конца сессии -2. После -1 (все, кроме одной).
- До 22:00 в пн нужно будет записываться на сдачу лабораторных 2,3,4. Показываешь, что работает. Получаешь модификацию (их много рарных на одно и то же задание). Потом показываешь уже модификацию.
- ЛР2 ручное построение нисходящих парсеров
- ЛРЗ использование автоматических генераторов парсеров. ANTLR, Happy, Bison (YACC)
- ЛР4 написать автоматический генератор парсеров

Компиляция: программа \rightarrow парсинг \rightarrow генерация исполнимого кода.

Здесь пройдём первый основы парсинга (довольно глубоко), а генерацию кода только базовую основу.

Если вы пойдёте в магистратуру, там будет курс компиляторов. Там фокус наоборот на генерации.

В курсе нет дедлайнов. НО удачи вам с таймменеджментом без них :v) Курс по софт-скиллам, you're welcom

Что такое пасрер?

текстовое представление информации → внтреннее представление компьютера. Чаще всего дерево разбора в некоторой контекстно-свободной грамматике.

Регулярное выражение - способ записать регулярные языки.

Контекстно свободная грамматика — алфавит, множество нетерминалов, стартовый нетерминал и правила.

```
неоднозначная:

S \to (S)

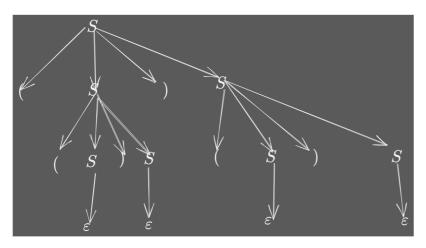
S \to SS

S \to e

однозначная:

S \to (S)S

S \to e
```



Токенизация: инпут в *любом* формате ightarrow c_1, c_2, \ldots, c_n , где c_i это токены.

Синтаксический/Лексический анализ (парсинг)

Лексический анализатор:

Есть входной алфавит парсера. Есть совсем входной алфавит A (ASCII условно).

Пример: арифметические выражения $\Sigma = \{+,-,*,(,),number\}$. Числа здесь не нужны. 2+3, 5+5, 17+231. Всё это считается одним выражением. Поэтому есть один токен для числа.

```
+ +
- -
* *
) )
( (
n (1|2|3|4|5|6|7|8|9)(0|1|2| ... |9)*|0
```

```
17+231
n
n
n
n+
n+
n+n
n+ n
```

Задача: у вас есть ЯП довольно мощный. Вы прочитали токен. Вам нужно выдать номер токена. Чтобы делать это быстро нужно Perfect < ... > Mapping

Парсеры

Алгоритм Кока-Янгера-Касами
Работает только для грамматик в нормальной форме
Хомского (А → ВС). Можно снять ограничение, но это
неприятно. Работает за куб от длины слова. Если бы мы
парсили за куб ... было бы очень грустно

```
dp_A[l][r] - можно ли получить s[l..r] из A
```

Парсить хочется быстро.

Снизу вверх vs Сверху вниз. Направление построения дерева. Его можно строить от корня или от листьев (спрашивая какой у них может быть родитель)

Рекурсивный парсер сверху вниз = рекурсивный спуск. Есть языки, которые так не распарсить.

^ это было введение

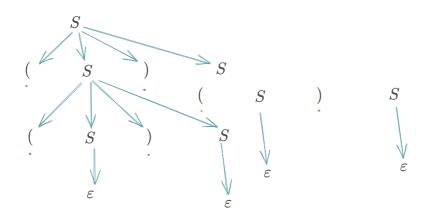
Нисходящие методы разбора

```
S \rightarrow (S)S

S \rightarrow e

(())()
```





LL(1) грамматика — знание первого нераскрытого терминала и первого терминала даёт понять следующий шаг разбора.

$$S \implies {}^*xA\alpha \implies x\xi\alpha \implies {}^*xc\alpha' \implies {}^*xcy*$$

$$S \implies {}^*xA\beta \implies x\eta\beta \implies {}^*xc\beta' \implies {}^*xcz*$$

LL(1) грамматика — Если есть два таких вывода, то $\xi=\eta$

Патч: все символы уже подвесили, а первый нераскрытый терминал всё ещё есть. Нужно раскрывать в ε ..

Добавим символ конец ввода \$

Сейчас определение выше рассматривает бесконечное число выражений (импликаций). Можно сделать, чтобы конечное, об этом позже.

1

⊘ Методы Трансляции с 2022-09-06