

Aufgabe Bibliothek

Schreibe ein Programm für die Verwaltung einer Bibliothek.

Über die Konsole soll es möglich sein verschiedene Medien zu erfassen.

Neben dem Medientyp Buch kann auch ein Film oder eine Zeitschrift gespeichert werden.

Realisiere die verschiedenen Medientypen als getrennte Klassen. Mache dabei ggfl. Gebrauch von der Vererbung (Klassen/Interfaces).

Für die jeweiligen Medientypen sollen die jeweils üblichen Attribute erfasst werden.

Speichere den aktuellen Inhalt der Bibliothek serialisiert in eine Datei. Beim Start des Programms soll der Datenbestand aus der Datei wiederhergestellt werden.

Erweiterung 1

Erweitere die Eingabe so, dass Falscheingaben eine Exception produzieren und diese zu einer erneuten Abfrage führt.

Erweiterung 2

Biete eine Möglichkeit die Medien nach Medientyp auszugeben.