

Problema B

Um pra você, um pra mim

Arquivo fonte: pramim.{ c | cpp | java | py }

Autor: Lucio Nunes de Lira (Fatec São Paulo)

A animação Pica-Pau (*Woody Woodpecker*TM, no original) é um clássico reprisado há décadas nas redes de televisão. No episódio *Esperto contra sabido* (1964), o Raposo Fink divide alguns alimentos com o protagonista, porém de forma questionável, pois no fim nada sobra para o Pica-Pau.

Após assistirem ao episódio, você e seu amigo decidiram esvaziar o cofrinho em que ambos guardam suas economias e dividi-las. Como no cofrinho há apenas notas (2, 5, 10, 20, 50 e 100 reais), a sugestão foi coletar uma nota qualquer e dar para um dos dois. Na sequência, coleta-se outra nota e dá-se a quem não ganhou a anterior, e assim sucessivamente, até acabarem as notas.

Seu amigo quer saber quanto dinheiro cada um terá no final. Você, um bom desenvolvedor, enxergou a oportunidade de automatizar o processo, construindo um programa que, dado quem ganha a primeira nota, a quantidade e a sequência de notas coletadas, exibe quanto cada um ganhou.

Entrada

A entrada é composta por um caractere, indicando quem ganhará a primeira nota, 'V' ou 'A' (você ou amigo, respectivamente); a quantidade de notas N ($1 \leq N \leq 10000$); e N linhas, cada uma com um valor natural representando uma nota.

Saída

Imprima a frase "VOCE: V AMIGO: A", onde 'V' e 'A' são, respectivamente, o seu total de reais e o total de seu amigo. Finalize com uma quebra de linha.

Exemplo de Entrada 1

V 4 10 20 50 2	VOCE: 60 AMIGO: 22
----------------------------	--------------------

Exemplo de Saída 1

Exemplo de Entrada 2

A 7 10 10 50 20 100 2 5	VOCE: 32 AMIGO: 165
--	---------------------

Exemplo de Saída 2