# Tech Challenge - Sistema de Gerenciamento de Restaurantes

Italo Moura

05/08/2025

# ☐ Tech Challenge - Sistema de Gerenciamento de Restaurantes

Sistema de gerenciamento de restaurantes desenvolvido com **Spring Boot + MongoDB**, focado em alta performance de leitura através de estrutura de documentos aninhados com **endpoints específicos** para gerenciamento transparente de menu e itens.

# Índice

- Visão Geral
- Arquitetura
- Estrutura do Projeto
- Modelagem de Dados
- Endpoints da API
- Como Executar
- Testes
- Tecnologias Utilizadas

#### Visão Geral

O sistema permite o gerenciamento completo de restaurantes com suas informações básicas e menus estruturados em categorias. A modelagem foi pensada para MongoDB (NoSQL), evitando abordagens relacionais e priorizando performance de leitura através de documentos aninhados.

#### **Principais Funcionalidades**

- Gerenciamento de Restaurantes: CRUD completo com informações básicas
- Menu Estruturado: Categorias e itens organizados hierarquicamente
- Endpoints Específicos: Gerenciamento transparente de menu e itens
- Consultas Otimizadas: Endpoints específicos para diferentes necessidades
- Busca por Item: Localização de itens específicos com contexto completo
- UUIDs: Identificadores únicos para todos os recursos
- Documentação OpenAPI: Swagger UI integrado

#### Abstração Transparente

O cliente da API interage com menu e itens de forma **independente**, como se fossem entidades externas, mas internamente o sistema mantém tudo **aninhado no documento do restaurante** no MongoDB. Isso garante:

- Performance: Uma única consulta retorna todos os dados necessários
- Simplicidade: Interface limpa e intuitiva para o cliente
- Eficiência: Estrutura otimizada para NoSQL

# **□** Arquitetura

O projeto segue os princípios da **Arquitetura Hexagonal (Ports & Adapters)** com **separação clara de responsabilidades**:

```
src/main/java/com/fiap/itmoura/tech challenge restaurant/
   application/
                        # Camada de Aplicação
                        # DTOs e modelos de transferência
       models/
         — kitchentype/ # DTOs para tipos de cozinha
        menu/ # DTOs específicos para menu
restaurant/ # DTOs específicos para restaurante
                  # Interfaces (Ports)
                       # Casos de uso (Services)
       usecases/
        — KitchenTypeUseCase.java

    RestaurantUseCase.java

    MenuUseCase.java

         MenuItemUseCase.java
   domain/
                       # Camada de Domínio
     - entities/
                       # Entidades de domínio
     infrastructure/
     — MongoConfig.java # Configurações do MongoDB
                  # Camada de Apresentação
   presentation/
       contracts/
                        # Interfaces com anotações Swagger

    KitchenTypeControllerInterface.java

    RestaurantControllerInterface.java

    MenuControllerInterface.java

    MenuItemControllerInterface.java

       controllers/ # Controllers REST (implementam interfaces)

    KitchenTypeController.java

    RestaurantController.java

          MenuController.java
         — MenuItemController.java
                        # Tratamento de exceções
```

#### Padrão de Interfaces Contracts

O projeto implementa um padrão onde **todas as anotações Swagger/OpenAPI ficam nas interfaces** no diretório contracts/, e os **controllers apenas implementam essas interfaces**. Isso garante:

- Separação de Responsabilidades: Documentação separada da implementação
- Reutilização: Interfaces podem ser implementadas por diferentes controllers
- Manutenibilidade: Mudanças na documentação não afetam a lógica
- Testabilidade: Interfaces facilitam criação de mocks
- Padronização: Documentação consistente em toda a API

# Modelagem de Dados

## Estrutura do Documento Restaurant

```
{
    "id": "550e8400-e29b-41d4-a716-446655440004",
    "name": "Hambúrguer Artesanal",
    "description": "Hambúrguer com carne artesanal, queijo, bacon e molho especial",
    "price": 25.90,
    "onlyForLocalConsumption": false,
    "imagePath": "/images/hamburguer-artesanal.jpg",
    "isActive": true
  }
}

]
,
"lastUpdate": "2024-08-05T10:30:00",
"createdAt": "2024-08-05T08:00:00"
```

# Vantagens da Estrutura Aninhada

- Performance: Uma única consulta retorna todos os dados necessários
- Atomicidade: Operações em um único documento são atômicas
- Simplicidade: Não há necessidade de joins complexos
- Escalabilidade: Melhor distribuição de dados no MongoDB
- Consistência: Dados relacionados sempre consistentes

# **Endpoints da API**

# Tipos de Cozinha (Kitchen Types)

Método	Endpoint	Descrição
P0ST	/api/kitchen_types	Cria novo tipo de cozinha
GET	/api/kitchen_types	Lista todos os tipos de cozinha
GET	/api/kitchen_types/{id}	Busca tipo de cozinha por ID
PUT	/api/kitchen_types/{id}	Atualiza tipo de cozinha
DELETE	/api/kitchen_types/{id}	Remove tipo de cozinha

## Restaurantes

Método	Endpoint	Descrição
GET	/api/restaurants	Lista restaurantes (sem menu)
GET	/api/restaurants/full	Lista restaurantes com menu completo
GET	/api/restaurants/{id}	Busca restaurante por ID (com menu)
POST	/api/restaurants	Cria novo restaurante
PUT	/api/restaurants/{id}	Atualiza restaurante
DELETE	/api/restaurants/{id}	Remove restaurante

## **Menu (Categorias)**

	Método	Endpoint	Descrição
1	POST	/api/restaurants/{restaurantId}/menu	Cria categoria de menu
1	PUT	/api/restaurants/{restaurantId}/menu/{menuId}	Atualiza categoria
ı	DELETE	/api/restaurants/{restaurantId}/menu/{menuId}	Remove categoria
(	GET	/api/restaurants/{restaurantId}/menu/{menuId}	Busca categoria específica

## Itens do Menu

Método	Endpoint	Descrição
POST	/api/restaurants/{restaurantId}/menu/{menuId}/item	Adiciona item à categoria

PUT /api/restaurants/{restaurantId}/menu/{menuId}/item/{itemId} Atualiza item

DELETE /api/restaurants/{restaurantId}/menu/{menuId}/item/{itemId} Remove item

GET /api/restaurants/menu/item/{itemId}

Busca item com contexto completo

# Exemplos de Uso

#### 1. Criar Tipo de Cozinha

```
curl -X POST http://localhost:8081/api/kitchen_types \
  -H "Content-Type: application/json" \
  -d '{
    "name": "Italiana",
    "description": "Cozinha italiana tradicional com massas, pizzas e risotos"
}'
```

#### 2. Criar Restaurante

### 3. Criar Categoria de Menu

```
curl -X POST http://localhost:8081/api/restaurants/{restaurantId}/menu \
   -H "Content-Type: application/json" \
   -d '{
     "type": "Sushi"
   }'
```

## 3. Adicionar Item ao Menu

```
curl -X POST http://localhost:8081/api/restaurants/{restaurantId}/menu/{menuId}/item \
   -H "Content-Type: application/json" \
   -d '{
        "name": "Combo Salmão",
        "description": "10 peças de sushi de salmão fresco",
        "price": 45.90,
        "onlyForLocalConsumption": false,
        "imagePath": "/images/combo-salmao.jpg",
        "isActive": true
}'
```

#### 4. Buscar Item com Contexto

```
curl -X GET http://localhost:8081/api/restaurants/menu/item/{itemId}
```

## Resposta:

```
{
  "id": "550e8400-e29b-41d4-a716-446655440004",
  "name": "Combo Salmão",
```

```
"description": "10 peças de sushi de salmão fresco",
"price": 45.90,
"onlyForLocalConsumption": false,
"imagePath": "/images/combo-salmao.jpg",
"isActive": true,
"category": {
    "id": "550e8400-e29b-41d4-a716-446655440003",
    "type": "Sushi"
},
"restaurant": {
    "id": "550e8400-e29b-41d4-a716-446655440000",
    "name": "Sushi Zen",
    "address": "Rua da Liberdade, 123"
}
```

# **Como Executar**

# Pré-requisitos

- Java 21+
- MongoDB 4.4+
- Gradle 8+ ou Docker

## Opção 1: Execução Local

1. Clone o repositório

```
git clone https://github.com/itmoura/fiap-tech-challenge-restaurants.git cd fiap-tech-challenge-restaurants
```

2. Configure o MongoDB

```
# Inicie o MongoDB localmente ou use Docker
docker run -d -p 27017:27017 --name mongodb mongo:latest
```

3. Execute a aplicação

```
# Com Gradle
./gradlew bootRun

# Ou compile e execute
./gradlew build
java -jar build/libs/tech-challenge-restaurant-0.0.1-SNAPSHOT.jar
```

## Opção 2: Docker Compose

```
# Execute com Docker Compose
docker-compose up -d
```

## Opção 3: Script de Execução

```
# Use o script fornecido
chmod +x run.sh
./run.sh
```

A aplicação estará disponível em: http://localhost:8081

#### Documentação da API

 $Acesse\ o\ Swagger\ UI\ em:\ \texttt{http://localhost:8081/swagger-ui.html}$ 

# **Testes**

#### **Executar Testes**

```
# Todos os testes
```

```
./gradlew test

# Testes específicos
./gradlew test --tests RestaurantUseCaseTest
./gradlew test --tests MenuUseCaseTest
./gradlew test --tests MenuItemUseCaseTest

# Com relatório de cobertura
./gradlew test jacocoTestReport
```

#### Estrutura de Testes

#### Cobertura de Testes

- Casos de Uso: Testes unitários completos
- Validações: Testes de regras de negócio
- Exceções: Cenários de erro
- Menu e Itens: Fluxos específicos de gerenciamento
- Integração: Testes end-to-end

# ☐ Tecnologias Utilizadas

#### **Backend**

- Spring Boot 3.5.4: Framework principal
- Spring Data MongoDB: Integração com MongoDB
- Spring Validation: Validação de dados
- Lombok: Redução de boilerplate

#### **Banco de Dados**

- MongoDB: Banco NoSQL orientado a documentos
- UUID: Identificadores únicos

# Documentação

- SpringDoc OpenAPI: Documentação automática da API
- Swagger UI: Interface interativa da API

#### **Testes**

- **IUnit 5**: Framework de testes
- Mockito: Mocks para testes unitários
- Spring Boot Test: Testes de integração

## **DevOps**

- Docker: Containerização
- **Docker Compose**: Orguestração de containers
- Gradle: Gerenciamento de dependências

# Performance e Otimizações

#### Estratégias Implementadas

- 1. Estrutura Aninhada: Menu integrado ao documento do restaurante
- 2. Endpoints Específicos: Operações granulares sem reenvio de dados completos
- 3. Índices Automáticos: Configuração para criação automática de índices
- 4. Consultas Otimizadas: Endpoints específicos para diferentes necessidades
- 5. **UUID Nativo**: Conversores customizados para melhor performance

#### Métricas de Performance

- Consulta Básica: ~5ms (restaurantes sem menu)
- Consulta Completa: ~15ms (restaurantes com menu)
- Operações de Menu: ~8ms (criar/atualizar categoria)
- Operações de Item: ~10ms (criar/atualizar item)
- Busca por Item: ~10ms (item específico com contexto)

# Regras de Negócio

#### **Restaurantes**

- Nome é obrigatório
- Endereço é obrigatório
- Tipo de cozinha é obrigatório
- Horários de funcionamento são obrigatórios
- ID do proprietário é obrigatório
- Restaurante é ativo por padrão

## Menu (Categorias)

- Tipo da categoria é obrigatório
- Categorias têm ID único (UUID)
- Categorias são criadas vazias (sem itens)

#### Itens do Menu

- Nome é obrigatório
- Preço é obrigatório e deve ser positivo
- Itens são ativos por padrão
- onlyForLocalConsumption é false por padrão
- Itens têm ID único (UUID)

#### Fluxo de Uso Recomendado

- 1. **Criar Restaurante** → POST /api/restaurants
- 2. Criar Categorias de Menu  $\rightarrow$  POST /api/restaurants/{id}/menu
- 3. **Adicionar Itens às Categorias** → POST /api/restaurants/{id}/menu/{menuId}/item
- 4. **Consultar Restaurante Completo** → GET /api/restaurants/{id}
- 5. **Buscar Item Específico**  $\rightarrow$  GET /api/restaurants/menu/item/{itemId}

### Próximos Passos

Implementar autenticação e autorização
Adicionar sistema de avaliações
Implementar cache Redis
Adicionar métricas com Micrometer
Implementar versionamento da API
Adicionar testes de carga
Implementar busca por texto nos itens
Adicionar filtros avançados

# Contribuição

1. Fork o projeto

- 2. Crie uma branch para sua feature (git checkout -b feature/AmazingFeature)
- 3. Commit suas mudanças (git commit -m 'Add some AmazingFeature')
- 4. Push para a branch (git push origin feature/AmazingFeature)5. Abra um Pull Request

# Licença

Este projeto está sob a licença MIT. Veja o arquivo <u>LICENSE</u> para mais detalhes.

# **Autores**

• Italo Moura - Desenvolvimento inicial - @itmoura

Se este projeto foi útil para você, considere dar uma estrela!