## **DESENVOLVIMENTO WEB**

Introdução ao Docker – Parte 2

# ROTEIRO

- Componentes Principais
- Primeiros Passos
- Revisão

### **COMPONENTES PRINCIPAIS**

#### Docker Engine

 Daemon que auxilia na construção, no envio e na execução dos containers

#### Docker Client

 Responsável por receber entradas dos usuários e enviá-las para o docker engine

## COMPONENTES PRINCIPAIS

#### Docker Registry

 Responsável por armazenar imagens – pode ser usado localmente ou remotamente

#### Docker file

- Arquivo que auxilia a criação de uma imagem
  - Instruções que são aplicadas em uma imagem

- Ambiente
- Docker for Windows
  - Linux Ubuntu
- •É preciso ter o docker para Windows devidamente instalado

- Comandos
  - docker run hello-world
  - Saída:
    - . Hello from Docker!
    - This message shows that your installation appears to be working correctly.

- Abrir um terminal de um container genérico baseado na imagem do ubuntu
  - Nome do container: univesp
  - Hostname: cria um usuário com o nome teste, interno ao container
  - docker run -it --name univesp --hostname teste ubuntu

- Instalar o figlet
  - . apt-get instal figlet
- Executar o figlet
  - figlet Desenvolvimento Web

- Instalar o figlet
  - . apt-get instal figlet
  - Executar o figlet
    - figlet Desenvolvimento Web



- Como já temos um container e uma aplicação que podemos executar, agora vamos organizar para que não tenhamos que repetir todos os comandos novamente, cada vez que desejamos construir um container.
- Vamos aprender um pouco sobre o dockerfile

- O dockerfile define uma imagem e é sempre baseado em uma imagem pai
- Saia do container com o comando exit
- root@univesp:/# exit

 Crie uma pasta figura fora do container, usando o gerenciador de arquivos de sua preferência no Windows ou Linux

 Escreveremos um script em que vamos passar como parâmetro o que o figlet vai escrever na tela

- Dentro da pasta figura crie um script com o nome entrada.sh com o conteúdo abaixo:
- •#! /bin/bash

```
if [ $# -eq 0 ]; then
  figlet

else
figlet "$@"
```

Criar um arquivo chamado dockerfile com o conteúdo abaixo:

FROM ubuntu:latest

RUN apt-get update && apt-get install -y figlet

COPY entrada.sh /

ENTRYPOINT ["sh", "/entrada.sh"]

- FROM informa qual a imagem pai usada para criar a nova
- RUN instala tudo o que desejamos na imagem
- COPY copia o arquivo entrada.sh para o sistema de arquivo do container (na pasta raiz)
- ENTRYPOINT indica a imagem qual comando tem que ser executado quando um container baseado nesta imagem for inicializado

- •Resultado:
- Uma imagem baseada na imagem do ubuntu com a tag latest e o programa figlet instalado
- Construção da imagem
- Dentro da pasta figura, execute o comando:
  - docker build -t=figura .

- Verificar a imagem
- docker images
- Para utilizar a nossa imagem, digite:
- docker run it –rm figura UNIVESP

# REVISÃO

#### Comandos importantes do docker

- Listar Comandos Docker
  - docker
  - docker container --help
- Versão do Docker e informações do sistema
  - docker –version
  - docker version
  - docker info

# REVISÃO

#### Comandos importantes do docker

- Executar um container
  - docker run hello-world
- Listar imagens
  - docker image Is
- Listar containers (rodando, todos)
  - docker ps
  - docker ps -a

#### REFERÊNCIAS

- 1. https://www.redbelt.com.br/blog/2021/02/18/docker-para-iniciantes/
- 2. <a href="https://www.docker.com/resources/what-container">https://www.docker.com/resources/what-container</a>
- 3. <a href="https://medium.com/trainingcenter/docker-o-que-%C3%A9-docker-e-como-come%C3%A7ar-58e04bdcb043">https://medium.com/trainingcenter/docker-o-que-%C3%A9-docker-e-como-come%C3%A7ar-58e04bdcb043</a>
- 4. https://www.jlcp.com.br/introducao-a-cli-do-docker/

# DESENVOLVIMENTO WEB

Introdução ao Docker - Parte 2