

Sesi 4 Rekayasa Perangkat Lunak untuk Pemrograman Terstruktur

Ajay Supriadi, S.Kom., M.Kom

ajaysupriadibl@gmail.com

Salam sejahtera bagi kita semua.

Tidak terasa kita sudah memasuki sesi ke-4 yang merupakan setengah perjalanan kita dalam melaksanakan tutorial *online*.

Rekan-rekan mahasiswa, sebelum memulai sesi ke-4 ini, jangan lupa pada sesi sebelumnya ada Tugas 1 yang harus diselesaikan. Tugas mempunyai bobot nilai yang lumayan berpengaruh terhadap nilai akhir kegiatan tutorial *online* ini.

Setelah mempelajari materi sesi ini, diharapkan mahasiswa mampu menjelaskan konsep rekayasa perangkat lunak untuk pemrograman terstruktur. Pemodelan perangkat lunak menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*).

Untuk membantu proses pembelajaran jangan lupa selalu membaca BMP Rekayasa Perangkat Lunak (STSI4202) dan gunakan forum diskusi.

Materi Sesi 4 ini membahas tentang pemodelan perangkat lunak menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*).

Selamat belajar!!



KEHADIRAN



[Kehadiran Sesi ke-4](#)

Selesai

Untuk konfirmasi kehadiran Anda dalam kelas Tuton, silakan klik Kehadiran Sesi ke-4 !

Jika nilai kehadiran sudah 100 artinya Anda sudah berhasil mengakses kehadiran Tuton sesi ini. Untuk selanjutnya Anda dapat mengakses materi Tuton yang lain.



MATERI INISIASI

Hide sidebar

[Materi Inisiasi](#) Selesai

Course dashboard



DISKUSI

[Diskusi.4](#)**Lakukan:** Kirim balasan: 1**Jatuh tempo:** Minggu, 2 November 2025, 23:59[◀ Sesi 3](#)[Lompat ke...](#)

Navigasi

▼ Dasbor

[Beranda situs](#)

> Laman situs

▼ Kelasku

> [STSI4203.108](#)

> [STSI4202.42](#)

> [Peserta](#)

[Nilai](#)

> [Pendahuluan](#)

> [Sesi 1](#)

> [Sesi 2](#)

> [Sesi 3](#)

▼ [Sesi 4](#)

[Kehadiran Sesi ke-4](#)

[Materi Inisiasi](#)

[Diskusi.4](#)

> [STSI4103.119](#)

> [MKKI4201.278](#)

> [STSI4201.161](#)

> [STSI4205.331](#)

> [STSI4104.284](#)

> [MKDI4202.1514](#)

> [Kelas](#)

[Hide sidebars](#) UNIVERSITAS TERBUKA ©2025

da masuk sebagai [INDRAWAN LISANTO 053724113 \(Keluar\)](#)

[unduh aplikasi seluler](#)

[Course dashboard](#)