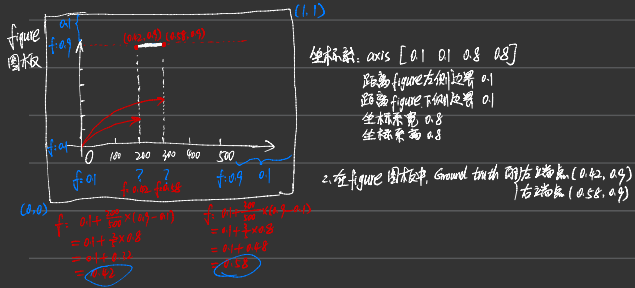
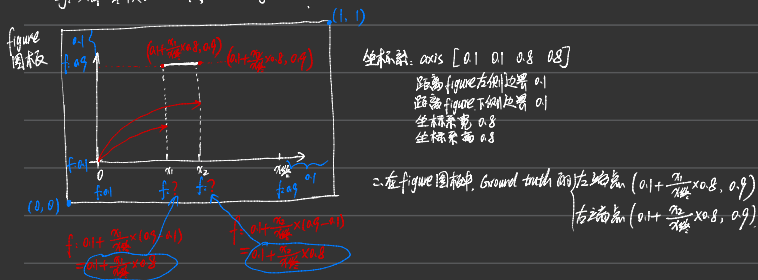


内容: Ground truth 的封装

eg: 共有 50 帧, 200-300 帧为 ground truth 范围



eg: 共有  $N$  帧,  $0 \sim x_1$  为 ground truth 范围



综上, 坐标轴 [0.1 0.1 0.8 0.9] 情况下

$x_2 = 0$  时, 坐标轴刻度无论从 0 开始 (从  $0 \sim x_1$ ), 还是从 1 开始 (从  $1 \sim x_1$ )

Ground truth 从  $x_1 \rightarrow x_2$

那么 Ground truth 线段的右端点为  $(0.1 + \frac{x_1 - x_2}{x_2 - x_1} \times 0.8, 0.9)$

右端点为  $(0.1 + \frac{x_1 - x_2}{x_2 - x_1} \times 0.8, 0.9)$