

TP Langage C : Notions de base

- 1- Ecrire un programme qui permet de saisir un nombre réel, le programme affiche le nombre.
- 2- Ecrire un programme qui permet de saisir une valeur entière puis affiche le carré de ce nombre.
- 3- Ecrire un programme qui permet la saisie de deux entiers, le programme détermine et affiche le quotient entier, le reste de la division entière et le quotient réel des deux entiers.
- 4- Ecrire un programme qui permet de saisir le prix HT d'un article et le nombre d'articles. Le programme détermine et affiche le prix total TTC correspondant.
- 5- Ecrire un programme qui permet de saisir le rayon d'un cercle puis affiche sa surface et son périmètre.
- 6- Ecrire un programme qui permet d'échanger les valeurs de deux entiers saisis au clavier.
- 7- Ecrire un programme qui permet de saisir trois Résistances : R1, R2 et R3. Le programme détermine et affiche la Résistance en Série : $R1+R2+R3$ et la Résistance en parallèle : $(R1*R2*R3)/(R1*R2+R2*R3+R1*R3)$.
- 8- Ecrire un programme qui permet de saisir un réel x et un entier n. le programme affiche x à la puissance y. Utiliser la fonction pow() du fichier d'entête (librairie) math.h. Ex : pow(3,2)=9.
- 9- Ecrire un programme qui permet de saisir les coordonnées de deux points A(x1, y1) et B(x2, y2). Le programme affiche la distance entre ces deux points.
Formule : distance = racine carrée de $((x1-x2)^2-(y1-y2)^2)$.
 Racine carrée = sqrt() dans la bibliothèque math.h.
- 10- Ecrire un programme qui permet d'une heure (en secondes). Le programme affiche son équivalent en Heures, Minutes et Secondes.
 Exemple : 8592 s = 2h : 23mn : 12s.
- 11- Ecrire un programme qui permet de une heure(en h : mn : s). Le programme affiche son équivalent en Secondes.
 Exemple : 2h : 23mn : 12s = 8592s.
- 12- Ecrire un programme qui permet de saisir deux nombres x et y. le programme détermine et affiche la somme, la différence et le produit des deux nombres.
- 13- Ecrire un programme qui permet de saisir un entier. Le programme affiche l'entier qui vient juste avant et l'entier qui vient juste après.
- 14- Ecrire un programme qui permet de saisir un montant. Le programme détermine et affiche le nombre de pièces de 100, de 50, de 25, de 10, de 5 et de 1 du montant saisi.
Exemple :
 2541 est composé de :
 25 pièce(s) de 100.
 0 pièce(s) de 50.
 1 pièce(s) de 25.
 1 pièce(s) de 10.
 1 pièce(s) de 5.
 1 pièce(s) de 1.



M. Aly Tall NIANG

niangalytall@gmail.com

771825414