Number 1.

Circle
- Radius : double - PI : Static const double
+ Circle() : + Circle(r : double) : + setRadius(r : double) : void + getRadius() : double + getArea() : double

Number 2.

Employee
- name : string - idNumber : int - department : string - position : string

+ Employee() :
+ Employee(enteredName : string,
          id : int)
+ Employee(enteredName : string,
          id : int,
      enteredDepartment : string
      enteredPosition : string) :
+ setName(userName : string) : void
+ setID(userID : int) : void
+ setDepartment
   (departmentName : string) : void
+ setPosition
   (positionName : string) : void
+ getName() : string
+ getID() : int
+ getDepartment() : string
+ getPosition() : string
+ stringify() : string

Number 3.

Substance
- temp : int - ethylFreezing : static const int - ethylBoiling : static const int - oxygenFreezing : static const int - oxygenBoiling : static const int - waterFreezing : static const int - waterBoiling : static const int
+ Substance(substanceTemp : int) + setTemp(substanceTemp : int) : void + getTemp() : int + isEthylFreezing() : bool + isEthylBoiling() : bool + isOxygenFreezing() : bool + isOxygenBoiling() : bool + isWaterFreezing() : bool + isWaterBoiling() : bool

Number 4.

Coin
- sideUp : string - setSideUp(newSide : string) : void
+ Coin() : + toss() : void + getSideUp() : string