	Estudio Financiero	Galaxia
		Revisión: 22/11/2023
		Página: 1

Estudio Económico y Financiero:

Determinación de los costos y costos de producción del software:

El objetivo es determinar los costos involucrados en el desarrollo, producción y comercialización del software, analizar la inversión total inicial y calcular el punto de equilibrio.

1. Costos de Producción del Software:


Los costos de producción del software para el videojuego incluyen:

- a) Recursos Humanos: Salarios y beneficios para el equipo de desarrollo, programadores, diseñadores y personal de pruebas, para el proyecto Galaxia estimamos los siguientes recursos: 1 gerente de proyecto, 2 desarrolladores, 1 tester, 1 diseñador grafico, 1 diseñador de sonido.
- b) Infraestructura Tecnológica: Gastos relacionados con servidores, ancho de banda y otros recursos necesarios para el funcionamiento de la comunicación online del videojuego. En este proyecto estimamos: seguridad de la comunicación, Copia de seguridad, alerta las 24hs, los 365 días ante caídas de servicio, Contratación del servidor, Subida/ puesta en marcha.
- c) Licencias y Herramientas de Desarrollo: Gastos relacionados con la adquisición de licencias de software y herramientas de desarrollo. Estimado en el presupuesto.
- d) Mantenimiento y Actualizaciones: Costos continuos para mantener el servicio, corregir errores y realizar mejoras. Estimado en el presupuesto.

2. Costos de Venta o Marketing:

Los costos de venta y marketing incluyen:

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio Financiero	Galaxia
		Revisión: 22/11/2023
		Página: 2

a) Publicidad y Promoción: Gastos en campañas publicitarias en plataformas móviles, redes sociales, etc. El producto será promocionado a través de banners en sitios de internet afines (a definir).

b) Personal de Ventas: Salarios del equipo de ventas encargado de promocionar Galaxia. Estimado en el presupuesto.

c) Investigación de Mercado: Gastos para conocer el mercado objetivo y las necesidades de los usuarios, además de analizar la competencia y definir estrategias comerciales. Estimado en el presupuesto.

3. Inversión Total Inicial:

La inversión total inicial comprende:


a) Inversión Fija: Gastos en activos tangibles, como equipos de oficina, mobiliario, computadoras, infraestructura de red, etc. Estimado en el presupuesto.

b) Inversión Diferida: Gastos en intangibles, como investigación y desarrollo, registro de la marca, patentes, etc. Estimado en el presupuesto.

A continuación, se presenta un presupuesto estimado, teniendo en cuenta los costos, y con el desglose de gastos fijos y variables. Hay que tomar en consideración que los recursos de mano de obra son bajo contratación eventual por el tiempo estimado del proyecto y que los costos concernientes a licencias y herramientas de desarrollo, energía eléctrica y espacio físico estarán incluidos en el servicio de mano de obra, ya que se le abonará un adicional en concepto de gastos varios de \$15000 por mes de trabajo.


PROYECTO 4 MESES
Modalidad Remoto

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio Financiero	Galaxia
		Revisión: 22/11/2023
		Página: 3

Etapas	Puesto/ Servicios-Estimado Mensual	Estimado x 4 meses	Costo Fijo	Costo Variable
Desarrollo	Gerente de proyecto \$ 800.000	\$ 3.200.000		X
	2 Game Developer \$ 700.000	\$ 5.600.000		X
	Tester \$ 400.000	\$ 1.600.000		X
Imágenes	Diseñador grafico \$ 400.000	\$ 1.600.000		X
Sonido	Diseñador de sonido \$ 400.000	\$ 1.600.000		X
Soporte Técnico	Asistente técnico eventual y mantenimiento \$ 300.000	\$ 1.200.000		X
	Copia de seguridad, resguardos ante cualquier inconveniente \$ 25.000	\$ 100.000	X	
Servidor	Contratación \$ 30.000	\$ 120.000	X	
	Subida/ puesta en marcha \$ 50.000	\$ 200.000		X

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio Financiero	Galaxia
		Revisión: 22/11/2023
		Página: 4

Marketing	Difusión \$ 500.000	\$ 2.000.000		X
Costo Inicial	\$ 4.305.000	\$ 17.220.000		
USD		USD 48.310		

La inversión inicial estimada es de **USD 48.310**.

En cuanto a rentabilidad, el pase de batalla se vende a usd 10 y cartas especiales entre 1 y 2 usd. El pase de batalla se renueva cada 2 meses, es decir que un jugador que decide completar el año de pase de batalla le cuesta 60 usd, el precio actual de un juego AAA. Con una base de 805 jugadores se recupera la inversión inicial estimada en el plazo de un año.


4 Depreciaciones y Amortizaciones

Las depreciaciones y amortizaciones se refieren a la distribución del costo de los activos fijos e intangibles a lo largo de su vida útil. Esto ayuda a reflejar el desgaste y el uso de los activos en los estados financieros. Para el caso de nuestro producto se van a destinar recursos para el mantenimiento y actualización del contenido y buscar una larga vida útil como es el caso de Hearthstone esta cerca de cumplir los 10 años.

5 Punto de Equilibrio

El punto de equilibrio es el nivel de ventas necesario para que los ingresos igualen los costos totales.

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor

	Estudio Financiero	Galaxia
		Revisión: 22/11/2023
		Página: 5

En esta sección analizaremos el punto mínimo de producción, al que debemos operar para no incurrir en pérdidas. Es decir, cuánto tenemos que vender para no perder capital. Para ello usaremos la siguiente información:

- Costo Fijo: \$220.000
- Costo Variable: \$0
- Precio de Venta por pase de batalla: usd 10- \$3564,23

Fórmula del Punto de Equilibrio:

El punto de equilibrio se calcula utilizando la siguiente fórmula:

Volumen Vendido = Costos Fijos / (Precio - Costo variable)

Cálculo del Punto de Equilibrio:

Sustituyendo los valores en la fórmula, obtenemos:

Punto de Equilibrio = $220.000 / (3.564 - 0)$

Punto de Equilibrio = 61,72

Lectura del Resultado:

El punto de equilibrio calculado indica que necesitaremos cobrar aproximadamente 62 de los pases de batalla para que nuestro software pueda cubrir todos los costos y gastos y llegar al punto de equilibrio financiero, donde los ingresos son iguales a los costos.

8 Control de Cambios

Revision	Item/Parrafo	Cambio	Confeccionó
22/11/23		Emisión	Santiago Lopez

Confeccionó	Aprobó
Santiago Lopez	Lic. Walter Néstor Mancuso
Alumno	Profesor