

[sbor](#) > [Kelasku](#) > [STSI4201.161](#) > [AKTIVITAS BELAJAR 2](#) > [Diskusi.1](#)

asbor



Beranda situs

Course dashboard



## iskusi.1

✓ Selesai

Jatuh tempo: Minggu, 19 Oktober 2025, 23:59

menampilkan balasan dalam bentuk bertingkat

Setelan v

Sudah mencapai batas waktu untuk mengirim ke forum ini sehingga Anda tidak dapat lagi mengirim ke forum ini.

### Diskusi.1

Rabu, 4 Juni 2025, 08:52

*Pergunakan fasilitas Forum Diskusi ini untuk sharing dan diskusi pemahaman Anda terkait materi*

Anda sudah mempelajari topik pada aktivitas belajar ini:

1. Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, dan Operator.
2. Cara Menggunakan Variabel dalam Class, Object dan Method.

Silakan tulis refleksi ataupun pengalaman mempraktikkan teori yang Anda pelajari pada kedua topik tersebut!

Tautan permanen



#### Re: Diskusi.1

oleh [054228908 EVI CLARA PANJAITAN](#) - Senin, 13 Oktober 2025, 14:50

Nama : Evi Clara Panjaitan

#### Refleksi Pembelajaran

Setelah mempelajari topik "Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, dan Operator" serta "Cara Menggunakan Variabel dalam Class, Object, dan Method", saya mendapatkan pemahaman yang lebih mendalam mengenai dasar-dasar pemrograman berorientasi objek.

Pada bagian pertama, saya belajar bahwa tipe data berfungsi untuk menentukan jenis nilai yang dapat disimpan di dalam variabel, seperti int untuk bilangan bulat, double untuk bilangan desimal, boolean untuk nilai benar atau salah, dan String untuk teks. Saya juga memahami pentingnya identifier sebagai nama unik bagi variabel, class, atau method, yang harus ditulis sesuai aturan agar program dapat dijalankan dengan benar. Selain itu, saya mengenal berbagai operator seperti aritmatika (+, -, \*, /), relasional (==, !=, >, <), dan logika (&&, ||) yang digunakan untuk melakukan operasi pada data.

Ketika mempraktikkan topik ini, saya mencoba membuat beberapa variabel sederhana di dalam program Java,

misalnya:

```
int umur = 20;
```

```
String nama = "Evi";
```

```
double nilai = 85.5;
```

```
boolean lulus = true;
```

Dari sini, saya bisa melihat bagaimana setiap tipe data memiliki peran tersendiri, dan kesalahan kecil seperti penggunaan tipe data yang tidak sesuai bisa menyebabkan error.

Pada topik kedua, saya belajar bagaimana variabel digunakan di dalam class, object, dan method. Saya mempraktikkan cara mendeklarasikan variabel di dalam class sebagai atribut (instance variable), lalu memanggilnya melalui object. Misalnya:

```
public class Mahasiswa {
```

```
String nama;
```

```
int umur;
```

```
void tampilkanInfo() {
```

```
System.out.println("Nama: " + nama);
```

```
System.out.println("Umur: " + umur);
```

```
}
```

```
}
```

```
public class Main {
```

```
public static void main(String[] args) {
```

```
Mahasiswa mhs1 = new Mahasiswa();
```

```
mhs1.nama = "Evi";
```

```
mhs1.umur = 20;
```

```
mhs1.tampilkanInfo();
```

```
}
```

```
}
```

Dari praktik tersebut, saya memahami bahwa class berfungsi sebagai cetakan (blueprint), sedangkan object adalah hasil nyata dari cetakan tersebut. Variabel di dalam class menyimpan data yang berbeda untuk setiap object, sedangkan method digunakan untuk melakukan tindakan terhadap data tersebut.

Pengalaman ini membantu saya melihat hubungan antarbagian dalam pemrograman Java. Saya menjadi lebih paham bahwa penggunaan variabel dalam class dan object tidak hanya sekedar menyimpan data, tetapi juga menjadi dasar dalam membangun program yang terstruktur dan mudah dikembangkan.

Secara keseluruhan, saya merasa pembelajaran ini sangat bermanfaat karena memberikan dasar yang kuat untuk memahami konsep pemrograman berorientasi objek (OOP). Saya juga belajar pentingnya ketelitian dalam penulisan kode, serta bagaimana teori dasar seperti tipe data dan variabel menjadi fondasi utama sebelum masuk ke konsep yang lebih kompleks seperti inheritance atau polymorphism.

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)



#### Re: Diskusi.1

oleh [SRI DEWI 04002602](#) - Selasa, 21 Oktober 2025, 09:57

ok, terus semangat belajar mandiri

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)



#### Re: Diskusi.1

oleh [054699463 AIMAN](#) - Senin, 13 Oktober 2025, 16:17

Assalamualaikum Wr.Wb

Selamat Sore, Izin menjawab Diskusi-1

Refleksi Pembelajaran :

Ketika saya mempelajari topik tentang Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, dan Operator, saya mulai memahami bahwa setiap variabel memiliki tipe data tertentu seperti int, double, char, atau tipe data reference, dan pemilihan tipe data yang tepat sangat penting agar program berjalan efisien serta menghindari kesalahan konversi data. saya juga menjadi lebih berhati-hati dalam memberi nama variabel (identifier), karena penamaan yang baik membantu membuat kode lebih mudah dibaca dan dipahami.

Selain itu, saya mempraktikkan berbagai operator seperti aritmatika, logika, dan relasional untuk melakukan perhitungan dan pengambilan keputusan di dalam program. melalui latihan-latihan sederhana saya dapat melihat langsung bagaimana nilai variabel berubah ketika operator digunakan.

saya juga mempraktikkan penggunaan variabel dalam class, object, dan method, serta belajar konsep dasar pemrograman berorientasi objek. saya memahami bahwa variabel bisa di deklarasikan di berbagai tempat dengan fungsi berbeda, seperti variabel instance yang melekat pada object, variabel lokal di dalam method, dan variabel static yang dapat diakses tanpa membuat objek.

Dari kedua topik tersebut, saya belajar bahwa pemahaman dasar tentang variabel dan tipe data sangat berpengaruh terhadap kemampuan dalam membuat class dan object yang baik.

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)**Re: Diskusi.1**

oleh [SRI DEWI 04002602](#) - Selasa, 21 Oktober 2025, 09:57

bagus, lebih sering latihan akan lebih paham

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)**Re: Diskusi.1**

oleh [054079089 DONI MAHMUDAH](#) - Selasa, 14 Oktober 2025, 20:33

Pada kegiatan belajar mengenai "Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, dan Operator" serta "Cara Menggunakan Variabel dalam Class, Object, dan Method", saya mendapatkan pemahaman yang lebih mendalam tentang dasar pemrograman berorientasi objek (PBO) menggunakan Java, sebagaimana dijelaskan dalam RPS mata kuliah *Pemrograman Berbasis Desktop*.

Dalam praktiknya, saya belajar bahwa setiap tipe data memiliki peran penting untuk menentukan jenis nilai yang dapat disimpan dan diolah oleh program. Misalnya, penggunaan int untuk bilangan bulat, double untuk angka desimal, dan String untuk teks. Kemudian, variabel menjadi wadah untuk menyimpan nilai tersebut agar dapat digunakan di berbagai bagian program. Saya juga memahami pentingnya penamaan identifier yang sesuai dengan kaidah bahasa pemrograman agar kode mudah dibaca dan dipahami.

Selain itu, saya mempelajari perbedaan antara keyword yang sudah dipesan oleh Java (seperti class, public, static, if, else) dan nama variabel yang kita buat sendiri. Pemahaman ini membantu saya menghindari kesalahan sintaks saat menulis program.

Pada topik menggunakan variabel dalam class, object, dan method, saya mulai memahami bagaimana prinsip PBO diterapkan. Saya mempraktikkan pembuatan sebuah class sederhana, mendefinisikan atribut (variabel) di dalamnya, kemudian membuat object untuk mengakses dan memanipulasi data tersebut melalui method. Misalnya, saya membuat class Mahasiswa dengan variabel nama dan nim, lalu membuat object mhs1 untuk menampilkan dan mengubah datanya.

Melalui latihan ini, saya menyadari pentingnya konsep enkapsulasi, yakni menjaga agar variabel dalam class tidak diakses langsung dari luar class tanpa menggunakan method (getter dan setter). Dengan cara ini, data menjadi lebih aman dan program lebih terstruktur.

Secara keseluruhan, mempraktikkan teori dari dua topik ini membuat saya lebih paham bagaimana struktur dasar program Java bekerja serta bagaimana elemen-elemen kecil seperti tipe data dan variabel berperan penting dalam membangun aplikasi desktop yang lebih kompleks di tahap selanjutnya.

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)**Re: Diskusi.1**oleh [SRI DEWI 04002602](#) - Rabu, 22 Oktober 2025, 12:03

ok mantap jawabannya, semangat belajar mandiri

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)**Re: Diskusi.1**oleh [054717389 RIYAN SENJAYA](#) - Rabu, 15 Oktober 2025, 11:41

Asslamualikum izin menanggapi diskusi di atas

Selama mempelajari topik Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, dan Operator, saya mulai memahami dasar dari logika pemrograman. Awalnya saya sempat bingung membedakan antara variabel dan identifier, tetapi setelah mencoba langsung di kode, saya jadi tahu bahwa identifier adalah nama yang digunakan untuk menandai elemen seperti variabel, sedangkan variabel digunakan untuk menyimpan nilai dengan tipe data tertentu seperti int, float, char, atau String.

Saya juga mempraktikkan beberapa operator seperti penjumlahan (+), pengurangan (-), dan perbandingan (==, !=) untuk memahami bagaimana komputer memproses perhitungan dan logika.

Pada topik penggunaan variabel dalam Class, Object, dan Method, saya mulai memahami konsep pemrograman berorientasi objek (OOP). Awalnya saya agak kesulitan memahami bagaimana variabel bisa diakses dari objek atau method lain, tapi setelah membuat contoh sederhana dengan class Mahasiswa yang memiliki variabel nama dan umur, saya jadi paham bahwa variabel dalam class disebut atribut, dan dapat digunakan melalui objek. Saya juga mempraktikkan bagaimana method dapat mengubah nilai variabel dengan membuat method setName() dan getName() untuk mengatur dan menampilkan nilai variabel tersebut.

Dari praktik ini saya belajar bahwa memahami dasar tipe data dan variabel sangat penting sebelum melangkah ke konsep OOP. Selain itu, saya juga belajar pentingnya penamaan identifier yang jelas agar kode mudah dibaca dan dikelola.

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)**Re: Diskusi.1**oleh [SRI DEWI 04002602](#) - Rabu, 22 Oktober 2025, 12:03

ok semangat berpraktik ria

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)**Re: Diskusi.1**oleh [NURAENI SHOLIAH 051508255](#) - Rabu, 15 Oktober 2025, 19:19**Mohon Izin menanggapi diskusi**

Pengalaman saya mempraktikkan materi tipe data, variabel, identifier, keyword, dan operator dalam pemrograman berbasis objek di Java sangat memperkaya pemahaman soal dasar pemrograman yang efektif.

Saya belajar mengidentifikasi macam-macam tipe data primitif di Java seperti int, float, double untuk angka; char untuk karakter; dan boolean untuk nilai benar atau salah. Hal ini penting karena tipe data menentukan besar memori yang digunakan dan jenis data yang bisa disimpan pada variabel. Saya mulai terbiasa mendeklarasikan variabel dengan tipe data yang sesuai untuk mengoptimalkan penggunaan memori dan menjaga konsistensi data di program.

Mengenal identifier membuat saya paham bahwa identifier adalah nama yang diberikan untuk variabel, method, class, dan lainnya dalam kode, harus mengikuti aturan tertentu seperti diawali huruf atau underscore, tidak mengandung spasi, dan tidak boleh menggunakan keyword Java yang sudah dipesan seperti if, while, class. Ini membantu saya menghindari error dan menulis kode yang mudah dipahami.

Dalam penggunaan keyword, saya belajar bahwa keyword adalah kata kunci yang memiliki fungsi khusus dalam bahasa Java dan tidak boleh digunakan sebagai nama variabel atau identifier karena akan menyebabkan error pada saat kompilasi. Contohnya adalah public, static, void, class.

Selanjutnya, saya mempraktikkan bagaimana variabel digunakan dalam struktur class, object, dan method. Saya belajar membuat kelas (class) yang memiliki properti (variabel) sebagai atribut dan method sebagai fungsi, serta bagaimana membuat objek (instance) dari kelas tersebut untuk mengakses dan mengubah properti sesuai fungsi program. Ini memberikan pemahaman konkret tentang konsep pemrograman berorientasi objek (OOP).

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)



#### Re: Diskusi.1

oleh [SRI DEWI 04002602](#) - Rabu, 22 Oktober 2025, 12:04

ok, pemahaman sudah mantap dan semangat belajar mandiri

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)



#### Re: Diskusi.1

oleh [SINDI FATIKA SARI 050289524](#) - Kamis, 16 Oktober 2025, 11:36

Setelah mempelajari tentang tipe data, variabel, identifier, keyword, dan operator, saya menjadi lebih memahami dasar-dasar penting dalam pemrograman. Saya belajar bahwa tipe data berfungsi untuk menentukan jenis nilai yang disimpan dalam variabel, seperti integer untuk angka bulat atau string untuk teks. Variabel sendiri berperan sebagai wadah penyimpanan nilai yang dapat berubah, sementara identifier adalah nama unik yang digunakan untuk mengenali variabel, class, atau method. Keyword merupakan kata khusus yang sudah dipesan oleh bahasa pemrograman, sehingga tidak bisa digunakan sebagai nama variabel. Operator digunakan untuk melakukan operasi seperti penjumlahan, perbandingan, atau logika.

Dalam mempraktikkan penggunaan variabel di dalam class, object, dan method, saya belajar bagaimana konsep pemrograman berorientasi objek bekerja. Di dalam class, variabel dapat berfungsi sebagai atribut yang menyimpan data dari suatu objek. Ketika objek dibuat, variabel tersebut dapat diakses atau diubah melalui method. Misalnya, saya membuat sebuah class "Mahasiswa" dengan variabel nama dan nim, lalu menggunakan method untuk menampilkan atau mengubah nilainya. Melalui praktik ini, saya menyadari pentingnya memahami hubungan antara class, object, dan method agar program yang dibuat lebih terstruktur, efisien, serta mudah dikembangkan di kemudian hari.

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)



#### Re: Diskusi.1

oleh [SRI DEWI 04002602](#) - Rabu, 22 Oktober 2025, 12:05

ok mantap nenti lebih sering praktik langsung

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)



#### Re: Diskusi.1

oleh [SANTI HANDAYANI 050171397](#) - Kamis, 16 Oktober 2025, 13:04

Berikut rangkuman singkat dari kedua topik tersebut:

1. Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, dan Operator

- Tipe Data: Menentukan jenis nilai yang dapat disimpan, seperti integer, float, string, dan boolean.

- Variabel : Tempat menyimpan nilai dengan tipe data tertentu.
- Identifier: Nama untuk variabel, fungsi, atau objek yang harus mengikuti aturan penamaan dan tidak boleh menggunakan keyword.
- Keyword: Kata yang sudah memiliki arti khusus dalam bahasa pemrograman dan tidak boleh digunakan sebagai identifier.
- Operator: Simbol untuk melakukan operasi, seperti operator aritmatika (+, -, \*, /), logika (&&, ||), dan perbandingan (==, !=).

## 2. Cara Menggunakan Variabel dalam Class, Object, dan Method

- Variabel dapat dideklarasikan di dalam class sebagai atribut (instance variable) yang mewakili data tiap objek.
- Variabel lokal dapat digunakan dalam method sebagai data sementara saat method dijalankan.
- Object adalah instansi dari class, dan variabel dalam object menyimpan keadaan objek tersebut.
- Method digunakan untuk mengakses dan memanipulasi variabel dalam class dan object.

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)



### Re: Diskusi.1

oleh [SRI DEWI 04002602](#) - Rabu, 22 Oktober 2025, 12:05

ok semakin banyak latihan akan semakin paham

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)



### Re: Diskusi.1

oleh [PUTRI HAPSARI 050926238](#) - Kamis, 16 Oktober 2025, 13:07

Assalamualaikum wr.wb

Kepada Ibu Tutor,

Saya, Putri Hapsari, mohon izin untuk memberikan **pengalaman mempraktikkan** teori pada kedua topik tersebut

Setelah mempelajari Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, dan Operator, saya memahami pentingnya dasar-dasar ini dalam membangun program Java. Saya belajar memilih tipe data yang tepat, memberi nama variabel dengan benar, dan menggunakan operator untuk berbagai proses logika.

Pada topik penggunaan variabel dalam Class, Object, dan Method, saya mencoba membuat class Product dengan variabel namaProduk dan harga, lalu mengaksesnya melalui object untuk menampilkan data. Dari situ saya memahami cara kerja variabel dalam class dan method.

Di luar materi ini, saya semakin penasaran dengan Java dan mulai mengenal konsep Object-Oriented Programming (OOP) yang ternyata membuat program lebih terstruktur dan mudah dikembangkan.

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)



### Re: Diskusi.1

oleh [SRI DEWI 04002602](#) - Rabu, 22 Oktober 2025, 12:06

ok semakin banyak latihan akan semakin paham

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)



### Re: Diskusi.1

oleh [ALDI WAHYUDIN 044586321](#) - Kamis, 16 Oktober 2025, 15:50

Aldi Wahyudin  
NIM.044586321

Menurut saya Pengalaman mempraktikkan teori pada topik Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, dan Operator serta Cara Menggunakan Variabel dalam Class, Object, dan Method sangat membantu mengubah konsep abstrak menjadi pemahaman yang fungsional dan terstruktur dalam pemrograman berorientasi objek (OOP).

Sumber dari yang di pelajari dari modul bahan ajar

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)

**Re: Diskusi.1**

oleh [SRI DEWI 04002602](#) - Rabu, 22 Oktober 2025, 12:06

ok semakin banyak latihan akan semakin paham

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)

**Re: Diskusi.1**

oleh [ARIF NUR AULIA RAHMA 056737806](#) - Minggu, 19 Oktober 2025, 06:13

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Selamat siang bapak/ibu dosen yang terhormat, serta teman-teman semuanya 😊

Berikut saya menjawab soal dari Forum Diskusi 2 ini.

-----



Nama : Arif Nur Aulia R  
NIM : 056737806  
UT Daerah : Pati / Semarang  
Mata Kuliah : STSI4201 - Pemrograman Berbasis Desktop  
Bahan Ajar : MSIM4301 - Pemrograman Berbasis Desktop (Edisi 1)

### Diskusi.1

*Pergunakan fasilitas Forum Diskusi ini untuk sharing dan diskusi pemahaman Anda terkait materi*

Anda sudah mempelajari topik pada aktivitas belajar ini:

1. Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, dan Operator.
2. Cara Menggunakan Variabel dalam Class, Object dan Method.

Silakan tulis refleksi ataupun pengalaman mempraktikkan teori yang Anda pelajari pada kedua topik tersebut!

### Tanggapan Diskusi.1 :

Setelah mempelajari Aktivitas Belajar 2, saya telah mencoba memahami dan mempraktikkan materi terkait Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, dan Operator, serta penggunaan variabel dalam Class, Object, dan Method pada bahasa pemrograman Java. Berikut pengalaman dan refleksi saya secara rinci:

1. Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, dan Operator

Dalam praktik, saya mulai dengan mencoba membuat berbagai tipe data primitif seperti int, float, double, dan boolean, serta tipe referensi seperti String. Hal ini membantu saya memahami perbedaan cara penyimpanan data di memori serta penggunaan masing-masing tipe data sesuai kebutuhan program. Saya juga mempraktikkan pembuatan variabel dan menyadari pentingnya penggunaan identifier yang tepat, karena penamaan variabel yang jelas membuat kode lebih mudah dibaca dan meminimalkan kesalahan. Selain itu, saya mengenali berbagai keyword dalam Java, seperti class, public, static, dan void, yang memiliki fungsi khusus dan tidak bisa digunakan sebagai nama variabel. Dalam proses ini, saya juga mempraktikkan penggunaan operator (+, -, \*, /, =) untuk manipulasi nilai variabel, yang membantu saya memahami bagaimana operasi dasar dijalankan di dalam program.

2. Penggunaan Variabel dalam Class, Object, dan Method

Kemudian, saya mencoba membuat sebuah class sederhana beserta beberapa property/variabel di dalamnya. Saya kemudian membuat object dari class tersebut dan memanggil method yang menggunakan variabel-variabel tersebut. Melalui latihan ini, saya memahami bagaimana variabel yang dideklarasikan dalam class dapat digunakan dan diakses melalui object, serta bagaimana method dapat menerima, memanipulasi, dan menampilkan data. Praktik ini juga menegaskan konsep dasar Object-Oriented Programming (OOP), terutama mengenai pengorganisasian data dan fungsi dalam satu kesatuan (class), sehingga program menjadi lebih terstruktur.

### Refleksi pribadi

Dengan melakukan praktik langsung, saya merasa lebih mudah memahami teori yang dibahas dalam modul. Saya menyadari bahwa pemahaman konsep saja tidak cukup, dan mencoba menulis kode sendiri membuat saya memahami hubungan antara class, object, method, dan variabel dengan lebih jelas. Latihan ini juga menekankan pentingnya penamaan identifier yang sesuai, pemilihan tipe data yang tepat, serta penggunaan operator yang benar agar program berjalan sesuai harapan.

Jadi, Aktivitas Belajar 2 sangat bermanfaat untuk membangun fondasi yang kuat dalam pemrograman berorientasi objek, dan saya merasa lebih siap untuk menghadapi aktivitas belajar selanjutnya yang akan membahas konsep OOP lanjutan serta pembuatan aplikasi lebih kompleks.

Terima kasih atas bimbingan dan kesempatan yang diberikan untuk mempraktikkan materi ini.

Arif Nur Aulia R – NIM. 056737806 – UT Pati / Semarang

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)



### Re: Diskusi.1

oleh [SRI DEWI 04002602](#) - Rabu, 22 Oktober 2025, 12:07

ok semakin banyak latihan akan semakin paham

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)



**Re: Diskusi.1**oleh [JUWITA FEBRIYANTI 051823999](#) - Minggu, 19 Oktober 2025, 21:20

Assalamualaikum wr. wb.

Saya Juwita Febriyanti, mahasiswi dari Program Studi Sistem Informasi, kepada Dosen tutor terhormat meminta izin untuk memberikan tanggapan terkait pertanyaan diskusi yang telah diajukan.

Berikut adalah refleksi dan pengalaman saya dalam mempelajari topik Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, dan Operator, serta Cara Menggunakan Variabel dalam Class, Object, dan Method:

**1. Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, dan Operator**

Saya telah mempelajari bahwa tipe data adalah jenis nilai yang dapat disimpan dalam variabel, seperti integer, string, dan boolean. Variabel adalah tempat penyimpanan nilai yang dapat diubah, sedangkan identifier adalah nama yang diberikan kepada variabel, class, atau method. Keyword adalah kata-kata yang memiliki makna khusus dalam bahasa pemrograman, seperti "class", "public", dan "static". Operator adalah simbol yang digunakan untuk melakukan operasi pada nilai, seperti +, -, \*, /, dan ==.

Saya telah mempraktikkan menggunakan tipe data yang tepat untuk variabel, serta menggunakan operator untuk melakukan operasi pada nilai. Saya juga telah mempelajari bagaimana menggunakan identifier yang baik untuk variabel dan method, serta bagaimana menghindari penggunaan keyword sebagai identifier.

**2. Cara Menggunakan Variabel dalam Class, Object, dan Method**

Saya telah mempelajari bahwa variabel dapat digunakan dalam class, object, dan method untuk menyimpan nilai yang dapat diubah. Dalam class, variabel dapat dideklarasikan sebagai field atau atribut, sedangkan dalam object, variabel dapat diakses melalui instance variabel. Dalam method, variabel dapat dideklarasikan sebagai parameter atau variabel lokal.

Saya telah mempraktikkan menggunakan variabel dalam class, object, dan method untuk mengembangkan program yang lebih kompleks. Saya telah mempelajari bagaimana mengakses variabel instance dalam method, serta bagaimana menggunakan variabel static untuk berbagi nilai antara instance yang berbeda.

**Pengalaman dan Refleksi**

Dalam mempelajari topik-topik tersebut, saya telah mengalami beberapa kesulitan, seperti:

- Mengingat tipe data yang tepat untuk variabel
- Menggunakan operator dengan benar
- Mengakses variabel instance dalam method
- Menggunakan variabel static dengan benar

Namun, dengan praktek dan pengalaman, saya telah dapat memahami konsep-konsep tersebut dengan lebih baik. Saya telah belajar bagaimana menggunakan variabel dan operator dengan efektif, serta bagaimana mengakses variabel dalam class, object, dan method.

Saya percaya bahwa pemahaman yang baik tentang tipe data, variabel, identifier, keyword, dan operator, serta cara menggunakan variabel dalam class, object, dan method sangat penting untuk mengembangkan program yang efektif dan efisien. Dengan demikian, saya akan terus mempraktikkan dan meningkatkan kemampuan saya dalam menggunakan konsep-konsep tersebut.

Mohon bimbingannya jika ada salah kata dalam penulisan dan kekurangannya dalam jawaban agar saya dapat memperbaiki dan memahami materi ini dengan baik, Terima kasih atas perhatiannya. Wassalamualaikum wr. wb.

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#)**Re: Diskusi.1**oleh [SRI DEWI 04002602](#) - Rabu, 22 Oktober 2025, 12:07

ok bagus jika sudah dipraktekkan

Tautan permanen Tampilkan induk

## ◀ Materi Pengayaan 2

Lompat ke...

Materi Inisiasi ▶

### Navigasi

#### ▼ Dasbor

##### Beranda situs

##### > Laman situs

#### ▼ Kelasku

##### > STSI4203.108

##### > STSI4202.42

##### > STSI4103.119

##### > MKKI4201.278

#### ▼ STSI4201.161

##### > Peserta

##### Nilai

##### > AKTIVITAS BELAJAR 1

#### ▼ AKTIVITAS BELAJAR 2

##### Materi Inisiasi

##### Materi Pengayaan 1

##### Materi Pengayaan 2

##### Diskusi.1

##### > AKTIVITAS BELAJAR 3

##### > AKTIVITAS BELAJAR 4

##### > AKTIVITAS BELAJAR 5

##### > AKTIVITAS BELAJAR 6

##### > AKTIVITAS BELAJAR 7

##### > STSI4205.331

##### > STSI4104.284

##### > MKDI4202.1514

##### > Kelas

### Administrasi

#### ▼ Forum administrasi

Berlangganan dinonaktifkan

UNIVERSITAS TERBUKA ©2025

Hide sidebars

da masuk sebagai [INDRAWAN LISANTO 053724113](#) (Keluar)  
[patkan aplikasi seluler](#)

Course dashboard