

אפליקציית ניהול מועדון כדורגל: מנצ'סטר יונייטד

מטרת התוכנית:

מטרת התוכנה היא לשמש ככלי עזר לניהול מועדון כדורגל, מידע וניהול השחקנים, מידע לגבי מחזורים, טבלת ליגה והכנת טקטיקות.

"חוכמה" בתוכנית:

פאנל טבלת ליגה:

- קוויק סורט על טבלת הליגה. כשמעדכנים את הניקוד והשערים של קבוצות השונות בטבלה זה מסדר אוטומטית את הקבוצות בטבלה לפי ניקוד ובמקרה והניקוד שווה זה מסדר לפי שערים.

פאנל Squad:

- כשמוסיפים שחקן חדש הוא נוסף באופן אוטומטי לקנבאס של הטקטיקות, ע"י כך שהוא יוצר לו אוטומטית תמונה המורכבת מתמונת הפרופיל עם מספרו של השחקן, שמו ותקפידו.

- הנתונים המוצגים על כל השחקן הם בהתאם לתפקידם, כך שלשוער, חלוץ, קשר ושחקן הגנה יופיעו נתונים שונים המאפיינים אותם.

- שחקני הקבוצה מאופיינים באמצעות מספרי חולצה כך שלא יכול להיות שחקן בעל אותו מס' חולצה, זה משמש כ ID ייחודי להם. כשמוסיפים שחקן חדש אז ברינג של מספרי החולצה יופיעו רק מספרי החולצות הפנויות, וכשעורכים שחקנים יופיעו מספרי החולצות הפנויות ואת המס' הנוכחי של אותו שחקן.

פאנל Fixtures:

- כשמעדכנים תוצאה של משחקים ואת המיקום של הקבוצה אחרי אותו משחק אז לחיצה על Refresh תעדכן את גראף המיקום/מחזור בהתאם ואת טבלת המשחקים.
- טבלת המשחקים בנוייה כולה באמצעות קנבאס כך שהעיצוב תלוי בי ולא בתוכנה עצמה.
- האלגוריתם שכתבתי היוצר את הטבלה, יודע לזהות כמה משחקים יש באותו חודש ובהתאם לכך יוצר את ה"קופסאות" של המשחקים ויודע לשים את הסמל של כל קבוצה בהתאם לשם שלה ואת התוצאה של המשחק.

11-Aug-19 | Old Trafford

Man United  4 - 0  Chelsea

"קופסא"

פאנל טקטיקות:

- כאשר גוררים שחקן מהרשימה למגרש, מעבר לנקודה מסויימת התמונה תתרחב לתמונה הכוללת את תמונת הפרופיל של השחקן.
- כאשר גוררים שחקן מהמגרש חזרה לרשימה אפשר לעזוב אותו בכל מקום במלבן של הרשימה והשחקן יחזור למיקומו ה"טבעי" ברשימה.
- יש אפשרות לבצע מעבר בין מצב ציור/מחיקה למצב גרירת שחקנים.
- כאשר גוררים שחקנים, התמונות לא יוצאות מגבולות הקנבאס.
- יש כפתור המאפשר לבטל פעולות שבוצעו כגון: ציור, מחיקה וגרירה של שחקן, ע"י שמירה של Panel staten לאחר כל פעולה. (כאשר עוברים ממצב גרירת שחקנים למצב ציור המצב נשמר ולא ניתן לבטל פעולות הבוצעו בו אלא ע"י לחיצה על Clear)

אני מאוד גאה שהצלחתי לעשות את הפנאל של הטקטיקות כל העניין של גרירת השחקנים, לזכור את המיקום שלהם ולגרום לזה להראות בדיוק כמו שדמייתי שזה יראה זה לקחת לא מעט זמן ואני מאוד שמח מאיך שזה יצא.