

# 線型ホモトピー型理論を動機付けする トポロジカル量子コンパイルの 形式検証に向けて

322301073 伊藤 賢世  
アドバイザー：Jacques Garrigue

2025 年 1 月 30 日

修論内容：サーベイ

## Hisham Sati らの研究プロジェクト

# Quantum Certification via Linear Homotopy Types

## を理解するためのトポロジカル量子コンパイルについて

## 研究概要

**主張** 信頼性のある量子計算を実現するための検証言語「QS」とその基礎理論「線型ホモトピー型理論 (LHoTT)」の提唱.

**研究者** Hisham Sati, Urs Schreiber, David J. Meyer, ...

**拠点** ニューヨーク大学アブダビ校  
Center for Quantum and Topological Systems  
(CQTS)

# 目次

## ① イントロダクション

## ② 量子コンパイル

## ③ まとめ

# イントロダクション

## 重要課題：量子コンピュータの実現

- 量子コンピュータ = 量子力学の原理を活用した計算機。
- 普及している（古典）コンピュータの性能を凌駕する量子コンピュータ上のアルゴリズムがいくつか見つかった。
- IBM や Google など巨額の投資。

→ 量子コンピュータの実現に対する期待は計り知れない。

# イントロダクション

## 計算の信頼性における課題①：Decoherence

- 量子コンピュータのデータ = 量子系の状態（量子ビット）。
- 量子状態は環境の影響で壊れやすい（Decoherence 問題）。

→ エラーが多く、アルゴリズム通りに計算することは難しい。

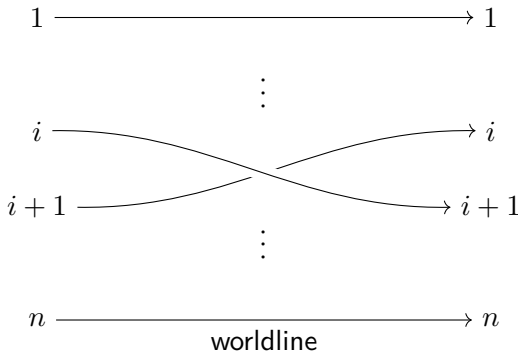
## アプローチ①：エラーの訂正

- 古典コンピュータでも物理レベルではエラーが起きている。
  - データに冗長性をもたせて、データを復元（誤り訂正理論）。
- 量子コンピュータにも応用（量子誤り訂正）。

→ 量子ビットを大規模に用意する問題に至る。

## アプローチ②：エラーの低減

- トポロジカル量子計算
    - トポロジで量子状態を構成。
    - 組み紐で計算を実行。
  - Decoherence に影響されにくく，エラーが減る。
- 訂正のための冗長な量子ビットは少なくて済む。



◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ 🔍 ↺

# イントロダクション

## 量子回路

- 計算は量子ゲートによって実行される.
- その数学的な意味はユニタリ変換.
- 量子回路は量子ゲートで構成され、アルゴリズムを記述.

## 量子コンパイル：計算したい量子回路 → 実行可能な量子回路

- 任意の量子ゲートを準備し実行可能にするのは現実的でない.
- 有限個のみ準備（基本ゲート）し、その量子回路で実行する.



◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ 🔍 ↺

A set of small navigation icons typically found in Beamer presentations, including symbols for back, forward, search, and other slide controls.



A set of navigation icons typically found in Beamer presentations, including symbols for back, forward, search, and other slide controls.

近似するには，距離の概念を要する．以下， $d = 2^n$  とする．

## 定義 (ユニタリ変換の間の距離)

任意の  $U, V \in U(d)$  に対し, その距離を次で定義する.

$$d(U, V) := \|U - V\| = \sup_{\|\psi\|=1} \|(U - V)|\psi\rangle\|$$

# 量子コンパイル

## 定義 (Universal set)

ゲートの集合  $\mathcal{G}$  が  $U(d)$  に対して **万能** (*universal*) であるとは、任意の  $U \in U(d)$  と  $\varepsilon > 0$  に対し、ある  $l \in \mathbb{N}$  と  $G_1, \dots, G_l \in \mathcal{G}$  が存在して、 $d(U, G_l \cdots G_1) < \varepsilon$  となることである。有限列  $G_1, \dots, G_l$  を  $U$  の  $\varepsilon$  **近似列** といい、 $l$  を長さという。

## 注意

ゲート集合の universality は

$$\forall U \in U(d), \exists l \in \mathbb{N}, \dots$$

という形の主張である。

# 量子コンパイル

ユニタリ変換は、物理的な意味を持たない大域的な相を無視して、特殊ユニタリ行列の積に分解できる．よって、特殊ユニタリ行列が近似できればよい．

## 定義 (Instruction set)

ゲートの有限集合  $\mathcal{G}$  が *instruction set* であるとは、次の 3 つの条件を満たすことである．

- ①  $\mathcal{G} \subseteq SU(d)$ ．
- ②  $\mathcal{G}$  は逆行列で閉じている．
- ③  $\mathcal{G}$  は  $SU(d)$  に対して *universal* である．

# 量子コンパイル

この instruction set を仮定すると、その長さの上限が  $\varepsilon$  を用いて与えられる。

## 定理 (Solovay・Kitaev の定理)

*instruction set* に対し、ある定数  $c$  があって、任意の  $U \in SU(d)$  を  $\varepsilon$  の精度で近似するとき、近似列の長さは  $O(\log^c(1/\varepsilon))$  に抑えられる。

このままだと近似列の存在はわかって、その見つけ方がわからない。Solovay・Kitaev の定理を用いて、近似列を見つけるアルゴリズムを与える。



# 量子コンパイル

以下,  $d = 2$  とする.

## 定理 (Solovay・Kitaev アルゴリズム)

$\mathcal{G} \subseteq SU(2)$  を *instruction set* とする. ある正数列  $(\varepsilon_n)$  であって,

$$\varepsilon_n < \varepsilon_{n-1}, \quad \varepsilon_n \rightarrow 0$$

となるものが存在し, 次を満たす. 任意のゲート  $U \in SU(2)$  と深さ  $n$  を入力して,  $\varepsilon_n$  近似列  $G_1, \dots, G_{l_n} \in \mathcal{G}$  並びに量子回路  $G_{l_n} \cdots G_1$  を出力する SK アルゴリズム  $SK(U, n)$  が帰納的に定義できる. (続く)

# 量子コンパイル

## 定理 (Solovay・Kitaev アルゴリズム)

…このとき，任意の  $\varepsilon$  に対し  $n$  を適当に選ぶことで近似列が得られ，近似列の長さ  $l_n$  と  $SK$  アルゴリズムの実行時間  $t_n$  が次のように評価できる．

$$n = \left\lceil \frac{\ln \left[ \frac{\ln(1/\varepsilon c^2)}{\ln(1/\varepsilon_0 c^2)} \right]}{\ln(3/2)} \right\rceil,$$

$$l_n = O(\ln^{\ln 5 / \ln(3/2)}(1/\varepsilon)),$$

$$t_n = O(\ln^{\ln 3 / \ln(3/2)}(1/\varepsilon)).$$

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ 🔍 ↺

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ ≡ ↺ 🔍 ↻

# 量子コンパイル：SK アルゴリズムの証明

## Step2: 交換因子に SK アルゴリズム

$V, W$  に対して SK アルゴリズムを適用する.

$$(L_V; V_{n-1}) := \text{SK}(V, n-1), \quad (L_W; W_{n-1}) := \text{SK}(W, n-1).$$

このとき,  $\Delta_{n-1} := V_{n-1}W_{n-1}V_{n-1}^\dagger W_{n-1}^\dagger$  とおくと,

$$d(\Delta, \Delta_{n-1}) < \varepsilon_n := c\varepsilon_{n-1}^{\frac{3}{2}}, \quad (1)$$

$$\varepsilon_{n-1} < \frac{1}{c^2} \quad (2)$$

を満たす. ただし,  $c \approx 8c_0 \approx 4\sqrt{2}$  で定数.

$$U_n := \Delta_{n-1}U_{n-1}, \quad \text{SK}(U, n) := (L_{n-1}L_W^\dagger L_V^\dagger L_W L_V; U_n)$$

# 量子コンパイル：SK アルゴリズムの証明

この手続きにより， $U_{n-1}U^\dagger = \Delta_{n-1}U_{n-1}U^\dagger = \Delta_{n-1}\Delta^\dagger$  となるから，

$$d(U, U_{n-1}) = d(I, U_{n-1}U^\dagger) = d(I, \Delta_{n-1}\Delta^\dagger) = d(\Delta, \Delta_{n-1}) < \varepsilon_n$$

と評価できる．また，不等式 2 により  $\varepsilon_n < \varepsilon_{n-1}$  を満たす．  
また，定め方から

$$\begin{aligned} l_n &= 5l_{n-1}, \\ t_n &\leq 3t_{n-1} + \text{const} \end{aligned}$$

であり，後半が成り立つ．（証明終わり）

# 目次

① イントロダクション

② 量子コンパイル

③ まとめ

# まとめ

## 振り返り

トポロジカル量子コンパイルを主題として捉え、一連の流れの中で LHoTT (あるいは QS) を動機付けることがねらいであった。

## 展望

- LHoTT の詳細な構文論と意味論
- 安定ホモトピー論
- 状態空間の具体的な構成
- トポロジカル量子計算による decoherence 耐性の記述
- 共形場理論や Chern・Simons 理論を含む場の量子論
- 物質のトポロジカル秩序相
- トポロジカル量子計算の形式検証のための TED- $K$  理論
- LHoTT の companion articles