

Problema E

Prefeito Tecnológico

Arquivo fonte: prefeito. {c | cpp | java}

Autor: Anderson Viçoso de Araújo (UFMS)

Estocolmo na Suécia é conhecida por ser uma das cidades mais tecnológicas do mundo. Aproveitando esse viés tecnológico da cidade, o prefeito teve uma brilhante ideia. Ele decidiu criar um aplicativo para smartphones em que a população pode votar quais as melhorias da cidade devem ter mais prioridade para serem implementadas pela administração pública. Com isso, ele espera que a população fique mais satisfeita com o seu mandato, e consequentemente, consiga se reeleger nas próximas eleições.

O aplicativo é simples. As pessoas se cadastram e vêm uma lista das possíveis melhorias que podem ser realizadas pela prefeitura na cidade. Cada pessoa pode selecionar uma única melhoria que mais lhe agrada e efetuar o voto. Depois de um período fixo de votação, o prefeito e seus assessores vão realizar as melhorias de acordo com o seu custo e quantidade de votos recebidos pelo aplicativo.

Antes de contratar o programador responsável pelo desenvolvimento do aplicativo, o prefeito sugeriu que pré-projetos com o algoritmo principal para a solução do problema fossem enviados para uma seleção inicial e você, que sonha em sair do Brasil, decidiu arriscar.

Entrada

A primeira linha de entrada contém o número de casos de teste $N(1 \le N \le 50)$. Cada caso de teste inicia com uma linha contendo dois inteiros, $T(1 \le T \le 100)$ e $L(1 \le L \le 100)$, separados por um espaço em branco, que representam o total (em milhões) em caixa da prefeitura para a implementação das melhorias e o número de itens da lista de melhorias, respectivamente. As L linhas seguintes, contêm um inteiro $C(1 \le C \le 100)$, indicando o custo total (em milhões) para implementar aquela melhoria; e um inteiro $V(1 \le V \le 1000)$ indicando a quantidade de votos (em milhares) que aquela melhoria recebeu, ambos separados por um espaço em branco.

Saída

Para cada caso de teste, imprima uma linha contendo o maior número de votos atendidos e a quantidade de dinheiro que vai sobrar em caixa, ambos separados por um espaço em branco. Caso não seja possível atender nenhuma melhoria imprima "NO FUNDS" (sem aspas).



Exemplos

Entrada	Saída
3	1250 5
50 3	706 17
20 50	NO FUNDS
10 500	
35 750	
100 5	
20 250	
35 4	
66 50	
5 156	
12 500	
10 2	
100 5	
55 35	