Лабораторная работа

"Многоязыковое параллельное программирование"

Составитель: Фёдоров С. А., Левченко А. В.

Получаемые и закрепляемые компетенции

- Разработка оптимизированного машинного кода;
- разработка векторизованного кода;
- разработка кода с выравниванием адресов;
- разработка собственного кода целевой платформы с использованием неявных средств многопоточности;
- разработка динамически подключаемых библиотек;
- кросскомпиляция кода с инструментальной платформы на целевую;
- многоязыковое программирование;
- подготовка научно-технической документации.

Цель и задачи работы

Цель работы -- программное обеспечение, разработанное по технологиям многоязыкового и параллельного программирования и эффективно задействующее современную целевую архитектуру. Задачи работы:

- 1. Разработать техническое задание на программное обеспечение.
 - а. Инструментальная платформа -- GNU/Linux.
 - b. Целевая платформа -- любая (например, GNU/Linux, Windows Nt, Mac OS).
 - с. Программное обеспечение разрабатывается с использованием как минимум двух технологий разработки, взаимодействующих между собой.
 - d. За основу для ТЗ можно взять:
 - i. работу, которую студент считает полезной выполнить для себя (рекомендуется);
 - ii. лабораторную работу данной или любой другой дисциплины,
 - курсовую работу или курсовой проект любой другой дисциплины,
 - iv. научно-исследовательскую работу;
 - v. работу, которую студент выполняет в другом месте.
 - е. Обработка данных в динамически подключаемом собственном коде архитектуры.

- i. В нём проводится *лишь требовательная к ресурсам* обработка данных (не обязательно вся) с использованием *неявных* средств многопоточности.
- ії. Выполняется на одном из языков программирования: Fortran 2008/2015 (ISO/IEC 1539-1:2010), C11 (ISO/IEC 9899:2011), C++14 (ISO/IEC 14882:2014), Ada 2012 (ISO/IEC 8652:2012). Можно применять любой другой компилируемый язык, поддерживающий векторизацию в современных архитектурах.
- iii. *Неявная* многопоточность задействуется встроенными средствами языка или с использованием OpenMP.
- iv. Программа должна быть реализована посредством гибридного использования моделей параллельного программирования MPI+OpenMP.
- v. Код компонуется в виде динамически подключаемой библиотеки.

f. Головная программа.

- і. В ней проводится ввод/вывод данных.
- ii. Организуется интерфейс пользователя (например, графический).
- ііі. Для осуществления требовательной к ресурсам обработки данных проводится динамический вызов собственного кода, который её проводит.
- iv. Выполняется по любой выбранной технологии разработки программного обеспечения. Код может быть исполняемым или интерпретируемым, собственным или управляемым. Язык должен быть отличен от выбранного для реализации динамического кода по обработке данных.

2. Разработать динамически подключаемый код по обработке данных.

- а. Разработать однопоточный невекторизованный собственный код. Код должен реализовывать необходимые алгоритмы обработки данных (без использования векторизации и неявных средств многопоточности).
- b. Разработать тестовую программу для тестирования и отладки кода по обработке данных, выполненной по той же технологии. Компоновка с кодом по обработке данных может проводиться статически или динамически.

с. Провести тестирование и отладку однопоточного кода.

і. Подготовить опорные данные, требующие на обработку *от 1 до 300 мин.* времени работы на инструментальной платформе.

- ii. Оценитьвремя работы кода $T_{6/o}$, осуществляющего обработку данных без использования оптимизации.
- ііі. Оценить эффективность кода $P_{6/0}$, осуществляющего обработку данных без использования оптимизации. Под эффективностью принять показатель $P = Perf / Comp * 10^5$, где $Perf \underline{ofpamhoe}$ время работы кода на опорных данных (сек), Comp Cnowhocth Koda (цикломатическая сложность, число строк кода без комментариев или другой показатель сложности, доступный для оценки у выбранной технологии разработки).
- iv. Использовать средства оптимизации, подходящие для разработанного кода (стандартные методы оптимизации, системные методы оптимизации).
- v. Оценить время работы кода $T_{c/o}$, осуществляющего обработку данных с использованием оптимизации.
- vi. Оценить эффективность кода $P_{c/o}$, осуществляющего обработку данных с использованием оптимизации.
- d. Разработать однопоточный векторизованный собственный код. Код должен реализовывать необходимые алгоритмы обработки данных, сделав изменения в исходном коде, добавив поддержку векторизации.
- е. Провести тестирование и отладку однопоточного векотризованного кода.
 - i. Оценить время работы кода $T_{\text{вект,без/выр}}$, осуществляющего обработку данных с использованием векторизации.
 - іі. Оценить эффективность кода Р_{вект,без/выр}, осуществляющего обработку данных с использованием векторизации.
- f. Разработать однопоточный векторизованный собственный код с использованием выравнивания адресов. Код должен реализовывать необходимые алгоритмы обработки данных.
- g. Провести тестирование и отладку однопоточного векотризованного кода с использованием выравнивания адресов.
 - i. Оценить время работы кода $T_{\text{вект, c/выр}}$, осуществляющего обработку данных с использованием векторизации и выравнивания адресов.
 - ii. Оценить эффективность кода Р_{вект,с/выр}, осуществляющего обработку данных с использованием векторизации и выравнивания адресов.
- h. Разработать многопоточный код с использованием векторизации, выравнивания адресов и неявных средств многопоточности. Код должен реализовывать необходимые

алгоритмы обработки данных (сделать изменения в исходном коде или в опциях компилятора).

- i. Провести тестирование и отладку многопоточного векотризованного кода.
 - Оценить время работы многопоточного кода Т_{парал}, осуществляющего обработку данных.
 - Оценить эффективность многопоточного кода Р_{парал}, осуществляющего обработку данных.
- ј. Скомпоновать разработанных многопоточный код в виде динамически подключаемой библиотеки. Если целевая и инструментальная платформы различаются, то провести кросскомпиляцию.
- 3. Разработать головную программу.
 - а. **Реализовать головную программу по выбранной технологии**, предоставляющую как минимум: интерфейс пользователя и ввод/вывод данных. Может содержать пред- или пост-обработку данных.
- 4. Организовать эффективную обработку данных.
 - а. Разработать привязки в динамически подключаемой библиотеке.
 - b. Организовать вызов разработанной динамически подключаемой библиотеки для осуществления *требовательной к ресурсам* обработки данных.
 - с. Провести тестирование и отладку разработанного ПО.

Отчётность по работе

Необходимо подготовить отчёт по курсовой работе. Его согласовывают с преподавателем в электронной форме, а затем распечатывают.

- 1. Отчёт оформляется строго по требованиям [1] (формат А4).
- 2. Отчёт должен состоять из основных структурных элементов, включаемых в отчёты для курсовых работ, согласно требованиям [2].
- 3. Во введении приводятся: актуальность, цель и задача работы, краткое содержание работы.
- 4. Целью работы является не процесс (сборка, установка и т. п.), а основной конечный результат работы. Цель можно взять из задания на курсовую работу.
- 5. Задачи, необходимые для достижения цели, формулируются, исходя из основных проводимых действий («подготовка системы ...», «разработка...» и т. д.). Задачи и подзадачи можно взять из задания (они там выделены жирным).

- 6. Каждая из задач формирует одну из 4-ёх глав. В главах допустимы параграфы и пункты. В главах подробно описывается решение каждой из задач, в параграфах -- каждой из подзадач. Например, какие изменения в коде были произведены при добавлении векторизации, многопоточных средств и т д. При этом снимки экрана с кодом не приводятся. -- вместо этого приводить части листинга кода, выполненные моноширинным шрифтом. Полный исходный код ПО приводится в приложениях к отчёту.
- 7. В выводах приводятся:
 - о достигнутая или недостигнутая цель;
 - о решённые и нерешённые задачи;
 - о возникшие принципиальные трудности и способы их преодоления;
 - выводы по скорости работы однопоточного кода без и с оптимизацией, векторизованного кода, кода с векторизацией и выравниванием адресов, многопоточного кода с векторизацией (также привести таблицу с полученными показателями скорости и эффективности кода);
 - выводы по работе, которые вы вынесли лично для себя.
- 8. В выводах абзацы не маркируются и не нумеруются.

Литература

- 1. Правила оформления студенческих выпускных работ и отчетов: метод. указания / сост.: В.В. Шаляпин. СПб.: Изд-во Политехн. ун-та, 2013. 44с.
- 2. Правила оформления студенческих текстовых документов: дипломных (курсовых) проектов (работ), отчётов и рефератов [Электронный ресурс]: рекомендации / В.И. Маслов, Л.Н. Санкт-Петербургский государственный политехнический университет, Институт металлургии, машиностроения и транспорта, конструкторско-технологических инноваций. — Электрон. текстовые дан. (1 файл : 519 Кб) .— Санкт-Петербург, 2013 .— Загл. с титул. экрана .— Свободный доступ из сети Интернет (чтение, печать) .— Текстовый документ. Adobe Acrobat Reader 7.0 <URL:http://elib.spbstu.ru/dl/2/2976.pdf>.