PRAKTIKUM SISTEM OPERASI

MODUL 2 MENGENAL PROSES PEMBUATAN 'DISK BOOT'



Disusun Oleh:

MUHAMMAD WAHYU SYAFI'UDDIN L200210056

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
TAHUN 2021/2022

A. Langkah – langkah

1. Menyiapkan file **floppya.img** dengan bximage

```
C:\OS\LAB\LAB2>bximage

bximage

Disk Image Creation Tool for Bochs
$Id: bximage.c,v 1.32 2006/06/16 07:29:33 vruppert Exp $

Do you want to create a floppy disk image or a hard disk image?

Please type hd or fd. [hd] fd

Choose the size of floppy disk image to create, in megabytes.

Please type 0.16, 0.18, 0.32, 0.36, 0.72, 1.2, 1.44, 1.68, 1.72, or 2.88.

[1.44]
I will create a floppy image with cyl=80 heads=2 sectors per track=18 total sectors=2880 total bytes=1474560

What should I name the image?

[a.img] floppya.img

Writing: [] Done.

I wrote 1474560 bytes to floppya.img.

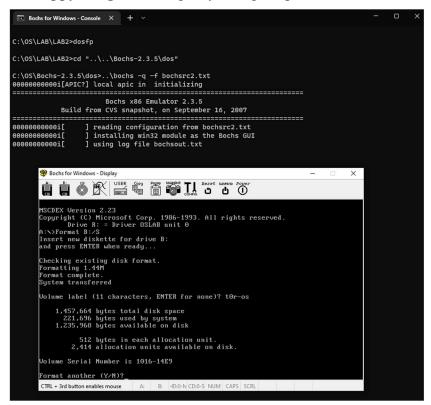
The following line should appear in your bochsrc: floppya: image="floppya.img", status=inserted (The line is stored in your windows clipboard, use CTRL-V to paste)

Press any key to continue

C:\OS\LAB\LAB2>
```

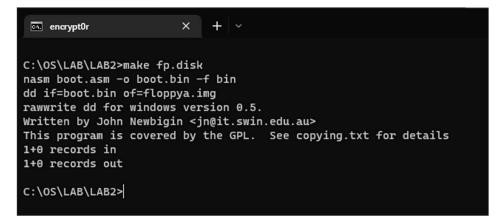
Gambar 2.1 – Menyiapkan floppya.img

2. Memformat **floppya.img** dan mengisinya dengan operasi DOS versi 7



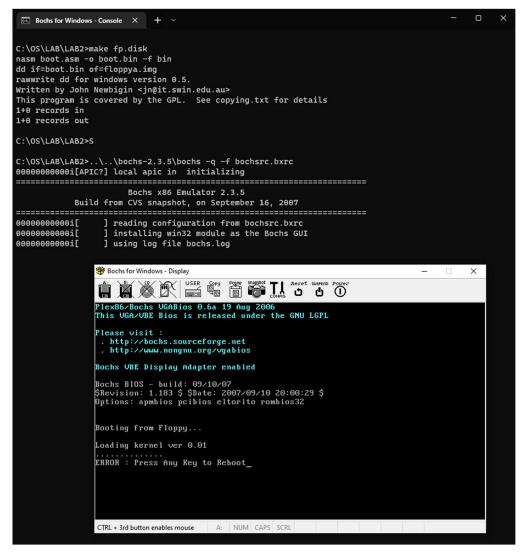
Gambar 2.2 – Memformat floppya.img

3. Kompilasi source code **boot.asm** dan memindah ke bootsector **floppya.img**



Gambar 2.3 – Mengkompile boot.asm

4. Booting pertama dengan Bootloader yang baru



Gambar 2.4 – Booting pertama

5. Menyunting file boot.asm

```
boot.asm - Notepad
File Edit Format View Help
; Teks yang akan ditampilkan saat mulai proses
; BOOT : Loading kernel ver 0.01
; Di awali dan diakhiri dengan tanda :
; -- 0x0D akhir baris
; -- 0x0A baris baru
; -- 0x00 Karakter 'NULL' pembatas dengan data di bawahnya
;-----
      msgLoading db 0x0D, 0x0A, "Belajar membuat BOOTSTRAP-LOADER", 0x0D, 0x0A, 0x00
             db 0x0D, 0x0A, 0x00
      msgCRLF
      msgProgress db ".", 0x00
; Teks yang di tampilkan saat terjadi kesalahan BOOT
;-----
      msgFailure db 0x0D, 0x0A, "ERROR : plz tell encrypt0r.", 0x00
;-----
;(4) BLOK BOOT SIGNATURE
      TIMES 510-($-$$) DB 0
      DW 0xAA55
                           Ln 318, Col 72
                                      100% Windows (CRLF)
```

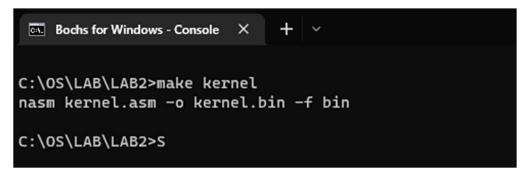
Gambar 2.5 – Memodifikasi boot.asm

6. Mengkompilasi ulang file **boot.asm**

```
encrypt0r
C:\OS\LAB\LAB2>notepad boot.asm
C:\OS\LAB\LAB2>make fp.disk
nasm boot.asm -o boot.bin -f bin
boot.asm:331: error: TIMES value -1 is negative
make: *** [boot] Error 1
C:\OS\LAB\LAB2>notepad boot.asm
C:\OS\LAB\LAB2>make fp.disk
nasm boot.asm -o boot.bin -f bin
dd if=boot.bin of=floppya.img
rawwrite dd for windows version 0.5.
Written by John Newbigin <jn@it.swin.edu.au>
This program is covered by the GPL. See copying.txt for details
1+0 records in
1+0 records out
C:\OS\LAB\LAB2>
```

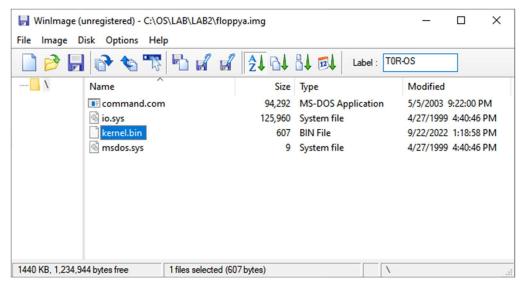
Gambar 2.6 – Mengkompile ulang boot.asm

7. Menyiapkan kernel.bin dengan perintah make kernel



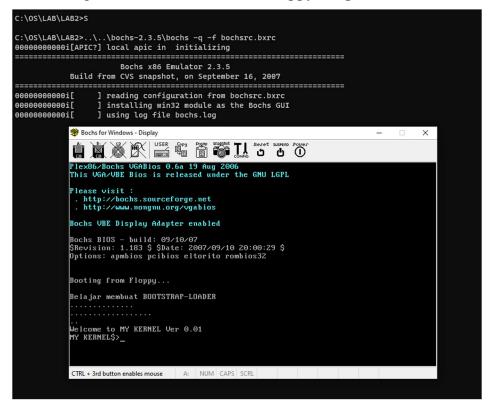
Gambar 2.7 – Mengkompile kernel.asm

8. Memindahkan file kernel.bin ke floppya.img dengan menggunakan WinImage



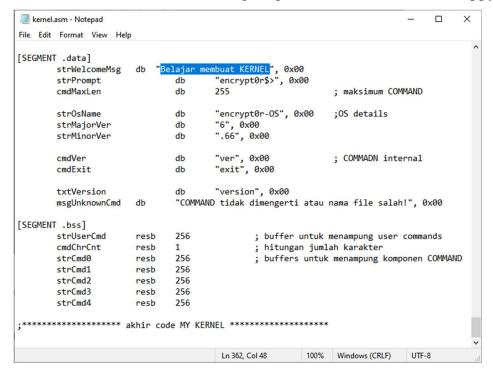
Gambar 2.8 – Memindahkan kernel.bin

9. Boot kedua dengan menambahkan kernel ke floppya.img



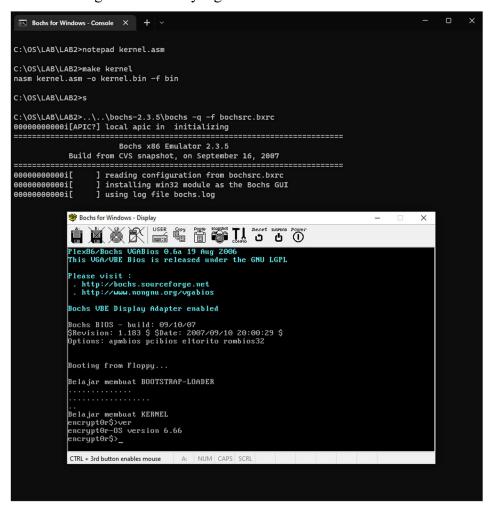
Gambar 2.9 – Boot kedua

10. Memodifikasi file kernel.asm, dan mengcompile serta memindahkan ke floppya.img



Gambar 2.10 – Memodifikasi kernel.asm

11. Boot terakhir dengan file kernel yang telah dimodifikasi

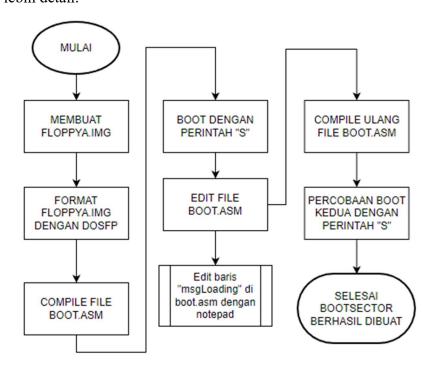


Gambar 2.11 – Boot Terakhir

12. Selesai

B. Tugas

1. Pelajari cara kerja **boot.asm** buatlah algoritma dari program tersebut dalam bentuk Flowchart. Untuk memudahkan dalam memahami proses boot buatlah dua jenis algoritma, pertama buat algoritma yang bersifat global dan kedua buat algoritma yang bersifat lebih detail.



2. Lakukan hal yang sama untuk program kernel.asm

