

# Übung JavaFX

Schreibe ein Client-Programm für die Verwaltung eines Produktlagers.

Über eine Maske soll es möglich sein, Produkte mit den üblichen Angaben (Name, Beschreibung, Anzahl, Preis) zu erfassen.

Die Produkte werden in einer Collection (z.B. einer List) abgelegt.

Nach dem Speichern eines neuen Produkts, soll eine Liste mit dem aktuellen Inhalt des Lagers angezeigt werden.

Als Bedienelemente verwende erstmal Textfelder, Labels und Buttons.