

Aufgabe „Einfacher“ Würfelbecher

Erweiterung 2

Erweitere den Würfelbecher so, dass der Benutzer gefragt wird, welche Würfelart er nutzen möchte.

Nach der Ausgabe der Augenzahl wird er gefragt, ob er die noch einmal würfeln möchte. Verneint er es, wird das Programm beendet.

Erweiterung 3

Erweitere den Würfelbecher so, dass er der Benutzer gefragt wird, wieviel Würfel er werfen möchte.

Gebe danach die Ergebnisse aller seiner Würfe aus.