

Jugador

Casos de Prueba - jugar un disparo

Proyecto:	Galaxia
Funcionalidad	Jugar un disparo
Versión de la Aplicación:	
Fecha:	21/11/2023
Ejecutado Por	Santiago López

Casos Totales	4
---------------	---

Cod Test	Tipo de Test	Descripción de Caso de Test	Pre- Condiciones	Paso a Paso (Datos de ejecución)	Resultado Esperado	Estado	Comentarios	ID INCIDENCIA	Fecha de ejecución
1	Funcional	Arrastro una carta disparo a una ubicación de disparo	El turno Debe comenzar, no se debe haber jugado una carta en este turno	1 – hacer clic y mantener en una carta de tipo disparo. 2 – mover la carta hasta una ubicación de disparo 3 – soltar el clic 4 – Finalizar turno	Al finalizar turno deberá ejecutar el efecto del disparo jugado.				
2	Funcional	Arrastro una carta disparo a una ubicación de nave	El turno Debe comenzar, no se debe haber jugado una carta en este turno	1 – hacer clic y mantener en una carta de tipo disparo. 2 – mover la carta hasta una ubicación de nave 3 – soltar el clic	La carta automáticamente vuelve a la misma ubicación que tenia en la mano del jugador				
3	Funcional	Arrastro una carta disparo a una ubicación pero ya bajo una carta en este turno	El turno Debe comenzar, no se debe haber jugado una carta en este turno	1 – hacer clic y mantener en una carta de tipo disparo. 2 – mover la carta hasta una ubicación 3 – soltar el clic	La carta automáticamente vuelve a la misma ubicación que tenia en la mano del jugador				
4	Funcional	Retirar una carta disparo para cambiarla por otra	El turno Debe comenzar, el jugador debe haber bajado una carta en este turno y quiere cambiarla por otra. No debe haber finalizado el turno	1 – hacer clic en una carta que este en una ubicaion de disparo 2 – mover la carta hasta salir de los limites de la ubicacion 3 – soltar el clic 4– Elegir otra carta y arrastrarla a una ubicación de disparo	Al finalizar turno deberá ejecutar el efecto del disparo jugado.				