

Язык JavaScript (основы)

Дополнительный материал

КОПИРОВАНИЕ ПО ЗНАЧЕНИЮ / ОБЪЕКТЫ: ПЕРЕДАЧА ПО ССЫЛКЕ

Обычные значения: строки, числа, булевы значения, null/undefined

```
var a = 10;  
var b = a;  
b = 20;  
console.log(a); //?  
console.log(b); //?
```

Объекты: объекты, массивы, функции

```
var a = [1,2,3];  
var b = a;  
b[3] = 4;  
console.log(a); //?  
console.log(b); //?
```

ЗАДАЧИ

1. Написать функцию клонирующую (создающую копию) объекта.
2. Написать функцию которой передается объект, а она выводит его содержимое.

ФУНКЦИЯ КАК МЕТОД ОБЪЕКТА

```
var cat = {  
    name: ' Barsik',  
    age: 3,  
    mew: function() {  
        console.log('Мяу.. Покорми меня !');  
    }  
}
```

Вызов метода:

```
cat.mew();
```

```
var cat = {  
    name: 'Barsik',  
    age: 3,  
    mew: function(str) {  
        console.log(str);  
    }  
}
```

Вызов метода:

```
cat.mew('Мяу.. Покорми меня !');
```

ЗАДАЧИ

1. Написать функцию в виде метода объекта, а она выводит его содержимое.