

Übung: Logger

Implementiere eine Logging-Klasse. Die Klasse soll als UtilityKlasse genutzt werden und beinhaltet einen StringBuilder, der die Logeinträge sammelt.

Über den Aufruf der Methode log(...) werden die Log-Einträge erfasst.

Jeder Log-Eintrag bekommt ein Datum und Uhrzeit, Typ, Klassenname/Methodenname und eine Nachricht z.B.

15.07.2025 14:55: DEBUG - DebugTest/main - Inhalt von x = 10

Jeder Eintrag soll eine eigene Zeile produzieren.

Es soll möglich sein, den Inhalt des Loggers als String, der alles enthält abzufragen.

Schreibe eine Testklasse, so du das Logging in der Main-Methode und zwei weiteren Methoden testest.