

# 今回の企画で大切にしたいシーンと感情

沢山の敵が  
マザーに集まってピンチ…！



緊張・切迫感

集まってきた集団を一掃！



達成・爽快感

敵を効率よく倒せるようになる。  
エネルギー管理がうまくなる。



上達する喜び

## 画面イメージ・ルール・操作説明

### マザー（ボス）

常にエネルギーコア  
を自身に引き寄せる  
エネルギーコアが  
マザーに到達すると  
ボスエネルギーが  
たまる。

### マザーウェーブ

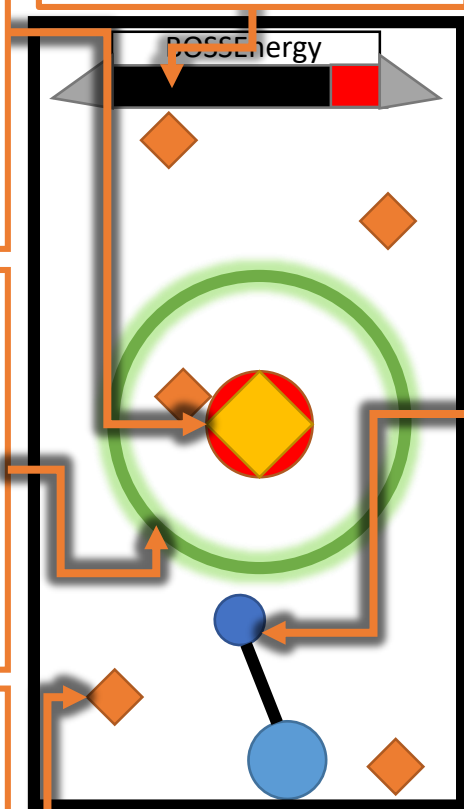
マザーに向かって  
縮小する円。

コアが触れると、  
それぞれ特有の  
アクションを行う。

### エネルギーコア

マザーの体力に  
よって沸き方が変化  
自立して動くもの、  
動かないものがいる

ボスエネルギー  
ゲージマックスで  
ゲームオーバー



### プレイヤー

#### 操作方法

- ・自身の前方に移動し続ける。
- ・**フリック**で移動方向を変更。
- ・**キャラタップ**で操作する部分を**キャラ→ハンマー**へ切り替え

#### エネルギー補給

- ・コアを破壊

#### エネルギー使用先

- ・マザーへ攻撃（全部使用）
- ・操作部分の変更（少し使用）

- ・エネルギーはゲージ2本分までたまる。