

Diskusi.5

Lakukan: Kirim balasan: 1

Jatuh tempo: Minggu, 9 November 2025, 23:59

menampilkan balasan dalam bentuk bertingkat

Setelan ▾

Diskusi.5

Rabu, 28 Mei 2025, 10:31

Setelah mempelajari materi pada sesi kelima tentang Antarmuka Berbasis Menu, diskusikanlah topik berikut ini.

Topik Diskusi 5

Jika Anda adalah seorang perancang perangkat keras, perhatikan petunjuk berikut.

1. Buatlah sebuah rancangan tampilan untuk pengisian identitas diri Anda yang terdiri dari Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, hingga Pengalaman Kerja!
2. Jelaskan setiap komponen yang ada dalam rancangan tampilan yang Anda buat!
3. Jelaskan alasan mengapa Anda memilih penggunaan organisir pilihan menu tersebut dalam rancangan tampilan Anda!

Saat memberikan tanggapan diskusi, harap diingat hal-hal berikut:

- tanggapan diskusi merupakan hasil tulisan dan pemikiran sendiri, **bukan hasil *copy* dan *paste* pekerjaan teman atau sumber belajar lain (internet).**
- jika menggunakan/mengambil cuplikan materi dari sumber lain, cantumkan judul sumbernya (artikel/buku) atau *link* alamat dari internet.
- jika mengambil referensi dari berbagai sumber, tuliskan ulang sesuai pemahaman sendiri, **bukan hasil *copy* dan *paste* secara utuh.**
- tanggapan diskusi yang hasil *copy* and *paste* akan diberikan nilai minimal dan berpotensi mendapat nilai 0 (nol)

Selamat berdiskusi...

Tautan permanen Balas

**Re: Diskusi.5**oleh [SHERLIN FRISCILLA 053760206](#) - Senin, 3 November 2025, 06:28

Izin menjawab diskusi.

Sebagai seorang perancang perangkat keras, saya merancang tampilan input data diri digital yang berfungsi untuk mengumpulkan informasi pengguna secara sistematis. Tampilan ini terdiri dari empat bagian utama, yaitu Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, dan Pengalaman Kerja. Desain tampilan dibuat berbasis layar interaktif (touchscreen) atau dapat dioperasikan dengan tombol navigasi sederhana, tergantung jenis perangkat keras yang digunakan.

1. Deskripsi Rancangan Tampilan

Tampilan dibagi menjadi empat tab utama yang dapat diakses melalui menu navigasi horizontal di bagian atas layar:

a. Menu "Data Pribadi"

Berisi kolom input:

Nama lengkap

Tempat dan tanggal lahir

Jenis kelamin

Alamat

Nomor telepon dan email

Tujuan: Menyediakan informasi dasar pengguna sebagai identitas utama.

Komponen tampilan: Label teks, kotak input teks, dropdown untuk jenis kelamin, dan tombol "Selanjutnya".

b. Menu "Pendidikan"

Berisi kolom:

Tingkat pendidikan terakhir (dropdown: SMA, D3, S1, S2, dst.)

Nama institusi pendidikan

Jurusan atau program studi

Tahun masuk dan lulus

Tujuan: Mendokumentasikan latar belakang akademik pengguna.

Komponen tampilan: Dropdown list, input teks, dan kontrol tanggal.

c. Menu "Pengalaman Organisasi"

Berisi kolom:

Nama organisasi

Jabatan atau peran

Periode keanggotaan

Deskripsi singkat kegiatan

Tujuan: Mengetahui kemampuan sosial, kepemimpinan, dan pengalaman kolaboratif pengguna.

Komponen tampilan: Text area (untuk deskripsi), input teks, serta tombol tambah (+) jika pengguna ingin menambahkan pengalaman lebih dari satu.

d. Menu “Pengalaman Kerja”

Berisi kolom:

Nama perusahaan

Jabatan

Lama bekerja (tanggal mulai dan selesai)

Tanggung jawab utama

Tujuan: Mengetahui pengalaman profesional pengguna di dunia kerja.

Komponen tampilan: Input teks, kalender untuk tanggal, dan tombol simpan.

2. Komponen-komponen utama yang digunakan dalam tampilan ini terdiri dari:

- 1) Input Text Field: Untuk memasukkan data seperti nama, institusi, dan jabatan.
- 2) Dropdown Menu: Untuk pilihan terbatas, misalnya tingkat pendidikan atau jenis kelamin.
- 3) Date Picker: Untuk memasukkan data tanggal secara efisien dan mengurangi kesalahan pengetikan.
- 4) Text Area: Untuk kolom deskripsi atau penjelasan yang lebih panjang.
- 5) Navigation Tabs: Untuk berpindah antarbagian form tanpa harus kembali ke halaman awal.
- 6) Button (Simpan, Selanjutnya, Tambah): Untuk aksi utama seperti menyimpan data dan berpindah langkah berikutnya.

3. Pengorganisasian menu berdasarkan kategori informasi (Data Pribadi → Pendidikan → Pengalaman Organisasi → Pengalaman Kerja) dibuat berdasarkan urutan kronologis kehidupan seseorang.

1. Data Pribadi menggambarkan identitas dasar,
2. Pendidikan menunjukkan latar belakang pengetahuan,
3. Pengalaman Organisasi mencerminkan keterlibatan sosial dan kepemimpinan,
4. Pengalaman Kerja menunjukkan rekam jejak profesional.

Dengan struktur seperti ini, pengguna dapat mengisi data secara alami dari informasi pribadi hingga profesional. Selain itu, pemisahan antarbagian dengan tab menu membantu mengurangi tampilan yang terlalu padat, membuat pengguna lebih fokus dan mencegah kesalahan input. Desain semacam ini juga memudahkan sistem untuk menyimpan dan memproses data per bagian, mendukung efisiensi pada sisi perangkat keras dan perangkat lunak.

Sumber Referensi:

Santosa, P. I. (2021). *Interaksi Manusia dan Komputer* (Edisi 1). Tangerang Selatan : Universitas Terbuka.

Prasetyo, A., & Nurhadi, A. (2022). *Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Berbasis Web Menggunakan Prinsip Usability*. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 10(1), 45–56.

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#) [Balas](#)

Hide sidebars



Re: Diskusi.5

oleh [054378345 MAROLOP BACTIAR SIMANJUNTAK](#) - Senin, 3 November 2025, 22:42

Nama : Marolop Bactiar Simanjuntak

Nim : 054378345

Upbjj : UT Batam

Berikut adalah rancangan saya mengenai tampilan untuk pengisian identitas diri yang terdiri dari Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, dan Pengalaman Kerja, beserta penjelasan dan alasan pemilihan komponen-komponen tersebut.

Rancangan Tampilan Pengisian Identitas Diri Saya:

1.Menu Utama dengan Pilihan Berbasis Tab :

- Data Pribadi
- Pendidikan
- Pengalaman Organisasi
- Pengalaman Kerja

2.Komponen Isi di Setiap Menu:

Data Pribadi:

- Nama lengkap
- Tempat, tanggal lahir
- Jenis kelamin
- Status pernikahan
- Alamat lengkap
- Nomor telepon
- Email

Pendidikan:

- Daftar riwayat pendidikan dari yang terakhir, meliputi tahun masuk dan lulus, nama institusi, dan jurusan (jika ada)

Pengalaman Organisasi:

- Nama organisasi
- Jabatan
- Tahun bergabung dan berakhir
- Deskripsi singkat peran atau kontribusi dalam organisasi

Pengalaman Kerja:

- Nama perusahaan
- Jabatan
- Tahun mulai dan selesai bekerja
- Deskripsi singkat pekerjaan dan tanggung jawab

2.Penjelasan Setiap Komponen

- Data Pribadi: Bagian ini pneting sebagai informasi dasar personal yang lengkap memudahkan verifikasi identitas dan menjadi dasar pengisi biodata.
- Pendidikan: Riwayat pendidikan menggambarkan latar belakang akademis yang relevan sehingga pihak yang membutuhkan data seperti perusahaan atau institusi memahami kualifikasi pendidikan pengguna.
- Pengalaman Organisasi: Menginformasikan keterlibatan sosial dan kepemimpinan, yang bisa mencerminkan soft skills dan kemampuan kerja sama.
- Pengalaman Kerja: Menyediakan gambaran tentang karier dan kompetensi profesional, yang menjadi elemen penting untuk pendaftaran kerja atau penilaian profesional.

3. Alasan Penggunaan Organisasi Pilihan Menu

Penggunaan pilihan menu yang terorganisir dalam bentuk tab atau sidebar saya pilih untuk memudahkan pengguna mengisi data secara sistematis dan terstruktur. Cara ini menghindari kebingungan dalam pengisian karena setiap kategori data terpisah dengan jelas. Pengelompokan ini juga mencerminkan logika urutan pengisian biodata yang sering kita gunakan, mulai dari informasi dasar, pendidikan, organisasi, hingga pengalaman kerja.

Organisasi menu yang jelas dan terpisah tersebut juga memudahkan pengguna untuk meninjau dan mengubah data pada bagian tertentu tanpa harus membuka keseluruhan form, sehingga meningkatkan efisiensi dan user experience (pengalaman pengguna).

Rancangan tampilan ini memfasilitasi pengisian data identitas diri dengan cara yang praktis dan mudah dinavigasi, memastikan semua data penting tersusun secara terstruktur dan lengkap. Organisasi menu yang rapi membantu pengguna fokus pada satu bagian data saat pengisian, sehingga memperkecil kemungkinan kesalahan atau pengisian yang tidak lengkap.

Sumber Referensi:

- Santosa, P. I. (2021). Interaksi Manusia dan Komputer (Edisi 1). Tangerang Selatan : Universitas Terbuka.
- Detik Edu. 6 Contoh Biodata Diri yang Lengkap untuk Beragam Keperluan. 2023.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [054017943 RIFKI SETIAWAN](#) - Selasa, 4 November 2025, 14:16

Selamat Siang, perkenalkan saya Rifki Setiawan (054017943) Prodi S1 Sistem Informasi UPBJJ Purwokerto.

Izin menjawab diskusi :

1. Rancangan Pengisian Identitas Diri .

Konsep Utama bisa menggunakan Wizard Bertahap dengan Sidebar Navigasi

Rancangan ini menggunakan pendekatan "wizard" yang memandu pengguna melalui proses pengisian yang terdiri dari beberapa langkah atau bagian. Sebuah sidebar (bilah sisi) yang selalu terlihat berfungsi sebagai peta jalan dan penanda progress.

Berikut Komponen visualnya :

HEADER/KEPALA :

- Bisa diisi judul aplikasi/website dan bisa diisi formulir pengisian identitas diri
- Menampilkan informasi pengguna : " Nama dan foto pengguna (jika sudah login) berada di sudut kanan atas."

SIDEBAR NAVIGASI :

- Menampilkan semua bagian yang harus diisi step by step
- Setiap bagian dilengkapi dengan ikon untuk representasi visual yang cepat.
- Daftar Menu:
- Data Pribadi (Ikon:) - Status: Active
- Riwayat Pendidikan (Ikon:) - Status: Pending

- Pengalaman Organisasi (Ikon: 🏆) - Status: Pending
- Pengalaman Kerja (Ikon: 💼) - Status: Pending

(Untuk yang status pending berarti kolom/menu tersebut belum terisi atau data dirinya belum lengkap)

AREA KONTEN UTAMA :

- Menampilkan form yang dipilih :

Formulir Data Pribadi:

- Input text: Nama Lengkap, NIK, Tempat Lahir
- Date picker: Tanggal Lahir
- Radio button: Jenis Kelamin
- Textarea: Alamat Lengkap
- Input telp & email: Kontak

Formulir Pendidikan:

- Dropdown: Jenjang pendidikan (SD-S3)
- Input text: Nama institusi, jurusan
- Input number: Tahun masuk/lulus
- Input text: IPK/Nilai
- Tombol "+ Tambah Pendidikan" untuk multiple entries

Formulir Pengalaman Organisasi:

- Input text: Nama organisasi, posisi
- Input month: Periode mulai/selesai
- Checkbox: "Masih aktif"
- Textarea: Deskripsi tugas & pencapaian
- Tombol "+ Tambah Organisasi"

Formulir Pengalaman Kerja:

- Input text: Nama perusahaan, posisi, lokasi
- Dropdown: Jenis pekerjaan
- Input month: Periode kerja
- Checkbox: "Masih bekerja"
- Textarea: Deskripsi pekerjaan
- Tombol "+ Tambah Pengalaman"

Footer / Action Buttons (Tombol Aksi)

- **Preview:** Melihat hasil sebelum menyimpan
- **Simpan Draft:** Menyimpan sementara tanpa validasi penuh
- **Simpan & Lanjutkan:** Validasi dan pindah ke bagian berikutnya

2. Penjelasan Setiap Komponen dalam Rancangan

Header:

Memberikan konteks yang jelas kepada pengguna tentang tujuan formulir.

Sidebar Navigasi :

Bertindak sebagai **menu navigasi sekunder** dan **progress indicator**. Komponen ini sangat penting dalam antarmuka yang kompleks atau bertahap. Kemudian untuk penggunaan icon berfungsi membantu pengguna mengenali bagian dengan cepat melalui pemrosesan visual, tanpa harus membaca teks.

Area Konten Utama :

- Masing-masing dari judul bagian : Memperkuat bagian mana yang sedang aktif, mencegah kebingungan.
- Input Fields (Data Pribadi)
Menggunakan jenis *input field* yang sesuai: *Text Field* (Nama, Alamat), *Date Picker* (Tanggal Lahir), *Dropdown/Radio Button* (Agama, Jenis Kelamin). Menggunakan label yang jelas dan *placeholder* yang membantu.
- Input Fields (Pendidikan/Kerja/Organisasi)
Menggunakan fitur "Tambah Data Baru" (Add More) yang dinamis untuk memungkinkan pengguna memasukkan banyak riwayat (misalnya, lebih dari satu riwayat pendidikan atau pekerjaan). Setiap entri riwayat memiliki sub-field (Nama Institusi/Perusahaan, Jabatan, Tahun Mulai-Selesai, Deskripsi Singkat).
- Footer (Area Tombol Aksi):

Tombol "Kembali": Memungkinkan koreksi data di bagian sebelumnya tanpa harus melalui seluruh alur dari awal. Ini memberikan rasa kontrol kepada pengguna.

Tombol "Simpan dan Lanjutkan": Memberikan panggilan untuk bertindak (call-to-action) yang jelas. Frasa "Simpan dan..." meyakinkan pengguna bahwa progress mereka tidak akan hilang. Perubahannya menjadi "Selesai" pada akhir memberikan sinyal yang jelas bahwa proses telah selesai.

3. Alasan Pemilihan Organisasi Pilihan Menu (Wizard dengan Sidebar)

Mengurangi Beban Kognitif (Reduce Cognitive Load):

Seperti yang dijelaskan dalam literasi desain antarmuka pengguna (yang juga menjadi bagian dari Rekayasa Perangkat Lunak), memecah tugas kompleks (mengisi seluruh identitas) menjadi sub-tugas yang lebih kecil (per bagian) membuatnya lebih mudah dikelola oleh pengguna. Pengguna hanya perlu berkonsentrasi pada satu set informasi pada satu waktu, bukan pada seluruh form yang panjang dan menakutkan. Buku Materi Pokok STSI4202, terutama pada topik *Software Design*, menekankan pentingnya desain yang memudahkan pengguna.

Memberikan Kejelasan dan Transparansi Proses.

Sidebar navigasi berfungsi sebagai peta jalan yang jelas. Pengguna selalu tahu di mana mereka berada, bagian mana yang sudah diselesaikan (ditandai dengan centang), dan berapa banyak langkah yang tersisa. Prinsip ini dikenal sebagai "*visibility of system status*" dalam dunia usability, yang merupakan faktor kunci dalam membangun antarmuka yang intuitif. Pengguna tidak akan merasa "tersesat" dalam proses pengisian.

Meningkatkan Akurasi dan Kualitas Data.

Pengelompokan informasi berdasarkan konteks (misalnya, semua data pendidikan dalam satu bagian) membantu pengguna untuk berpikir secara lebih terstruktur. Hal ini mengurangi kemungkinan kesalahan, seperti menempatkan informasi pengalaman kerja di bagian riwayat pendidikan. Dari sudut pandang rekayasa perangkat lunak, ini mencerminkan prinsip *cohesion*, di mana elemen-elemen yang terkait erat dikelompokkan bersama untuk menciptakan sistem yang lebih tertata dan andal.

Memberikan Rasa Kendali dan Fleksibilitas.

Meski dirancang sebagai alur bertahap, keberadaan tombol "Kembali" dan visualisasi semua langkah di sidebar memberikan kendali penuh kepada pengguna. Mereka dapat dengan mudah merevisi informasi di bagian sebelumnya tanpa harus memulai dari awal. Fitur ini, yang dikenal sebagai "*user control and freedom*", sangat penting untuk menciptakan pengalaman pengguna yang positif dan tidak membuat frustrasi.

Mencerminkan Struktur Logis dari Data Itu Sendiri.

Urutan menu dari Data Pribadi, Pendidikan, Organisasi, hingga Pengalaman Kerja mengikuti alur logis dan kronologis yang umum dalam menyusun riwayat hidup. Kesesuaian antara sistem dan dunia nyata (*match between system and the real world*) ini membuat antarmuka terasa alami dan mudah dipelajari, karena sesuai dengan ekspektasi dan model mental pengguna.

Referensi :

- Buku Materi Pokok STSI4202 Rekayasa Perangkat Lunak (Universitas Terbuka)
- Nielsen, J., & Molich, R. (1990). Heuristic evaluation of user interfaces.
- Shneiderman, B., Plaisant, C., Cohen, M., Jacobs, S., Elmqvist, N., & Diakopoulos, N. (2016). Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction.

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#) [Balas](#)**Re: Diskusi.5**oleh [MUHAMMAD ALI MUHSIN 044061498](#) - Selasa, 4 November 2025, 18:42

Berikut adalah rancangan tampilan untuk pengisian identitas diri yang terdiri dari komponen Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, dan Pengalaman Kerja, beserta penjelasan komponen dan alasan penggunaan organisasi pilihan menu dalam rancangan tersebut.

Rancangan Tampilan Pengisian Identitas Diri**Struktur Menu Tampilan****1. Data Pribadi**

- Nama Lengkap
- Tempat dan Tanggal Lahir
- Jenis Kelamin
- Alamat
- Nomor Telepon
- Email
- Foto Profil

Pendidikan

- Jenjang Pendidikan (SD, SMP, SMA, S1, S2, dll)
- Nama Institusi
- Tahun Masuk dan Lulus
- Program Studi/Jurusan
- Prestasi Akademik (opsional)

Pengalaman Organisasi

- Nama Organisasi
- Jabatan
- Periode Keanggotaan
- Deskripsi Singkat Kegiatan atau Kontribusi

Pengalaman Kerja

- Nama Perusahaan/Instansi
- Jabatan
- Periode Bekerja
- Tanggung Jawab Utama
- Pencapaian (opsional)

Penjelasan Setiap Komponen

- **Data Pribadi:** Bagian ini berisi informasi dasar untuk identifikasi dan kontak. Data ini menjadi dasar bagi pengenalan pengguna serta untuk keperluan komunikasi.
- **Pendidikan:** Informasi pendidikan memberikan gambaran latar belakang akademik dan keahlian terkait bidang ilmu yang dikuasai.
- **Pengalaman Organisasi:** Memuat riwayat keaktifan dalam organisasi yang dapat mengindikasikan kemampuan kepemimpinan, kerja tim, dan soft skills lainnya.
- **Pengalaman Kerja:** Bagian ini memuat informasi mengenai pengalaman profesional, keterampilan praktis, dan pencapaian dalam bidang kerja tertentu.

Alasan Pengorganisasian Menu

- **Logika Kronologis dan Hierarki Informasi:** Menu disusun secara urut dari data dasar ke pengalaman yang semakin spesifik dan mendalam, memudahkan pengguna dalam pengisian dan memberikan struktur yang sistematis.
- **Kemudahan Navigasi:** Memisahkan tiap kategori utama menjadi bagian tersendiri agar pengguna tidak merasa terbebani dengan banyaknya data yang harus diisi sekaligus. Ini juga memudahkan fokus pada satu jenis informasi per waktu pengisian.
- **Pengelompokkan Sesuai Fungsi dan Kegunaan:** Setiap menu mewakili aspek penting dalam profil seseorang, sehingga ketika data yang terorganisir dengan baik membantu dalam proses evaluasi identitas diri, baik untuk keperluan formal maupun personal.
- **Fleksibilitas dan Skalabilitas:** Rancangan ini memungkinkan penambahan informasi lain di masa depan dengan mudah tanpa merusak struktur menu yang sudah ada.

Sumber Referensi :

- Interaksi Manusia dan Komputer (Edisi 1). Tangerang Selatan : Universitas Terbuka Santosa, P. I. (2021).

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [MUHAMMAD LUTHFI 052480968](#) - Selasa, 4 November 2025, 20:40

Assalamualaikum. Selamat malam.

Izin memberikan tanggapan diskusi 5.

1. Sebagai seorang perancang perangkat keras, saya merancang sistem antarmuka yang dapat digunakan pada berbagai jenis perangkat — mulai dari komputer desktop, laptop, hingga perangkat mobile seperti tablet dan smartphone. Tujuan utamanya adalah membuat antarmuka yang mudah digunakan (user-friendly), responsif, dan mendukung berbagai metode input.

Jenis Perangkat dan Metode Input yang Didukung:

- Keyboard dan Mouse untuk perangkat desktop dan laptop.
- Touchscreen untuk perangkat mobile dan tablet.
- Voice Command (Perintah Suara) untuk kemudahan akses bagi pengguna yang memiliki keterbatasan fisik.
- Stylus atau Pena Digital untuk kebutuhan presisi tinggi pada input teks atau gambar.
- Gesture Control (Gerakan Tangan atau Kepala) → untuk perangkat dengan sensor kamera.

Prinsip Perancangan yang Diterapkan:

- Konsistensi tampilan di semua perangkat.
- Navigasi sederhana dan mudah dipahami.
- Respon cepat terhadap setiap input pengguna.

- Tampilan adaptif (responsive design) menyesuaikan ukuran layar.
- Memberikan umpan balik visual setiap kali pengguna berinteraksi.

Rancangan Tampilan Pengisian Identitas Diri

A. Data Pribadi

- Nama Lengkap (Text Box)
- Tempat, Tanggal Lahir (Text Box + Date Picker)
- Jenis Kelamin (Radio Button : Laki-laki / Perempuan)
- Alamat Lengkap (Text Area)
- Nomor Telepon / HP (Text Box)
- Email (Text Box dengan validasi format email)
- Foto Profil (Upload Button / File Picker)

B. Pendidikan

- Tingkat Pendidikan (Dropdown Menu: SD, SMP, SMA, D3, S1, S2, S3)
- Nama Institusi (Text Box)
- Jurusan / Program Studi (Text Box)
- Tahun Masuk – Tahun Lulus (Text Box / Number Input)
- IPK (Optional Text Box)

C. Pengalaman Organisasi

- Nama Organisasi (Text Box)
- Jabatan / Posisi (Text Box)
- Periode Keanggotaan (Date Range Picker)
- Deskripsi Tugas / Peran (Text Area)

D. Pengalaman Kerja

- Nama Perusahaan / Instansi (Text Box)
- Posisi / Jabatan (Text Box)
- Lama Bekerja (Dropdown Tahun–Bulan)
- Deskripsi Pekerjaan (Text Area)
- Referensi / Kontak Atasan (Optional Text Box)

E. Tombol Aksi

- Simpan Draft (Button) untuk menyimpan data sementara.
- Kirim / Submit (Button) untuk mengirim data final.
- Reset (Button) untuk menghapus semua isian.
- Kembali ke Beranda (Navigation Button) untuk kembali ke menu utama.

2. Penjelasan Komponen Rancangan Yang Dibuat

- Text Box untuk mengisi data seperti nama, institusi, dan jabatan.
- Text Area untuk deskripsi yang lebih panjang (alamat, pengalaman kerja).
- Dropdown Menu untuk memberikan pilihan terbatas seperti tingkat pendidikan.
- Radio Button digunakan untuk pilihan tunggal seperti jenis kelamin.
- Upload Button untuk pengguna mengunggah file (foto profil, dan lain-lain).
- Date Picker / Date Range Picker untuk memudahkan input tanggal tanpa salah format.
- Button (Tombol Aksi) untuk memberi umpan balik langsung, misalnya pesan “Data berhasil disimpan”.
- Label untuk memberi keterangan di tiap kolom agar pengguna tahu apa yang harus diisi.

3. Alasan Penggunaan Organisasi Pilihan Menu dalam Rancangan Tampilan

Dalam rancangan tampilan pengisian identitas diri yang saya buat, saya mengatur menu berdasarkan petunjuk atau perintah pada diskusi 5 dan merupakan urutan logis dari informasi pribadi, yaitu Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, dan Pengalaman Kerja. Pengelompokan ini agar pengguna mengisi data dengan alur yang terstruktur dan mudah dipahami. Setiap menu saya tampilkan dalam bentuk tab agar navigasi terasa cepat, dan setiap halaman

memiliki tata letak serta posisi tombol yang seragam seperti Simpan, Kembali, dan Bersihkan. Saya juga menggunakan warna berbeda pada tombol untuk membedakan fungsinya, sehingga pengguna dapat berinteraksi lebih intuitif dan meminimalkan kesalahan.

Rancangan menu ini saya buat dengan mempertimbangkan prinsip kemudahan penggunaan dan konsistensi. Saya menambahkan indikator progres dan tooltips sebagai umpan balik serta panduan cepat bagi pengguna baru. Struktur menu juga saya rancang agar responsif, bisa digunakan di layar besar maupun kecil, dengan menjaga tampilan tetap jelas dan efisien. Dengan pengorganisasian seperti ini, tampilan yang saya buat diharapkan dapat memberikan pengalaman pengguna yang nyaman, mudah dipelajari, dan sesuai dengan prinsip antarmuka berbasis menu.

Sumber Referensi :

1. Santosa, Paulus Insap. (2021). Buku Materi Pokok Interaksi Manusia dan Komputer (MSIM4208): Modul 5 – Antarmuka Berbasis Menu. Universitas Terbuka.
2. Jogiyanto, H.M. (2005). Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur. Andi Offset.

Terima Kasih

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [054663491 ANANDA KARTIKA CAHYANI](#) - Selasa, 4 November 2025, 20:42

Assalamualaikum Wr.Wb

mohon izin untuk menjawab diskusi diatas

1. Rancangan Tampilan Pengisian Identitas Diri

Judul form: Formulir identitas diri

Layout: Form dibagi menjadi beberapa bagian/tab/menu:

1. Data Pribadi

- Nama Lengkap
- Tempat & Tanggal Lahir
- Jenis Kelamin
- Alamat
- Nomor Telepon
- Email

2. Pendidikan

- SD, SMP, SMA (Nama Sekolah, Tahun Lulus)
- Perguruan Tinggi (Nama Universitas, Jurusan, Tahun Lulus, IPK)

3. Pengalaman Organisasi

- Nama Organisasi
- Jabatan
- Periode Aktif
- Prestasi / kontribusi

4. Pengalaman Kerja

- Nama Perusahaan
- Jabatan
- Periode Bekerja
- Tanggung Jawab / Pencapaian

5. Tombol Aksi

- Simpan / Submit

- Batal / Reset

Tampilan visual:

- Menggunakan tab menu atau accordion supaya pengguna bisa berpindah antar bagian tanpa scroll panjang.
- Form bersih, minimalis, dengan label jelas dan input field yang sesuai (misal, tanggal pakai date picker, email pakai format khusus, dsb).

2. Penjelasan setiap komponen

- Data Pribadi = Untuk mengumpulkan informasi dasar individu yang wajib diketahui.
- Pendidikan = Untuk melihat riwayat akademik dan kualifikasi yang dimiliki pengguna.
- Pengalaman Organisasi = Untuk menilai keterampilan kepemimpinan dan aktivitas sosial.
- Pengalaman Kerja = Untuk menilai pengalaman profesional dan kemampuan bekerja di dunia nyata.
- Tombol Aksi (Simpa/Reset) = Simpan: mengirim data ke server; Reset: membersihkan form bila ingin mengulang.

3. Alasan pemilihan organisasi menu

- Tab / Accordion dipilih supaya form terlihat rapi, tidak terlalu panjang sehingga memudahkan pengguna fokus pada satu bagian terlebih dahulu.
- Membagi berdasarkan kategori (data pribadi, pendidikan, organisasi, pengalaman kerja) mempermudah pengisian dan meminimalkan kebingungan.
- Desain ini juga membantu validasi data per bagian, sehingga error bisa lebih mudah di temukan

Formulir Identitas Diri

Data Pribadi

Pendidikan

Pengalaman Organisasi

Nama Lengkap

Tempat & Tanggal Lahir

Jenis Kelamin

 ▼

Alamat

Nomor Telepon

Email

Simpan**Batal**[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#) [Balas](#)**Re: Diskusi.5**oleh [IQBAL FADILLAH 053532435](#) - Selasa, 4 November 2025, 21:17

Yth.Bapak/Ibu Tutor dan Teman-teman mahasiswa UT

izinkan saya untuk menanggapi hasil diskusi tersebut sebagai berikut:

1. Rancangan Tampilan Pengisian Identitas Diri

Rancangan ini dibuat untuk memudahkan pengguna mengisi data diri mereka yang terdiri dari Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, dan Pengalaman Kerja.

Desain Tampilan Menu

- Menu utama dalam bentuk Menu Berstruktur Pohon dengan sub-menu untuk setiap kategori data.
- Setiap halaman atau bagian akan memuat form isian yang relevan.
- Struktur menu sederhana dan jelas untuk memudahkan pengguna dalam navigasi.

Contoh menu:

Data Pribadi

- Nama Lengkap
- Tanggal Lahir
- Alamat
- Nomor Telepon

Pendidikan

- Jenjang Pendidikan
- Nama Institusi
- Tahun Lulus

Pengalaman Organisasi

- Nama Organisasi
- Jabatan
- Periode

Pengalaman Kerja

- Nama Perusahaan
- Posisi
- Lama Bekerja

2. Penjelasan Komponen Rancangan Tampilan

Setiap bagian dari rancangan ini memiliki fungsi spesifik agar pengguna mudah mengisi dan mengorganisir data:

- Menu Berstruktur Pohon: Memudahkan pembagian data ke dalam kategori-kategori agar tidak membingungkan pengguna. Misal, jika ingin mengisi data pendidikan, pengguna langsung memilih submenu pendidikan.
- Form Isian Per Kategori: Setiap submenu akan memuat form dengan input teks, tanggal, atau dropdown yang relevan dengan jenis data. Contohnya, di bagian Pendidikan, form akan meminta nama institusi dan tahun lulus.
- Navigasi Menu Samping: Penempatan menu di sidebar/kiri layar supaya pengguna dapat langsung berpindah antar kategori tanpa kehilangan data yang sudah diisi.
- Tombol Simpan: Setiap form memiliki tombol simpan agar data tidak hilang jika pengguna beralih menu.
- Tombol Batal/Kembali: Memudahkan pengguna keluar atau kembali ke menu sebelumnya tanpa kebingungan.
- Indikator Progres: (jika perlu) untuk menunjukkan seberapa lengkap data yang sudah diisi.

3. Alasan Memilih Organisasi Menu Berstruktur Pohon

- Memudahkan Navigasi: Struktur pohon membantu mengelompokkan data yang banyak dan berbeda jenisnya, sehingga pengguna mudah menemukan bagian yang ingin diisi tanpa pusing.
- Menghindari Kebingungan: Karena data pribadi meliputi berbagai hal, pembagian dalam submenu menghindari kesan tumpang tindih atau terlalu padat informasi.
- Kemudahan Pengelolaan: Bagi perancang aplikasi, menu pohon membuat pemeliharaan dan pengembangan fitur lebih terstruktur dibanding menu linear panjang.
- Pengalaman Pengguna Lebih Baik: Pengguna yang baru belajar menggunakan sistem dapat dengan cepat memahami struktur menu ini—mirip folder dan subfolder di komputer.
- Responsif dan Efisien Waktu: Pengguna dapat langsung lompat ke bagian yang diinginkan tanpa harus membuka

satu per satu secara berurutan.

Sumber Referensi:

-Santosa, P. I. (2021). Interaksi Manusia dan Komputer (Edisi 1). Tangerang Selatan : Universitas Terbuka.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas

Hide sidebars



Re: Diskusi.5

oleh [ANGGO ABRIANSYAH 056179707](#) - Rabu, 5 November 2025, 08:56

Dengan Hormat,

Izin menjawab Diskusi 5 terkait rancangan tampilan untuk pengisian identitas diri Anda yang terdiri dari Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, hingga Pengalaman Kerja.

TAB Form Identitas Diri

- *Data Pribadi
- * Pendidikan
- * Pengalaman Organisasi
- * Pengalaman Kerja

TAB Data Diri

- Nama Lengkap
- * Tempat, Tanggal Lahir
 - * Jenis Kelamin
 - * Alamat
 - * Nomor HP

TAB Pendidikan

- * Jenjang Pendidikan
- * Jurusan
- * Tahun Masuk - Lulus

TAB Pengalaman Organisasi

- * Nama Organisasi
- * Jabatan
- * Tahun Aktif
- * Deskripsi Kegiatan

Tab Pengalaman Kerja

- * Nama Perusahaan
- * Posisi/Jabatan
- * Tahun Bekerja
- * Deskripsi Pekerjaan

2. Penjelasan Komponen Rancangan Setiap bagian dijelaskan di bawah ini: •

Tab Navigasi Menu:

Memungkinkan pengguna berpindah antar bagian tanpa scroll ke bawah. Ini membuat pengalaman pengguna (UX) lebih baik.

• Field Input:

Text Field : Data seperti nama, alamat, email, dll.

Radio Button: Menyediakan pilihan jenis kelamin.

Dropdown: untuk membuat jenjang pendidikan lebih teratur.

Date Field : digunakan untuk mengisikan tahun masuk, lulus, atau aktif.

- Deskripsi Kegiatan/Pekerjaan: Memberikan ruang untuk menjelaskan peran dan kontribusi.
- Tombol Aksi: Simpan: Menyimpan data ke file atau database; Reset: Menghapus semua informasi agar dapat mulai dari awal.

Cetak PDF: Anda dapat mencetak atau menyimpan informasi dalam bentuk dokumen.

3. Alasan mengapa saya memilih untuk mengorganisasikan menu: • Penggunaan tab menu: membagi informasi menjadi bagian-bagian yang mudah diatur.

Hindari tampilan yang terlalu panjang dan membingungkan.

Fokuskan pada satu jenis data sekaligus dalam urutan menu. • Data Pribadi diletakkan pertama karena merupakan informasi dasar.

Pengalaman pendidikan dan organisasi biasanya mendahului pengalaman kerja.

Pengalaman kerja terakhir karena biasanya merupakan aspek yang paling rumit dan rinci.

- Desain Responsif dan Modular: Membuat versi desktop atau mobile mudah.

Ada kemungkinan bahwa fitur integrasi dengan database atau validasi otomatis akan disertakan.

Demikian informasi yang dapat saya sampaikan. Atas perhatiannya saya ucapkan terima kasih.

Hormat Saya

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#) [Balas](#)



Re: Diskusi.5

oleh [NEIZA INDIRA PRATAMA 053730267](#) - Rabu, 5 November 2025, 10:12

Assalamualaikum wr.wb izinkan saya untuk menjawab spal diskusi diatas :

Rancangan Tampilan Form Identitas Diri

Menu Utama pada bagian atas tampilan:

- Data Pribadi
- Pendidikan
- Pengalaman Organisasi
- Pengalaman Kerja

Menu ini ditampilkan seperti tab navigasi agar pengguna bisa mengetahui posisi pengisian dan berpindah antar bagian dengan mudah.

Bagian-bagian Form dan Isi Kolom

1) Bagian Data Pribadi

Isi kolom:

- Nama Lengkap
- Tempat/Tanggal Lahir
- Jenis Kelamin (radio button: Laki-laki / Perempuan)
- Alamat Lengkap
- Email
- Nomor Telepon/HP

Fitur tambahan:

- Petunjuk singkat pengisian
- Tombol Next untuk pindah ke bagian berikutnya

Tujuan bagian ini: mengumpulkan informasi dasar dan kontak penting pengguna.

2) Bagian Pendidikan

Isi kolom:

- Pilihan Jenjang Pendidikan (dropdown: SD, SMP, SMA/SMK, D3, S1, S2, S3)
- Nama Sekolah/Universitas
- Program Studi (bila ada)

- Tahun Masuk
- Tahun Lulus

Fitur tambahan:

- Keterangan format tahun agar pengisian konsisten
- Tombol Back untuk kembali ke Data Pribadi
- Tombol Next untuk lanjut

Bagian ini dirancang untuk mengetahui riwayat pendidikan secara runtut dari jenjang dasar sampai terakhir.

3) Bagian Pengalaman Organisasi

Isi kolom:

- Nama Organisasi / Komunitas
- Posisi/Jabatan
- Tahun Keanggotaan (awal – akhir)
- Deskripsi Singkat Peran dan Tugas

Fitur tambahan:

- Ruang untuk menambah baris organisasi lain
- Tombol Back dan Next

Bagian ini ditujukan untuk menampilkan kemampuan sosial, kepemimpinan, dan pengalaman berorganisasi yang dimiliki pengguna.

4) Bagian Pengalaman Kerja

Isi kolom:

- Nama Instansi/Perusahaan
- Jabatan/Posisi
- Periode Kerja (awal – akhir)
- Deskripsi Pekerjaan dan Tanggung Jawab

Fitur tambahan:

- Ruang tambahan jika pengalaman kerja lebih dari satu
- Tombol Back
- Tombol Submit untuk mengirim data

Bagian ini menunjukkan pengalaman profesional pengguna dalam lingkungan kerja.

Komponen Antarmuka yang Digunakan

- Textbox → untuk input data seperti nama dan alamat
- Dropdown menu → untuk pilihan yang sudah pasti seperti jenjang pendidikan
- Radio button → untuk memilih salah satu opsi seperti jenis kelamin
- Textarea → untuk deskripsi pengalaman organisasi/kerja yang lebih panjang
- Navigation Buttons (Back, Next, Submit) → memudahkan berpindah dan mengirim data
- Tab navigasi → membuat struktur form lebih jelas dan mudah diikuti

Alasan Pemilihan Struktur & Menu

- Pembagian per kategori agar informasi terorganisir dan mudah dipahami pengguna atau perekrut
- Model bertahap (step-form) untuk menghindari tampilan form yang terlalu panjang dan membingungkan
- Dropdown & radio button meminimalkan kesalahan input, mempercepat proses pengisian, dan menjaga format data tetap seragam
- Tombol navigasi Back/Next memberi kontrol kepada pengguna untuk memeriksa data sebelum submit
- Tampilan sederhana, bersih, dan user-friendly sehingga mudah digunakan baik di laptop maupun smartphone
- Struktur ini mengikuti format standar pengisian identitas profesional yang sering digunakan pada aplikasi perekrutan atau form administrasi resmi

Rancangan form identitas diri dibuat dengan konsep multi-step form yang terdiri dari empat bagian utama: Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, dan Pengalaman Kerja. Setiap bagian dirancang menggunakan komponen antarmuka seperti textbox, dropdown, radio button, textarea, dan tombol navigasi. Struktur ini dipilih agar informasi dapat diisi secara runtut, jelas, dan tidak mem-banjiri pengguna dengan terlalu banyak kolom dalam satu

halaman.

Referensi :

- Norman, D. A. (2013). The Design of Everyday Things. MIT Press.
- Nielsen, J. (1994). Usability Engineering. Morgan Kaufmann.
- Shneiderman, B., Plaisant, C., Cohen, M., Jacobs, S., Elmqvist, N., & Diakopoulos, N. (2017). Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction (6th ed.). Pearson.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [054130385 IVAN MAHENDRA YULIANTO](#) - Rabu, 5 November 2025, 11:23

Izin menjawab diskusi 5

Sebagai seorang perancang perangkat keras dan antarmuka pengguna (user interface designer), saya membuat rancangan tampilan formulir pengisian identitas diri yang terdiri dari empat bagian utama: Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, dan Pengalaman Kerja.

1. Komponen dalam Rancangan Tampilan

Judul Halaman:

Formulir Pengisian Identitas Diri menjadi penanda utama agar pengguna memahami tujuan halaman.

2. Navigasi Tab / Menu Utama:

Empat tab utama:

- Data Pribadi
- Pendidikan
- Pengalaman Organisasi
- Pengalaman Kerja

Setiap tab menampilkan bagian form yang berbeda, memudahkan pengguna mengisi secara bertahap.

3. Bagian Data Pribadi:

Berisi nama lengkap, tempat dan tanggal lahir, alamat, jenis kelamin, nomor telepon, dan email.

Disertai area unggah foto profil agar tampilan lebih personal.

4. Bagian Pendidikan:

Berisi jenjang pendidikan, nama institusi, jurusan, dan tahun lulus.

Menggunakan tabel atau dropdown untuk meminimalkan kesalahan input.

5. Bagian Pengalaman Organisasi:

Memuat nama organisasi, jabatan, periode, dan deskripsi singkat.

Dilengkapi tombol "Tambah Organisasi" agar pengguna bisa menambahkan lebih dari satu entri.

6. Bagian Pengalaman Kerja:

Menyertakan nama perusahaan, posisi, durasi kerja, dan tanggung jawab utama.

Dilengkapi checkbox "Masih bekerja di sini" untuk menandai status aktif.

7. Tombol Navigasi dan Simpan:

Tombol "Sebelumnya", "Berikutnya", dan "Simpan Data" membantu pengguna berpindah antarbagian serta menyimpan hasil isian.

2. Alasan Pemilihan Struktur dan Menu

- Kemudahan Navigasi:

Tab membuat pengguna fokus pada satu bagian per waktu, mengurangi beban kognitif saat mengisi data.

- Tata Letak yang Terorganisir:

Pengelompokan sesuai kategori memudahkan pengolahan data dan pencarian kembali informasi.

- Tampilan Konsisten:

Label di sisi kiri dan kolom input di kanan menciptakan struktur yang mudah diikuti pengguna.

- Efisiensi dan Keterbacaan:

Ikon dan teks yang jelas membuat pengguna langsung memahami fungsi setiap bagian tanpa perlu membaca panjang.

- Prinsip Desain yang Responsif:

Desain tab dapat diadaptasi untuk berbagai ukuran layar (desktop maupun mobile).

Kesimpulan:

Rancangan tampilan ini dibuat berdasarkan prinsip kesederhanaan, keteraturan, dan efisiensi. Dengan pembagian ke dalam tab yang jelas, pengguna dapat mengisi data secara bertahap dan sistematis tanpa merasa kewalahan. Desain semacam ini juga membantu dalam proses penyimpanan dan validasi data digital secara lebih akurat.

Referensi:

- Santosa, P. I. (2021). Interaksi Manusia dan Komputer Edisi 1

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [MUHAMMAD RAIHAN 052550297](#) - Rabu, 5 November 2025, 14:04

1. Jika saya seorang perancang perangkat keras, saya akan membuat rancangan tampilan form digital untuk pengisian identitas diri yang terbagi ke empat bagian utama yaitu, Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, dan Pengalaman Kerja. Dengan tata letaknya saya rancang supaya teratur, tidak membuat pengguna bingung, dan mudah dipakai di desktop maupun HP. Sebagai berikut:

a. Data pribadi

Komponennya:

- Nama lengkap
- Tempat dan tanggal lahir
- Jenis kelamin
- Alamat lengkap
- Nomor telepon & email
- Foto diri

b. Pendidikan

Komponennya:

- Jenjang pendidikan terakhir (SMA/SMK, Diploma, S1, S2, dll)
- Nama institusi
- Jurusan / program studi
- Tahun masuk & lulus
- IPK (opsional)

c. Pengalaman Organisasi

Komponennya:

- Nama organisasi / komunitas
- Jabatan / peran

- Periode keanggotaan (misalnya 2021-2023)
- Uraian singkat kegiatan atau tanggung jawab

d. Pengalaman Kerja

Komponenya

- Nama perusahaan / instansi
- Posisi / jabatan
- Lama bekerja (bulan/tahun)
- Deskripsi tanggung jawab & pencapaian

2.

1. Data Pribadi

Pada bagian Data Pribadi jadi itu menjadi langkah pertama, karena ini identitas dasar dan harus ditampilkan dulu supaya sistem atau orang yang melihat form tahu siapa pengguna ini.

2. Pendidikan

Pada bagian Pendidikan menunjukkan latar belakang akademik. Dengan format tabel atau daftar yang bisa ditambah agar fleksibel.

3. Pengalaman Organisasi

Bagian organisasi ini terbilang penting untuk ekstra-kurikuler atau aktivitas non-akademik yang bisa menunjukkan soft skills seperti kepemimpinan, kerjasama, komunikasi. Jadi tidak hanya akademik dan kerja, tapi juga aktivitas organisasi. Formatnya saya juga rekomendasikan agar pengguna bisa menambah entri kalau punya banyak pengalaman organisasi, supaya tidak dibatasi cuma satu.

4. Pengalaman Kerja

Bagian ini menjadi rangkuman kemampuan profesional kita. Dengan format mulai dari yang paling baru supaya pembaca bisa lihat perkembangan karier secara jelas.

3. Alasan saya milih urutan dan bentuk menu seperti itu, karena menurut saya lebih masuk akal dan enak dilihat. Urutannya saya buat dari yang paling dasar dulu kayak data pribadi, lanjut ke pendidikan, lalu ke pengalaman organisasi, dan terakhir pengalaman kerja. Jadi alurnya mulai dari hal yang paling umum sampai ke hal yang paling spesifik tentang diri dan agar tidak membuat pengguna bingung pada saat mengisi form panjang di satu halaman. saya juga akan bagi jadi beberapa bagian atau tab. Karena dengan cara ini, pengisi form bisa fokus di satu bagian dulu. Selain itu, tiap bagian punya komponen yang jelas, jadi sistem bisa lebih mudah mengecek mana yang udah diisi atau belum. Misalnya alamat kosong, tanggal lahir, atau tahun masuk lebih besar dari tahun lulus. Desain seperti ini juga saya buat biar responsif, jadi tetap nyaman diakses lewat laptop maupun HP karena kan tiap bagiannya tidak terlalu padat. Dan yang terakhir, saya tambahkan juga bagian pengalaman organisasi dan pengalaman kerja agar hasil akhirnya bukan hanya sekadar data diri, tapi juga bisa menunjukkan profil lengkap si pengguna secara keseluruhan.

Sumber Referensi:

Faridha, S., Yulianti, S., & Sugiarti, Y. (2024). Metode Perancangan User Interface yang Paling Umum Digunakan: Systematic Literature Review. bit-Tech.

Mualfah, D., & Mardiah, A. (2024). Perancangan ulang dan analisis desain UI/UX aplikasi identitas kependudukan digital (IKD) menggunakan metode design thinking. Jurnal CoSciTech.

Santosa, P. I. (2021). *Interaksi Manusia dan Komputer*. Universitas Terbuka.

Sari, N. D., Hidayat, R., & Widiarti, F. Y. (2023). Analisa Usability pada Website Disdukcapil Kabupaten Ketapang. Jurnal Kridatama Sains Dan Teknologi.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas

**Re: Diskusi.5**

oleh [054542249 SAHRUL MUHAMMAD RIZKI](#) - Rabu, 5 November 2025, 15:14

Yth. Tutor Interaksi Manusia dan Komputer,

Saya Sahrul Muhammad Rizki, izin menjawab soal diskusi.

1. Saya akan merancang menu dengan menggunakan model "Menu Interaktif", yaitu, saat kita menekan suatu opsi, akan memunculkan informasi lengkap dari opsi tersebut:

A. Data Pribadi:

- a. Nama Lengkap
- b. Informasi kontak
- c. Jenis kelamin
- d. Kota lahir

B. Pendidikan:

Saya akan mengurutkan riwayat pendidikan saya dimulai dari pendidikan terakhir yang saya tempuh.

C. Pengalaman Organisasi:

- a. Nama organisasi
- b. Jabatan
- c. Pencapaian

Saya akan menuliskan secara singkat setiap organisasi, jabatan, dan pencapaian yang saya raih melalui organisasi tersebut.

C. Pengalaman Kerja:

- a. Nama Perusahaan
- b. Jabatan
- c. Tahun bergabung-tahun keluar
- d. Pencapaian

Saya menggunakan organisasi menu berupa "Menu Interaktif" agar pengalaman pengguna lebih menarik dan akan terasa lebih rapi dan terorganisasi dengan baik untuk setiap pilihannya.

Sumber referensi:

Ismi, A. (2025). *Tipe Menu Driven Interface dan Keuntungannya*. Upgraded.id. [Tipe Menu Driven Interface dan Keuntungannya](#).

BMP Interaksi Manusia dan Komputer MSIM 420801.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas

**Re: Diskusi.5**

oleh [VERALISAWATY MARBUN 056603452](#) - Rabu, 5 November 2025, 15:50

Selamat siang Bapak Tutor,

Izin menjawab diskusi,

Rancangan Tampilan Pengisian Identitas Diri

Berikut adalah rancangan tampilan pengisian identitas diri yang terdiri dari beberapa bagian:

Bagian 1: Data Pribadi

- Nama Lengkap: [Text Field]
- Tanggal Lahir: [Date Picker]
- Alamat: [Text Area]
- No. HP: [Text Field]
- Email: [Text Field]

Bagian 2: Pendidikan

- Tingkat Pendidikan: [Dropdown Menu: SD, SMP, SMA, Diploma, Sarjana, Magister, Doktor]
- Nama Institusi: [Text Field]
- Jurusan: [Text Field]
- Tahun Lulus: [Text Field]

Bagian 3: Pengalaman Organisasi

- Nama Organisasi: [Text Field]
- Posisi: [Text Field]
- Tahun Bergabung: [Text Field]
- Tahun Keluar: [Text Field]
- Deskripsi Pengalaman: [Text Area]

Bagian 4: Pengalaman Kerja

- Nama Perusahaan: [Text Field]
- Posisi: [Text Field]
- Tahun Bergabung: [Text Field]
- Tahun Keluar: [Text Field]
- Deskripsi Pengalaman: [Text Area]

Komponen Lainnya

- Tombol Simpan: [Button]
- Tombol Batal: [Button]

Saya memilih organisir pilihan menu Berstruktur Pohon karena :

1. Klasifikasi yang Jelas: Dengan membagi form menjadi beberapa bagian, pengguna dapat dengan mudah memahami apa yang harus diisi dan mengisi informasi yang relevan.
2. Kemudahan Navigasi: Dengan menggunakan tab atau navigasi yang jelas, pengguna dapat dengan mudah berpindah antara bagian-bagian yang berbeda.
3. Penggunaan Spasi yang Efektif: Dengan menggunakan layout yang rapi dan tidak terlalu padat, pengguna dapat dengan mudah membaca dan mengisi informasi yang diperlukan.
4. Penggunaan Dropdown Menu: Saya menggunakan dropdown menu untuk Tingkat Pendidikan karena ada banyak pilihan yang dapat dipilih, dan dropdown menu dapat membantu mengurangi kesalahan pengguna.
5. Penggunaan Text Area: Saya menggunakan text area untuk deskripsi pengalaman karena memungkinkan pengguna untuk memasukkan informasi yang lebih panjang dan detail.

Menu Berstruktur Pohon ini memudahkan pengguna untuk mengakses informasi yang terkait dan mengurangi kompleksitas tampilan dengan membagi informasi menjadi beberapa bagian yang lebih kecil dan terorganisir. Dengan demikian, rancangan tampilan pengisian identitas diri ini dapat membantu pengguna mengisi informasi dengan lebih mudah dan efektif.

Sumber Referensi:

Santosa, P. I. (2021). Interaksi Manusia dan Komputer (Edisi 1). Tangerang Selatan : Universitas Terbuka.

Dr. Wahyudin.M.T,Andini Setya Ariani,M.DS,2024,Interaksi Manusia Komputer (User Interface Design),Bandung:Indonesia Emas Group

[https://www.google.com/search?](https://www.google.com/search?q=model+menu+bertingkat+dalam+antarmuka+berbasis+menu&sca_esv=eb0ee29535a5550a&sxsrf=AE3TifPj7ogis0tEPsY-16Q8&ved=0ahUKEwjX4KKuzNqQAxUkzTgGHbFHLf0Q4dUDCBM&uact=5&oq=model+menu+bertingkat+dalam+ant&wiz-serp)

[q=model+menu+bertingkat+dalam+antarmuka+berbasis+menu&sca_esv=eb0ee29535a5550a&sxsrf=AE3TifPj7ogis0tEPsY-16Q8&ved=0ahUKEwjX4KKuzNqQAxUkzTgGHbFHLf0Q4dUDCBM&uact=5&oq=model+menu+bertingkat+dalam+ant&wiz-serp](https://www.google.com/search?q=model+menu+bertingkat+dalam+antarmuka+berbasis+menu&sca_esv=eb0ee29535a5550a&sxsrf=AE3TifPj7ogis0tEPsY-16Q8&ved=0ahUKEwjX4KKuzNqQAxUkzTgGHbFHLf0Q4dUDCBM&uact=5&oq=model+menu+bertingkat+dalam+ant&wiz-serp)

**Re: Diskusi.5**oleh [052984686 AMELIA SYABILA](#) - Rabu, 5 November 2025, 20:13**Nama: Amelia Syabila****NIM: 052984686**

Assalamualaikum, izin menjawab.

Untuk tugas merancang tampilan pengisian identitas yang cukup kompleks (Data Pribadi, Pendidikan, Organisasi, dan Kerja), saya akan memilih pendekatan yang terstruktur untuk memandu pengguna.

1. Rancangan Tampilan.

Saya akan menghindari menampilkan semua isian dalam satu halaman panjang seperti pada Menu Serempak, karena itu bisa terlihat membebani pengguna.

Sebagai gantinya, saya akan menggunakan organisasi Menu Linear (Deret Linear). Artinya, proses pengisian akan dipecah menjadi 4 langkah yang berurutan. Untuk membantu navigasi, saya akan menambahkan Menu Breadcrumb di bagian atas.

Berikut adalah gambaran strukturnya:

[Logo Perusahaan Perangkat Keras]

Lokasi Anda: 1. Data Pribadi > 2. Pendidikan > 3. Organisasi > 4. Kerja

Langkah 2: Formulir Pendidikan

Gelar Terakhir: [Menu Kotak Kombo (Pilih Gelar...) ▼]

Universitas: [_____]

Tahun Lulus: [Menu Gulung (Pilih Tahun...) ▼]

Nilai Akhir (IPK): [Min 0.00 <----o----> Max 4.00]

[< Kembali]

[Lanjut >]

2. Penjelasan Komponen

Rancangan di atas menggunakan beberapa komponen menu:

- Menu Linear (Deret Linear): Ini adalah organisasi utamanya. Materi kita menjelaskan bahwa menu linear digunakan untuk menuntun pengguna menggunakan sejumlah pilihan secara berurutan. Dalam rancangan ini, pengguna dipandu melalui tombol "Lanjut" dan "Kembali".
- Menu Breadcrumb: Ini berfungsi sebagai navigasi utama di bagian atas. Ini menunjukkan kepada pengguna situs lokasinya saat itu dan memungkinkan mereka kembali ke langkah sebelumnya jika perlu.
- Menu Kotak Kombo (Combo Box): Digunakan untuk "Gelar Terakhir". Ini adalah pilihan yang baik ketika tempat yang tersedia terbatas untuk daftar pilihan yang sudah standar (misalnya D3, S1, S2).
- Menu Gulung (Scroll Menu): Digunakan untuk "Tahun Lulus". Ini ideal karena daftarnya bisa sangat panjang, sehingga tidak mungkin ditampilkan sekaligus.
- Menu Penggeser (Slider): Digunakan untuk "Nilai Akhir (IPK)". Komponen ini tepat karena IPK adalah suatu nilai yang terletak di antara dua batas (misalnya, antara 0.00 dan 4.00).

3. Alasan Pemilihan Organisasi Menu

Alasan utama saya memilih Menu Linear dan Menu Breadcrumb sebenarnya sederhana: yaitu agar pengguna tidak pusing dan tidak tersesat saat mengisi formulir.

Agar Tidak Pusing Mengelola Kompleksitas: Tugasnya kan mengisi 4 jenis data (Pribadi, Pendidikan, dll.), itu cukup banyak. Kalau kita pakai Menu Serempak, semua isian akan ditampilkan sekaligus dalam satu halaman panjang. Ini bisa membuat pengguna pusing atau malas duluan. Dengan Menu Linear, kita menuntun pengguna langkah demi langkah. Tugas yang besar tadi dipecah jadi 4 langkah kecil yang terasa jauh lebih ringan.

Agar Tidak Tersesat atau Mencegah Disorientasi: Kalau kita pakai menu yang terlalu bebas seperti Menu Pohon atau Jaring Menu, pengguna bisa bingung harus mulai dari mana atau sudah sampai mana. Materi kita juga sudah mengingatkan bahwa pada struktur yang rumit, pengguna bisa mengalami disorientasi atau tersesat. Di sinilah Menu Breadcrumb membantu, karena ia bertindak seperti peta yang menunjukkan kepada pengguna lokasinya saat itu.

Jadi intinya, Menu Linear dipakai agar alur kerjanya jelas step-by-step, dan Menu Breadcrumb dipakai sebagai penunjuk jalan agar pengguna selalu tahu mereka sedang ada di langkah mana.

Sumber Referensi:

Materi Inisiasi 5 -([Materi Sesi 5](#), STS14203 Interaksi Manusia & Komputer, Antarmuka Berbasis Menu, Program Studi Sistem Informasi FST Universitas Terbuka)

Santosa, Paulus Insap. (2021). *BMP MSIM4208 Interaksi Manusia dan Komputer*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#) [Balas](#)

**Re: Diskusi.5**

oleh [ADELIA ROSA 056279433](#) - Rabu, 5 November 2025, 21:11

1. Buatlah sebuah rancangan tampilan untuk pengisian identitas diri Anda yang terdiri dari Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, hingga Pengalaman Kerja!

Formulir Identitas Diri

Data Pribadi

Nama Lengkap Tempat Lahir

Tanggal Lahir Jenis Kelamin

Nomor HP Email

Alamat Lengkap

Pendidikan

Jenjang Pendidikan Nama Institusi

Jurusan Tahun Masuk

Tahun Lulus IPK / Nilai Akhir

+ Tambah Pendidikan

Pengalaman Organisasi

Nama Organisasi Jabatan

Periode

Deskripsi Peran

+ Tambah Pengalaman Organisasi

Pengalaman Kerja

Nama Perusahaan Jabatan

Periode Lokasi

Deskripsi Pekerjaan

+ Tambah Pengalaman Kerja

2. Jelaskan setiap komponen yang ada dalam rancangan tampilan yang Anda buat!

Data Pribadi, berisi informasi dasar dari pengguna, diantaranya:

- Nama Lengkap: input teks bebas untuk nama lengkap
- Tempat Lahir : input teks bebas untuk kota kelahiran
- Tanggal Lahir : input datepicker untuk memilih tanggal lahir
- Jenis Kelamin : dropdown pilihan untuk jenis kelamin (Laki-laki / Perempuan)
- Nomor HP : input angka nomor telepon
- Email : input teks dengan validasi format email
- Alamat Lengkap : textarea untuk alamat rumah yang lengkap

Pendidikan, berisi informasi riwayat pendidikan pengguna, terdiri dari:

- Jenjang Pendidikan : dropdown pilihan untuk jenjang Pendidikan (SMA, D3, S1, S2, S2)
- Nama Institusi : input teks bebas untuk nama sekolah atau universitas
- Jurusan : Input teks untuk jurusan atau program studi
- Tahun Masuk : input angka tahun masuk
- Tahun Lulus : input angka tahun lulus
- IPK / Nilai Akhir : input nilai akhir atau IPK
- Tombol "+ Tambah Riwayat Pendidikan" untuk menambahkan riwayat pendidikan lebih dari satu

Pengalaman Organisasi, untuk mencatat keterlibatan pengguna dalam kegiatan organisasi, yang terdiri dari:

- Nama Organisasi : input teks bebas nama organisasi
- Jabatan : input teks bebas posisi atau jabatan
- Periode : input teks untuk rentang waktu, misal 2020-2023
- Deskripsi Peran : textarea untuk menjelaskan tugas dan kontribusi dalam organisasi
- Tombol "+ Tambah Pengalaman Organisasi" untuk menambahkan pengalaman organisasi lebih dari satu

Pengalaman Kerja, untuk mencatat pengalaman pekerjaan professional pengguna, terdiri dari:

- Nama Perusahaan : input teks bebas nama perusahaan
- Jabatan : input teks bebas posisi atau jabatan
- Periode : input teks untuk rentang waktu, misal 2021-2024
- Lokasi : input teks bebas untuk kota atau negara tempat bekerja
- Deskripsi Pekerjaan : textarea untuk menjelaskan tugas, kontribusi, dan pencapaian
- Tombol "+" Tambah Pengalaman Kerja" untuk menambahkan pengalaman kerja lebih dari satu

Tombol aksi di bagian bawah

- Kembali : Untuk navigasi ke halaman sebelumnya
- Simpan : Untuk menyimpan data yang sudah diisi

3. Jelaskan alasan mengapa Anda memilih penggunaan organisir pilihan menu tersebut dalam rancangan tampilan Anda!

Berikut beberapa alasan penggunaan organisir pilihan menu:

- Dengan menyusun bagian seperti Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, dan Pengalaman Kerja secara berurutan, pengguna dapat mengikuti alur logis tanpa harus berpindah tab atau halaman
- Struktur satu halaman memungkinkan pengguna melihat keseluruhan konteks tanpa kehilangan orientasi
- Pengguna tahu di mana mereka berada dan bagian mana yang sudah diisi, karena semua bagian terlihat dalam satu halaman
- Pengguna tidak perlu menunggu transisi antar tab atau halaman sehingga lebih efisien

Referensi:

BMP MSIM4208 Interaksi Manusia dan Komputer

<https://lumigi.id/menyusun-navigasi-yang-intuitif-desain-menu-dan-pengalaman-pengguna/>

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [054558115 MARKUS NAPITUPULU](#) - Rabu, 5 November 2025, 22:24

Sebagai perancang perangkat keras (walaupun perancangan ini lebih ke arah antarmuka pengguna atau User Interface - UI), saya akan merancang tampilan pengisian identitas diri menggunakan antarmuka berbasis menu dengan fokus pada kemudahan navigasi dan alur kerja yang logis.

- Rancangan Tampilan Pengisian Identitas Diri (Menu Bertingkat)

Saya memilih rancangan dengan menu navigasi di sisi kiri (sidebar) yang berisi kategori utama, dan area konten di sisi kanan untuk formulir pengisian. Pengguna akan diarahkan untuk mengisi data secara berurutan, namun tetap dapat melompat ke bagian yang sudah/belum diisi.

Struktur Tampilan:

1. Header (Atas): Berisi Judul Utama ("Pengisian Identitas Diri") dan tombol aksi seperti "Simpan Draf" dan "Kirim/Selesai".
2. Sidebar/Menu Navigasi (Kiri): Berisi menu utama sebagai berikut: (Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, Pengalaman Kerja)
3. Area Konten/Formulir (Kanan): Area tempat formulir spesifik dari menu yang dipilih ditampilkan.

Komponen Rancangan Tampilan

Berikut adalah penjelasan komponen utama dalam rancangan ini:

Komponen Penjelasan/Fungsi

Header Judul Utama: Menginformasikan tujuan halaman. Tombol Aksi: "Simpan Draf" (memungkinkan pengguna menyimpan kemajuan) dan "Kirim/Selesai" (mengakhiri proses pengisian).

Menu Navigasi (Sidebar) Menu Bertingkat (Hierarki): Setiap kategori utama ("Data Pribadi," dll.) berfungsi sebagai indeks dan pintasan untuk navigasi cepat.

Indikator Kemajuan (Warna/Ikon): Setiap item menu akan memiliki indikator (misalnya, checkmark hijau) jika bagian tersebut sudah lengkap diisi, atau dot merah jika masih kosong/belum diakses.

Area Konten Formulir Formulir Input: Berisi field input spesifik (teks, dropdown, kalender) sesuai kategori yang dipilih. Tombol Navigasi Lokal: Di bagian bawah setiap formulir (misalnya, di bawah "Data Pribadi"), terdapat tombol "Lanjut ke Pendidikan" dan "Kembali ke..." untuk memandu alur secara sekuensial.

Alasan Pemilihan Organisasi Menu

Pemilihan menu navigasi sidebar (menu bertingkat) sebagai organisasi tampilan didasarkan pada prinsip-prinsip dalam modul pembelajaran antarmuka berbasis menu dan buku interaksi manusia dan komputer (IMK), dengan alasan utama sebagai berikut:

Prinsip Mental Model dan Chunking:

Pemisahan Logis (Chunking): Data identitas diri yang kompleks dipecah menjadi empat chunk logis (Pribadi, Pendidikan, Organisasi, Kerja). Hal ini mengurangi beban kognitif pengguna, karena mereka fokus pada satu kategori data pada satu waktu.

Korespondensi dengan Mental Model: Susunan menu (Pribadi → Pendidikan → Organisasi → Kerja) mengikuti alur yang alami dan kronologis bagi sebagian besar pengguna saat menyusun riwayat hidup (CV/Resume), sesuai dengan model mental mereka.

Prinsip Navigasi dan Kontrol Pengguna:

Kemudahan Akses (Direct Manipulation): Menu sidebar memberikan akses yang terus-menerus terlihat (always visible) ke semua bagian utama. Pengguna dapat dengan cepat melompat antar bagian (pintasan) tanpa harus mengisi data secara sekuensial jika tidak diperlukan (selama tombol "Kirim" diblokir sampai semua lengkap). Hal ini meningkatkan efisiensi.

Indikator Status: Penggunaan indikator kemajuan pada menu dan memberikan umpan balik (feedback) yang instan dan jelas mengenai status kelengkapan setiap bagian. Ini adalah elemen penting dari kontrol pengguna karena mereka tahu persis apa yang perlu diselesaikan.

Konsistensi dan Standar Interaksi Manusia dan Komputer:

Konsistensi: Antarmuka dengan menu sidebar sudah menjadi standar (standard) yang dikenal luas dalam desain aplikasi web dan desktop. Hal ini membuat pengguna yang familiar dengan teknologi tidak perlu belajar alur navigasi baru.

Stabilitas: Menu yang statis di sisi kiri (tidak bergerak) memberikan titik referensi (anchor) visual yang stabil saat pengguna berinteraksi dengan formulir di sisi kanan, sesuai dengan prinsip keterbacaan dan struktur yang baik dalam Interaksi Manusia dan Komputer.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [053586444 ZEKY BOY NATA SANDRA](#) - Kamis, 6 November 2025, 09:11

Izin menjawab diskusi

Tampilan ini dirancang dengan prinsip kemudahan penggunaan (user-friendly) dan efisiensi waktu pengisian. Tujuannya adalah agar pengguna dapat dengan mudah memasukkan data diri secara lengkap dan terstruktur.

Halaman Utama

- Judul: Formulir Pengisian Identitas Diri
- Subjudul: Harap isi data diri Anda dengan lengkap dan benar.
- Navigasi: Menu tab dengan bagian-bagian utama:
 - Data Pribadi
 - Pendidikan
 - Pengalaman Organisasi
 - Pengalaman Kerja

- (Opsional) Keterampilan Tambahan
- (Opsional) Referensi

1. Data Pribadi

- Judul Bagian: Data Pribadi
- Elemen Input:
 - Nama Lengkap: Teks input (wajib diisi)
 - Tempat, Tanggal Lahir: Teks input untuk tempat, kalender untuk tanggal (wajib diisi)
 - Jenis Kelamin: Pilihan radio button (Pria/Wanita) (wajib diisi)
 - Alamat: Teks area (wajib diisi)
 - Nomor Telepon: Input angka (wajib diisi)
 - Email: Input teks dengan validasi format email (wajib diisi)
 - Agama: Dropdown pilihan (Islam, Kristen, Katolik, Hindu, Buddha, Konghucu, Lainnya) (wajib diisi)
 - Status Perkawinan: Pilihan radio button (Belum Menikah, Menikah, Cerai Hidup, Cerai Mati) (wajib diisi)
 - Kewarganegaraan: Dropdown pilihan (WNI, WNA) (wajib diisi)
 - Foto Diri: Unggah file (opsional)

2. Pendidikan

- Judul Bagian: Pendidikan
- Tabel/Daftar Pendidikan:
 - Tombol "Tambah Pendidikan" untuk menambahkan riwayat pendidikan
 - Setiap entri pendidikan memiliki elemen input:
 - Jenjang Pendidikan: Dropdown (SD, SMP, SMA/SMK, Diploma, S1, S2, S3) (wajib diisi)
 - Nama Institusi: Teks input (wajib diisi)
 - Kota: Teks input (wajib diisi)
 - Jurusan: Teks input (wajib diisi)
 - Tahun Masuk: Input angka (wajib diisi)
 - Tahun Lulus: Input angka (wajib diisi)
 - Nilai/IPK: Input angka (wajib diisi)
 - Tombol "Hapus" untuk menghapus entri pendidikan

3. Pengalaman Organisasi

- Judul Bagian: Pengalaman Organisasi
- Tabel/Daftar Organisasi:
 - Tombol "Tambah Organisasi" untuk menambahkan pengalaman organisasi
 - Setiap entri organisasi memiliki elemen input:
 - Nama Organisasi: Teks input (wajib diisi)
 - Posisi/Jabatan: Teks input (wajib diisi)
 - Periode: Dari (bulan/tahun) - Sampai (bulan/tahun) (wajib diisi)
 - Deskripsi Singkat: Teks area (opsional)
 - Tombol "Hapus" untuk menghapus entri organisasi

4. Pengalaman Kerja

- Judul Bagian: Pengalaman Kerja
- Tabel/Daftar Pekerjaan:
 - Tombol "Tambah Pekerjaan" untuk menambahkan pengalaman kerja
 - Setiap entri pekerjaan memiliki elemen input:
 - Nama Perusahaan: Teks input (wajib diisi)
 - Posisi/Jabatan: Teks input (wajib diisi)
 - Periode: Dari (bulan/tahun) - Sampai (bulan/tahun) (wajib diisi)

- Deskripsi Pekerjaan: Teks area (wajib diisi)
- Tombol "Hapus" untuk menghapus entri pekerjaan

5. (Opsional) Keterampilan Tambahan

- Judul Bagian: Keterampilan Tambahan
- Daftar Keterampilan:
- Input teks untuk menambahkan keterampilan (misalnya: Bahasa Inggris, Microsoft Office, Desain Grafis)
- Setiap keterampilan dapat ditambahkan level kemampuan (Pemula, Menengah, Mahir) dengan dropdown atau radio button.

6. (Opsional) Referensi

- Judul Bagian: Referensi
- Tabel/Daftar Referensi:
- Tombol "Tambah Referensi" untuk menambahkan referensi
- Setiap entri referensi memiliki elemen input:
- Nama Lengkap: Teks input
- Jabatan: Teks input
- Perusahaan: Teks input
- Nomor Telepon: Input angka
- Email: Input teks dengan validasi format email
- Tombol "Hapus" untuk menghapus entri referensi

Footer (Semua Halaman)

- Tombol "Simpan Draft": Menyimpan data yang sudah diisi tanpa mengirimkan.
- Tombol "Kirim": Mengirimkan data setelah semua bagian diisi dengan lengkap.
- Informasi Hak Cipta

Alasan Pemilihan Organisasi Menu

1. Struktur Logis: Pembagian ke dalam tab (Data Pribadi, Pendidikan, dll.) mengikuti urutan informasi yang logis dan umum diminta dalam formulir identitas diri.
2. Kemudahan Navigasi: Pengguna dapat dengan mudah berpindah antar bagian tanpa harus menggulir halaman yang panjang.
3. Fokus: Setiap tab memfokuskan pengguna pada satu jenis informasi, sehingga meminimalkan kebingungan.
4. Fleksibilitas: Penggunaan tombol "Tambah" untuk pendidikan, pengalaman organisasi, dan pengalaman kerja memungkinkan pengguna untuk menambahkan beberapa entri tanpa batasan.
5. Validasi: Validasi pada setiap elemen input (misalnya, format email, input angka untuk nomor telepon) membantu memastikan data yang dimasukkan benar.
6. Opsi Opsional: Bagian Keterampilan Tambahan dan Referensi bersifat opsional, sehingga pengguna dapat memilih untuk mengisi atau tidak sesuai kebutuhan.

Tampilan ini dirancang agar responsif dan dapat diakses melalui berbagai perangkat (desktop, tablet, dan ponsel). Desain visualnya sederhana dan bersih, dengan menggunakan warna yang menenangkan dan tipografi yang mudah dibaca.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [054118997 ALVIN CELPIN](#) - Jumat, 7 November 2025, 01:31

Rancangan Tampilan Pengisian Identitas Diri

1. Struktur Organisasi Menu dan Navigasi

Proses pengisian akan diatur menggunakan struktur navigasi Deret Linear seperti Menu Berstruktur Pohon tanpa percabangan yang ditampilkan sebagai progress bar atau tab di bagian atas layar fungsinya sebagai peta situs mini yang menunjukkan jejak sambungan kepada pengguna, mirip dengan Menu Breadcrumb dan terdapat empat bagian utama yang harus diisi adalah:

1. Data Pribadi
2. Pendidikan
3. Pengalaman Organisasi
4. Pengalaman Kerja
5. Konfirmasi & Selesai (opsional)

2. Komponen dan Penjelasan Tampilan

Setiap halaman dalam proses ini akan didominasi oleh ragam dialog Form Filling yang dikombinasikan dengan Menu Tarik atau Dropdown Menu dan tombol aksi yang jelas

Halaman 1: Data Pribadi

Halaman ini akan menggunakan Borang Isian untuk mengumpulkan data spesifik seperti Nama Lengkap
Tempat Lahir
Jenis Kelamin
Alamat
Email
Nomor Telepon

Untuk isian Jenis Kelamin, saya memilih Dropdown karena pilihan yang tersedia terbatas hanya Laki-laki/Perempuan dan penggunaan menu tarik ini membantu mencegah kesalahan input dan tidak memakan banyak tempat di layar dan di bagian bawah terdapat tombol Lanjutkan untuk ke halaman berikutnya dan Simpan Draf, yang mendukung aturan kebergunaan untuk pembalikan tindakan yang mudah dan pencegahan kesalahan

Halaman 2: Pendidikan

Halaman ini berfokus pada Riwayat Pendidikan dan saya akan menggunakan kombinasi isian teks Nama Institusi, Jurusan dan menu Dropdown untuk Jenjang Pendidikan SD, SMP, SMA/SMK, D3, S1, dst untuk memastikan konsistensi data

di halaman ini juga dilengkapi tombol Tambah Data (+) , yang akan memunculkan satu set isian baru agar bisa memasukkan lebih dari satu riwayat pendidikan dan hal ini adalah contoh Manipulasi Langsung karena pengguna secara fisik berinteraksi dengan tombol untuk menambah objek data di layar serta navigasi di halaman ini dilengkapi tombol Sebelumnya dan Lanjutkan

Halaman 3: Pengalaman Organisasi

sama dengan halaman pendidikan juga menggunakan tombol Tambah Data untuk memasukkan lebih dari satu pengalaman isian utamanya meliputi

Nama Organisasi
Posisi
Masa Jabatan
Deskripsi Tugas
Tombol Sebelumnya dan Lanjutkan digunakan untuk navigasi.

Halaman 4: Pengalaman Kerja

isiannya sama dengan fokus pada data

Nama Perusahaan

Posisi/Jabatan

Masa Kerja

pada halaman ini tombol Lanjutkan akan diganti menjadi Selesai & Konfirmasi. Penggantian label ini menandakan bahwa dialog sudah mengarah ke penutupa memberikan umpan balik yang informatif kepada pengguna bahwa tugas telah selesai

3. Alasan Pemilihan Organisir Pilihan Menu

Saya memilih struktur menu linear bertahap yang merupakan bentuk sederhana dari menu berstruktur pohon karena beberapa alasan

1. Mudah dipelajari : Karena tugas ini panjang dan mungkin jarang dilakukan, membaginya menjadi langkah-langkah kecil membuatnya mudah untuk dipelajari dan digunakan dan pengguna tidak perlu memikirkan keseluruhan proses sekaligus
2. Rancangan dialog yang Mengarah ke Penutupan: Setiap halaman yang diselesaikan memberikan rasa pencapaian dan urutan yang jelas dari awal sampai akhir memastikan pengguna tahu bahwa mereka telah menyelesaikan tugas, sesuai dengan aturan Shneiderman
3. Dukungan locus of control Internal: Pengguna akan merasa memegang kendali penuh dan mereka dapat melihat progres mereka melalui progress halaman yang berubah dan dapat dengan mudah membatalkan atau kembali ke langkah sebelumnya menggunakan tombol Sebelumnya hal ini meningkatkan rasa percaya diri dan kepuasan
4. Efisiensi: Meskipun proses ini terbagi bagi jadi beberapa tahap tapi tetap efisien untuk tugas pengisian data yang terstruktur karena menghindari kerumitan Jaring Berputar yang dapat menyebabkan kebingungan dan disorientasi

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [WANAWATI RARAS DINA AULIYA 052186543](#) - Jumat, 7 November 2025, 11:04

Rancangan Tampilan Pengisian Identitas Diri Berbasis Menu

Sebagai seorang perancang perangkat keras, saya merancang **tampilan antarmuka pengisian identitas diri** yang terdiri atas empat bagian utama, yaitu **Data Pribadi**, **Pendidikan**, **Pengalaman Organisasi**, dan **Pengalaman Kerja**. Rancangan ini menggunakan **menu kombinasi berstruktur pohon dan menu tarik (dropdown)** agar pengguna dapat berpindah antar bagian dengan mudah tanpa kebingungan.

Deskripsi Rancangan Tampilan

Tampilan utama dibagi menjadi dua bagian:

1. Menu samping kiri (sidebar) berwarna biru berisi daftar kategori:

- Data Pribadi
- Pendidikan
- Pengalaman Organisasi
- Pengalaman Kerja

2. Area utama di kanan layar menampilkan form sesuai kategori yang dipilih.

Penjelasan Komponen dalam Rancangan

1. Menu Utama (Berstruktur Pohon)

Berfungsi sebagai navigasi utama untuk mengelompokkan data sesuai jenisnya: pribadi, pendidikan, organisasi, dan kerja. Struktur ini membuat pengguna fokus mengisi satu kategori pada satu waktu tanpa bingung berpindah halaman.

2. Menu Tarik (Dropdown)

Diletakkan di bagian atas agar pengguna dapat berpindah antar kategori secara cepat. Contohnya saat sudah selesai mengisi Data Pribadi, pengguna dapat langsung memilih "Pendidikan" dari dropdown.

3. Menu Gulung dan Kotak Kombo

Digunakan untuk data yang memiliki banyak pilihan seperti "Tanggal Lahir" atau "Tingkat Pendidikan". Komponen ini menghemat ruang tampilan dan tetap menjaga keteraturan data.

4. Kotak Isian (Text Field)

Berfungsi untuk menginput data teks seperti nama, alamat, dan email. Penempatan kolom disusun secara vertikal agar mudah dibaca dan diisi.

4. Tombol Aksi (Button)

- **SIMPAN** → untuk menyimpan data yang sudah diisi.
- **KEMBALI KE MENU UTAMA** → untuk kembali ke daftar menu utama tanpa kehilangan data sebelumnya.

Alasan Pemilihan Organisasi Menu

Saya memilih **menu berstruktur pohon dan menu tarik (dropdown)** karena:

- **Terorganisir dengan jelas**, pengguna tahu posisi dan kategori data yang sedang diisi.
- **Mudah digunakan** bahkan untuk pengguna pemula (user friendly).
- **Konsisten dan efisien**, karena setiap bagian mengikuti pola yang sama.
- Sesuai dengan **pedoman perancangan menu** dalam *Materi Inisiasi 5 Universitas Terbuka*, yang menekankan pentingnya konsistensi, urutan logis, dan pengelompokan pilihan yang berkaitan.

Dengan rancangan ini, antarmuka menjadi **mudah dipahami, mudah diingat, dan tepat guna** untuk tugas pengisian data diri.

Referensi

- Materi Inisiasi 5 – *Antarmuka Berbasis Menu*, Universitas Terbuka (2025).
- Shneiderman, Ben. (2016). *Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction*. Pearson.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [RAYHAN AULIA PUTRI 044244801](#) - Jumat, 7 November 2025, 17:07

Izin menjawab diskusi

Untuk rancangan tampilan saya akan membuat nya seperti google form, yang user friendly dan familiar.
Untuk section data pribadi akan berisi : nama, tempat dan tanggal lahir, nomor HP dan alamat

Section pendidikan akan berisi : riwayat pendidikan, tahun pendidikan, dan kursus-kursus yang diambil untuk

menunjang pendidikan

Section pengalaman organisasi, berisi :

Organisasi yang diikuti, jabatan dalam organisasi, dan tahun menjabat

Section pengalaman kerja, berisi:

Perusahaan tempat bekerja, jabatan ditempat kerja, jobdesk dan tahun mulai bekerja hingga selesai bekerja.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [FASTER GUN AVANSOL SAMOSIR 056790626](#) - Jumat, 7 November 2025, 22:19

Nama : FASTER Gun Avansol Samosir

Nim : 056790626

Prodi : S1 Sistem Informasi

Izin menanggapi diskusi 5

Dalam perancang perangkat keras, saya akan merancang tampilan antarmuka untuk formulir pengisian identitas diri menggunakan prinsip efisiensi, struktur logis, dan pengalaman pengguna yang terarah.

1. Rancangan Tampilan : Formulir Identitas Diri

Rancangan ini menggunakan format "Formulir Multi-Langkah" dengan navigasi berbasis bilah kemajuan dan tab.

1. Struktur Tampilan Utama

- a. Data Pribadi
- b. Pendidikan
- c. Pengalaman Organisasi
- d. Pengalaman Pekerjaan

Tujuan desain : untuk memberikan orientasi dan motivasi kepada pengguna. Pengguna tahu seberapa jauh mereka telah mengisi dan berapa banyak lagi yang tersisa.

2. Penjelasan Komponen dan Isian Setiap Tahap

Tahap 1 : Data Pribadi

Komponen :

Nama Lengkap

Tanggal Lahir

Alamat Email

Nomor Telepon

Alamat Domisili

Tujuan : Mengumpulkan data identifikasi dasar dan kontak.

.

Tahap 2 : Pendidikan

Komponen :

Menggunakan format pengisian berulang (repeater) dengan tombol "Tambah Pendidikan Lain"

Detail Setiap Entri :

Nama Institusi

Jenjang Pendidikan (SMA/D3/S1/S2)

Jurusan

Tahun Lulus

Tujuan : Mengumpulkan riwayat pendidikan formal secara terstruktur, dari yang terbaru.

Tahap 3 : Pengalaman Organisasi

Komponen : Menggunakan format pengisian berulang (repeater) dengan tombol "Tambah Organisasi"

Detail Setiap Entri :

Nama Organisasi

Posisi/Jabatan

Periode (Dari-Sampai)

Deskripsi Singkat Tanggung Jawab

Tujuan : Mengetahui keterampilan kepemimpinan, kerja tim, dan inisiatif di luar akademik.

Tahap 4 : Pengalaman Kerja

Komponen : Menggunakan format pengisian berulang (repeater) dengan tombol "Tambah Pekerjaan Sebelumnya".

Detail Setiap Entri :

Nama Perusahaan

Jabatan Terakhir

Periode Kerja (Dari-Sampai)

Deskripsi Tugas Utama dan Pencapaian

Tujuan : Mengumpulkan riwayat profesional yang relevan.

Aksi Akhir : Tombol "Kirim Formulir" menggantikan tombol "Lanjut".

3. Alasan Pemilihan Organisir Pilihan Menu (Multi-Step Form)

Saya memilih penggunaan organisir Multi-Step Form (membagi formulir menjadi 4 tahap logis) dan Navigasi Berbasis Tab/Bilah Kemajuan karena beberapa alasan penting dalam konteks :

A. Mengurangi Beban Kognitif (Cognitive Load)

Fokus yang Jelas : Ketika semua kolom isian disajikan dalam satu halaman panjang, pengguna merasa kewalahan.

Membagi menjadi empat langkah yang terpisah membuat pengguna fokus hanya pada satu jenis data (misalnya, hanya Data Pribadi), sehingga mengurangi risiko kesalahan dan kelelahan.

Ilusi Pendek : Meskipun jumlah kolomnya sama, formulir yang dibagi terasa lebih singkat dan mudah diselesaikan daripada formulir tunggal yang panjang.

B. Mempertahankan Motivasi

Prinsip Gamification : Bilah kemajuan (Progress Bar) secara visual menunjukkan kemajuan. Ini memberikan rasa pencapaian kepada pengguna setiap kali mereka menyelesaikan satu tahap, mendorong mereka untuk melanjutkan ke tahap berikutnya.

C. Struktur Data yang Logis

Pengelompokan Alamiah: Pengelompokan ini (Pribadi - Akademik - Non-Akademik/Soft Skill - Profesional) adalah urutan alami yang mudah diikuti oleh pengguna, sesuai dengan alur pikiran saat menyusun riwayat hidup (CV).

D. Memungkinkan Validasi yang Lebih Baik

Validasi Per Bagian: Setiap bagian dapat divalidasi secara independen sebelum pengguna melanjutkan. Ini mencegah pengguna mengisi semua data, hanya untuk menemukan kesalahan validasi di awal saat mereka menekan tombol kirim di akhir.

Sumber :

- Buku Materi Pokok STSI4202 Rekayasa Perangkat Lunak (Universitas Terbuka)
- Nielsen, J., & Molich, R. (1990). Heuristic evaluation of user interfaces.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [053940079 RYAN SOFIYAN](#) - Sabtu, 8 November 2025, 00:57

Bismillah,

Sebagai seorang perancang perangkat keras, saya membuat rancangan tampilan antarmuka input data pribadi yang digunakan untuk mengisi informasi identitas diri pengguna secara lengkap. Tampilan ini dirancang dengan menerapkan konsep antarmuka berbasis menu agar proses pengisian menjadi terstruktur, mudah dipahami, dan efisien.

1. Rancangan Tampilan

Rancangan yang saya buat memiliki empat menu utama di bagian atas layar, yaitu:

- Data Pribadi
- Pendidikan
- Pengalaman Organisasi
- Pengalaman Kerja

Setiap menu ditampilkan dalam bentuk tab horizontal (menu kombinasi) agar pengguna dapat berpindah dari satu bagian ke bagian lain dengan mudah.

Tampilan utamanya terdiri atas area menu di atas, formulir input di tengah, dan tombol navigasi di bawah seperti "Simpan" dan "Lanjut".

Saya juga menambahkan progress bar di bagian atas untuk menunjukkan sejauh mana pengguna telah menyelesaikan proses pengisian, misalnya: Langkah 2 dari 4 – Pendidikan.

2. Komponen dalam Rancangan

- Header (Judul) : Berisi tulisan "Formulir Pengisian Identitas Diri" agar pengguna langsung mengetahui fungsi halaman.
- Menu Tab Utama : Empat tab (Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, Pengalaman Kerja) sebagai pengelompokan logis.
- Kolom Input Teks : Tempat mengisi data seperti nama lengkap, tempat lahir, riwayat pendidikan, atau jabatan kerja.
- Dropdown Menu : Untuk memilih data terstruktur seperti tingkat pendidikan, tahun masuk, atau nama organisasi.
- Tombol Navigasi (Simpan & Lanjut) : Memungkinkan pengguna menyimpan data dan berpindah antarbagian tanpa kehilangan data.
- Progress Bar : Memberikan umpan balik visual sejauh mana pengguna sudah menyelesaikan formulir.
- Pesan Bantuan (Tooltip) : Menyediakan panduan singkat pada setiap kolom agar pengguna mengerti data yang harus diisi.

3. Alasan Pemilihan Organisasi Menu

Saya memilih organisasi menu berbasis tugas (task-oriented menu) karena jenis ini menyesuaikan alur logis aktivitas pengguna, yaitu:

- 1). Mengisi Data Pribadi terlebih dahulu,
- 2). Lalu Pendidikan,
- 3). Disusul Pengalaman Organisasi,
- 4). Dan terakhir Pengalaman Kerja.

Alasan pemilihan ini adalah:

- Pengguna lebih mudah fokus karena hanya mengisi satu kelompok data dalam satu langkah.
- Tampilan menjadi lebih teratur dan tidak membingungkan.
- Struktur menu seperti ini sesuai dengan prinsip IMK: konsistensi, efisiensi, dan visibilitas.
- Mengurangi risiko kesalahan input karena setiap bagian memiliki kategori data yang spesifik.

Dengan rancangan ini, pengalaman pengguna menjadi lebih nyaman dan sistem lebih mudah digunakan baik oleh pengguna baru maupun pengguna berpengalaman.

Sumber Referensi:

Materi Inisiasi 5: Antarmuka Berbasis Menu (Universitas Terbuka, 2025).

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [ISLABIA 052750076](#) - Sabtu, 8 November 2025, 06:39

izin menanggapi diskusi

1. JUDUL " FORMULIR IDENTITAS DIRI – PERANCANG PERANGKAT KERAS"

PILIHAN MENU UTAMA :

Tab pertama

A. DATA PRIBADI

Nama Lengkap :

Tempat, Tanggal Lahir :

Jenis Kelamin :

Alamat :

Nomor Telp :

Email :

Foto

(upload)

Tab sebelumnya

B. RIWAYAT PENDIDIKAN

Jenjang :

Nama Sekolah :

Tahun Masuk :

Tahun Lulus :

Tab sebelumnya lagi

C. PENGALAMAN ORGANISASI

Nama Organisasi :

Jabatan :

Tugas :

D. PENGALAMAN KERJA

Nama Perusahaan :

Posisi :

Lama Bekerja :

Deskripsi Pengalaman :

(tiap tab ada pilihan simpan, batal, kembali)

2. Penjelasan komponen rancangan

Judul : untuk membantu pengguna mengetahui pengisian formulir identitas diri

Pilihan menu : untuk memisahkan tiap data agar tidak membingungkan pengguna

Upload foto : untuk memudahkan verifikasi data

Simpan, batal, kembali : untuk menyimpan, membatalkan atau kembali ke menu utama atau mencegah kesalahan input

3. Alasan pemilihan

Dimulai dengan data pribadi yang bersifat dasar dan wajib terisi lebih awal. Data dipisah disesuaikan dengan kategori supaya lebih tersusun dan tidak membingungkan, memudahkan pengguna dan orang yang meriview data

Sumber

<https://www.nngroup.com/articles/ten-usability-heuristics/>

<https://www.nngroup.com/articles/information-architecture-ia/>

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [DEA MAILA PUTRI 053579123](#) - Sabtu, 8 November 2025, 09:24

Izin Menanggapi Diskusi

1. Saya Menggunakan <https://www.jotform.com/> untuk membuat Formiini, Jotform adalah pembuat formulir online andal yang memudahkan pembuatan formulir yang kuat dan mengumpulkan data penting, otform adalah pembuat formulir daring yang digunakan untuk membuat berbagai jenis formulir dengan cepat dan mudah. Umumnya digunakan untuk mengumpulkan data melalui survei, formulir pendaftaran, dan formulir umpan balik.

Ini adalah link lembar kerja jotfrom saya : <https://www.jotform.com/build/253107616255454>

2. Penjelasan setiap komponen yang dirancang

- Full Name: Meminta Nama Lengkap pelamar (Nama Depan, Tengah, Belakang). Ini adalah informasi identitas utama untuk memulai catatan pelamar.

- Current Address : Meminta Alamat Saat Ini (Street Address, City, State/Province, Postal/Zip Code). Digunakan untuk korespondensi surat menyurat, menentukan lokasi pelamar, dan keperluan administrasi.
- Email Address: Meminta alamat email. Ini adalah jalur komunikasi paling penting dan utama bagi perusahaan untuk mengirim undangan wawancara, pembaruan status aplikasi, atau penawaran kerja.
- Phone Number: Meminta Nomor Telepon. Digunakan untuk kontak cepat, seperti panggilan wawancara atau konfirmasi kehadiran.
- LinkedIn: Meminta tautan profil LinkedIn. Profil profesional ini digunakan oleh HRD untuk meninjau riwayat kerja, kualifikasi, dan koneksi profesional pelamar secara lebih mendalam.
- Position Applied : Pelamar diminta memilih atau menuliskan Posisi yang Dilamar. Ini krusial agar aplikasi diarahkan ke departemen dan manajer perekrutan yang tepat.
- How did you hear about us: Pelamar diminta memilih dari mana mereka mendapatkan informasi lowongan ini. Data ini membantu perusahaan mengevaluasi efektivitas saluran perekrutan (misalnya, Job portal, media sosial, rekomendasi, dll.).
- Please Specify: Kotak teks yang biasanya muncul jika pelamar memilih opsi "Other" (Lainnya) pada pertanyaan sebelumnya, memungkinkan mereka menjelaskan sumber informasi lowongan.
- Available Start Date: Meminta Tanggal Mulai Kerja yang Tersedia. Informasi ini sangat penting untuk perencanaan HRD dan tim yang akan menerima karyawan baru, memastikan pelamar dapat bergabung sesuai jadwal kebutuhan perusahaan.
- Organizational experience: Kolom kosong untuk deskripsi pengalaman berorganisasi. Ini berfungsi untuk menilai kemampuan kepemimpinan, kerja tim, dan keterampilan interpersonal pelamar di luar konteks pekerjaan formal (misalnya, pengalaman di kampus, komunitas, atau relawan).
- Work experience: Kolom kosong untuk deskripsi pengalaman kerja sebelumnya. Ini adalah salah satu komponen terpenting untuk menilai riwayat pekerjaan, tanggung jawab, dan pencapaian yang relevan dengan posisi yang dilamar.

3. Alasan untuk memilih organisir pilihan menu ini dalam rancangan tampilan adalah sebagai berikut:

- Formulir ini memastikan perusahaan mengumpulkan data yang seragam dan konsisten dari semua pelamar (nama, alamat, pengalaman, dll.). Ini jauh lebih mudah diolah daripada meninjau puluhan CV dengan format yang berbeda-beda.
- Formulir dirancang hanya untuk menanyakan informasi yang paling relevan untuk penyaringan awal (misalnya, posisi yang dilamar, ketersediaan mulai kerja).
- Rancangan yang bersih dan terstruktur (seperti yang ditawarkan oleh Jotform) memudahkan pelamar untuk mengisinya dengan cepat dan tanpa kebingungan. Hal ini meningkatkan tingkat penyelesaian aplikasi.
- Formulir online modern seperti ini biasanya dioptimalkan agar dapat diisi dengan baik melalui ponsel, memungkinkan pelamar mengisi kapan saja dan di mana saja.
- Jotform menyediakan template formulir siap pakai yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan spesifik perusahaan tanpa perlu coding.
- Ketika pelamar mengisi formulir ini, data secara otomatis disimpan dalam database atau spreadsheet (seperti Google Sheets atau Excel) di akun perusahaan. Ini menghilangkan kebutuhan entri data manual.
- Jotform dapat diintegrasikan dengan alat HRD atau email marketing lainnya. Misalnya, setiap pengiriman formulir dapat langsung memicu notifikasi email ke HRD.
- Platform formulir terkemuka menawarkan fitur keamanan (seperti SSL dan enkripsi) untuk melindungi data sensitif pelamar.
- Formulir ini memiliki opsi untuk membuat dokumen PDF (seperti yang ditunjukkan oleh tulisan di bagian bawah), yang penting untuk kebutuhan arsip formal.

Kesimpulan: Rancangan ini dipilih karena menawarkan cara yang efisien, terstruktur, dan otomatis bagi perusahaan untuk mengumpulkan data pelamar, mempercepat proses penyaringan, dan mempermudah manajemen data HRD.

Job Application

Please complete the form below to apply for a position with us.

Full Name

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
First Name	Middle Name	Last Name

Current Address

<input type="text"/>	
Street Address	
<input type="text"/>	
Street Address Line 2	
<input type="text"/>	<input type="text"/>
City	State / Province
<input type="text"/>	
Postal / Zip Code	

Email Address

contoh: namaku@contoh.com
example@example.com

Phone Number

LinkedIn

Position Applied

Silahkan Pilih

How did you hear about us

Silahkan Pilih

Please Specify

1



Buat dokumen PDF Jotform Anda sendiri sekarang - Gratis

[Buat Dokumen PDF Anda sendiri](#)

Available Start Date

<input type="text" value="11"/>	<input type="text" value="08"/>	<input type="text" value="2025"/>
Month	Day	Year

Organizational experience

Work experience

**Re: Diskusi.5**oleh [RIZKY WAHYU ARIANDA 052648493](#) - Sabtu, 8 November 2025, 10:03**NAMA : RIZKY WAHYU ARIANDA****NIM : 052648493****UPBJJ : SURABAYA**

Jika saya menjadi seorang perancang perangkat keras dan diminta membuat **rancangan tampilan antarmuka berbasis menu** untuk pengisian identitas diri, maka saya akan membuat tampilan yang sederhana, terstruktur, dan mudah dipahami oleh pengguna dari berbagai latar belakang. Tujuan utama desain ini adalah agar pengguna dapat memasukkan data pribadinya tanpa kebingungan dan dapat menavigasi setiap bagian dengan cepat.

Tampilan awal sistem akan menampilkan **menu utama** dengan beberapa pilihan utama, yaitu:

Data Pribadi**Riwayat Pendidikan****Pengalaman Organisasi****Pengalaman Kerja****Simpan dan Keluar**

Pada menu **Data Pribadi**, pengguna akan diminta untuk mengisi informasi dasar seperti nama lengkap, tempat dan tanggal lahir, alamat, nomor telepon, serta alamat email. Tampilan form akan dibuat dengan kolom yang jelas, label yang mudah dibaca, dan tombol "Berikutnya" untuk melanjutkan ke bagian selanjutnya.

Di menu **Riwayat Pendidikan**, pengguna dapat menuliskan jenjang pendidikan yang pernah ditempuh mulai dari sekolah dasar hingga pendidikan terakhir. Setiap baris berisi kolom jenjang, nama institusi, jurusan, dan tahun kelulusan. Data diisi menggunakan drop-down menu agar meminimalkan kesalahan input.

Bagian **Pengalaman Organisasi** digunakan untuk mencatat aktivitas non-akademik seperti organisasi kampus, komunitas sosial, atau kepanitiaan. Pengguna dapat menuliskan nama organisasi, posisi yang dipegang, periode aktif, dan tanggung jawab yang dijalankan. Menu ini membantu menggambarkan kemampuan kepemimpinan dan kerja sama pengguna.

Sedangkan pada **Pengalaman Kerja**, pengguna dapat mengisi nama perusahaan, jabatan, periode bekerja, serta deskripsi pekerjaan yang pernah dilakukan. Untuk memudahkan pengisian, bagian ini juga bisa dilengkapi dengan tombol tambah (+) jika pengguna memiliki lebih dari satu pengalaman kerja.

Terakhir, ada menu **Simpan dan Keluar** yang berfungsi untuk memastikan seluruh data telah tersimpan dalam sistem dengan aman. Setelah tombol ini ditekan, sistem akan menampilkan pesan konfirmasi seperti "Data berhasil disimpan."

Saya memilih **organisasi tampilan berbasis menu** karena menurut saya menu merupakan bentuk antarmuka yang paling mudah dipahami oleh pengguna. Menu memberikan struktur yang jelas dan membantu pengguna agar tidak merasa bingung dalam proses pengisian data. Selain itu, dengan sistem menu, pengguna hanya fokus pada satu bagian dalam satu waktu, sehingga mengurangi kemungkinan kesalahan input.

Alasan lain saya memilih tampilan berbasis menu adalah karena prinsip ini sejalan dengan konsep **usability** dalam desain antarmuka. Menu memberikan **arah navigasi yang jelas, konsistensi tampilan antarhalaman, dan kemudahan dalam penggunaan**. Dengan cara ini, pengguna tidak perlu mengingat perintah tertentu (seperti pada

antarmuka berbasis teks), cukup memilih opsi yang diinginkan. Antarmuka seperti ini juga cocok untuk digunakan pada perangkat keras dengan layar sentuh atau sistem informasi berbasis kiosk yang sering digunakan di tempat umum, seperti mesin pendaftaran mandiri di rumah sakit atau universitas.

Menurut saya, rancangan ini tidak hanya memudahkan pengguna, tetapi juga membuat sistem terlihat profesional dan terorganisir dengan baik. Dengan desain yang sederhana dan intuitif, pengguna dari berbagai kalangan — termasuk mereka yang belum terbiasa menggunakan komputer — tetap dapat berinteraksi dengan sistem tanpa kesulitan.

Rancangan antarmuka berbasis menu yang baik harus mudah digunakan, memiliki struktur navigasi yang jelas, dan fokus pada kebutuhan pengguna. Dengan membagi proses pengisian identitas diri ke dalam beberapa bagian (data pribadi, pendidikan, organisasi, dan pengalaman kerja), sistem menjadi lebih efisien dan nyaman digunakan. Pendekatan ini juga mencerminkan prinsip dasar dalam Interaksi Manusia dan Komputer, yaitu memudahkan pengguna dalam berinteraksi dengan perangkat secara logis dan intuitif.

Referensi:

- Universitas Terbuka. (2024). *Modul Interaksi Manusia dan Komputer (MSIM4401)*. Universitas Terbuka.
- Shneiderman, B., & Plaisant, C. (2022). *Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction*. Pearson Education.
- Norman, D. A. (2013). *The Design of Everyday Things*. MIT Press.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [MARIA ULFA 052708961](#) - Sabtu, 8 November 2025, 11:30

Saya Maria Ulfa 052708961 izin menjawab diskusi ini.

1. Rancangan Tampilan Pengisian Identitas Diri Saya merancang sebuah form digital interaktif yang terdiri dari beberapa tab atau halaman, agar pengguna mudah mengisi data tanpa terasa penuh dalam satu layar. Berikut urutan tampilannya:

Tab 1: Data Pribadi

Berisi kolom: Nama Lengkap, Tempat/Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Alamat, Nomor HP, dan Email.

Tab 2: Pendidikan

Berisi tabel input dengan kolom: Jenjang, Nama Instansi, Jurusan, Tahun Masuk, Tahun Lulus.

Tab 3: Pengalaman Organisasi

Kolom: Nama Organisasi, Jabatan, Periode, dan Deskripsi Tugas.

Tab 4: Pengalaman Kerja

Kolom: Nama Perusahaan, Jabatan, Periode, dan Deskripsi Pekerjaan.

Tombol Navigasi: "Berikutnya", "Kembali", dan "Simpan".

2. Penjelasan Komponen dalam Rancangan

Label dan Text Box digunakan untuk memasukkan teks (misalnya nama, alamat, atau jabatan).

Drop-down menu digunakan untuk pilihan tetap seperti “Jenis Kelamin” atau “Jenjang Pendidikan” agar data lebih konsisten.

Date Picker digunakan untuk input tanggal lahir atau periode kerja, meminimalisir kesalahan format.

Button Navigasi membantu berpindah antar-tab, sementara tombol “Simpan” berfungsi menyimpan seluruh data yang sudah diisi.

Progress Bar menunjukkan sejauh mana pengguna telah mengisi data, meningkatkan pengalaman pengguna (user experience).

3. Alasan Pemilihan Organisasi Menu Saya memilih tampilan berbasis tab (terpisah per kategori) karena:

Pengguna tidak merasa kewalahan dengan banyak kolom sekaligus.

Setiap bagian memiliki fokus tersendiri (data pribadi, pendidikan, organisasi, dan kerja).

Tampilan menjadi lebih rapi dan profesional seperti formulir digital modern (misalnya pada aplikasi lamaran kerja).

Mudah dikembangkan ke versi web maupun mobile dengan antarmuka yang responsif.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [RIVI ANDIXAN PURNADI 053565988](#) - Sabtu, 8 November 2025, 12:14

Rancangan Tampilan Antarmuka Menu Pengisian Identitas Diri

Jika saya menjadi seorang perancang perangkat keras dan merancang antarmuka berbasis menu untuk pengisian identitas, maka tampilan yang saya pilih adalah sistem menu bertingkat (hierarki) dengan struktur utama seperti berikut:

Menu Utama

1. Data Pribadi
2. Pendidikan
3. Pengalaman Organisasi
4. Pengalaman Kerja
5. Selesai / Simpan

Penjelasan Komponen Tiap Tampilan / Menu

1. Data Pribadi

- Komponen yang ditampilkan/diisi:
- Nama Lengkap
- Tempat / Tanggal Lahir
- Alamat
- Nomor Telepon
- Email
- Jenis Kelamin

Alasan komponen ini ditaruh pertama:

Data ini merupakan data dasar dan yang paling umum. Biasanya juga diperlukan sebelum melanjutkan ke bagian lainnya.

2. Pendidikan

Komponen yang ditampilkan:

- Jenjang Pendidikan (SMA / Diploma / S1 / S2 / S3)
- Nama Institusi
- Tahun Masuk – Tahun Lulus
- Bidang Studi / Jurusan

Alasan penempatan kedua:

Urutan logis setelah data pribadi adalah riwayat pendidikan karena merupakan informasi dasar identitas akademik.

3. Pengalaman Organisasi

Komponen:

- Nama Organisasi
- Posisi/Jabatan
- Tahun Keikutsertaan
- Deskripsi Singkat Tugas

Alasan disisipkan sebelum pengalaman kerja:

Biasanya terjadi ketika seseorang memiliki pengalaman organisasi dulu sebelum memasuki pengalaman kerja formal. Secara logis ini natural terutama bagi mahasiswa / fresh graduate.

4. Pengalaman Kerja

Komponen:

- Nama Perusahaan
- Posisi
- Periode Kerja
- Uraian Tugas Utama

Alasan diletakkan setelah organisasi:

Pengalaman kerja adalah tahapan tertinggi dalam kronologi pengalaman seseorang.

5. Selesai / Simpan

- Tombol “Simpan Data”
- Tombol “Kembali ke Menu Utama”
- Tampilkan ringkasan data

Alasan tombol ringkasan / simpan:

Pengguna bisa cek ulang sebelum benar-benar submit.

Alasan Konsep Pengorganisasian Menu

Saya memilih menu bertingkat (hierarchical menu) karena:

1. Mempermudah navigasi

Pengguna fokus pada satu kategori data pada satu waktu, tidak bingung dengan semua field tampil sekaligus.

2. Mengurangi beban kognitif (cognitive load)

Data identitas biasanya panjang, sehingga pemisahan per kategori membuat pengisian lebih terstruktur.

3. Urutan mengikuti kronologi kehidupan

Dari data personal → pendidikan → organisasi → kerja.

Ini sesuai perkembangan umum identitas seseorang.

4. Mendukung perangkat dengan layar kecil

Pada desain embedded atau hardware interface (misalnya LCD 20x4 / touchscreen kecil), menu bertingkat lebih efisien daripada halaman penuh.

Penutup

Dengan struktur menu bertingkat seperti di atas, pengguna akan lebih mudah mengisi data tanpa merasa "overload".

Data juga bisa diolah per bagian sehingga antarmuka lebih efektif untuk diimplementasikan pada perangkat keras dengan kapasitas tampilan yang terbatas.

Sumber Referensi

Human-Computer Interaction Alan Dix (Konsep menu hierarki dan cognitive load)

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#) [Balas](#)



Re: Diskusi.5

oleh [DANDY MEYRIZAL_056652803](#) - Sabtu, 8 November 2025, 15:23

Izin menjawab diskusi yang diberikan

1. Rancangan Tampilan Pengisian Identitas Diri

Sebagai seorang perancang antarmuka, saya merancang menu berbasis formulir (form-based interface) dengan struktur menu berlapis (menu kombinasi) agar pengguna dapat mengisi data secara bertahap dan terorganisir.

Struktur Menu (berbasis pohon):

Menu Utama:

Identitas Diri

└── Data Pribadi

- | • Nama Lengkap
- | • Tempat, Tanggal Lahir
- | • Jenis Kelamin
- | • Alamat
- | • Nomor Telepon / Email
- | • Foto Profil

└── Pendidikan

- | • Pendidikan Terakhir
- | • Nama Institusi
- | • Tahun Masuk & Lulus
- | • IPK

└── Pengalaman Organisasi

- | • Nama Organisasi
- | • Jabatan
- | • Periode Keanggotaan
- | • Tugas atau Pencapaian

└── Pengalaman Kerja

- Nama Perusahaan
- Posisi
- Lama Bekerja
- Deskripsi Pekerjaan

Tampilan visual (konsep menu):

- Menu utama berupa sidebar atau toolbar di sisi kiri.
- Setiap kategori (Data Pribadi, Pendidikan, dst.) dapat diklik dan akan menampilkan submenu dalam bentuk formulir di panel kanan.
- Setiap bagian memiliki tombol “Simpan & Lanjutkan”, “Kembali”, dan indikator kemajuan (progress bar).
- Di bagian atas terdapat breadcrumb menu:
 - > Identitas Diri → Data Pribadi → Pendidikan → Pengalaman Organisasi → Pengalaman Kerja

2. Penjelasan Komponen dalam Rancangan Tampilan

- Menu Utama (Sidebar) : Menampilkan daftar kategori utama agar pengguna dapat berpindah antar bagian dengan mudah.
- Formulir Input (Text Box, Drop-down, Radio Button) : Media bagi pengguna untuk mengisi data sesuai jenis informasi. Misalnya: “Jenis Kelamin” menggunakan radio button, “Pendidikan” menggunakan drop-down.
- Tombol Aksi (Simpan, Lanjut, Kembali) : Memberi kontrol kepada pengguna untuk menyimpan data sementara, kembali ke halaman sebelumnya, atau melanjutkan ke tahap berikutnya.
- Breadcrumb Navigation : Menunjukkan posisi pengguna dalam struktur menu, membantu orientasi dan meminimalkan disorientasi (sejalan dengan materi “Menu Breadcrumb” pada PDF).
- Progress Indicator : Memberi umpan balik visual tentang sejauh mana pengguna telah mengisi data.
- Pesan Validasi / Error : Memberikan peringatan jika ada kolom yang belum diisi atau salah format.
- Ikon dan Label yang Konsisten : Meningkatkan kejelasan dan mempercepat pengenalan fungsi tombol/menu.

3. Alasan Pemilihan Organisasi Menu

Saya memilih organisasi menu berbasis tugas (task-oriented structure) dan berstruktur pohon, dengan alasan:

- Kemudahan Navigasi : Setiap kategori data dipisahkan sesuai jenisnya (Data Pribadi, Pendidikan, Organisasi, Kerja), sehingga pengguna tidak bingung saat mengisi formulir yang panjang.
- Konsistensi dan Familiaritas : Struktur seperti ini sering digunakan dalam aplikasi pendaftaran, HR system, atau platform e-learning, sehingga pengguna cepat menyesuaikan diri.
- Mengurangi Beban Kognitif : Menu berbasis tugas membantu pengguna fokus pada satu kelompok informasi dalam satu waktu (sesuai teori chunking dalam HCI).
- Mendukung Umpan Balik Visual : Dengan breadcrumb dan progress bar, pengguna tahu posisi dan kemajuan mereka, sesuai pedoman perancangan menu dari materi PDF (“Organisasi Pilihan” dan “Tata Letak Menu”).
- Efisiensi dan Skalabilitas : Struktur pohon memudahkan penambahan kategori di masa depan tanpa mengubah desain utama.

Referensi :

- Buku Modul “Interaksi Manusia dan Komputer (MSIM420801)”
- Bahan Ajar Materi Inisiasi “Interaksi Manusia dan Komputer”
- Shneiderman, B., Plaisant, C., Cohen, M., Jacobs, S., Elmqvist, N., & Diakopoulos, N. (2017). Designing the User Interface: Strategies for Effective Human–Computer Interaction (6th ed.). Pearson.
- Dix, A., Finlay, J., Abowd, G., & Beale, R. (2004). Human–Computer Interaction (3rd ed.). Pearson Education.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [VENCIA ALFIONITA 054761859](#) - Sabtu, 8 November 2025, 20:08

Sebagai seorang perancang perangkat keras, saya membuat rancangan tampilan antarmuka berbasis menu untuk pengisian identitas diri pengguna. Tampilan ini terdiri dari empat menu utama, yaitu:

1. Menu Data Pribadi

Berisi kolom untuk mengisi nama lengkap, tanggal lahir, alamat, nomor telepon, dan email.

Komponen yang digunakan: Text Field, Date Picker, dan Button "Simpan".

2. Menu Pendidikan

Menyediakan tabel atau daftar isian untuk jenjang pendidikan (SD, SMP, SMA, Perguruan Tinggi), nama sekolah/universitas, jurusan, dan tahun lulus.

Komponen: Dropdown Menu, Text Field, dan Add Button untuk menambah data pendidikan baru.

3. Menu Pengalaman Organisasi

Berfungsi untuk mencatat pengalaman dalam organisasi, termasuk nama organisasi, jabatan, dan tahun aktif.

Komponen: Form Input dengan beberapa baris dan Button "Tambah Data".

4. Menu Pengalaman Kerja

Diisi dengan nama perusahaan, posisi/jabatan, deskripsi pekerjaan, serta durasi kerja.

Komponen : Textarea untuk deskripsi pekerjaan dan Upload Button untuk menambah surat pengalaman kerja (opsional).

Alasan Pemilihan Desain

Saya memilih antarmuka berbasis menu tab (tab navigation) karena memudahkan pengguna berpindah dari satu bagian ke bagian lain tanpa harus mengisi semua data sekaligus. Desain ini juga membuat tampilan lebih rapi, sistematis, dan meminimalkan kesalahan input.

Selain itu, penggunaan form field dan button interaktif memudahkan pengguna dalam menyimpan atau memperbarui data kapan saja.

Referensi ;

Nielsen, J. (2020). Usability Heuristics for User Interface Design. Nielsen Norman Group.

- Kemdikbudristek (2023). Materi Antarmuka Berbasis Menu dalam Pengembangan Sistem Interaktif.
- Interaction Design Foundation (2022). Principles of Good Interface Design.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas



Re: Diskusi.5

oleh [RAHMAWATI FARIED 052616039](#) - Sabtu, 8 November 2025, 22:54

Assalamualaikum.. Maaf ijin menjawab

Nama: Rahmawati Faried

Nim : 052616039

1. Buatlah sebuah rancangan tampilan untuk pengisian identitas diri Anda yang terdiri dari Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, hingga Pengalaman Kerja!

- Data Pribadi: Nama lengkap, tanggal lahir, alamat, nomor telepon, email.

- Pendidikan: Riwayat pendidikan dari SD hingga pendidikan terakhir, termasuk nama sekolah/universitas, jurusan, dan tahun lulus.

- Pengalaman Organisasi: Daftar organisasi yang pernah diikuti, jabatan, dan periode keanggotaan.
- Pengalaman Kerja: Riwayat pekerjaan, termasuk nama perusahaan, posisi, periode kerja, dan deskripsi singkat pekerjaan.

2. Jelaskan setiap komponen yang ada dalam rancangan tampilan yang Anda buat!

- Label: Menjelaskan informasi apa yang harus diisi pada setiap field.
- Kotak Teks: Tempat pengguna memasukkan data pribadi, pendidikan, pengalaman organisasi, dan pengalaman kerja.
- Tombol Simpan: Untuk menyimpan data yang telah diisi.
- Tombol Batal: Untuk membatalkan pengisian data.
- Tab: Untuk membagi tampilan menjadi beberapa bagian (Data Pribadi, Pendidikan, Pengalaman Organisasi, Pengalaman Kerja) agar lebih terstruktur dan mudah dinavigasi.

3. Jelaskan alasan mengapa Anda memilih penggunaan organisir pilihan menu tersebut dalam rancangan tampilan Anda!

Saya memilih organisir menu dengan tab karena:

- Keteraturan: Memudahkan pengguna dalam mencari dan mengisi informasi yang relevan.
- Efisiensi: Mengurangi tampilan yang berantakan dan membuat proses pengisian lebih cepat.
- User-Friendly: Tampilan yang terstruktur lebih mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna dari berbagai kalangan.

Referensi :

BMP MSIM4208 Interaksi Manusia dan Komputer

[Tautan permanen](#) [Tampilkan induk](#) [Balas](#)



Re: Diskusi.5

oleh [052662881 YULIYANTI MANEHAT](#) - Sabtu, 8 November 2025, 23:11

Berikut ini saya akan menjawab soal diskusi di atas

1.Rancangan Tampilan Pengisian Identitas Diri

Data Pribadi

Nama lengkap :

Jenis kelamin :

Tempat dan tanggal lahir:

Alamat lengkap:

Nomor telepon:

Email aktif:

Unggah foto profil :

Pendidikan

Nama sekolah/universitas

Jenjang pendidikan

Jurusan

Tahun masuk dan tahun lulus:

Nilai rata-rata atau IPK:

Pengalaman Organisasi

Nama organisasi:

Jabatan:

Periode keanggotaan:

Deskripsi singkat kegiatan atau peran:

Pengalaman Kerja

Nama perusahaan:

Posisi/jabatan:

Lama bekerja:

Deskripsi tugas utama

2. Penjelasan Setiap Komponen dalam Rancangan Tampilan

Text Field (Kolom Teks): digunakan untuk memasukkan data pribadi dan keterangan lain yang berbentuk tulisan, seperti nama atau alamat.

Radio Button dan Drop-down Menu: digunakan untuk pilihan yang terbatas, seperti jenis kelamin atau tingkat pendidikan, agar pengguna tidak perlu mengetik manual.

Upload Button: memungkinkan pengguna mengunggah dokumen atau foto untuk melengkapi data pribadi.

Progress Bar: menunjukkan sejauh mana pengguna telah menyelesaikan pengisian data.

Navigation Buttons (Next, Back, Save Draft): membantu pengguna berpindah antarhalaman dan menyimpan data sementara.

Submit Button: digunakan untuk mengirim semua data setelah selesai diisi.

3. Alasan Pemilihan Menu dan Desain Rancangan

Saya menyusun urutan menu dari Data Pribadi , Pendidikan ,Pengalaman Organisasi , Pengalaman Kerja karena urutan ini mencerminkan cara logis dalam mengenal seseorang, yaitu dimulai dari identitas dasar hingga pengalaman profesional.

Desain bertahap seperti ini memudahkan pengguna untuk fokus pada satu kelompok informasi dalam satu waktu.

Prinsip ini sejalan dengan teori Human-Centered Design yang menekankan pentingnya mengutamakan pengalaman pengguna agar interaksi dengan sistem menjadi lebih efisien dan tidak membingungkan.

Pemilihan komponen seperti drop-down, radio button, dan progress bar juga bertujuan untuk meningkatkan usability. Menurut Donald Norman (2013), desain yang baik harus membuat pengguna merasa nyaman dan tidak terbebani ketika menggunakan sistem. Sementara itu, adanya tombol Save Draft memberikan fleksibilitas bagi pengguna untuk menyimpan data sebelum menyelesaikan seluruh formulir, sesuai dengan prinsip efisiensi dalam User Interface Design (Preece et al., 2015).

Selain itu, pemilihan warna lembut dan tata letak yang rapi dibuat agar tampilan terlihat profesional namun tetap ramah di mata pengguna. Kombinasi estetika dan fungsionalitas ini diharapkan dapat meningkatkan pengalaman pengguna secara keseluruhan.

4. Daftar Referensi

Norman, D. A. (2013). *The Design of Everyday Things*. New York: Basic Books.

ISO 9241-210:2019. *Ergonomics of Human-System Interaction Human-Centred Design for Interactive Systems*.

Dix, A., Finlay, J., Abowd, G., & Beale, R. (2004). *Human-Computer Interaction*. Pearson Education.

Preece, J., Rogers, Y., & Sharp, H. (2015). *Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction*. John Wiley & Sons.

Tautan permanen Tampilkan induk Balas

◀ Materi Pengayaan Se...

Lompat ke...

Tugas.2 ▶

👤 Navigasi

▼ [Dasbor](#)

🏠 [Beranda situs](#)

> [Laman situs](#)

▼ [Kelasku](#)

▼ [STSI4203.108](#)

> [Peserta](#)

📋 [Nilai](#)

> [Pendahuluan](#)

> [Sesi 1](#)

> [Sesi 2](#)

> [Sesi 3](#)

> [Sesi 4](#)

▼ [Sesi 5](#)

📅 [Kehadiran Sesi ke-5](#)

📄 [Materi Sesi 5](#)

📅 [Materi Pengayaan Sesi 5](#)

💬 [Diskusi.5](#)

☑ [Tugas.2](#)

Hide sidebars

- > [STSI4202.42](#)
- > [STSI4103.119](#)
- > [MKKI4201.278](#)
- > [STSI4201.161](#)
- > [STSI4205.331](#)
- > [STSI4104.284](#)
- > [MKDI4202.1514](#)
- > [Kelas](#)

Administrasi

▼ Forum administrasi

Berlangganan dinonaktifkan

Follow Us:      

UNIVERSITAS TERBUKA ©2025

Anda masuk sebagai [INDRAWAN LISANTO 053724113](#) ([Keluar](#))

[Dapatkan aplikasi seluler](#)