## オブジェクト指向プログラミング 演習 No.3

## 情報通信システム 17173033 後藤 亘

## ソースコード

```
class Seiseki{
          private String course;
          private String category;
          private int credit;
          private int grade;
          Seiseki(String course, String category, int credit, int grade){
                     this.course = course;
                     this.category = category;
                     if (credit != 1 && credit != 2 && credit != 4){
                                credit = 2;
                     this.credit = credit;
                     if (grade > 5 \mid \mid grade < 0){
                                grade = 0;
                     this.grade = grade;
          String GetCourse(){
                     return course;
          }
          String GetCategory(){
                     return category;
          }
```

```
int \; GetCredit() \{
          return credit;
int GetGrade(){
          return grade;
}
String\ GetGradeName()\{
          String str = "";
          switch(grade)\{
                     case 5:
                               str = "秀";
                               break;
                     case 4:
                               str = "優";
                               break;
                     case 3:
                               str = "良";
                               break;
                     case 2:
                               str = "可";
                               break;
                     case 1:
                     case 0:
                               str = "不可";
                               break;
          return str;
void printSeiseki(){
```

```
System.out.println("単位取得: " + GetGradeName());
         }
class SeisekiTester{
         public static void main(String[] args){
                   Seiseki Tokyo = new Seiseki("オブジェクト指向プログラミング", "専門
科目", 2, 5);
                   Seiseki Metropolitan = new Seiseki("線形代数", "基礎数学科目", 3, 2);
                   Seiseki University = new Seiseki("実践英語", "教養科目", 4, 7);
                   System.out.println("科目名: " + Tokyo.GetCourse());
                   System.out.println("種類: " + Tokyo.GetCategory());
                   System.out.println("単位: " + Tokyo.GetCredit());
                   System.out.println("成績: " + Tokyo.GetGrade());
                   Tokyo.printSeiseki();
                   System.out.println("科目名: " + Metropolitan.GetCourse());
                   System.out.println("種類: " + Metropolitan.GetCategory());
                   System.out.println("単位: " + Metropolitan.GetCredit());
                   System.out.println("成績: " + Metropolitan.GetGrade());
                   Metropolitan.printSeiseki();
                   System.out.println("科目名: " + University.GetCourse());
                   System.out.println("種類: " + University.GetCategory());
                   System.out.println("単位: " + University.GetCredit());
                   System.out.println("成績: " + University.GetGrade());
                   University.printSeiseki();
```

}

## 実行結果

sd:homework gotouwataru\$ java SeisekiTester

科目名: オブジェクト指向プログラミング

種類: 専門科目

単位: 2 成績: 5

単位取得:秀

科目名:線形代数

種類: 基礎数学科目

単位: 2 成績: 2

単位取得: 可

科目名: 実践英語種類: 教養科目

単位: 4 成績: 0

単位取得: 不可