


Documento Estudio de Mercado

Galaxia

Santiago López

Versión 1.0

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 1


Análisis de oferta

Introducción

Actualmente, la industria de los videojuegos se encuentra en un estado de alta competencia. El proyecto Galaxia, si bien es único en cuanto a su temática, se enfrenta a varios competidores destacados en el mercado. En este análisis, nos centraremos en cuatro juegos que tienen mucho que aportar: Marvel Snap, Hearthstone, Pokémon TCG Live y Slay the Spire. Hemos recopilado información sobre cada uno de ellos, incluyendo un resumen, una descripción, sus características, su modelo de negocio y las reseñas disponibles. Desde una perspectiva imparcial, destacaremos las ventajas y desventajas de cada juego. Además, aportaremos nuestra opinión personal después de jugar y probar cada uno de ellos. Para facilitar la comparación, presentaremos un cuadro con datos relevantes:

	Duración de partida (minutos)	Precio	micro transacciones	En linea	Reseñas
Marvel Snap	3	gratis	Si	Si	4,2/5
Hearthstone	10	gratis	Si	Si	3,9/5
Pokémon TCG Live	15 a 30	gratis	No	Si	2/5
Slay the Spire	Variable	pago	No - dlc	No	Extremadamente positivas

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 2

Fuentes Primarias

Marvel Snap

Criterios

Marvel SNAP es el juego mas similar al proyecto Galaxia, ademas es el primero en lograr fusionar los juegos de cartas y casual con mecánicas que hacen que cada partida sea diferente.

Resumen

MARVEL SNAP es un veloz y multipremiado juego de cartas coleccionables con una mecánica innovadora que ha sido calificado como «accesible y absolutamente brillante» y «uno de los mejores juegos de cartas» para dispositivos móviles de la actualidad.

Lanzado inicialmente para celulares, después de un año fue lanzado en pc.

Ganó el premio al Mejor Juego de Móvil durante los The Game Awards 2022.


Descripción

Durante 6 rondas, cada jugador buscara ganar en poder al otro en 3 áreas. Al final de las rondas gana el que gane la mayor cantidad de áreas o tenga mas diferencia de poder en caso de empate.

Cada área tiene condiciones que afectan al juego, que se irán revelando en los primeros 3 turnos. En las áreas se pueden jugar hasta 4 cartas.

Cada carta/personaje tiene un costo, un poder y una habilidad.

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor


	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 3

Cada turno tiene energía que limita los personajes jugables según su costo.

Características

- Gratuito: Solo requiere iniciar sesión para jugar
- Partidas cortas: las partidas duran 3 minutos
- Turnos Simultáneos: cada jugador juegan sus cartas al mismo tiempo y se revelan al mismo tiempo
- SNAP: mecánica que consiste en desafiar al oponente durante la partida para duplicar las recompensas para el ganador.
- Habilidades: cada carta/personaje tiene una habilidad para afectar el puntaje del área
- Definición por puntos: Cada área acumula puntos y gana el que domine mas áreas
- Skins: tiene variedad de ilustraciones para cada carta.
- Pase de batalla: Una opción paga para desbloquear skins y cartas que de otra forma no se pueden conseguir.
- Selección de mazos: Si bien cada mazo tiene un limite de 12 cartas, los usuarios pueden armar hasta 20 mazos que se adapten a varias estrategias y combinaciones de cartas.
- Misiones: En la semana se desbloquean misiones gratuitas con recompensas de moneda del juego que habilita a comprar skins y avanzar en camino de progreso con variedad de recompensas.

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 4

- Modos de juego:
 - Conquista: un torneo con recompensa moneda unica de torneo
 - Batalla amistosa: una batalla normal contra un amigo
- Clasificación: el juego te clasifica según partidas ganadas en las siguientes categorías:
 - Hierro
 - Bronce
 - Plata
 - Oro-
 - Platino
 - Diamante
 - Vibranium
 - omega
 - Galáctico
 - infinito

Sistema de Cobro

Premium – pase de batalla: 9,98 dolares. Dura una temporada, es decir un mes.


Premium+ -pase de batalla y 10 niveles en el pase de temporada: 15 dolares

Paquete exclusivos de cartas: 15 dolares. Incluye 1500 de oro,750 creditos y skins.

Paquete misterioso: 9,98 dolares. Incluye skin premium y 700 de oro

Compra de oro: Con tarifas entre 4,99 y 99,92 dolares

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 5

Paquete pro: 99,92 dolares. 12500 créditos

Método de pago: google play

Ventajas

Una gran franquicia como es Marvel con amplia variedad de personajes conocidos como no conocidos .

Partidas rápidas, lo convierte en un excelente juego casual.

Un sistema de juego innovador donde los jugadores toman acción al mismo tiempo y la forma de ganar depende de estrategia y a veces de adivinar que carta jugara el oponente.

Desventajas


En un punto avanzado del juego el progreso de colección de cartas se detiene y la única forma de tener nuevas cartas es pagando, lo que se convierte en otra desventaja que se vuelve pay to win, si tenes la ultima carta aumenta la probabilidad de ganar.

Opiniones

En Steam tiene un total de 18,735 reseñas, 15493 positivas y 3242 negativas.

En Google Play Store promedia 4,2 estrellas de 381000 reseñas de usuarios divididas de la siguiente forma:

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 6

5 estrellas: 258.166

4 estrellas: 43.432

3 estrellas: 15.657

2 estrellas: 13.887

1 estrella: 49.468

Positivas


“Mecánica fácil de entender, comprendes el juego a la perfección en un par de partidas, apartado artístico genial, puedes modificar la ilustración de las cartas para dejar la que te guste, y aviso, engagment que no te dejará pensar en otra cosa que en este juego. Por contra hay algo que no me gusta, cuando hay empate de zonas a veces se declara ganador y perdedor a alguien cuando debería ser empate, y algunos efectos a veces se ejecutan mal, y no hay explicación aparente...”

-Michael Núñez de Padua

“Excelente juego bien para pasar un rato y disfrutar partidas con muy poca duración como otros juegos de este estilo que duran mucho tiempo (excepto el modo conquista por si alguien quiere sentir eso) las variantes son una exquisitez y los cofres morados lo puede sacar 1 por semana los y los créditos son decentes (excepto el nivel de colección)...a veces las cartas de temporada son bien fuertes pero hay variedad de mazos que tienen su propio control para que igual puedas subir de rango” -Tankesista

“Me gusta mucho el juego y en mi opinión es muy entretenido, con miles de variantes por partida y tantas posibilidades. Me gustaría que añadieran un registro de batalla para ver estadísticas de la partida y la información del rival como el mazo que utilizó

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 7

para esa partida, cartas destruidas, etc. Todo en ese mismo apartado, haría de un juego bueno, a un juego excelente y más completo”

Uriel SSS

Negativas


“Juego demasiado pay to fast las primeras 4 horas son entretenidas pero a medida que pasa el tiempo se vuelve un requisito indispensable meterle dinero al juego para poder medirte y enfrentarte a los jugadores mas experimentados.”-SPIKE

“El juego es muy bueno pero hay cartas que son exclusivas del pase de temporada y no son accesibles hasta pasado cierto tiempo. Es una lástima pero desde mi perspectiva genera demasiada desventaja porque suelen ser cartas muy sólidas y además suelen poner ubicaciones que potencian sus habilidades con mayor frecuencia en las semanas en las que salen. Todo esto hace una experiencia de juego horrorosa y es evidentemente un "Pay to win". Podrás jugar sin pagar, será divertido y mientras estés en los rangos de gente sin cartas exclusivas será un juego muy equilibrado. Cuando llegues a rangos altos y te enfrentes a mazos completos con las cartas exclusivas vas a sentir la diferencia muy significativamente y simplemente no es una experiencia de juego agradable. ”-inverso.simon

“Originalmente reseñé: Rápido, sencillo y F2P no P2W.

Sin embargo empiezo a considerarlo un juego P2W, teniendo en cuenta que las cartas del Season Pass cada vez son más poderosas y pueden decantar más la partida. A niveles altos diría que o pasas por caja o es complicado competir.”-ismaelakis

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 8

Hearthstone

Criterios

En el momento de su lanzamiento fue hito para un genero que solo existía en nichos o juegos con su versión física. Hoy sigue igual de relevante manteniendo su publico fiel con actualizaciones y constante mantenimiento.

Resumen


Hearthstone es un juego de cartas de estrategia basado en el universo de Warcraft, creado por Blizzard Entertainment. El juego se lanzó en 2014 y desde entonces ha tenido varias expansiones y modos de juego. El objetivo del juego es reducir los puntos de vida del oponente a cero usando cartas que representan hechizos, armas, criaturas y otros efectos. El juego es gratuito, pero se pueden comprar paquetes de cartas con dinero real o con oro que se gana jugando. Hearthstone tiene más de 100 millones de jugadores registrados y es uno de los juegos más populares y exitosos del género.

Descripción

Al inicio de la partida se reparten las cartas y el jugador puede reemplazar cartas a criterio. La partida de desarrolla en turnos donde cada jugador según el mana puede jugar cartas si su coste lo permite. El mana aumenta con cada turno o algunas cartas de hechizos.

La partida se define por la vida de cada héroe que comienzan con 30 puntos al llegar a 0 finaliza.

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 9

El mazo se crea a partir de un héroe, un tótem que activa efectos con un costo de mana, y 30 cartas que pueden ser esbirros, hechizos y algunos héroes tienen armas.

Todas las cartas tienen un costo independientemente de su tipo y los esbirros además tienen un valor de ataque y de vida.

Al atacar se puede elegir cualquier objetivo, al héroe o esbirros enemigos.

Hearthstone cuenta actualmente con 5 tipos de cartas:

Esbirros: Son criaturas y personajes, que tienen un valor de ataque, un valor de vida y un coste en cristales de maná. Con los mismos puedes atacar a otros esbirros, atacar directamente a tu enemigo o protegerse de sus ataques.


Hechizos: Los hechizos son muy variados en Hearthstone algunos te proporcionan protección, recuperan tu vida o infligen daño.

Secretos: Los secretos son trampas, son hechizos (Muy variados) que se activan durante el turno de tu rival cuando el mismo realiza una acción específica.

Armas: Las armas son eso, armas que poseen un ataque y durabilidad (Las veces que puedes usarla). La peculiaridad de usar armas es que si la usa en contra de un esbirro puedes recibir daño equivalente al ataque del esbirro.

Misión: Las misiones son tareas que debes realizar en una partida a fin de obtener una recompensa en la misma partida. Misiones como la del sacerdote en la que debes invocar 7 esbirros con la característica de “Último Aliento” te permitirá establecer tu salud en 40 puntos, cada héroe tiene una misión propia con un efecto distinto.


Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 10

Características

- Gratuito: Solo requiere iniciar sesión para jugar
- Partidas mediana duración; en promedio 10 min
- Partida por turnos
- Habilidades: todas las cartas tienen efectos
- Clases: los personajes pertenecen a una clase con sinergia a ciertos héroes
- Misiones: diarias y semanales
- Pase taberna: idéntico a un pase de batalla donde hay recompensas gratuitas y pagas.
- Modos de juego
 - Hearthstone: clasico 1 contra 1
 - Campos de batalla: torneo entre 8 jugadores, con tienda para comprar de esbirros y aumentos de categoría
 - Aventuras: incluye practicas, el tutorial y una gran variedad de historias progresivas
- Cartas: Todas las habilidades son al instante, al recibir las cartas en la mano tienen un estilo tradicional nombre, imagen, costo, ataque, vida/defensa y efecto. Al bajarlas al tablero se activa el efecto y la carta pasa a ser ovalada y queda la información relevante vida, ataque y defensa, y si la carta provoca tiene un recuadro distinto.
- Crafteo: un sistema de creación de cartas.
- Rareza: La rareza depende del color de la gema central de la carta:
 - Común: Gris

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 11

- Rara: Azul
- Épica: Morada
- Legendaria: Naranja
- Expansiones: El juego se mantiene vigente con actualizaciones y nuevas expansiones que introducen héroes, cartas y/o mecánicas nuevas.

Sistema de Cobro

Cuenta con una tienda que tiene 3 “monedas”, pesos directamente, oro se gana unicamente jugando y runas que se compran con pesos.

La tienda que ofrece las siguientes opciones:

Miniset: doradas 73 cartas \$12599 – normal 72 cartas \$2699

Tiempo limitado: sobres y skins entre \$4499 y \$3599

Pack de ... : Aspecto del héroe del pack y 5 sobres entre \$1299 y \$2699

Pack estándar dorado: 10 sobres dorados y dos cartas legendarias aleatorias \$8999

Pack de mazo listo para el combate: mazo de 30 cartas \$7199


Runas: moneda local del juego para comprar packs desde \$899 por 500 runas hasta 8000 runas por \$17399

Opciones de pago:

Saldo Battle.net

Tarjeta de crédito o débito

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 12

Ventajas

- Gratuito
- Sistema de juego sencillo y fácil para introducir a nuevo jugador
- Lore Warcraft: Al ser derivado de un juego tan popular atrae a un publico ya fiel a al lore y un lugar mas para expandirse.
- Apartado visual muy lindo y amigable.

Desventajas

Si bien cuanta una amplia variedad de modos de juego las partidas pueden sentirse repetitivas.

Depende mucho de la suerte y no tanto de una estrategia.

El emparejamiento no esta equilibrado en los primeros niveles.

Opiniones

En pc se descarga desde la pagina oficial o desde el launcher de Battle.net. Ninguna de estas opciones ofrece reseñas.


En Celular se adquiere desde el Google Play Store donde promedia 3,9 estrellas entre 1,67 M de reseñas. Divididas de la siguiente forma:

5 estrellas: 1.035.023

4 estrellas: 181.907

3 estrellas: 91.436

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 13

2 estrellas: 80.826

1 estrellas: 280.095

Positivas


“Es muy bueno, mantener la historia de Warcraft y nuevos personajes basado en un juego de varias modalidades. Es muy Bueno . Presenta actualización cada mes y ayuda a mejorar y cambiar la rutina ★★★★★ gracias a los creadores y a Blizzard.”

“esto es lo mismo en móviles que en PC, Para las personas "del común" que jugamos este juego (yo juego desde antes que saliese Naxxramas) se haga cada vez más difícil el hacernos a una colección completa de cartas, el valor de desencanto de una carta es demasiado bajo (sólo la cuarta parte), eso sumado a que al haber más clases, hay más cartas que conseguir, frustra mucho la experiencia en ese sentido. En mi opinión o aumentan el valor de desencanto de cartas o el número de cartas por sobre.”

“Muy contenta con Hearthstone, siempre acudo a el sobre todo fuera de casa en el móvil. Es un juego muy entretenido y divertido al que llevo jugando muchos años (y todos los juegos de Blizzard). Lo recomiendo a todo el mundo, y espero que sigan muchos años,sacando nuevas expansiones y actualizaciones,muchas graciasss”

“es un juego que ha tenido altibajos, pero el permitir comprar algunas cosas con oro en tienda es una mejora, aunque debería ser aplicable a todo en ella, sin duda campos de batalla es el modo más divertido, lo juego mucho y siempre es divertido”

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 14

Se nota en cada reseña positiva los jugadores demuestran un verdadero interés y entretenimiento en el juego y al mismo tiempo piden mejoras, renovación de la interfaz nuevos modos o eventos.


Negativas

“Buen juego, pero la aplicación es espantosa. Desconexiones constantes, da igual que tengas la conexión estable, al más mínimo cambio en la red o en la intensidad te echa (supongo que porque el límite de ping que tienen las partidas es muy bajo y te echa en cuanto te sube un poco). La aplicación tarda demasiado en avisar de que tiene problemas de red. Se queda congelada la pantalla y funciona a nivel visual pero estás desconectado de la partida. Una pena que cuiden tan poco la versión móvil. ”

“Desde el día de ayer está presentando un error, "hemos actualizado descarga la última actualización del juego". Al entrar a la Playstore no aparece ninguna actualización y no me permite jugar. Desinstale el juego volví a instalarlo y aún así me registra el mismo error.... muy frustrante”

“EL JUEGO ES UNA ESTAFA El peor juego de cartas que ví en mi vida, una pérdida de tiempo total. Es pay to win, exageradísimo los precios para comprar cartas, etc buscan la manera para robarte dinero, sistema totalmente de casino todo es 100% al azar no hay que tener habilidad para ganar, el juego si quiere que pierdas lo va a hacer. El mmr de este juego es lo peor, te empareja con gente de 40 años que están las 24/7 de la semana y gente con problemas mentales y sociales. En fin, no vale la pena ”

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 15

“El juego es muy bueno, pero la aplicación deja mucho que desear, siempre da problemas de conexión.”

“Lo malo: -El juego está muy desbalanceado en cartas. Por ejemplo podés estar en Aprendizaje y te enfrentan con otros que tienen cartas de nivel muy superior lo que hace que pierdas y pierdas sin parar en algunas ocasiones o quizás no hay tantos jugadores y le ponen a jugar a un aprendiz contra alguien que lleva años jugando. - Algunos desafíos diarios requieren cartas específicas que si no tenés no se puede completar. Lo bueno: Tiene modo historia de algunos personajes de Warcraft en cartas.”

En las negativas muchos reportan problemas de conexión, errores de inicio de sesión. Por otro lado manifiestan que es un juego desparejo contra oponentes mas experimentados o que gastaron mas plata en el juego(pay-to-win) y las partidas de definen sin tener en cuenta algún factor de estrategia.


Opinión personal

Desde el inicio lo sentí frustrante, el ultimo paso del tutorial es extremadamente difícil de 5 partidas normales no gane ninguna. Como todo juego de cartas requiere un tiempo de estudiar las cartas lo cual es normal pero ademas hay que aprender héroes y totems, para facilitar esta tarea tienen modos historias y luchar contra ias que manejan a los héroes para conocerlos.

Destaco lo visual muy bien el diseño de juego.

Es interesante que se pueda atacar directamente a la vida del oponente.

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 16

Pokemon TCG Live

Criterios

Es el primero que conocí en el genero y mas de 20 años con muchas expansiones y algunas versiones del videojuego sigue vigente.

Resumen

Pokémon TCG Live es una versión en línea del Pokémon Trading Card Game que permite a los jugadores jugar en línea con otros jugadores de todo el mundo. Es un juego gratuito para descargar y jugar que te permite luchar, coleccionar cartas geniales, construir mazos y poner a prueba tus habilidades con desafíos diarios. Permite personalizar tu juego con avatares personalizables y accesorios de Pokémon TCG que incluyen fundas de mazo y monedas. La moneda del juego se puede canjear para obtener cartas adicionales y otros artículos divertidos.

Descripción


Cada jugador cuenta con un mazo de 60 cartas del cual, al azar, elige 6 cartas que funcionaran como premio al derrotar un pokémon oponente. El primero en juntar los 6 premios sera el ganador.

El jugador inicial se decide por un lanzamiento de moneda. Luego se levantan 7 cartas.

Cada jugador elige un pokémon inicial para poner en la zona de de pelea.

La partida se desarrolla por turnos. En su turno el jugador podrá bajar pokémones básicos a la banca, cargar una carta energía a un pokémon, jugar una

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor


	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 17

carta de entrenador o jugar una carta evolución para mejorar a los pokémones en juego. De ser posible el jugador también puede atacar al pokémon rival.

Características

- Gratuito: Solo requiere iniciar sesión para jugar
- Partidas media-larga duración; en promedio 15 a 30 min
- Partida por turnos
- Tipo: Cada pokemon pertenece a uno o dos tipos de elementos.
- Debilidad-fortaleza: Cada pokémon tiene uno o dos tipos a los que su elemento tiene resistencia o debilidad.
- Evolución: Los pokémones tienen en su mayoría un pokémon mas fuerte al cual pueden evolucionar.
- Cartas Entrenador: cartas especiales que activan efectos de distinto tipo
- Cartas energía: Se colocan a los pokémones para habilitarlos a atacar o retirarse de ser necesario
- Lanzamiento de moneda: muchas acciones se definen por el lanzamiento de una moneda
- Cartas Físicas: comprar cartas físicas habilitan un código para agregarlas al videojuego
- Personalización: Casi todo es personalizable, desde el avatar hasta el mazo.
- Pase de batalla

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 18

Sistema de Cobro

El juego cuenta con una tienda donde usa varios tipos de monedas, uno para cartas otro para personalizar al avatar.

Sin embargo en ningún momento me ofrece la opción de comprar mas monedas, la única forma de obtener mas es jugando mas.

Puedo suponer que se mantiene a través de sus otros juegos o simplemente funciona como recompensa de los que compran las cartas físicas.

Ventajas

Totalmente gratuito. Fácil de introducir a un nuevo jugador debido a sus mecánicas.

Se ve nutrido de su principal juego de Pokémon que con los años saca nuevas versiones así también la serie de televisión. Con nuevos pokémones y nuevos personajes asegura que nuevas cartas serán lanzadas en el juego, al mismo tiempo le suma de posibles consumidores.

Desventajas

La mecánica del juego fue creada hace muchos años y pocas modificaciones desde entonces, no puede competir con ningún juego moderno si lo quisiera.

Opiniones


El juego se descarga desde la pagina oficial o desde el store para celulares.

En Play Store promedia 2 estrellas de 21,7 mil reseñas.

En App Store promedia 2,7 estrellas de 5,5k de reseñas

Positivas

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 19

“Súper bien, podría estar mejor optimizada y calienta mucho el CEL pero es jugable a pesar de sus tiempos de carga, NO hay compras dentro del juego es totalmente gratis lo que permite un gran equilibrio, la única forma de meter "dinero real" es comprando sobres físicos y escaneando el código, te darán un sobre digital a cambio. también me gusta que es algo minimalista y te permite aprender a jugar si no sabías.”

“Muy buen juego, rápido, fácil de jugar con otros jugadores, prácticamente como si estuviera en persona, totalmente recomendado, no como el Magic the gathering extremadamente lento, mucho tiempo entre jugadas y lo peor casi no se puede jugar contra otros jugadores o al menos yo no pude. Buen en fin Pokemon LIVE LO MAXIMO. ”

“Me encantó la jugabilidad con las cartas son exelentes y las animaciones de ellas, pero debe más recursos para comprar en la tienda, skin o cosas así o como ganar más dinero del juego, aparte de errores de animaciones envase al los personajes que se escogen


Negativas

“El juego está bueno, es entretenido, su problema radica en el funcionamiento del mismo, a veces el tiempo por turno se acorta muchísimo, lo que lleva a que pierdas el turno automáticamente, y perder un turno en un meta tan agresivo como éste es perder la partida. Me a pasado que apenas comienza el cronómetro a correr en la pantalla, intentar hacer alguna acción rápido y que mi turno se termina automáticamente sólo por intentar mover una carta. Es muy frustrante eso. ”

“Lo único malo, extremadamente malo; el juego consume mucha batería al no tener opciones gráfica y/o hasta mal optimizado. Todo lo demás está bien, pero, por lo a te dicho, le doy dos estrella ya que la optimización y/o opciones gráficas son muy importanteses en un juego. ”

“Una excelente franquicia qué desperdicia las miles de opciones que podrían darse "in game". las cartas bien, pero la jugabilidad y efectos, es de los 90' apre ndan de títulos como Marvel snap o Runettera. Falta un cambio radical. ”

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 20

Opinión personal

Al jugar algunas acciones no tienen sentido o no están detalladas del todo. Muchos usuarios reportan Bugs. Le falta balancear los mazos para que las partidas sean parejas.

Destaco el sistema de fortaleza- debilidad pero descartaría la opción de energías que hace difícil atacar.

Slay the Spire

Criterios

Si bien Slay the Spire es para un solo jugador y no entra en la categoría de colección de cartas, introduce un nuevo modo de jugar una historia a través de la recolección de cartas. También es un ejemplo de un juego Indie(desarrollado por un equipo pequeño) puede tener éxito.

Resumen


Los creadores fusionaron los juegos de cartas y roguelikes para crear un innovador juego de cartas para un solo jugador. Cada partida crea un mazo único, encuentra criaturas extrañas y descubre reliquias.

Descripción

El juego comienza al elegir un héroe con distintas habilidades, distintas cartas, y al mismo tiempo varía la forma de jugar las cartas.

El primer personaje ofrece una mejora única para esta partida. Luego presentará “La Aguja” el mapa selectivo de encuentros con monstruos, descansos, tesoros y jefes.

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 21

La partida comienza con un mazo base según el héroe y por combate puede sumar cartas al mazo.

Las cartas tienen un costo y el héroe un mana que dispone para usar las cartas. Eligiendo estratégicamente las cartas deberá matar a los monstruos.

Si el héroe muere perderá el progreso y deberá empezar de cero.


Características

- Un jugador
- Mazo: Cada partida es distinto
- Rougelike: Al morir comienza de cero
- Opción de guardar para continuar otro día.
- Cartas: las cartas son para afectar negativamente al rival o potenciar al personaje.
- Desafío diario: modo para competir contra el resto del mundo, mismo nivel para todos y pone en ranking quien llevo mas lejos.

Sistema de Cobro

El juego se compra por única vez por un valor de 2700 pesos argentinos en Steam o 25 dólares en Humblebundle.

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 22

Ventajas

El concepto del juego es una ventaja, la combinación de la construcción de mazos con Rougelike. Cada partida es distinta y permite una alta rejugabilidad.

Desventajas

Depende en gran parte de la suerte, las nuevas cartas se eligen tras derrotar enemigos pero en una selección al azar.

Opiniones


En Steam cuenta con 113,521 reseñas promediando en “Extremadamente positivas”, entre 136.481 positivas y 2.967 negativas.

Positivas

“Es un juego en el que tendrás que repetir runs, se basa mucho en ensayo y error, hay que ir aprendiendo mecánicas de enemigos. No decepciona, muy bien equilibrado, con sus fases fáciles y otras difíciles, alguna un poco injustas puede ser; pero claro eso dependerá de como vayas montando el mazo durante la partida y las cosas que tengas desbloqueadas. Que no os engañe el apartado gráfico y artístico, después de unas partidas veis el encanto que le da realmente. La parte buena de eso, es que lo podéis jugar en cualquier PC, lo mueve cualquier tostadora, incluso tu móvil”

“Es un juego en el que tendrás que repetir runs, se basa mucho en ensayo y error, hay que ir aprendiendo mecánicas de enemigos. No decepciona, muy bien equilibrado, con sus fases fáciles y otras difíciles, alguna un poco injustas puede ser; pero claro eso dependerá de como vayas montando el mazo durante la partida y las cosas que tengas desbloqueadas. Que no os engañe el apartado gráfico y artístico, después de unas partidas veis el encanto que le da realmente. La parte buena de eso, es que lo podéis jugar en cualquier PC, lo mueve cualquier tostadora, incluso tu móvil”

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 23

“Es un juego en el que tendrás que repetir runs, se basa mucho en ensayo y error, hay que ir aprendiendo mecánicas de enemigos. No decepciona, muy bien equilibrado, con sus fases fáciles y otras difíciles, alguna un poco injustas puede ser, pero claro eso dependerá de como vayas montando el mazo durante la partida y las cosas que tengas desbloqueadas. Que no os engañe el apartado gráfico y artístico, después de unas partidas veis el encanto que le da realmente. La parte buena de eso, es que lo podéis jugar en cualquier PC, lo mueve cualquier tostadora, incluso tu móvil”

Negativas

“Hace lo que quieras en la run que no va a importar porque, vas a llegar al boss y te va a pegar un ataque que one shotea”

“mas que divertido es frustrante. no vale la pena si lo que buscas es desconectar del dia dia.


divertido 2 de 5

dificultada 4 de 5

azar 5 de 5”

“compre el juego pensando que seria un reto que tomaría semanas lograr, pero en 4 horas lo pase hasta el final, una decepción, el juego si es entretenido pero al ser tan extremadamente corto y tan poco desafiante no vale la pena.”

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 24

Análisis de demanda

Introducción

En este análisis de la demanda, utilizaremos las reseñas de juegos descritas en la sección de análisis de oferta como nuestras fuentes de información primarias. Además, llevaremos a cabo una encuesta dirigida a residentes de Argentina de diversas edades y géneros con el fin de evaluar y demostrar el nivel de interés en el proyecto Galaxia. La comprensión de la demanda es esencial para determinar la viabilidad y el potencial de éxito de Galaxia en el mercado argentino. A través de este análisis, exploraremos las percepciones y expectativas de los consumidores locales, lo que nos permitirá tomar decisiones estratégicas informadas para satisfacer sus necesidades y deseos.

Fuentes Secundarias

Encuesta Modelo

Pregunta

Resultados

1. Sexo

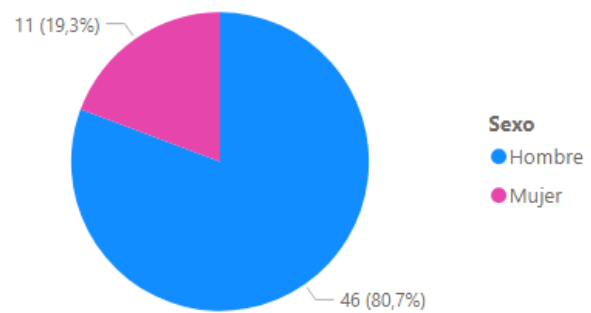
Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 25

☐ Hombre

☐ Mujer

☐ Otra...



2. Edad

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor



Estudio de Mercado

Galaxia

Revisión: 21/11/2023

Página 26

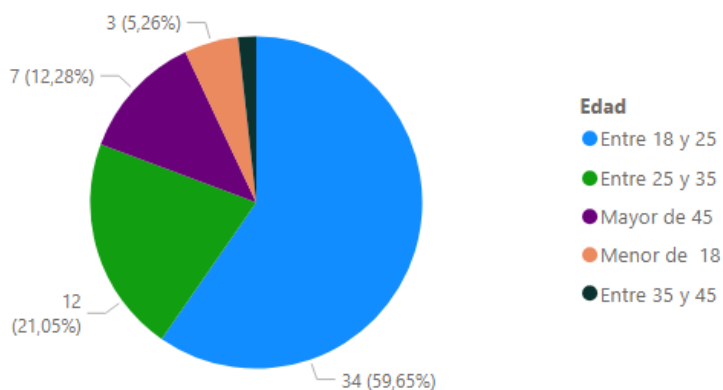
☐ Menor de 18

☐ Entre 18 y 25

☐ Entre 25 y 35

☐ Entre 35 y 45

☐ Mayor de 45



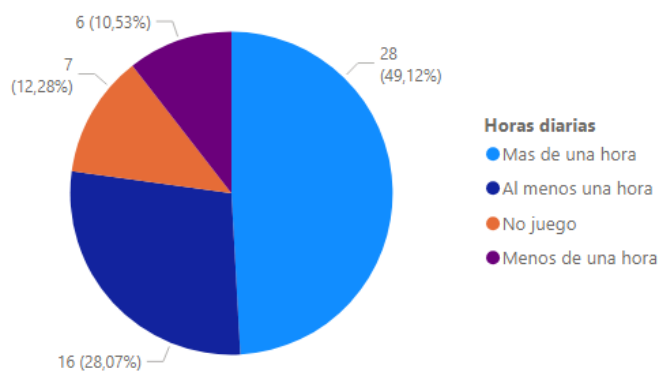
3. Aproximadamente, ¿Cuántas horas diarias pasas jugando?

☐ No juego

☐ Menos de una hora

☐ Al menos una hora


☐ Mas de una hora



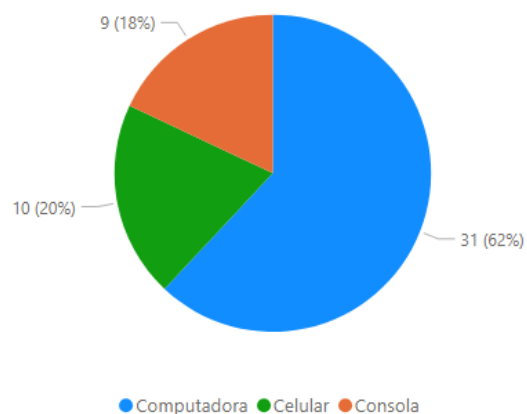
***Si no juega es fin del cuestionario**

4. ¿En que plataforma jugas mas?

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor


	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 27

- ☐ Celular
- ☐ Computadora
- ☐ Consola

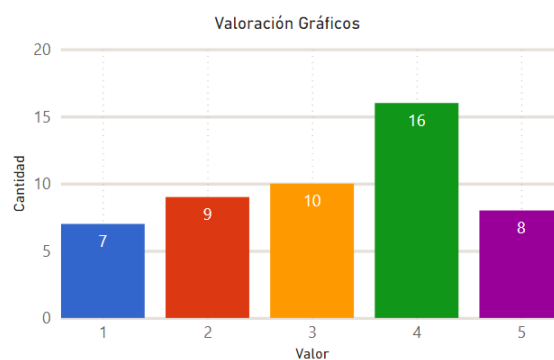
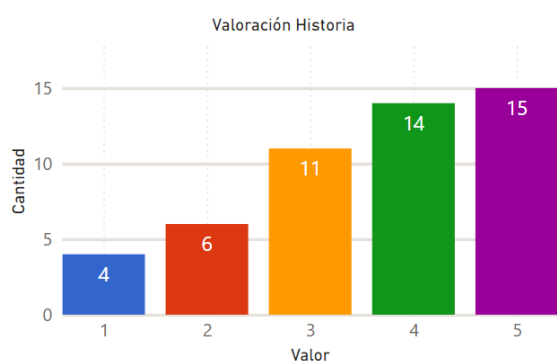


5. En una escala del 1 al 5, ¿Qué tan relevantes consideras los siguientes ítems al elegir un nuevo juego? Donde 1 significa 'no relevante en absoluto' y 5 significa 'muy relevante'

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

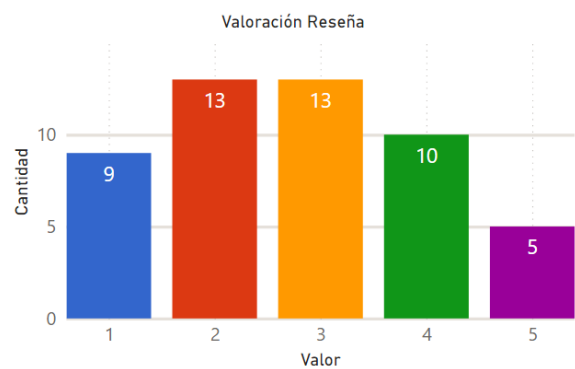
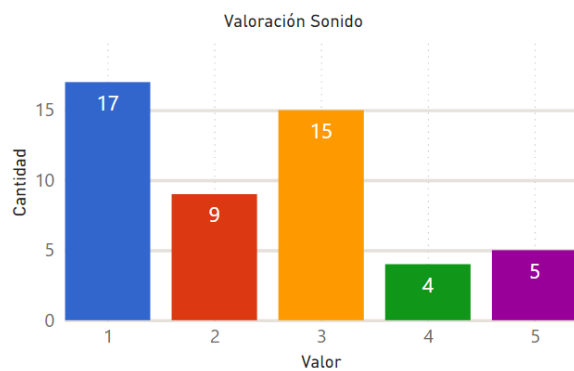
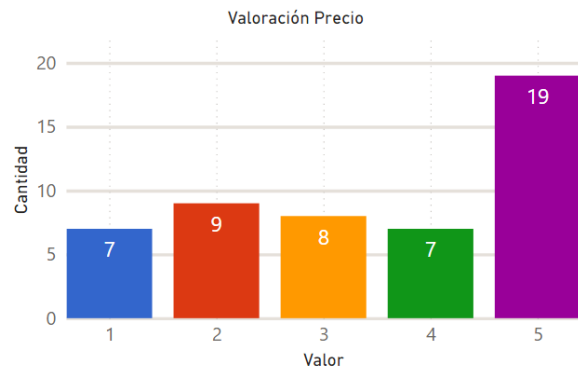
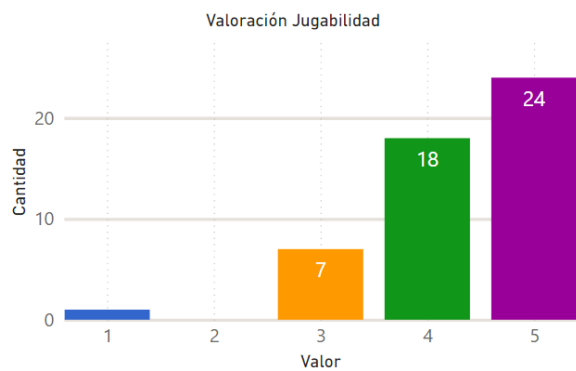
	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 28

	1	2	3	4	5
Historia	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Gráficos	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Jugabilidad	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Precio	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Banda Sonora	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Reseñas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>




Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 29



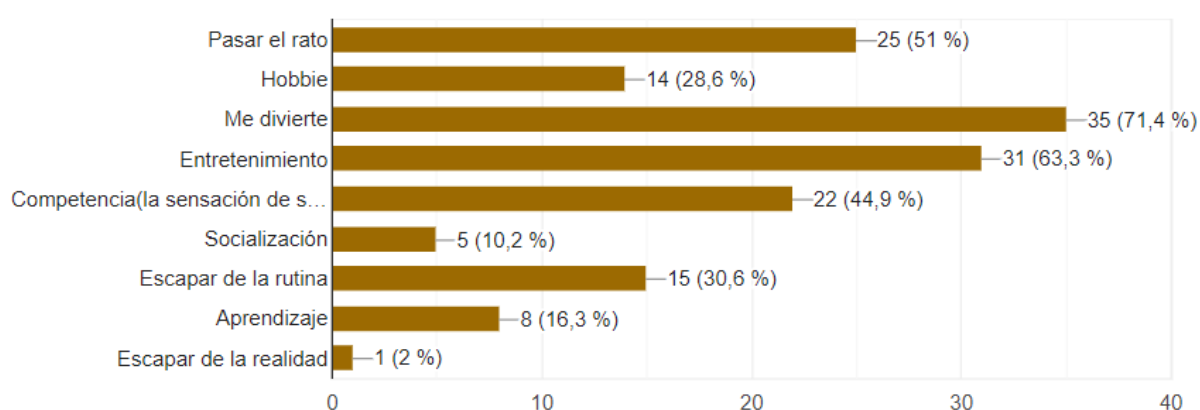
6. Seleccionando hasta 3 ¿Cuál/es dirías que es tu principal motivación al jugar?

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor


	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 30

- ☐ Pasar el rato
- ☐ Hobbie
- ☐ Me divierte
- ☐ Entretenimiento
- ☐ Competencia(la sensación de superar desafíos)
- ☐ Socialización
- ☐ Escapar de la rutina
- ☐ Aprendizaje
- ☐ Otra...

Eliminar porcentaje del grafico de barra



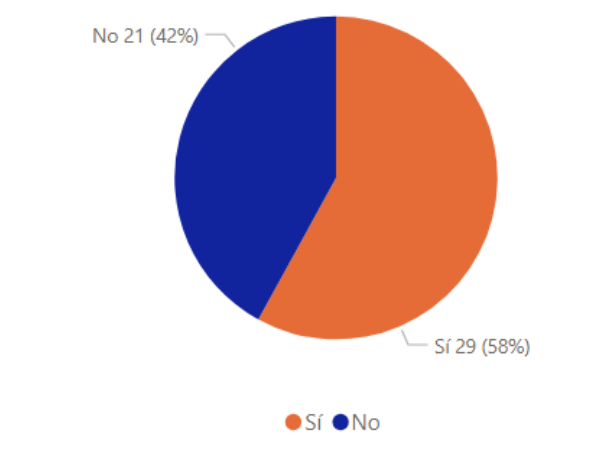
Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 31

7. ¿Tiene experiencia en videojuegos que involucren cartas?

☐ Sí

☐ No



Si la respuesta es si mostrara las siguientes dos preguntas

8. ¿Qué videojuegos puede mencionar que involucren cartas?

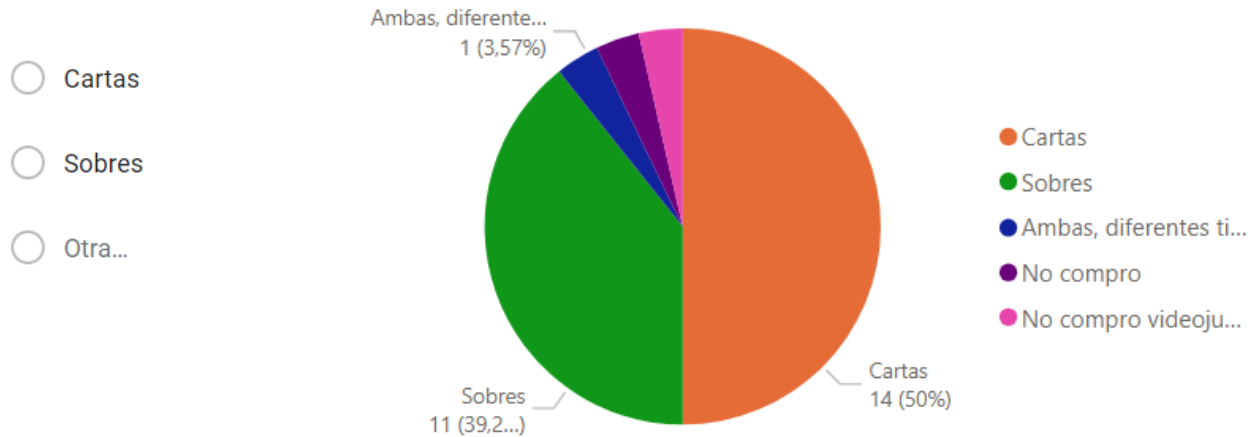
Texto de respuesta larga

Debido a la gran variedad de respuestas no resulta analizable, queda descartada.

9. En caso de que pudieses elegir en un juego ¿preferías comprar sobres (cartas al azar) o cartas específicas?

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 32




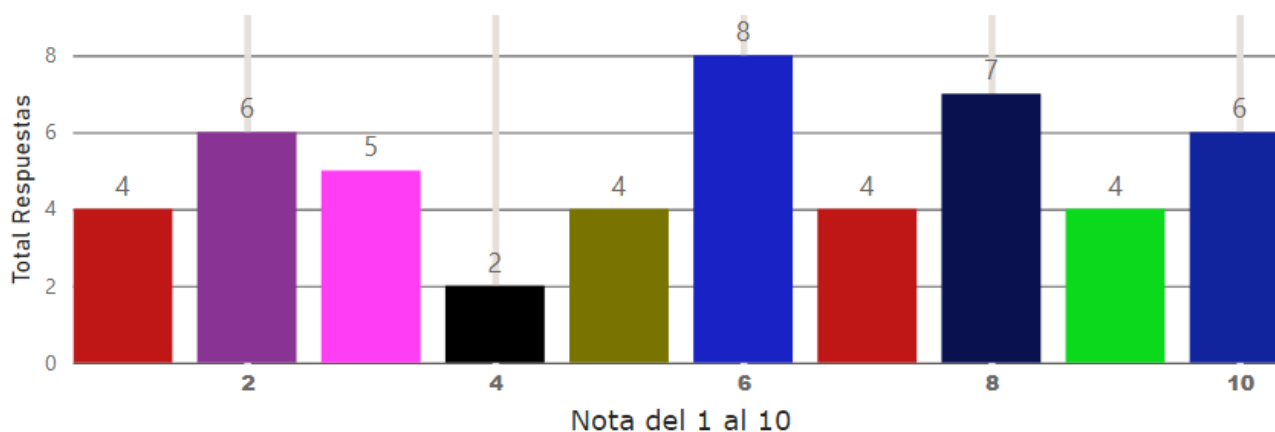
Como ultima sección todos responden:

10. En una escala del 1 al 10, ¿Qué nivel de interés tendrías en un juego de cartas que te permita participar en batallas de naves espaciales contra otros jugadores en tiempo real, donde 1 significa que no estarías interesado en absoluto y 10 significa que estarías extremadamente interesado?

Elige ▼

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 33



11.¿Qué precio te parece justo para un juego en linea?


Tu respuesta

Entre muchas respuestas diferentes una gran parte opina que depende del producto o free to play.

Conclusiones

Tras analizar exhaustivamente las opiniones de los jugadores en relación a los juegos existentes, hemos identificado una oportunidad insatisfecha en la industria. Los jugadores claman por un juego equitativo en el que la ventaja no esté determinada

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio de Mercado	Galaxia
		Revisión: 21/11/2023
		Página 34

por la cantidad de cartas compradas, al mismo tiempo que demandan una experiencia de alta calidad y estabilidad en juegos en línea.

Además, hemos notado que muchas opiniones positivas destacan la importancia de una trama o lore bien desarrollado, un aspecto que no fue inicialmente contemplado en el proyecto de Galaxia.

A partir de la encuesta realizada, podemos concluir que el público objetivo ideal para Galaxia son hombres de entre 18 y 35 años. También podemos confirmar que la elección de la plataforma para Galaxia es acertada, ya que el 62% de los encuestados prefieren jugar en PC.

Cuando se preguntó sobre la valoración de diferentes aspectos a la hora de decidir jugar un nuevo juego, más del 50% de los encuestados consideraron que la historia es de gran importancia, lo que subraya la relevancia de que Galaxia cuente con una narrativa sólida. En cuanto a los gráficos, aunque se reconoce su importancia para atraer la atención, no se consideran vitales para la calidad de un juego.

La jugabilidad fue calificada como relevante por un 84% de los encuestados, mientras que un 14% se mostró neutral. Esto resalta la importancia de centrarse en la experiencia del usuario y la jugabilidad para cumplir con los estándares actuales de calidad del proyecto.

La valoración del sonido osciló entre neutral y negativa. Teniendo en cuenta estos resultados, podría ser importante considerar el sonido en futuras versiones, aunque no necesariamente en la versión inicial.

En cuanto a la atención que los jugadores prestan a las reseñas, los resultados fueron equilibrados. Sin embargo, lograr buenas reseñas y estar atentos a la opinión del público resulta crucial en el desarrollo de un videojuego.

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor