

λ Kuba Krymow

Geboren

12.11.1987 - Berlin

Schulbildung:

1993 - 1994 Uhland-Grundschule (Berlin - DE)
1994 - 1995 Sachsenwald-Grundschule (Berlin - DE)
1995 - 1997 Szkoła Podstawowa Nr. 300 (Warschau - PL)
1997 Sachsenwald Grundschule (Berlin - DE)
1997 - 2000 Deutsche Schule Warschau - WBS (Warschau - PL)
2000 - 2001 Georg-Herwegh-Oberschule (Berlin - DE)
2001 - 2005 Deutsche Schule Warschau - WBS (Warschau - PL)

Staatsangehörigkeit

Deutsch & Polnisch

Sprachen:

Trilingual
DE / EN / PL

2005 - 2007 The British School of Warsaw (Warschau - PL)
// International Baccalaureate Diploma
// Internationaler Abschluss in Englisch

Fremdsprache
FR

Studium:

2007 - 2009 Technische Universität Braunschweig
(Braunschweig - DE)
Architektur
2009 - 2010 Wyższa Szkoła Ekologii i Zarządzania
(Warschau - PL)
Architektur
2010 - 2012 Cardiff School of Creative and Cultural Industries
(Cardiff - UK)
Visual Effects & Motion Graphics
2012 - 2013 Wyższa Szkoła Ekologii i Zarządzania
(Warschau - PL)
Architektur

Portfolio

itskuba.github.io

Email

itskuba@tuta.io

Telefon

(\$mobile)

Berufserfahrung:

2009 AEC Krymow & Partners (Warschau - PL)
~ Aug-Nov 3D/CAD Zeichner
2010 Call Center Poland (Warschau - PL)
~ März-Sept Outbound Callcenteragent
2013 - 2016 AEC Krymow & Partners (Warschau - PL)
Konzeptentwicklung
Funktionsplanung
2D Planzeichnung
3D Modelling
- Parametric Modeling
- Asset & Environment Generation
- Visualisierung
- Rendering, 2D/3D Compositing, Postprocessing
Business Development/Geschäftsentwicklung
-
- Erstellung von Werbematerialien & Broschüren
- Firmenrepräsentierung an Marktevents:
‘III Forum Regionalne Polska - Chiny 2015’
‘Leaders in Architecture CEE/CIS Summit 2015’

Adresse

(\$street) (\$nr)
(\$postcode) (\$city)

Kommunikation mit Print & Online Medien
- Erstellung von Publikationstexten in DE/EN/PL
- Fotografie, Bilderstellung & Bildbearbeitung

Publikationen:

Archdaily, Archirama, Architektura Murator,
Builder, Portal, Archi Volta, Świat Architektury
BRAUN Publishing - Atlas of European Architecture

CAD Tools

AutoCAD
+ + + + +
Rhino
+ + + + -
Grasshopper
+ + + + +
ArchiCAD
+ + - - -
Revit
+ + - - -

3D Tools

Cinema 4D
+ + + + +
V-Ray
+ + + + -
3dsMax
+ + + - -

Compositing & Editing Tools

AfterEffects
+ + + + -
Nuke
+ + - - -
Premiere
+ + + + -
Final Cut
+ + - - -
DaVinci Resolve
+ + + - -

Vector & Raster Graphic Tools

Photoshop
+ + + + +
Illustrator
+ + + - -
InDesign
+ + + + -

Code

HTML & CSS
+ + + + -
PHP & JS
+ + - - -
Unity Game Engine
+ + + + -
C#
+ + + - -
Processing
+ + - - -
Java & C++
+ - - - -

Nennenswerte Projekte

Konzeptentwicklung, Planzeichnung, 3d Modeling & Visualisierung

Aluprof Hauptquartier in Bielsko-Biała

Hotel Towarowa in Warschau

Musik Hochschule Poznań

Speicher-Insel Elbląg

Portfolio

<http://itskuba.github.io>

Kompetenzen

Anpassungsfähigkeit durch eigenmotiviertes und schnelles Lernen neuer Themengebiete und Werkzeuge

Kreative und strukturierte Lösung komplexer Probleme anhand vielfältiger aufeinander aufbauenden Lösungsprozesse und Verknüpfung verschiedener Workflows

Ausführung von Projekten unter kurzen Fristen durch organisierte kommunikative Teamarbeit und Aufgabenteilung

Zusätzliche Fähigkeiten

Umfangreiche Kenntnisse von architektonischen und Visual Effects Konzepten, Workflows, Produktions-Pipeline und einer Vielzahl an Tools und Techniken

Beleuchtung und Bildaufnahme für Photo- und Videographie analog SLR, DSLR, und spezialisierte digitale Filmkameras

Vertrauenheit mit Multi OS workenvironments
Windows, OSX, Linux (Centos & Arch - GUI & Headless)

Desktop, Netzwerk, Server -administration

Audio Production & Sound Engineering

Zusätzliche Freelance Tätigkeit

2D Graphicdesign
Logotypes, Visual Identities, Webdevelopment

3D & Motiongraphics
Title Sequences, Idents, Pre- & Archviz, ...

Photography & Videography