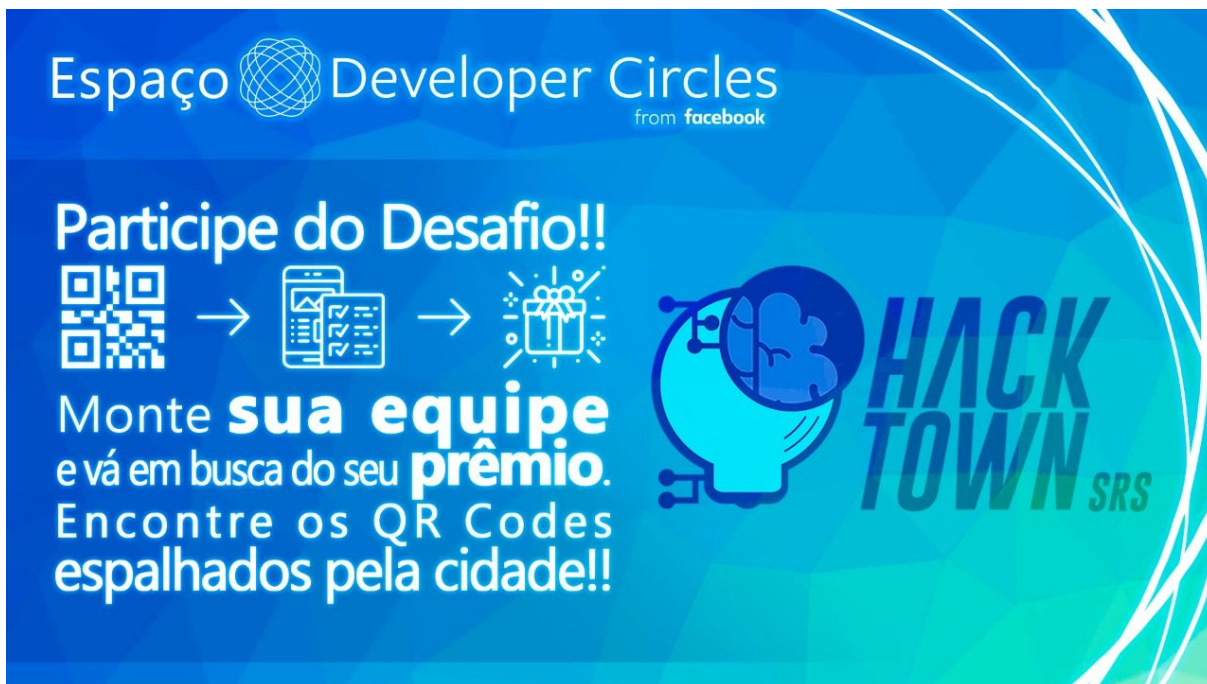


# Instruções do Hunting Code Dev

**Horário de início: 12:00 h Horário de término: 17:30 h**

**Fuso horário: Brasília-BRA**



## Requisitos para jogar:

- 1# Requisito:** estar conectado com internet.
- 2# Requisito:** possui um leitor de QR code no celular.
- 3# Requisito:** montar uma equipe e fazer o cadastro dela no site do jogo que está logo abaixo. (Sugestão: 2 a 3 pessoas)

**Site para jogar -> <https://huntingdevcode.life>**

## Como jogar?

- Super simples, após ter feito o cadastro de sua equipe no site, basta ir no local e efetuar a leitura do QR code. Segundos depois, a sua pontuação será aumentada e o ranking atualizado.

## Premiação

- As 3 primeiras equipes ganharam um **kit camiseta + button + copo + adesivo do Facebook Developer Circle - Santa Rita do Sapucaí.**
- 4º, 5º e 6º lugar ganharam **button + copo + adesivo do Facebook Developer Circle - Santa Rita do Sapucaí.**
- 7º, 8º e 9º lugar ganharam **copo + adesivo do Facebook Developer Circle - Santa Rita do Sapucaí.**
- 10º, 11º e 12º lugar ganharam **adesivo do Facebook Developer Circle - Santa Rita do Sapucaí.**
- Local da entrega: Espaço do Developer Circles, na **ETE.**
- Horário para retirada do prêmio: entre **17:40 e 18:40** no dia **08/09.**

## Dicas para achar os QR codes

**1# dica:** “Um QRcode está em um lugar radical! Leve o capacete!”

**2# dica:** “Vá para o início do evento! Onde tudo começou”

**3# dica:** “Capture um ROBOTcode no Inatel”

**4# dica:** “De lá saem jogos dos alunos do Inatel”

**5# dica:** “Um ponto de abastecimento dos alunos do Inatel”

**6# dica:** “Nossa fonte de pesquisa”

**7# dica:** “Pode pegar um ônibus, mas não vá para casa”

**8# dica:** “Seja bilíngue”

**9# dica:** “Aqui temos pastelzinho baratinho”

**10# dica:** “Que você encontre o QRcode, amém! ”

### 11# Dica (EXTRA):

Código - Execute linha por linha, para chegar ao seu destino.

variável lógico local <- "Inatel";

variável inteiro esquina <- 0;

variavel lógico posicao;

se (local = 'Inatel' E posicao = 'Portaria. De costas para o Coração'){

    enquanto (esquina < 12){

        se (esquina = 11){

            posicao <- 'Vire a esquerda';

            local <- 'Semaforo';

        }

        se não {

            posicao <- 'Segue em frente. Vá para a próxima esquina';

            esquina <- +1;

        }

    }

Se (posicao = 'Vire a esquerda'){

    se (local = 'Semaforo' E esquina = 11){

        local = "Quase lá! Passe a Caixa e pare no Ol. O seu objetivo está do outro lado da rua. Amém!";

        Saída = local;

    }

    Se não{

        saída = "Pergunte para alguma pessoa próxima ou volte para o Inatel";

    }

    }

Se não{

    saída = "Pergunte para alguma pessoa próxima ou volte para o Inatel";

    }

}

Se não{

    saída = "Pergunte para alguma pessoa próxima ou volte para o Inatel";

**#12 Dica (EXTRA):** dos 21 QR codes, 11 estão com as dicas aqui e 10 estão como extras em pontos aleatórios entre os locais com mais eventos do Hack Town.

