[{**m.aly**)}

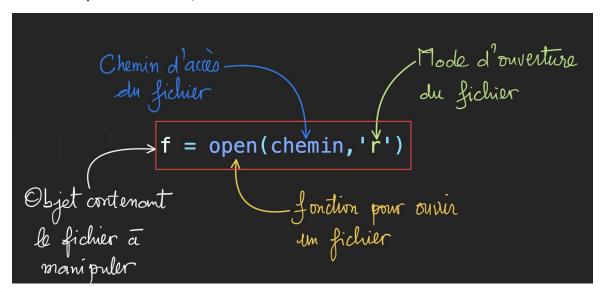
Python Niveau 2

Aly Tall NIANG



• Ouverture d'un fichier (1) :

Avant de manipuler un fichier, il faudra l'ouvrir.





- Ouverture d'un fichier (2) :
 - **OPEN()**: Cette fonction renvoie un **objet de type** fichier permettant la liaison avec le fichier.
 - **CHEMIN**: C'est une chaîne de caractères représentant le nom du fichier avec son extension (précède éventuellement du chemin **absolu** ou **relatif**).
 - **MODE** : C'est une chaîne de caractère qui indique le mode d'ouverture du fichier (les manipulations à faire avec le fichier).

Il existe trois principaux modes d'ouverture :

- **r**: Lecture (Read)
- W : Écriture (Write)
- a : Ajout (Append)

D'autres modes plus complexes existent aussi (voir tableau).



Mode d'ouverture	Description
r	Ouvre un fichier en lecture seule. Le pointeur est placé au début du fichier. C'est la valeur par défaut.
W	Ouvre un fichier en écriture seule. Écrase le contenu du fichier s'il existe déjà, créé un nouveau fichier sinon. Le pointeur est placé au début du fichier.
а	Ouvre un fichier en écriture seule. Le pointeur est placé à la fin du fichier s'il existe, sinon un nouveau fichier est créé.
rb , wb , ab	Ouvre le fichier en mode binaire (lecture des octets au lieu des caractères).
r+ , w+ , a+	Ouvre le fichier en lecture et en écriture.
rb+ , wb+ , ab+	Combinaison des deux précédents.

Fermeture d'un fichier :

Après avoir fini avec un fichier il faudra le fermer. On peut fermer un fichier comme suit:

- fichier.close(): permet de fermer le fichier (couper la liaison de l'objet avec le fichier).
- ❖ l'instruction **WITH** : permet de fermer le fichier automatiquement après traitement.



• Lecture d'un fichier texte (1) :

- o fichier.read(): lire l'intégralité du fichier dans une chaîne de caractères.
- o fichier.readlines() : lire l'intégralité du fichier dans une liste (séparateur = saut de ligne). son équivalent est : line = f.read().splitlines()
- fichier.readline(): lire la ligne suivante du fichier dans une chaîne de caractères.
- NB: Ces méthodes peuvent prendre en paramètre le nombre de caractères max que l'on veut lire. Exemple: fichier.read(10) => lire les 10 prochains caractères.



Exemples de lectures de fichier texte :

NB:

sur window, ajouter le paramètre :

encoding='utf-8' à la fonction open()

```
with open(chemin,'r') as f:
    contenu = f.read()
    print(contenu)
with open(chemin,'r') as f:
    contenu = f.readlines()
    print(contenu)
with open(chemin,'r') as f:
    contenu = f.read(10)
    print(contenu)
```



- Lectures de fichier texte (2) :
 - Avec la boucle FOR :

Avec la boucle WHILE :

```
with open(chemin,'r') as f:
    for line in f:
        print(line)
```

```
with open(chemin,'r') as f:
    line = f.readline()
    while line:
        print(line)
        line = f.readline()
```



- Ecriture dans un fichier texte :
 - o fichier.WRITE(chaine) :

Cette méthode écrit la chaîne dans un fichier puis retourne le nombre de caractères écrit.

Attention: si le fichier est ouvert en mode ÉCRITURE (w) alors son ancien contenu est supprimé.

```
chemin = './fichier.txt'
with open(chemin,'w', encoding='utf-8') as f:
nbre = f.write("Je suis en train d'ecrire")
print("{} caracteres ecrits dans le fichier".format(nbre))
```



• Exercice 1:

Soit une liste d'éléments, écrire un programme qui transfère le contenu de la liste dans un fichier txt dont le nom sera saisi par l'utilisateur.

```
1 liste_fuits = ["mamgue","pomme","papaye","banane","coco"]
2
3 chemin = input("Entrer le nom du fichier a cree :\n")
4
5 with open(chemin, 'a', encoding='utf-8') as f:
6 for fruit in liste_fuits:
7 f.write(f"{fruit}\n")
```



• Exercice 2:

Soit le fichier créé précédemment, écrire un programme qui copie le contenu du fichier dans un autre fichier nommé copie-nomDuPremierFichier tout en mettant tout son contenu en majuscule.

```
3 chemin1 = "fruits.txt"
4 chemin2 = f"copie-{chemin1}"
5
6 with open(chemin1,'r') as f1, open(chemin2,'w') as f2:
7    contnu = f1.read()
8    f2.write(contnu.upper())
9
```



• Exercice 3:

Soit le fichier créé précédemment, écrire un programme qui copie le contenu du fichier dans un autre fichier nommé copie-nomDuPremierFichier tout en mettant un numéro d'ordre devant chaque fruit.

