

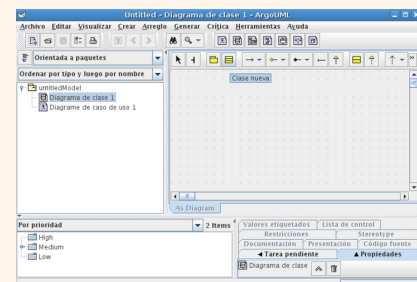
ArgoUML



Elaborado por:
Vicente Banda Gines.

El uso de herramientas como argoUML (editor de diagramas), permite realizar un diseño de la aplicación empleando UML, de manera que se puedan generar las clases del diagrama dibujado automáticamente. Así, el diagrama de clases UML no es sólo una ayuda al diseño de aplicaciones, sino que se convierte en un aportación interesante a la programación, lo cuál puede ser un incentivo a tener en cuenta.

La pantalla de comienzo es realmente muy intuitiva, conteniendo una barra de entidades que se identifican por sus propios símbolos en UML.



Tres mejores funciones:

- ✓ Posee soporte para el lenguaje de generación de Código: Java, PHP, Python, C++ y CSharp.
- ✓ Permite la realización de ingeniería inversa.
- ✓ Los diagramas pueden ser exportados a los siguientes formatos PNG, GIF, JPG, SVG, EPS.

ArgoUML fue concebido como un entorno y herramienta para utilizar en el análisis y diseño de sistemas de software orientados a objeto. En este sentido es similar a muchas de las herramientas CASE comerciales que son vendidas como herramientas para modelar sistemas software. ArgoUML tiene un número de distinciones muy importantes de muchas de esas herramientas. Al estar desarrollado en Java el programa no depende de ninguna plataforma por esa razón puede instalarse en múltiples sistemas operativos, teniendo como única condición previa la máquina virtual de Java instalada. Además tiene soporte para UML 1.4 y proporciona buenas herramientas para dibujar y manipular los diagramas.