

今回の企画で大切にしたいシーンと感情

沢山の敵が
マザーに集まってピンチ…！



緊張・切迫感

集まってきた集団を一掃！



達成・爽快感

敵を効率よく倒せるようになる。
エネルギー管理がうまくなる。



上達する喜び

画面イメージ・ルール・操作説明

マザー（ボス）

常にエネルギーコア
を自身に引き寄せる
エネルギーコアが
マザーに到達すると
ボスエネルギーが
たまる。

マザーの体力は、
攻撃3回分。

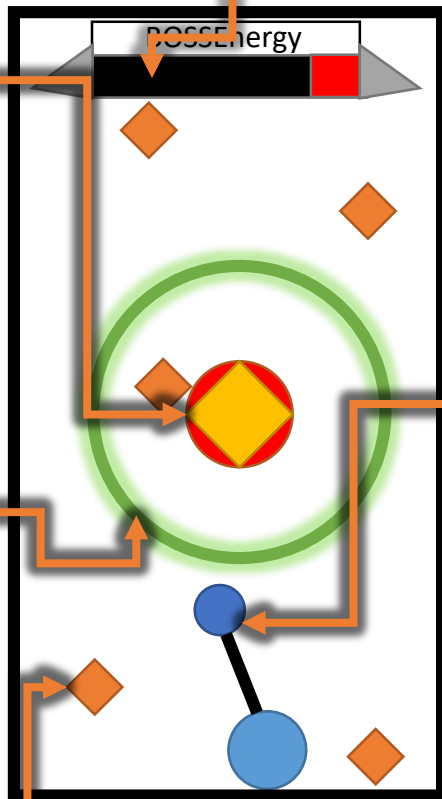
マザーウェーブ

コアが触れると、
それぞれの特有の
アクションを行う。

エネルギーコア

マザーの体力に
よって沸き方が変化
**自立して動くもの、
動かないもの**がいる

ボスエネルギー
ゲージマックスで
ゲームオーバー



プレイヤー

操作方法

- ・自身の前方に
移動し続ける。
- ・**フリック**で
移動方向を変更。
- ・**キャラタップ**で
操作する部分を
キャラ→ハンマー
へ切り替え

エネルギー補給

- ・エネミーを倒す
- #### エネルギー使用先
- ・マザーへ攻撃
(全部使用)
 - ・操作部分の変更
(少し使用)

- ・エネルギーは
ゲージ2本分まで
たまる。