



Евгений Крышнев

Email: itroy32.tqlegend@gmail.com

Telegram: @qwasBorneo

Портфолио: <https://github.com/itroy32tq>

Unity-разработчик

Ключевые компетенции

- Основы алгоритмизации и структур данных, понимание ООП и C#
- Знание игровых компонентов Unity, создание простых игровых прототипов
- Навыки Photon, Zenject, DoTween

Профессиональный опыт

2022 – июль 2023

Учебный проект “Разработчик игр на Unity” (программа курса [по ссылке](#))

06.2021 – 07.2023

Должность: Technical Designer, Awem (Могилев)



Проект: [Cradle Of Empires](#)

Основные инструменты:

- - Sublime Text
- - Photoshop

Типы выполняемых работ:

- - интеграция готовых ресурсов
- - верстка UI по готовым макетам
- - интеграция и настройка анимаций (Spine, Magic Particles)
- - написание простой игровой логики (Lua)
- - подготовка технической документации

09.2009 - 04.2021

Должность: военнослужащий (Комитет государственной безопасности)

Общение с людьми, анализ и обработка больших объемов информации, подготовка аналитических документов

08.2007 - 09.2009

Должность: инженер-электроник, ОАО “Белшина”

Обеспечение и поддержание бесперебойной работы промышленной электроники сборочных цехов Завода крупногабаритных шин. Диагностика и программирование контроллеров, устранение текущих неисправностей.

Образование

2002-2007

Белорусский государственный университет пищевых и химических технологий (БГУТ, Могилев)

Автоматизация технологических процессов и производств. Инженер по автоматизации

Диплом по переподготовке по специальности финансы. Финансист

Курсы, тренинги:

2022

Нетология

Учебный проект “Разработчик игр на Unity” (программа курса [по ссылке](#))

Дополнительная информация:

Разговорным английским не владею, но способен самостоятельно разбирать техническую документацию по профилю.

Обо мне

С июня 2021 года в сфере game dev. Участвовал в разработке и доведении до релиза ряда крупных и успешных фич на проекте. За успехи, высокую вовлеченность и превосходение ожиданий отмечался extra mail bonus.

В начале 2022 начал самостоятельно изучать C# и движок Unity. Закончил профильные курсы. Активно совершенствуюсь в данной сфере (<https://github.com/itroy32tq>).

Обладаю высокой стрессоустойчивостью, аналитическим мышлением и способностью анализировать и структурировать большие объемы данных. Комфортно себя чувствую в зоне многозадачности. Успешно работаю как самостоятельно так и в команде. Высокий уровень ответственности как за личную работу так и результат в целом. Быстрая обучаемость и сильная мотивация развиваться в новых направлениях профессиональной деятельности.