DESENVOLVIMENTO WEB

Componentes de Aplicações Web

ROTEIRO

- Como funciona uma aplicação Web
- Vantagens de uma aplicação Web
- Aplicação Web x Aplicação Tradicional
- Aplicação Web x Site
- Componentes de Software
- Componentes de uma aplicação Web

COMO FUNCIONA UMA APLICAÇÃO WEB?

Para funcionar, uma aplicação Web depende de:

- Servidor Web
- Requisições feitas pelos usuários ao servidor Web
- Protocolos e métodos do HTTP (como visto na aula anterior)
- Resposta às requisições realizadas
- O usuário sempre deve ser capaz de receber uma resposta a um pedido realizado. Por exemplo:
 - Se o usuário pediu para abrir uma foto ao clicar em um link, é preciso que a foto seja devolvida ao usuário (não pode abrir qualquer coisa!!!)

VANTAGENS DE UMA APLICAÇÃO WEB

- A maioria dos usuários domina o uso de navegadores (browsers)
- A usabilidade passa a ser muito mais fácil e simples, pois não há um treinamento detalhado sobre como usar a solução desenvolvida
- Todas as atualizações necessárias são realizadas do lado do servidor (onde efetivamente a aplicação foi implantada)
 - Não precisa baixar atualizações ou reinstalar a aplicação

APLICAÇÃO WEB X APLICAÇÃO TRADICIONAL

- Aplicações tradicionais são diferentes das aplicações Web pois:
 - Apresentam o mesmo resultado para todos os usuários
 - Não há adaptações ou navegações personalizadas de acordo com cada usuário
 - Você precisa instalar a aplicação na máquina de cada usuário
 - São mais instáveis, porque muitas vezes há incompatibilidades com outros softwares dos usuários (antivírus, p. ex.)

APLICAÇÃO WEB X SITE

- Embora ambos operem no navegador, é importante ressaltar que:
 - Uma aplicação Web é interativa, ou seja o usuário tende a ter mais engajamento com a mesma. Exemplo: Trello (Gerenciador de Tarefas Web)
 - Um site tende a ser mais estático, sendo portanto apenas um conjunto de páginas que geralmente informa o usuário sobre alguma coisa, não tendo muito o que ser complementado
 - Dificuldade de adicionar conteúdo no local, como por exemplo cadastrar informações por meio de um formulário.

COMPONENTES DE SOFTWARE

- Partes pré-definidas de software que incluem pacotes coerentes de artefatos
- Separa a definição do componente e a sua implementação
 - Vantagens:
 - Alto nível de abstração com melhora de produtividade do desenvolvedor
 - O encapsulamento mascara a complexidade, enquanto APIs bem definidas facilitam o acesso à funcionalidade, além de melhorar a interoperabilidade das aplicações
 - Menor risco de problemas, devido à natureza encapsulada dos componentes
 - Há muitas bibliotecas e ferramentas padrão baseadas em componentes disponíveis para utilização

Um pouco sobre HTML DOM

- . DOM Document Object Model
 - Trata-se de um modelo de objeto para HTML e define:
 - Elementos HTML como objetos
 - Propriedades para todos os elementos HTML
 - Métodos para todos os elementos HTML
 - Eventos para todos os elementos HTML

Um pouco sobre HTML DOM

- O HTML DOM é uma API (Application Programming Interface) para Java Script. O JavaScript pode:
 - Adicionar, modificar e remover elementos HTML
 - Adicionar, modificar e remover atributos HTML
 - Adicionar, modificar e remover estilos CSS
 - Reagir a eventos HTML
 - Adicionar, modificar e remover eventos HTML
 - IMPORTANTE: Consulte os links abaixo para entender mais sobre o que é DOM (Documento Object Model) e a interação com Java Script
 - https://www.w3schools.com/whatis/whatis_htmldom.asp
 - https://www.w3schools.com/js/js_htmldom.asp

- São um conjunto de primitivas incorporadas à plataforma Web
- Abrem um mundo de possibilidades quando se trata de componentizar o código do front-end, criando experiências poderosas e imersivas
- Apresentam-se como bibliotecas, sendo construídas sobre APIs e baseadas em padrões da Web
- Tornam mais fácil construir seu próprios elementos HTML personalizados
- Esses componentes Web são incorporados em inúmeros navegadores

- Coleção de padrões que permitem:
 - Encapsular
 - Compor
 - Reutilizar

Elementos HTML

- Site com inúmeros componentes Web
 - https://www.webcomponents.org
- A criação de elementos personalizados e reutilizáveis e o uso de elementos desenvolvidos por terceiros pode tornar a construção de aplicações Web complexas em algo muito mais fácil e eficiente

- Boas práticas a serem seguidas para construir seus próprios componentes Web:
 - Ter elementos customizados. Isso permite, como resultado, um código mais modular que pode ser reutilizado em muitos contextos diferentes das aplicações
 - Utilizar Shadow DOM, que é um padrão da Web que oferece estilo de componente e encapsulamento de marcação. É uma parte extremamente importante da história dos componentes Web, já que garante que um componente funcionará em qualquer ambiente, mesmo se outro CSS ou JavaScript estiver em execução na página.

- Exemplo
 - Polymer
 - É uma biblioteca leve construída sobre as APIs de componentes da Web baseadas em padrões da Web
 - Fornece uma sintaxe declarativa para criar rapidamente seus próprios elementos HTML, utilizando tecnologias padrão da Web
 - Basicamente a biblioteca permite:
 - Definir a estrutura do elemento com HTML
 - Estilizar o elemento com CSS
 - Adicionar interações ao elemento com JavaScript

- Polymer
 - Custom Elements: Permite criarmos novos elementos HTML code-friend.
 - Exemplos com o google-web-components:
 - Google-analytics
 - Google-calendar
 - Google-drive
 - Google map
 - Google youtube upload

https://www.webcomponents.org/collection/GoogleWebComponents/google-web-components

Polymer

- Shadow DOM: Permite criar elementos DOM independentes e isolados do restante do documento html (ou página HTML)
- . HTML
 - . <style>
 - #foo: {color: green}
 - <h1 id="foo"></h1>
 - . </style>

JavaScript

- var foo = document.querySelector('foo').createShadowRoot();
- foo.innerHTML = 'Foobar';

REFERÊNCIAS

https://blog.betrybe.com/desenvolvimento-web/aplicacoes-web/

https://pt.wikipedia.org/wiki/Componentes_Web

https://pt.wikipedia.org/wiki/WebKit

https://webkit.org/

https://www.webcomponents.org/

https://developers.google.com/web/fundamentals/web-components

https://web.dev/

https://developer.chrome.com/

https://www.webcomponents.org/collection/GoogleWebComponents/google-web

-components

https://github.com/Polymer/polymer

https://www.w3schools.com/whatis/whatis htmldom.asp

https://www.w3schools.com/js/js_htmldom.asp

DESENVOLVIMENTO WEB

Componentes de Aplicações Web