

Jugar

Casos de Prueba -

Proyecto:	Galaxia
Funcionalidad	Jugar un disparo
Versión de la Aplicación:	
Fecha:	21/11/2023
Ejecutado Por	Santiago López

Casos Totales	4
---------------	---

Cod Test	Tipo de Test	Descripción de Caso de Test	Pre- Condiciones	Paso a Paso (Datos de ejecución)
1	Funcional	Arrastro una carta disparo a una ubicación de disparo	El turno Debe comenzar, no se debe haber jugado una carta en este turno	1 – hacer clic y mantener en una carta de tipo disparo. 2 – mover la carta hasta una ubicación de disparo 3 – soltar el clic 4 – Finalizar turno
2	Funcional	Arrastro una carta disparo a una ubicación de nave	El turno Debe comenzar, no se debe haber jugado una carta en este turno	1 – hacer clic y mantener en una carta de tipo disparo. 2 – mover la carta hasta una ubicación de nave 3 – soltar el clic
3	Funcional	Arrastro una carta disparo a una ubicación pero ya bajo una carta en este turno	El turno Debe comenzar, no se debe haber jugado una carta en este turno	1 – hacer clic y mantener en una carta de tipo disparo. 2 – mover la carta hasta una ubicación 3 – soltar el clic

4

Funcional

Retirar una carta disparo para
cambiarla por otra

El turno Debe
comenzar, el
jugador debe
haber bajado
una carta en
este turno y
quiere cambiarla
por otra. No
debe haber
finalizado el
turno

- 1 – hacer clic en una carta que este
en una ubicacion de disparo
- 2 – mover la carta hasta salir de los
limites de la ubicacion
- 3 – soltar el clic
- 4– Elegir otra carta y arrastrarla a
una ubicación de disparo

dor

jugar un disparo

Resultado Esperado	Estado	Comentarios	ID INCIDENCIA	Fecha de ejecución
--------------------	--------	-------------	---------------	--------------------

Al finalizar turno deberá ejecutar el efecto del disparo jugado.

La carta automáticamente vuelve a la misma ubicación que tenía en la mano del jugador

La carta automáticamente vuelve a la misma ubicación que tenía en la mano del jugador

Al finalizar turno deberá ejecutar el efecto del disparo jugado.