

[AKTIVITAS BELAJAR 1](#)[AKTIVITAS BELAJAR 2](#)[AKTIVITAS BELAJAR 3](#)[AKTIVITAS BELAJAR 4](#)[AKTIVITAS BELAJAR 5](#)[AKTIVITAS BELAJAR 6](#)[AKTIVITAS BELAJAR 7](#)

Aktivitas Belajar 2

<Tipe Data, Variabel, Identifier, dan Keyword>

Halo, para Mahasiswa... Selamat bergabung kembali pada Tutorial *Online* Aktivitas Belajar 2.

Pada Aktivitas Belajar ini, akan dibahas mengenai:

1. Tipe Data, Variabel, *Identifier*, *Keyword*, dan Operator.
2. Cara Menggunakan Variabel dalam *Class*, *Object* dan *Method*.

Materi yang akan dipelajari secara khusus tentang cara mengidentifikasi tipe data, variabel, *identifier*, *keyword*, serta operator, mengimplementasikan *identifier*, menggunakan *literal*, membuat variabel, menggunakan variabel dalam *class*, *object*, dan *method*, membuat struktur *class*, membuat *object*, mengidentifikasi dan membuat *property* pada *class*.

Setelah mengikuti Aktivitas Belajar 2, ini diharapkan para mahasiswa mampu:

1. mengidentifikasi macam-macam tipe data beserta ukurannya,
2. menerapkan dan mengimplementasikan penggunaan tipe data, variabel, *identifier*, dan *keyword* pada *Class*, *Object*, dan *Method* dalam pemrograman berbasis objek pada Java

Untuk membantu proses pembelajaran, jangan lupa selalu membaca sumber belajar wajib Buku Materi Pokok Pemrograman Berbasis Desktop / STSI4210, khususnya pada Modul 2 dan menggunakan forum diskusi jika memiliki kendala dalam pembelajaran

Selamat belajar dan tetap semangat...



MATERI INISIASI


[Materi Inisiasi](#)


Materi inisiasi pada Aktivitas Belajar 2 ini untuk memahami jenis tipe data dan ukuran, variabel, *identifier*, dan *keyword* pada *class*, *object*, dan *method* sehingga mahasiswa diharapkan mampu mengimplementasikan contoh tipe data, variabel, *identifier*, dan *keyword* pada *class*, *object* pada program Java untuk menerapkan konsep pemrograman berbasis objek

Hide sidebar

Materi Pengayaan 1

 Selesai

Materi pengayaan untuk memahami lebih dalam mengenai Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, class, object, dan method dalam java

Secara umum dalam penulisan bahasa pemrograman java terdapat tipe data, variabel, identifier, dan keyword. Masing-masing terdapat dalam sebuah class, object, dan method memiliki fungsi dan keterkaitan satu dengan yang lainnya. Simak materi pendukung dalam bentuk video di bawah ini:

Materi Pengayaan 2

 Selesai

Materi pengayaan untuk mendalami bagaimana penggunaan Variabel, Tipe Data, Identifier, Operator, Membuat Class dan Object.

Adapun tambahan materi pengayaan untuk membantu memahami Cara Input dan Output progra Java secara sederhana, Expression & Blocks, dan Comment

Note: Artikel ditulis dalam Bahasa Inggris

 Selesai



DISKUSI

Diskusi.1

 Selesai

Jatuh tempo: Minggu, 19 Oktober 2025, 23:59

Pergunakan fasilitas Forum Diskusi ini untuk sharing dan diskusi pemahaman Anda terkait materi

Anda sudah mempelajari topik pada aktivitas belajar ini:

1. Tipe Data, Variabel, Identifier, Keyword, dan Operator.
2. Cara Menggunakan Variabel dalam Class, Object dan Method.

Silakan tulis refleksi ataupun pengalaman mempraktikkan teori yang Anda pelajari pada kedua topik tersebut!

 AKTIVITAS BELAJAR 1

Lompat ke...

AKTIVITAS BELAJAR 3 

Navigasi

✓ Dasbor**⌂ Beranda situs**

> Laman situs

✓ Kelasku> [STSI4203.108](#)> [STSI4202.42](#)> [STSI4103.119](#)> [MKKI4201.278](#)> [STSI4201.161](#)> [Peserta](#)**☒ Nilai**> [AKTIVITAS BELAJAR 1](#)**✓ AKTIVITAS BELAJAR 2****☒ Materi Inisiasi****☒ Materi Pengayaan 1****☒ Materi Pengayaan 2****☒ Diskusi.1**> [AKTIVITAS BELAJAR 3](#)> [AKTIVITAS BELAJAR 4](#)> [AKTIVITAS BELAJAR 5](#)> [AKTIVITAS BELAJAR 6](#)> [AKTIVITAS BELAJAR 7](#)> [STSI4205.331](#)> [STSI4104.284](#)> [MKDI4202.1514](#)> [Kelas](#)Follow Us:      

UNIVERSITAS TERBUKA ©2025

Anda masuk sebagai [INDRAWAN LISANTO 053724113](#) ([Keluar](#))[Dapatkan aplikasi seluler](#)