

[Pendahuluan](#)[Sesi 1](#)[Sesi 2](#)[Sesi 3](#)[Sesi 4](#)[Sesi 5](#)

Media Pembelajaran Digital

Tutor membuat sapaan MINGGUAN menggunakan video melalui fitur "insert video recording" 📹 dengan durasi maksimal 2 menit yang berisi: Motivasi, rumusan capaian pembelajaran

Assalaamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakaatuh...

Peserta Tutorial Online belajar di Era Digital yang saya banggakan.

Bagaimana kabarnya? Stock semangat nya unlimited kan? 😊

Kita sudah melewati separuh dari kegiatan tutorial online di semester ini. Pada inisiasi 5 ini kita bersama-sama akan membahas tentang **Pengembangan dan Pembuatan media digital**.

Pada poin pengembangan digital, untuk pembelajaran, secara spesifik merujuk kepada model pembelajaran yang memiliki karakter unik dan kompleks di dalam menjalankan aktivitasnya. Ranah digital media yang dikembangkan meliputi media digital berbasis web baik itu berupa aplikasi maupun web itu sendiri. Nah, dari sini teman-teman diarahkan untuk memilih media digital yang sesuai dengan topik yang akan dikembangkan dan disampaikan.



[This Photo](#) by Unknown Author is licensed under [CC BY](#)

Pada poin pembuatan media digital, teman-teman akan diberikan cara membuat HTML slideshow menggunakan salah satu produk dari Microsoft yaitu Ms. Sway.

Capaian Pembelajaran Umum (CPU) pada inisiasi 5 ini adalah Anda diharapkan mampu mengembangkan media pembelajaran secara digital.

untuk dapat mencapai CPU, maka Saudara diharapkan dapat memenuhi Capaian Pembelajaran Khusus (CPK) yaitu **membuat HTML slideshow menggunakan Microsoft Sway**.

Oke teman-teman, semoga sudah terbayang apa yang akan kita lewati di inisiasi 5 ini. Dan perlu diingat, **pada inisiasi 5 ini ada Tugas ke-2**. Sama dengan Tugas 1, waktu yang diberikan untuk **pengerjaan dan pengumpulan adalah 2 minggu sejak inisiasi 5 ini dibuka**.

Tetap semangat, jaga kesehatan, salam sukses selalu untuk teman-teman di kelas tuton ini.

Salam,

(Tuliskan Nama Tutor)

Hide sidebars



KEHADIRAN



Kehadiran Sesi ke-5

✓ Selesai

Untuk konfirmasi kehadiran Anda dalam kelas Tuton, silakan klik Kehadiran Sesi ke-5 !

Jika nilai kehadiran sudah 100 artinya Anda sudah berhasil mengakses kehadiran Tuton sesi ini. Untuk selanjutnya Anda dapat mengakses materi Tuton yang lain.



MATERI INISIASI



Pemilihan Media Pembelajaran

✓ Selesai



MATERI PENGAYAAN



Digital Storytelling dengan Microsoft SWAY

✓ Selesai

Berikut adalah sebuah video yang menunjukkan langkah-langkah pembuatan storytelling menggunakan Ms. Sway. Anda dapat membuat media pembelajaran dengan mengikuti langkah-langkah yang ada pada video ini.

Master Trainer Series #9 Digital Storytelling dengan Micros...



Hide sidebars



[Prinsip Pembelajaran Multi Media](#)

✓ Selesai

Prinsip Multimedia Pembelajaran



DISKUSI



[Diskusi.5](#)

Lakukan: Buat kiriman forum: 1

Jatuh tempo: Minggu, 9 November 2025, 23:59

Apa kriteria utama dalam memilih platform atau tools digital untuk pembuatan media pembelajaran?

Pedoman Penilaian Diskusi:

Jika mahasiswa mampu menjelaskan dengan bahasa sendiri dan memberikan contoh disertai sumber : 80-100

Jika mahasiswa mampu menjelaskan dengan bahasa sendiri tanpa memberi contoh dan disertai sumber: 70-80

Jika mahasiswa kurang mampu menjelaskan dan disertai sumber yang jelas tetapi memberi contoh dengan baik: 60-70

Jika mahasiswa kurang mampu menjelaskan dan tidak memberi contoh serta tidak disertai dengan sumber: 50-60

Mencontek jawaban teman atau melakukan plagiarisme baik dari internet atau sumber lain: 0

Hide sidebars



TUGAS



Tugas.2

Lakukan: Buat pengajuan

Dibuka: Senin, 3 November 2025, 00:00

Jatuh tempo: Senin, 17 November 2025, 23:59

1. Apa yang menjadi pembeda antara digital citizen dan citizen journalism? Bagaimana Karakteristik mereka?

2. Buatlah media pembelajaran digital menggunakan Ms. Sway dari jawaban Anda pada nomor 1! Tuliskan link nya pada form jawaban Anda!



LATIHAN



Quiz 5

✓ Selesai

◀ Sesi 4

Lompat ke...



Navigasi

▼ [Dasbor](#)

🏠 [Beranda situs](#)

> [Laman situs](#)

▼ [Kelasku](#)

> [STSI4203.108](#)

> [STSI4202.42](#)

> [STSI4103.119](#)

> [MKKI4201.278](#)

> [STSI4201.161](#)

> [STSI4205.331](#)

> [STSI4104.284](#)

Hide sidebars

✓ [MKDI4202.1514](#)> [Peserta](#) [Nilai](#)> [Pendahuluan](#)> [Sesi 1](#)> [Sesi 2](#)> [Sesi 3](#)> [Sesi 4](#)✓ [Sesi 5](#) [Kehadiran Sesi ke-5](#) [Pemilihan Media Pembelajaran](#) [Digital Storytelling dengan Microsoft SWAY](#) [Prinsip Pembelajaran Multi Media](#) [Diskusi.5](#) [Tugas.2](#) [Quiz 5](#)> [Kelas](#)

Progres Penyelesaian

▀ SEKARANG



Arahkan tetikus atau sentuh bilah untuk info.

Follow Us:



UNIVERSITAS TERBUKA ©2025

Anda masuk sebagai [INDRAWAN LISANTO 053724113](#) (Keluar)[Dapatkan aplikasi seluler](#)