

Задача:

**Напишете програма TypeData, в която са декларирани няколко променливи. За всяка една от променливите изберете най-подходящия тип, за да може да им присвоите следните стойности: 224; 34.567839023; -115; 8923.1234857; 12345678912345678923; S. Накрая изведете в конзолата стойностите на всички променливи.**

Забележка: Най-подходящият тип за една променлива е този, който заема възможно най-малко памет.