	Idea Proyecto	Galaxia
		Revisión: 03/09/2023
		Página 1 de 3

1.0 TÍTULO DEL PROYECTO

GALAXIA

2.0 OBJETIVOS

2.1 Objetivo General:

Diseñar un videojuego con temática de naves espaciales con sistema de colección de cartas y batallas P.V.P.

2.2 Objetivos Específicos:

- Lograr un software funcional.
- Lograr un sistema de recolección de cartas únicas y originales, y la formación de mazos.
- Integrar una función que permita a los usuarios jugar contra otros jugadores.
- Lograr un juego divertido y coherente.

3.0 RESULTADOS ESPERADOS


- Un juego visualmente atractivo
- Conocer la demanda del mercado

4.0 BREVE DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Galaxia es un juego de cartas de estrategia en tiempo real, ambientado en el espacio, y que está dirigido a jugadores de todas las edades que les gusten los juegos de ciencia ficción y aventura.

El juego consiste en proteger tu crucero mediante el despliegue de naves y destruir el enemigo jugando cartas de ataque. Las cartas tienen habilidades que ayudan a completar el objetivo. Cada jugador arma 2 mazos uno de naves y otro de disparos, por turno solo puede jugar una carta y agarrar una carta.

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Idea Proyecto	Galaxia
		Revisión: 03/09/2023
		Página 2 de 3

Para ampliar la variedad de cartas el juego tendrá una tienda que dispondrá cartas con rotación semanal y la posibilidad de acceder a un “pase de batalla” que es una suscripción mensual que premia al jugador con cartas.

5.0 JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

Galaxia es un juego que se puede desarrollar con un presupuesto bajo, usando herramientas gratuitas o de bajo costo, como el motor de desarrollo Unity, el software de producción Blender, Audacity e Inkscape, y archivos de sonidos e imágenes libres o de paga. El juego tiene un mercado potencial amplio, ya que los juegos de cartas y los juegos de naves espaciales son géneros populares y con muchos seguidores. El juego se puede distribuir a través de plataformas digitales como Steam o Google Play, aprovechando las ventajas del marketing online y las redes sociales. El juego tiene poca competencia directa, ya que no hay muchos juegos que combinen las cartas con las naves espaciales, y ofrece una experiencia única y original a los jugadores.

6.0 IDENTIFICACIÓN DE POSIBLES BENEFICIARIOS DE LOS RESULTADOS DEL PROYECTO

Clientes: Encontraran un espacio de entretenimiento y tiempo de diversión.


7.0 DURACIÓN ESTIMADA DEL PROYECTO

La duración del proyecto se estima en unos 8 meses, con 3 meses de margen.

8.0 DEFINICIÓN DEL EQUIPO DE TRABAJO

Delfino Brian: base de datos
Delfino Damián: diseño grafico
Gamboa Gerardo: analista funcional
López Santiago: programación

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Idea Proyecto	Galaxia
		Revisión: 03/09/2023
		Página 3 de 3

9.0 COSTO ESTIMADO DE PROYECTO

Se estima un costo total del proyecto de 69.352 USD, resultado de un sueldo mensual de 2800 USD para 2 programadores, 1600 USD para el analista funcional y 1715 USD para el diseñador gráfico.

10.0 DOCUMENTOS MENCIONADOS

Nombre o web

11.0 CONTROL DE CAMBIOS

Revisión	Ítem / Párrafo	Cambio	Confeccionó

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor