### MMX, SSE

#### Иван Викторович Михайлов

итмо, кт

imihajlow@gmail.com

25.02.2015

# Multi-media extensions 1997, Pentium MMX

### ММХ. Регистры

- 8 штук (ММ0-ММ7);
- 64 бита;
- Совмещены с регистрами FPU.

### ММХ. Типы данных

Упакованные целые (2x32bit, 4x16bit, 8x8bit).

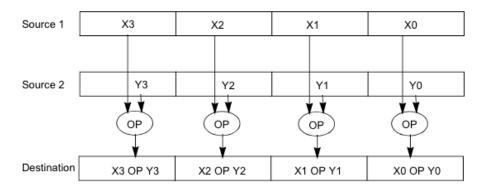
					Packed Byte Integers
63		-		0	
					Packed Word Integers
63				0	
					Packed Doubleword Integers
63				0	

#### MMX. EMMS

**EMMS** 

 $\mathsf{FPU}\;\mathsf{Tag} \leftarrow \mathsf{0xffff}$ 

### **SIMD**



### ММХ. Насыщение

- С заворачиванием (wraparound);
- С насыщением (saturated):
  - Знаковая;
  - Беззнаковая.

### ММХ. Пересылка данных

### **MOVD**

MOVD dst, src

 $\mathsf{reg} \leftrightarrow \mathsf{MM}$  $\mathsf{mem} \leftrightarrow \mathsf{MM}$ 

32 бита. Старшие 32 зануляются.

#### **MOVQ**

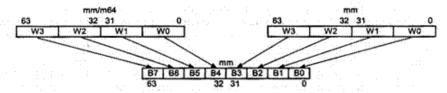
MOVQ dst, src

 $MM \leftrightarrow MM$  64 бита.

Память должна быть выравнена на 8 байт!

#### ММХ. Упаковка

a) PACKSSWB mm, mm/m64 или PACKUSWB mm, mm/m64



6) PACKSSDW mm, mm/m64

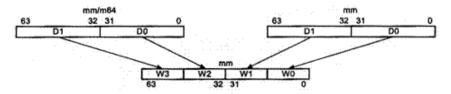


Рис. 2.27. Выполнение команд PACKSSWB, PACKUSWB (a), PACKSSDW (б)

#### ММХ. Распаковка

#### PUNPCKLBW, -LWD, -LDQ

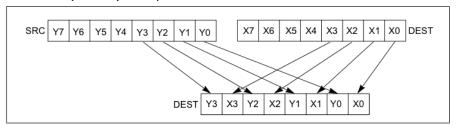


Figure 4-18. PUNPCKLBW Instruction Operation Using 64-bit Operands

#### ММХ. Распаковка

#### PUNPCKHBW, -HWD, -HDQ

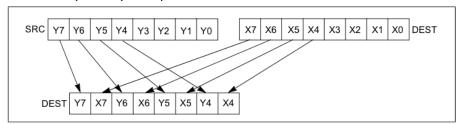


Figure 4-16. PUNPCKHBW Instruction Operation Using 64-bit Operands

#### ММХ. Сложение и вычитание

- PADDB, PADDW, PADDD сложение с заворачиванием;
- PADDSB, PADDSW сложение с знаковым насыщением;
- PADDUSB, PADDUSW сложение с беззнаковым насыщением;
- PSUBB, PSUBW, PSUBD вычитание с заворачиванием;
- PSUBSB, PSUBSW вычитание с знаковым насыщением;
- PSUBUSB, PSUBUSW вычитание с беззнаковым насыщением;

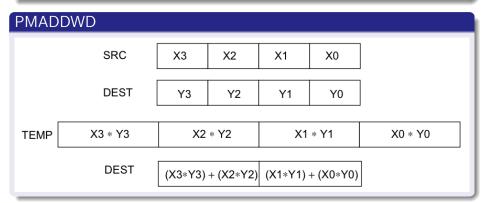
#### ММХ. Умножение

Только знаковое.

#### PMULHW, PMULLW

По словам (16 бит).

Сохранить старшие 16 бит (PMULHW), младшие 16 бит (PMULLW) результата.



### MMX. Сравнение

- РСМРЕQВ, РСМРЕQW, РСМРЕQD равенство;
- PCMPGTB, PCMPGTW, PCMPGTD знаковое "больше".

Результат - маска.

### ММХ. Логические операции

- PAND dst = dst & src;
- PANDN dst = (~dst) & src;
- $POR dst = dst \mid src;$
- PXOR dst = dst ^ src.

### ММХ. Сдвиги

- PSLLW, PSLLD, PSLLQ сдвиг влево;
- PSRLW, PSRLW, PSRLQ логический сдвиг вправо;
- PSRAW, PSRAD арифметический сдвиг вправо.

#### MMX и FPU

#### Любая ММХ-инструкция:

- Устанавливает FPU TOS = 0;
- FPU Tag = 0 (valid);
- Все единицы в экспоненту.

#### EMMS:

• Устанавливает FPU Tag = 1 (empty);

# SSE Streaming SIMD Extensions 1999, Pentium III

### SSE. Регистры

- 8 штук (xmm0-xmm7);
- 128 бит.

### SSE. Регистры

#### **XMM**

- 8 штук (xmm0-xmm7);
- 128 бит;
- 4 32-битных числа с плавающей точкой (float).

Регистр MXCSR – флаги состояния и управления.

### SSE. Регистры

#### **XMM**

- 8 штук (xmm0-xmm7);
- 128 бит;
- 4 32-битных числа с плавающей точкой (float).

Регистр MXCSR – флаги состояния и управления.

### SSE. Пересылка данных

MOVSS	младшие 32 бита
MOVAPS	128 бит, выровненные
MOVUPS	128 бит, невыровненные
MOVLPS	младшие 64 бита
MOVHPS	старшие 64 бита
MOVLHPS	$[127:64] \leftarrow [63:0]$
MOVHLPS	$[63:0] \leftarrow [127:64]$

#### SSE. SHUFPS

#### SHUFPS dest, src, imm8

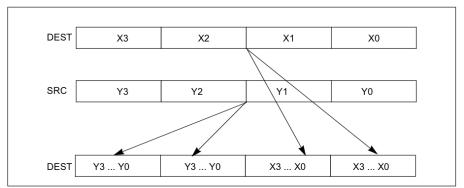


Figure 4-22. SHUFPS Shuffle Operation

#### SSE. UNPCKHPS

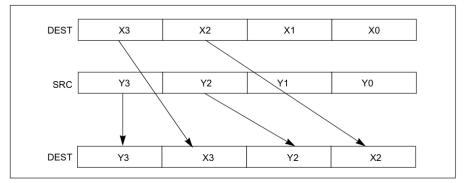


Figure 4-24. UNPCKHPS Instruction High Unpack and Interleave Operation

#### SSE. UNPCKLPS

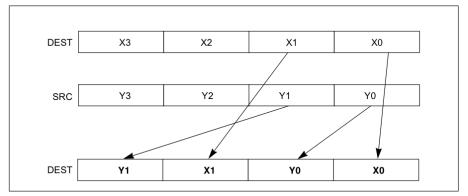


Figure 4-26. UNPCKLPS Instruction Low Unpack and Interleave Operation

### SSE. Векторные операции

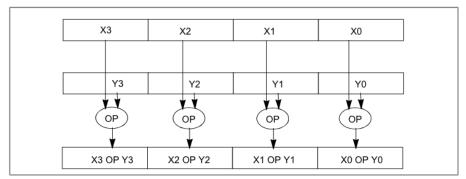


Figure 10-5. Packed Single-Precision Floating-Point Operation

### SSE. Скалярные операции

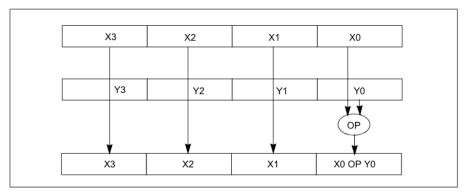


Figure 10-6. Scalar Single-Precision Floating-Point Operation

### SSE. Арифметика

ADDSS, ADDPS
SUBSS, SUBPS
MULSS, MULPS
DIVSS, DIVPS
RCPSS, RCPPS
SQRTSS, SQRTPS
MAXSS, MAXPS
MINSS, MINPS
RSQRTSS, RSQRTPS

сложение вычитание умножение деление dest=1/src максимум минимум  $dest=1/\sqrt{src}$ 

### SSE. Сравнение

#### CMPSS, CMPPS

 ${\rm CMP}[{\rm S/P}]{\rm S}$  dst, src, imm8  ${\rm CMP}{\it op}[{\rm S/P}]{\rm S}$  dst, src  ${\it op}={\rm EQ}$ , NE, LE, LT, NLE, NLT, UNORD, ORD Результат — маска.

#### COMISS, UCOMISS

[U]COMISS dst, src Результат — EFLAGS. UCOMISS допускает QNaN.

### SSE. Преобразование

CVTSS2SI, CVTPS2PI float к целому
CVTSI2SS, CVTPI2PS целое к float
CVTTSS2SI, CVTTPS2PI float к целому с округлением к нулю

### SSE. Битовые операции

- ANDPS;
- ANDNPS;
- ORPS;
- XORPS;

### SSE. Целочисленные операции

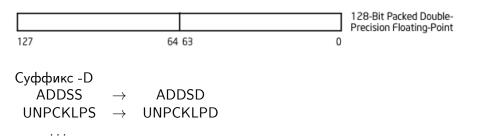
#### С регистрами ММХ.

PMULHUW
PSADBW
PAVGB, PAVGW
PMAXUB, PMINUB
PMAXSW, PMINSW
PEXTRW, PINSRW
PMOVMSKB
PSHUFW

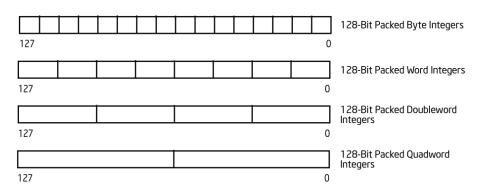
как PMULHW, но беззнаковая сумма абсолютных разностей байт среднее тах и то беззнаковых байт тах и то знаковых байт выделение п-го слова, замена п-го слова выделение старших бит байт копирование слов в произвольном порядке

## SSE2 Streaming SIMD Extensions 2 2001, Pentium IV

### SSE2. 2 x double



### SSE2. Целые типы



- Инструкции ММХ;
- Инструкции ММХ с суффиксом -Q.

### SSE2. Пересылка данных

MOVDQ2Q MOVQ2DQ MOVDQA MOVDQU PSHUFHW, PSHUFLW PSHUFD PUNPCKHQDQ, PUNPCKLQDQ

XMM → MMX MMX → XMM 128 бит выровненные 128 бит невыровненные перестановка слов перестановка двойных слов распаковка двойных слов

## SSE2. Преобразования

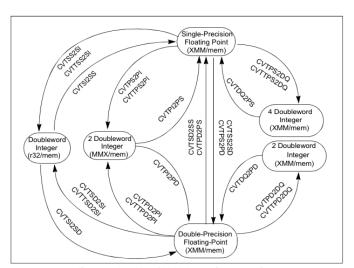


Figure 11-8. SSE and SSE2 Conversion Instructions

# SSE3 Streaming SIMD Extensions 3 2004, Pentium IV Prescott

## SSE3. Асимметричная арифметика

ADDSUBPS 
$$[x_3 + y_3, x_2 - y_2, x_1 + y_1, x_0 - y_0]$$
  
ADDSUBPS  $[x_1 + y_1, x_0 - y_0]$ 

## SSE3. Горизонтальная арифметика

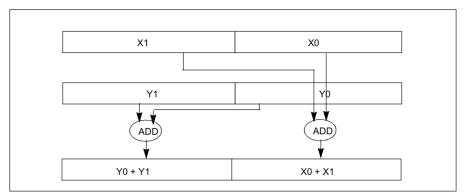
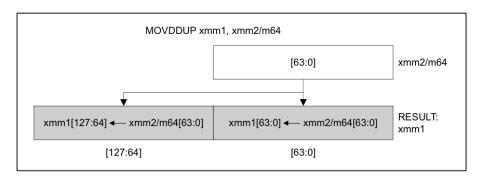


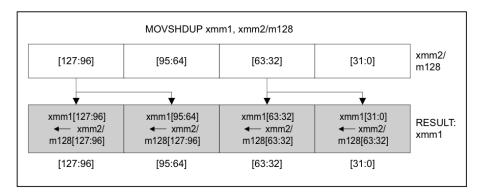
Figure 12-2. Horizontal Data Movement in HADDPD

HADDPD, HADDPS, HSUBPD, HSUBPS

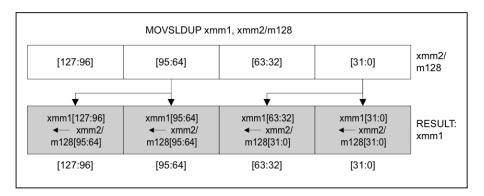
#### SSE3. MOVDDUP



#### SSE3. MOVSHDUP



#### SSE3. MOVSLDUP



## SSSE3 Supplemental SSE3 2006, Xeon Woodcrest

## SSSE3. Горизонтальная арифметика

PHADDD, PHADDW PHADDSW

целочисленное горизонтальное сложение целочисленное горизонтальное сложение с

PHSUBD, PHSUBW PHSUBSW целочисленное горизонтальное вычитание целочисленное горизонтальное вычитание с насыщением

насыщением

## SSSE3. Вертикальная арифметика

```
PSIGNB, PSIGNW, PSIGND dst = dst \times sign(src)
PABSB, PABSW, PABSD dst = |src|
```

#### SSSE3. Умножение

#### **PMULHRSW**

Умножение чисел с фиксированной точкой.

#### **PMADDUBSW**

Умножение и сложение со знаковым насыщением.

### SSSE3. Битовые операции

#### **PALIGNR**

Конкатенация и сдвиг.

#### **PSHUFB**

Перестановка байт.

## SSE4 Streaming SIMD Extensions 4 2006-2007

#### SSE<sub>4</sub>

- BLEND\*, PBLEND\* условное копирование;
- MPSADBW сумма абсолютных разностей;
- PCMP\*STR\* сравнение строк;
- CRC32;
- РОРСПТ число единичных бит;
- LZCNT число ведущих нулей;
- И другие, см. мануал и википедию.





- Расширение вычислений до 256 бит (регистры YMM).
- Многие инструкции ММХ и SSEn расширены до трех операндов.

$$YMMx[127:0] = XMMx$$



## FMA Fused Add-Multiply 2011-2014

Практика.

### Практика

```
https://github.com/itmoasm2015/practice
git pull
```

#### Что почитать

- Intel® 64 and IA-32 Architectures Software Developer's Manual, Vol. 1, Chapters 9, 10, 11, 12, 14
- Intel® 64 and IA-32 Architectures Software Developer's Manual, Vol.

Конец.