

Übung Interfaces

Schreibe eine Klasse die ein **Tiergehege** modelliert in dem verschiedene Tiere untergebracht werden können. Das Gehege soll zwei Methoden anbieten (starteFuetterung, starteNachruhe).

Entwerfe ein Interface (**Sozialisiert**) mit Anforderungen an ein Tier, das mit dem Gehege kompatibel ist. Implementiere zwei Tier-Klassen die mit dem Gehege kompatibel sind.

Schreibe eine Testklasse in der die Tiere instanziiert werden und dem Gehege hinzugefügt werden. Starte danach die nacheinander die zwei Methode der Tiergehege-Klasse.

Erweiterung 1

Entwerfe eine Klasse **Freigehege**, die ebenfalls mit den bereits vorhandenen Tieren kompatibel ist. Verwende dazu das Interface.