

استاد: دکتر بلندی

تدریس یار: سرکارخانم قنادیان

نویسنده : سید مهدی موسویون – ۹۹۴۱۳۱۳۶

بهار ۱۴۰۳





فهرست مطالب

ينک دانلود مقاله
ٔ – خلاصه ای از مقاله
۱– کمیت ها، دینامیک و سیستم اولیه
۲– معادله سیستم حالت
۱–۳ تئوری
۳–۳ شبیه سازی در متلب
۴– کنترلپذیری و رویتپذیری۲
۵– سیستم مینیمال
۶– فیدبک حالت
٧- طراحي ردياب استاتيک
۱-۷ طراحی ردیاب استاتیک
۷-۲ عملکرد سیستم در حضور اغتشاشات
٣-٧ عدم قطعيت مدل بر عملكرد سيستم
۱ – ردیاب انتگرالی
٩- طراحي تخمينگر مرتبه كامل
١٠ – طراحي تخمينگر كاهش مرتبه
۱۰- رگولاتور با تخمینگر مرتبه کامل
۱۱- طراحی LQR
1−1 Q ثابت و R متغیر
V 17-۲ متغیر و R ثابت
۱۲- استفاده از کنترل کننده برای سیستم غیرخطی
۱۴– مقایسه کنترل کننده طراحی شده با کنترل کننده اصلی



لينك دانلود مقاله

LQR hybrid approach control of a robotic arm two degrees of freedom

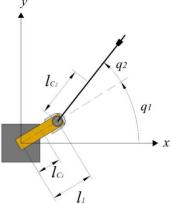
۱- خلاصه ای از مقاله

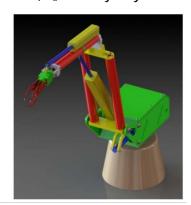
این مقاله یک سیستم کنترل رگولاتور مربعی خطی (LQR) را برای بازوی روباتیک با دو درجه آزادی پیشنهاد می دهد. هدف اصلی حفظ موقعیت عمود بازو در برابر اختلالات با استفاده از نظریههای کنترل بهینه کلاسیک و اصول LQR است.

مطالعه با مدلسازی ریاضی بازوی روباتیک آغاز می شود تا معادلات دینامیکی حرکت و کنترل آن استخراج شود. سپس معادلات غیرخطی سیستم برای تسهیل طراحی کنترل، خطیسازی شده و برای شبیه سازی رفتار بازوی روباتیک تحت شرایط مختلف با استفاده از MATLAB Simulink به کار گرفته می شوند. اجزای کلیدی LQR شامل نمایش حالت فضا، تابع هزینه و معادله Riccati است. الگوریتم پیاده سازی LQR به صورت گام به گام ارائه شده که شامل مقداردهی اولیه، حل معادله Riccati و بهبود تدریجی قانون کنترل است.

نتایج شبیه سازی نشان می دهند که کنترل کننده LQR به طور مؤثری بیش از حد را کاهش داده و زمان نشست را بهبود می بخشد. معیارهای عملکرد کلیدی مانند زمان صعود (۳.۴۵ ثانیه)، زمان اوج (۴۵، ثانیه)، زمان نشست (از ۲.۵ به ۱.۵ ثانیه بهبود یافته) و خطای حالت پایدار (کاهش یافته به مقدار ناچیز) بهبود قابل توجهی را نشان می دهند.

مقاله همچنین یک رویکرد ترکیبی جدید برای کنترل بهینه سیستمهای هیبریدی ارائه میدهد. این رویکرد از ساختار واریاسیونی سیستمهای مکانیکی غیرخطی استفاده می کند و یک مسئله بهینهسازی چند هدفه را فرموله می کند. الگوریتمی برای محاسبه جفت بهینه کنترل و مسیر حالت ارائه شده است. نتایج نشان میدهند که با استفاده از کنترل هیبریدی LQR می توان پاسخ سیستم را بهبود بخشید، از جمله حذف فراجهش و کاهش زمان نشست از حدود ۲۰ ثانیه به ۵ ثانیه در حالت گسسته بهبود بخشید.







۲- کمیت ها، دینامیک و سیستم اولیه

مقاله LQR Hybrid Approach Control of a Robotic Arm Two Degrees of Freedom برای کنترل بهینه یک بازوی روباتیک با دو درجه آزادی با استفاده از روش کنترلر خطی مربعی (LQR) اشاره دارد. در این مقاله به مدلسازی ریاضی بازوی روباتیک به منظور حفظ وضعیت عمودی بازو در حضور اغتشاشات پرداخته شده است.سیستمی که این مقاله به آن پرداخته شده یک سیستم غیرخطی بوده که در ادامه مقاله آن را خطی سازی میکند. مقاله یک الگوریتم مفهومی برای محاسبه بهینه زوج کنترل بهینه ارائه می دهد که شامل حل معادله interest در بازههای زمانی مشخص و بهبود نتایج با استفاده از تکنیکهای بهینهسازی محدب است. در ادامه، به ایجاد سیستم معادلات خطی شده و شبیهسازی آن با استفاده از تکنیکهای در نرمافزار MATLAB میردازد و نتایج این شبیه سازی نمایان میکند که شبیهسازی پاسخ سیستم در زمان گسسته با استفاده از کنترل میبریدی LQR، می توان پاسخ سیستم را با حذف افزایشی بیش از حد بهبود بخشید و سیگنال به حالت پایدار هیبریدی LQR، می توان پاسخ سیستم را با حذف افزایشی بیش از حد بهبود بخشید و سیگنال به حالت پایدار خود سریع تر می رسد.

در این مقاله با استفاده از پارامترهای طراحی شده در Solidwork، مدل خطی سیستم ارائه شده و سپس شبیه سازیهای مختلف برای ارزیابی عملکرد سیستم انجام شده است.

كميتهاي ورودي سيستم

- m_1 = total mass of the first link [kg]
- l_1 = length of the first link [m]
- l_{c1} = distance to the center of mass of the first link [m]
- I_{c1}= moment of inertia of the first link relative to the axis
 passing through its center of mass [k gm²]
- m₂= total mass of the second link [kg]
- l_{c2} = distance to the center of mass of the second link [m]
- I_{c2}= moment of inertia of the second link relative to the axis passing through its center of mass link [m]
- g= acceleration of gravity $[m/s^2]$

```
\begin{split} m_{11} &= \theta_1 + \theta_2 + 2\theta_3 \cos(q_2) \\ m_{12} &= m_{21} = \theta_2 + \theta_3 \cos(q_2) \\ m_{22} &= \theta_2 \\ c_{11} &= -\theta_3 \sin(q_2)q_2 \\ c_{21} &= -\theta_3 \sin(q_2)q_1 - \theta_3 \sin(q_2)q_2 \\ c_{22} &= \theta_3 \sin(q_2)q_1 \\ c_{22} &= 0 \\ g_1 &= \theta_4 g \cos(q_1) + \ \theta_5 g \cos(q_1 + q_2) \\ g_2 &= \theta_5 g \cos(q_1 + q_2) \\ \det M &= m_{11} m_{22} - m_{21} m_{12} \\ T_1 &= \tau - c_{11} \dot{q}_1 - c_{12} \dot{q}_2 - g_1 \\ T_2 &= 0 - c_{21} \dot{q}_1 - c_{22} \dot{q}_2 - g_2 \end{split}
```

۱. طول لینکها:

طول لينك اول 0.80278 (11) متر

طول لینک دوم :(12) ذکر نشده است

۲. جرم لینکها:

جرم كل لينك اول 0.062402 (m1) كيلوگرم

جرم كل لينك دوم 0.054284 (m2): كيلوگرم

۳. فاصله تا مرکز جرم لینکها:

فاصله تا مركز جرم لينك اول 12.025912) متر

فاصله تا مركز جرم لينك دوم 0.31406 (r2) متر



۴. شتاب گرانش 9.81 (g): متر بر مجذور ثانیه

۵. ممان اینرسی لینکها:

ممان اینرسی لینک اول :(11) ذکر نشده است

ممان اینرسی لینک دوم :(I2) ذکر نشده است

كميتهاي كنترلي سيستم

- $\theta_1 = m_1 l_{c1}^2 + m_2 l_1^2 + l_{c1}$ $\theta_2 = m_2 l_{c2}^2 + l_{c2}$ $\theta_3 = m_2 l_1 l_{c2}$ $\theta_4 = m_1 l_{c1} + m_2 l_1$ $\theta_2 = m_2 l_1 l_{c2}$ $\theta_3 = m_2 l_1 l_{c2}$ $\theta_4 = m_1 l_{c1} + m_2 l_1$
 - را نشان بازوی رباتیک را نشان ($\theta 2$) که وضعیت مکانی اتصالات بازوی رباتیک را نشان میدهند.
 - ۳. سرعتهای زاویهای : $(02 \, 02)$ که سرعت چرخش اتصالات بازو را مشخص می کنند.
 - ۴. ماتریس اینرسی:(M(q)) که دینامیک سیستم را توصیف می کند.
- ماتریس نیروهای کوریولیس و مرکزیت: $(C(q, \dot{q}))$: که نیروهای غیر خطی مربوط به حرکت را محاسبه میکند.
 - ج. گشتاور گرانشی :(g(q)) که تأثیر نیروی گرانش را نشان میدهد.

کمیت های خروجی

زمان خيزش Rise Time): 0.35) ثانيه

زمان اوج Peak Time): 0.45) ثانیه

زمان نشست Settling Time): 2.5 ثانیه (برای برخی تستها ۱.۵ ثانیه)

مقدار حالت يايدار (Steady State Value): 0.019

اوج بیشینه (Overshoot): در سیستم بدون کنترل LQR حدود ۲۴٪ و با کنترل LQR بهبود یافته و حذف شده است.



این نتایج در نمودارهای مربوط به رفتار دو لینک بازوی رباتیک که در نرمافزارهای Solidwork و Matlab مدل سازی و شبیه سازی شده اند، نشان داده شده است .

مدل دینامیکی بازوی رباتیک با دو درجه آزادی با استفاده از روش اویلر-لاگرانژ به صورت زیر بیان میشود.

$$M(q)q'' + C(q',q)q' + g(q) = \tau$$

در این معادله:

q وكتور موقعيت بازو است.

· q وکتور سرعت بازو است.

"q وکتور شتاب بازو است.

ماتریس نیروهای کوریولیس و مرکزگرا است. $C(q^{\cdot},q)$

 $\mathrm{M}\left((q)\ddot{q}+\mathrm{C}(\ q,\dot{q})\dot{q}+g\ (q)= au$ گشتاور گرانشی است. $\mathrm{g}(\mathrm{q})$

au گشتاور اعمال شده به بازو است.

$$\begin{bmatrix} I2 + m2l1lc2cos(q2) & I1 + I2 + m2l12 + 2m2l1lc2cos(q2) \\ I2 & I2 + m2l1lc2cos(q2) \end{bmatrix} = M(q)$$

$$\begin{bmatrix} -\text{m2l1lc2sin}(\text{q2})(\text{q'1} + \text{q'2}) & -\text{m2l1lc2sin}(\text{q2})\text{q'2} \\ 0 & \text{m2l1lc2sin}(\text{q2})\text{q'1} \end{bmatrix} = C(q \cdot, q)$$

 $g(q) = \begin{pmatrix} g_1 \\ g_2 \end{pmatrix}$

$$\begin{bmatrix} m1glc1cos(q1) + m2g(l1cos(q1) + lc2cos(q1 + q2)) \\ m2glc2cos(q1 + q2) \end{bmatrix} = g(q)$$

- I_2 ممان اینرسی لینکهای اول و دوم هستند.
 - m_2 و دوم هستند. m_2 هستند.
 - 11 طول لینک اول است.
- ما و اول و دوم هستند. و ما و دوم هستند. و ما و دوم هستند.
 - G شتاب گرانش است.

ID: 99413136 Spring 2024



٣- معادله سيستم حالت

۱-۳ تئوري

Above

$$\dot{x}_1 = AX + BU$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\Phi} \\ \ddot{\Phi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 108.69545 \\ 0 & 0 \\ 0 & -112.387 \end{bmatrix}$$

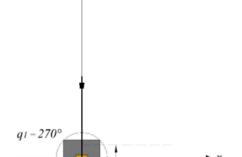
$$\begin{bmatrix} 0 \\ -24.959145 & 0 \\ 0 & 1 \\ 85.0663 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\phi} \\ \ddot{\phi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 13.930735 \\ 0 \\ -20.58139 \end{bmatrix} u$$

Half

$$\dot{x}_1 = AX + BU$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\Phi} \\ \ddot{\Phi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -108.69545 \\ 0 & 0 \\ 0 & 105.039 \end{bmatrix}$$

تعریف متغیرها:



- و داویه لینک اول نسبت به بدنه θ_1
- و بدنه دوم نسبت به بدنه θ_2
 - سرعت زاویهای لینک اول ω_1
 - سرعت زاویهای لینک دوم ω_2
- اول اینک اول au_1 گشتاور اعمال شده به لینک اول au_1
- وم کشتاور اعمال شده به لینک دوم au_2

بردارهای حالت و ورودی:

بردار حالت x شامل زاویهها و سرعتهای زاویهای لینکها است.

$$\mathbf{x} = [\theta_1 \omega_1 \theta_2 \omega_2]^T$$



بردار ورودی u شامل گشتاورهای اعمال شده به لینکها است.

$$u = [\tau_1 \tau_2]^T$$

بردار خروجی ۷ وضعیت و سرعت لینکها را نشان می دهد.

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\Phi} \\ \ddot{\Phi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -(I+ml^2)b & \frac{m^2gl^2}{I(M+m)+(Mml^2)} & 0 \\ 0 & \frac{I(M+m)+(Mml^2)}{I(M+m)+(Mml^2)} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{-mlb}{I(M+m)+(Mml^2)} & \frac{mgl(M+m)}{I(M+m)+(Mml^2)} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\Phi} \\ \ddot{\Phi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ \frac{I+ml^2}{I(M+m)+(Mml^2)} & 0 \\ 0 & \frac{ml}{I(M+m)+(Mml^2)} & 0 \end{bmatrix}$$

$$Y = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

معادلات فضاى حالت:

معادلات فضای حالت برای سیستم خطی شده به صورت زیر بیان میشوند:

$$x' = Ax + Bu$$

 $y = Cx + Du$

خطى سازى حول نقاط تعادل:

در این مقاله، دو مجموعه معادلات خطی برای دو حالت مختلف سیستم وجود دارد: حالت بالا و حالت میانی.

١. حالت بالا:

در این حالت، بازوهای رباتیک در موقعیتی قرار دارند که لینکها در وضعیت بالایی نسبت به بدنه هستند. معادلات خطی شده در این حالت با خطیسازی دینامیک سیستم حول نقطه تعادل در این موقعیت بدست آمدهاند. این معادلات رفتار سیستم را در نزدیکی این نقطه تعادل توصیف میکنند و برای طراحی کنترل کنندههای مناسب برای این وضعیت استفاده میشوند.

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\Phi} \\ \ddot{\phi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 108.69545 & -24.959145 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -112.387 & 85.0663 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\Phi} \\ \ddot{\phi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 13.930735 \\ 0 \\ -20.58139 \end{bmatrix} u$$



۲. حالت مباني:

در این حالت، بازوهای رباتیک در موقعیتی قرار دارند که لینکها در وضعیت میانی نسبت به بدنه هستند. معادلات خطی شده در این حالت نیز با خطیسازی دینامیک سیستم حول نقطه تعادل در این موقعیت بدست آمدهاند. این معادلات رفتار سیستم را در نزدیکی این نقطه تعادل توصیف میکنند و برای طراحی کنترل کنندههای مناسب برای این وضعیت استفاده میشوند.

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\Phi} \\ \ddot{\Phi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -108.69545 & 24.959145 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 105.039 & 35.148095 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\Phi} \\ \ddot{\Phi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 13.9307 \\ 0 \\ -7.281015 \end{bmatrix} u$$

تفاوت خطی سازی در دو حالت:

- حالت بالا :در این حالت، سیستم به طور کلی پایداری بیشتری دارد و معادلات خطی شده ساده تر هستند. تأثیرات غیرخطی و تعاملات بین لینکها در این حالت کمتر است.
- حالت میانی :در این حالت، سیستم پایداری کمتری دارد و معادلات خطی شده پیچیده تر هستند. تأثیرات غیرخطی و تعاملات بین لینکها در این حالت بیشتر است و باید در طراحی کنترل کنندهها مدنظر قرار گیرند.

روش خطیسازی:

معادلات خطی شده در این مقاله با استفاده از روش تقریب خطی (approximate linearization) بدست آمدهاند. این روش شامل محاسبه مشتقات جزئی معادلات دینامیکی غیرخطی نسبت به متغیرهای حالت و ورودی حول نقاط تعادل میباشد. با این خطی سازی، مدل خطی بدست آمده نشان دهنده رفتار دینامیکی سیستم در نزدیکی نقاط تعادل است و برای طراحی کنترل کنندههای خطی مانند LQR مناسب است.

۲-۳ شبیه سازی در متلب

در این مسئله، سیستم با استفاده از متغیرهای زیر برای نمایش فضای حالت تعریف شده است:

ند. هر کدام از $\theta_1,\theta_2,\theta_3,\theta_4,\theta_5$ این متغیرها پارامترهایی هستند که در مدل فضای حالت سیستم استفاده می شوند. هر کدام از این متغیرها یک مقدار ثابت را نمایان می کنند.



سیستم دو حالت "Up" و "Middle" دارد. برای هر یک از این حالات، ماتریسهای A و B داده شدهاند که معادلهی فضای حالت سیستم را مشخص می کنند. با استفاده از توابع ss در MATLAB ، سیستم خطی معادل با این ماتریسها ساخته شده است.

 $sys_up = ss(A_up, B_up, eye(4), zeros(4,1));$

در این بخش، سیستم معادل با حالت "Up" ساخته شده است. ماتریس Aup و بردار Bup به عنوان ورودی داده شدهاند. خروجی sys_up یک سیستم خطی است که توسط MATLAB ساخته شده و مشخصات آن از جمله ماتریس حالت و ماتریس ورودی-خروجی نمایش داده می شود.

x4

```
System for Up position:
sys_up =
 A =
          x1
                 x2
                      x3
  x1
                 1
                      108.7 -112.4
  x2
                  0
  xЗ
          0
                  0
                         0
  x4
          0 -24.96 85.07
 B =
          u1
  x1
  x2
       13.93
  xЗ
  x4
      -20.58
 C =
      x1 x2 x3 x4
  у1
       1
          0
             0
             0
       0
         1
                  0
  y2
       0 0 1
  у3
  у4
 D =
      u1
  у1
       0
  у2
  уЗ
       0
```

Continuous-time state-space model.

у4

ID: 99413136 Spring 2024



 $sys_mid = ss(A_mid, B_mid, eye(4), zeros(4,1));$

در این بخش نیز سیستم معادل با حالت "Middle" ساخته شده است، با استفاده از ماتریسهای Amid و Bmid و Amid در این بخش نیز سیستم معادل با حالت "MATLAB" آن را ایجاد کرده مانند حالت قبل، خروجی sys_mid نشان دهنده ی سیستم خطی معادل است که MATLAB آن را ایجاد کرده است.

```
System for Middle position:
sys_mid =
 A =
          x1
                 x2
                       xЗ
                               \times 4
          0
                                0
  x1
          0
                 0 -108.7
                               105
  x2
                 0
  xЗ
          0
                                1
         0 24.96 35.15
  x4
 B =
         u1
  x1
          0
  x2
       13.93
  xЗ
      -7.281
  x4
 C =
      x1 x2 x3 x4
             0
  у1
      1
         0
  y2
      0
          1
             0
  уЗ
      0 0 1
  у4
 D =
      u1
       0
  у1
  у2
      0
  уЗ
       0
  у4
```

Continuous-time state-space model.

```
disp('Eigenvalues for Up position:');
eig(A_up)
disp('Eigenvalues for Middle position:');
eig(A_mid)
```

این بخش مقادیر ویژه ماتریس Aup و Bup را نمایش میدهد. مقادیرویژه در تحلیل سیستمهای دینامیکی مهم هستند زیرا خصوصیات اصلی سیستم را مشخص میکنند.



```
Eigenvalues for Up position:

ans = 4 \times 1

0

-54.2234

53.2845

0.9390

Eigenvalues for Middle position:

ans = 4 \times 1

0

-52.0476

51.0261

1.0215
```

۴- کنترلپذیری و رویتپذیری

کنترلپذیری و رویتپذیری نمایش فضای حالت بدست آمده را بررسی کنید؟ آیا امکان طراحی فیدبک حالت و تخمینگر حالت برای این نمایش وجود دارد؟ اگر نمایش فضای حالت بدست آمده کنترلناپذیر است آن را به زیرسیستمهای کنترلپذیر و کنترلناپذیر تفکیک کنید. همچنین اگر نمایش فضای حالت بدست آمده رویتناپذیر است آن را به زیرسیستمهای رویتپذیر و رویتناپذیر تفکیک کنید.

در این بخش از تحلیل، ما میخواهیم کنترلپذیری و رویتپذیری سیستم را بررسی کنیم. این تحلیل به ما اطلاعاتی ارائه میدهد که برای طراحی کنترلگرها و تخمین گرهای حالت بسیار حیاتی هستند. با استفاده از نمایش فضای حالت برای دو حالت مختلف "Up" و "Middle" سیستم، قصد داریم تا بررسی کنیم که آیا این حالات قابلیت کنترل و تخمین دقیق وضعیت حالتهای سیستم را دارند یا خیر.

```
Mc_up = ctrb(A_up, B_up);
rank_Mc_up = rank(Mc_up);
disp(['Rank of controllability matrix (Up): ', num2str(rank_Mc_up)]);
if rank_Mc_up == size(A_up, 1)
    disp('The system is controllable (Up)');
else
    disp('The system is not controllable (Up)');
end
```

Mc_up ماتریس کنترلپذیری برای حالت"Up"، که توسط تابع ctrb محاسبه شده است.

rank_Mc_up رتبه ماتریس کنترلپذیری برای حالت"Up میباشد.

```
Controllability and Observability Analysis: Up position:

Rank of controllability matrix (Up): 4
The system is controllable (Up)
```

Modern Control Paper report S.Mehdi Moosaviun ID: 99413136 Spring 2024



Mo_up = obsv(A_up, eye(4));
rank_Mo_up = rank(Mo_up);
disp(['Rank of observability matrix (Up): ', num2str(rank_Mo_up)]);
if rank_Mo_up == size(A_up, 1)
 disp('The system is observable (Up)');
else
 disp('The system is not observable (Up)');

. که توسط تابع obsv ماتریس رویتپذیری برای حالت "Up" ، که توسط تابع rank_Mo_up ماتریس رویتپذیری برای حالت "Up" میباشد.

Rank of observability matrix (Up): 4 The system is observable (Up)

پس به این صورت سیستم ما در حالت بالا هم رویت پذیر و هم کنترل پذیر میباشد، برای حالت میانی نیز به همین ترتیب اما این بار برای Middle تکرار میکنیم که نتایج در زیر آورده شده است.

Middle position:

```
Rank of controllability matrix (Middle): 4
The system is controllable (Middle)

Rank of observability matrix (Middle): 4
The system is observable (Middle)
```

تحلیل کنترلپذیری و رویتپذیری:

اگر سیستم کنترلپذیر باشد، این به معنای این است که میتوان با استفاده از ورودیهای موجود به طور کامل و بدون مشکلات، وضعیت حالتهای سیستم را کنترل کرد. اگر سیستم رویتپذیر باشد، این به معنای این است که وضعیت حالتهای سیستم با استفاده از خروجیهای موجود به درستی قابل تخمین است.

تفکیک بین زیرسیستمهای کنترلپذیر و کنترلناپذیر، و رویتپذیر و رویتناپذیر:

اگر سیستم کنترلپذیر باشد اما رویتناپذیر باشد، بخشی از حالتهای سیستم که از طریق خروجیهای موجود قابل تخمین نیستند. اگر سیستم رویتپذیر باشد اما کنترلناپذیر باشد، بخشی از حالتهای سیستم که با ورودیهای موجود قابل کنترل نیستند.

امكان طراحي فيدبك حالت و تخمين گر حالت:

اگر سیستم همزمان کنترلپذیر و رویتپذیر باشد، امکان طراحی کنترلگرها و تخمین گرهای حالت وجود دارد که به صورت موثر و دقیق از ورودیها و خروجیهای سیستم استفاده کنند.



۵– سیستم مینیمال

در صورتی که نمایش فضای حالت بدست آمده در قسمت قبل مینیمال نیست، یک نمایش فضای حالت مینیمال برای سیستم بدست آورید؟

در این بخش از تحلیل، ما به بررسی نمایش فضای حالت مینیمال برای سیستمهایی که در قسمتهای قبلی بررسی شدهاند، میپردازیم. هدف از این تحلیل، به دست آوردن یک نمایش فضای حالت ساده تر و مینیمال برای سیستمها است که معمولاً اطلاعات کافی و کامل تری را درباره خصوصیات دینامیکی و عملکرد سیستمها فراهم می آورد. این نمایشهای فضای حالت اساسی هستند برای طراحی کنترل گرها و تخمین گرهای حالت که هدف آنها بهینه سازی عملکرد و ایمنی سیستم است.

در اینجا از تابع 'minimal_realization' استفاده می کنیم تا نمایش فضای حالت مینیمال را برای سیستمهای "Up" و "B_min ، A_min و C_min است که ساختار ساده تر و کاربردی تری از سیستم را نشان می دهند.

```
C_up = eye(4);
[A_min_up, B_min_up, C_min_up] = minimal_realization(A_up, B_up, C_up);

C_mid = eye(4);
[A_min_mid, B_min_mid, C_min_mid] = minimal_realization(A_mid, B_mid, C_mid);
```

این بخش از کد ماتریسهای C را برای دو حالت "بالا" و "وسط" به صورت ماتریس واحد C تعریف می کند. سپس با استفاده از تابع minimal_realization ، نمایش فضای حالت مینیمال را برای هر دو حالت محاسبه می کند. این تابع ماتریسهای C و C اولیه را گرفته و ماتریسهای مینیمال شده C آقو C اولیه را گرفته و ماتریسهای مینیمال شده آبال کنترل یا غیرقابل مشاهده را برمی گرداند. این فرآیند برای کاهش پیچیدگی سیستم و حذف حالتهای غیرقابل کنترل یا غیرقابل مشاهده انجام می شود.

Minimal Realization for Up position:

```
A min up:
  17.3368 -109.9351
                      -7.6333 -96.2077
  -23.3995 -18.2759 -11.6135 -97.8676
    0.0001
              0.0001
                        0.4203
                                  3.3717
    0.0000
              0.0000
                        0.0647
                                  0.5188
B min up:
  -16.5549
  18.5186
   -0.7773
    0.2288
```

Modern Control Paper report S.Mehdi Moosaviun

ID: 99413136 Spring 2024



```
C min up:
   -0.0052
             0.0385
                        0.9916
                                 -0.1236
                                 0.0088
   -0.9910
            -0.1337
                        0.0011
    0.0089
             0.0009
                       0.1237
                                 0.9923
                        0.0385
                                 -0.0051
    0.1336
             -0.9903
Minimal Realization for Middle position:
A min mid:
  -50.1129
             81.9814 -61.0193
                                  95.6491
    2.3865
             49.0901
                       -6.2201
                                  12.1109
   -0.0004
             -0.0090
                        0.9757
                                  -1.4236
    0.0000
             0.0003
                       -0.0323
                                   0.0471
B min mid:
  15.6940
   -0.8224
   -0.3106
   -0.0556
C min mid:
                                 -0.5650
   -0.0164
              0.0358
                       -0.8241
              0.4159
                      -0.0055
    0.9094
                                0.0079
    0.0085
              0.0044
                        0.5655
                                  -0.8247
   -0.4156
              0.9087
                         0.0322
                                   0.0227
disp('Eigenvalues for Minimal Up position:');
eig(A_min_up)
disp('Eigenvalues for Minimal Middle position:');
eig(A_min_mid)
```

این بخش از کد مقادیر ویژه ماتریسهای A_min را برای هر دو حالت محاسبه و نمایش می دهد. مقادیر ویژه اطلاعات مهمی در مورد پایداری و رفتار دینامیکی سیستم ارائه می دهند. مقادیر ویژه با قسمت حقیقی منفی نشان دهنده پایداری سیستم هستند، در حالی که مقادیر ویژه با قسمت حقیقی مثبت نشان دهنده ناپایداری هستند. همچنین، مقادیر ویژه مختلط نشان دهنده رفتار نوسانی سیستم هستند.

```
Eigenvalues for Minimal Up position:

ans = 4×1
53.2845
-54.2234
0.9390
0.0000

Eigenvalues for Minimal Middle position:

ans = 4×1
-52.0476
51.0261
1.0215
0.0000
```



sys_min_up = ss(A_min_up, B_min_up, C_min_up, 0);

sys_min_mid = ss(A_min_mid, B_min_mid, C_min_mid, 0);

disp('Minimal System for Up position:');

sys_min_up

disp('Minimal System for Middle position:');

sys_min_mid

در این قسمت نهایی، کد با استفاده از ماتریسهای مینیمال شده، سیستمهای فضای حالت مینیمال را برای هر دو حالت این سیستمها با استفاده از تابع ss ساخته میشوند و سپس نمایش داده میشوند. ماتریس ک و حالت این سیستمها صفر در نظر گرفته شده است. این نمایش نهایی، یک توصیف کامل از سیستمهای مینیمال شده را ارائه میدهد که شامل تمام اطلاعات لازم برای تحلیلهای بیشتر و طراحی کنترل کننده است. این سیستمهای مینیمال میتوانند برای شبیهسازی، تحلیل پایداری، و طراحی کنترل کننده استفاده شوند.

Minimal System for Up position:
sys min up =

```
A =
            x1
                       x2
                                  xЗ
                                             ×4
         17.34
                   -109.9
                              -7.633
                                         -96.21
 x1
                                         -97.87
 x2
        -23.4
                  -18.28
                              -11.61
    0.0001237 0.0001017
                              0.4203
                                          3.372
 xЗ
    1.903e-05 1.565e-05
                             0.06467
                                         0.5188
```

B =

u1 x1 -16.55 x2 18.52

x3 -0.7773

x4 0.2288

C =

D =

u1

y1 0

y2 0 y3 0

y4 0

Continuous-time state-space model.

Modern Control Paper report S.Mehdi Moosaviun

ID: 99413136 Spring 2024



Minimal System for Middle position: sys min mid =

		x2 81.98 49.09 -0.009035 0.0002989	3 -61.0 -6.2 5 0.975	22 12.11 57 -1.424
x3	u1 15.69 -0.8224 -0.3106 -0.05561			
C = y1 y2 y3 y4	0.9094 0.008499	0.4159 0.004427	x3 -0.8241 -0.005468 0.5655 0.03219	0.007854 -0.8247
D = y1 y2 y3 y4	u1 0 0 0			

Continuous-time state-space model.

با استفاده از نمایش فضای حالت مینیمال، ما اطلاعات بیشتری درباره ساختار دینامیکی و خصوصیات سیستمها به دست آوردهایم. ماتریسهای A_min که شامل مقادیر ویژه مهمی هستند، امکان میدهند تا به طور دقیق تر و با دانش بیشتری روی تحلیل و طراحی سیستمهای کنترلی متمرکز شویم.

با تحلیل و به دست آوردن نمایش فضای حالت مینیمال برای سیستمهای "Up" و "Middle"، ما به یک پایه قوی تر برای تحلیل دقیق تر و طراحی بهینه تر کنترل گرها و تخمین گرهای حالت دست یافته ایم. این اطلاعات برای بهبود عملکرد و اعتماد به سیستمهای پیچیده و مهندسی از اهمیت بالایی برخوردار هستند.



۶- فیدبک حالت

برای نمایش فضای حالت بدست آمده برای سیستم، فیدبک حالت را چنان طراحی کنید تا قطبهای سیستم حلقه بسته در مکانهای دلخواهی در سمت چپ محور $\hat{\mathbf{j}}$ قرار بگیرند. پاسخ پله و متغیرهای حالت سیستم را رسم کنید. قطبها و صفرهای سیستم حلقه بسته و حلقه باز را با یکدیگر مقایسه کنید .توجه: این مرحله را برای جانمایی قطبهای دور و نزدیک انجام دهید و سیگنال کنترلی و بهره فیدبک حالت بدست آمده در هر دو حالت را با یکدیگر مقایسه کنید.

این سؤال به طراحی فیدبک حالت برای سیستم در دو موقعیت "بالا" و "وسط" میپردازد. هدف اصلی، جایگذاری و قطبهای سیستم حلقه بسته در مکانهای مطلوب در سمت چپ محور j است. این کار برای بهبود پایداری و عملکرد سیستم انجام میشود. سپس، پاسخ پله و متغیرهای حالت سیستم رسم میشوند تا رفتار دینامیکی سیستم را نشان دهند. در نهایت، قطبها و صفرهای سیستم حلقه بسته و حلقه باز مقایسه میشوند تا تأثیر فیدبک حالت بر دینامیک سیستم مشخص شود. این فرآیند برای دو حالت قطبهای دور و نزدیک انجام میشود تا تأثیر محل قطبها بر سیگنال کنترلی و بهره فیدبک حالت بررسی شود.

```
% Pole placement for Up position

p_up = [-2 -4 -6 -8];

K_up = place(A_up, B_up, p_up);

A_fb_up = A_up - B_up * K_up;

sys_fb_up = ss(A_fb_up, B_up, eye(4), zeros(4,1));

% Pole placement for Middle position

p_mid = [-2 -4 -6 -8];

K_mid = place(A_mid, B_mid, p_mid);

A_fb_mid = A_mid - B_mid * K_mid;

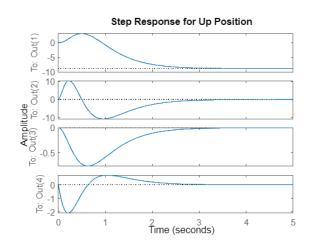
sys_fb_mid = ss(A_fb_mid, B_mid, eye(4), zeros(4,1));
```

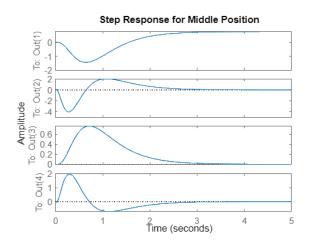
این قسمت از کد به طراحی فیدبک حالت برای هر دو موقعیت میپردازد. ابتدا مکانهای مطلوب برای قطبهای سیستم حلقه بسته تعیین میشود (در اینجا[8-6-4-2-1]). سپس با استفاده از تابع place ، ماتریس بهره فیدبک حالت [8-6-4-2-1]) محاسبه میشود. ماتریس [A-4] جدید برای سیستم حلقه بسته با کم کردن حاصلضرب [A-4] و [A-4] از [A-4] او حالت می می آید. در نهایت، سیستمهای فضای حالت جدید برای حالت حلقه بسته ایجاد می شوند.

```
% Open loop poles
open_loop_pole_up = pole(sys_up);
open_loop_pole_mid = pole(sys_mid);
% Closed loop poles
close_loop_pole_up = pole(sys_fb_up);
close_loop_pole_mid = pole(sys_fb_mid);
```



این بخش از کد قطبهای سیستمهای حلقه باز و حلقه بسته را برای هر دو موقعیت محاسبه می کند. این قطبها برای مقایسه و ارزیابی تأثیر فیدبک حالت بر دینامیک سیستم استفاده خواهند شد.





% State variables over time

t = 0:0.01:5;

 $x_up = zeros(4, length(t));$

 $x_mid = zeros(4, length(t));$

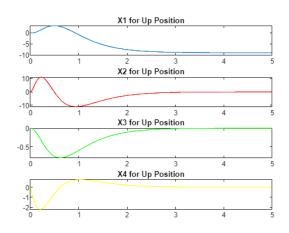
% Simulate state responses

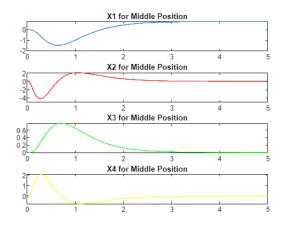
for i = 2:length(t)

 $x_up(:, i) = x_up(:, i-1) + 0.01 * (A_fb_up * x_up(:, i-1) + B_up);$

 $x_{mid}(:, i) = x_{mid}(:, i-1) + 0.01 * (A_fb_{mid} * x_{mid}(:, i-1) + B_{mid});$

end





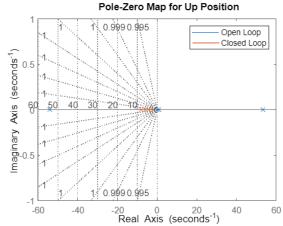
Modern Control Paper report S.Mehdi Moosaviun ID: 99413136 Spring 2024

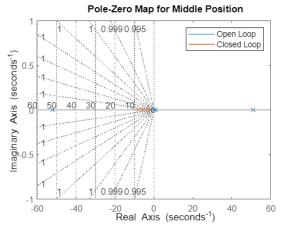


```
Open Loop Poles for Up Position:
  -54.2234
   53.2845
    0.9390
Closed Loop Poles for Up Position:
   -8.0000
   -6.0000
   -4.0000
   -2.0000
Open Loop Poles for Middle Position:
  -52.0476
   51.0261
    1.0215
Closed Loop Poles for Middle Position:
   -8.0000
   -6.0000
   -4.0000
   -2.0000
figure;
  pzmap(sys_up);
    hold on;
  pzmap(sys_fb_up);
    title('Pole-Zero Map for Up Position');
    legend('Open Loop', 'Closed Loop');
    grid on
figure;
  pzmap(sys_mid);
    hold on;
  pzmap(sys_fb_mid);
    title('Pole-Zero Map for Middle Position');
    legend('Open Loop', 'Closed Loop');
   grid on
```

این بخش از کد به ترسیم نقشههای قطب-صفر برای سیستمها در دو موقعیت "بالا" و "وسط" میپردازد. با استفاده از تابع pzmap، نقشه قطب-صفر برای سیستم حلقه باز (sys_mid یا sys_up) رسم میشود. در ادامه، نقشه قطب-صفر برای سیستم حلقه بسته (sys_fb_mid یا sys_fb_up) روی همان نمودار رسم میشود. این نمودارها امکان مقایسه بصری موقعیت قطبها و صفرها را در حالتهای حلقه باز و حلقه بسته برای هر دو موقعیت فراهم میکنند، که برای تحلیل تأثیر فیدبک حالت بر دینامیک سیستم بسیار مفید است.







۷- طراحی ردیاب استاتیک

برای سیستم مورد بررسی یک ردیاب استاتیک طراحی کنید. عملکرد این ردیاب را در برابر حضور اغتشاشهای مختلف و عدم قطعیت در مدل سیستم ارزیابی کنید.

• نکته ای که وجود دارد این است که از این جا به بعد برای عدم تکرار و سادگی کار تنها حالت بالایی محاسبه میشود.

این سؤال به طراحی یک ردیاب استاتیک برای سیستم مورد بررسی و ارزیابی عملکرد آن در برابر اغتشاشات مختلف و عدم قطعیت در مدل سیستم میپردازد. هدف اصلی، ایجاد یک سیستم کنترلی است که بتواند ورودی مرجع را به خوبی دنبال کند، حتی در حضور عوامل مختل کننده خارجی و عدم دقت در مدل سازی سیستم.

روند حل این مسئله شامل چند مرحله اصلی است:

- ۱. طراحی ردیاب استاتیک با استفاده از فیدبک حالت
 - ۲. ارزیابی عملکرد سیستم در حضور اغتشاشات
- ۳. بررسی تأثیر عدم قطعیت مدل بر عملکرد سیستم

۱-۷ طراحی ردیاب استاتیک

در این قسمت ابتدا باید معکوس تابع تبدیل به عنوان ضریب P محاسبه کنیم.

$$P = inv(C * inv(-A_fb) * B)$$



Spring 2024

```
A_{up} = [0 \ 1 \ 0 \ 0;
    0 0 108.69545 -112.387;
    0001;
    0 -24.959145 85.0663 0];
B_{up} = [0; 13.930735; 0; -20.58139];
C_{up} = eye(4);
D_up = zeros(4, 1);
% Desired pole locations for Up position
p_up = [-2 -4 -6 -8];
K_{up} = place(A_{up}, B_{up}, p_{up});
A_fb_up = A_up - B_up * K_up;
% Static state feedback tracker design
P_{up} = pinv(C_{up} * inv(-A_{fb_{up}}) * B_{up})
B_st_up = B_up * P_up
% Adjust D_up to have the same number of columns as B_st_up
D_{up} = zeros(size(C_{up}, 1), size(B_{st_{up}, 2}));
% State-space system with state feedback
sys_fb_st_up = ss(A_fb_up, B_st_up, C_up, D_up);
```

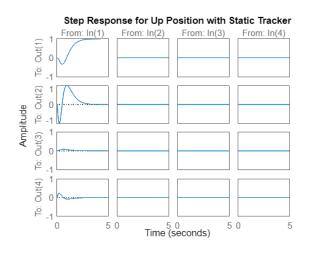
این بخش از کد به تعریف ماتریسهای سیستم و طراحی ردیاب استاتیک می پردازد. ابتدا ماتریسهای C ،B ، A این بخش از کد به تعریف ماتریسهای و D برای موقعیت "بالا" تعریف می شوند. سیس، با استفاده از تابع place ، ماتریس بهره فیدبک حالت K محاسبه می شود. ماتریس A جدید برای سیستم حلقه بسته (A_fb_up) محاسبه می شود. در ادامه، ماتریس P برای ردیاب استاتیک با استفاده از معکوس مور-ینروز محاسبه می شود و ماتریس B جدید (B_st_up) برای سیستم با ردیاب استاتیک به دست می آید. در نهایت، سیستم فضای حالت جدید با فیدبک حالت و ردیاب استاتیک ایجاد می شود.

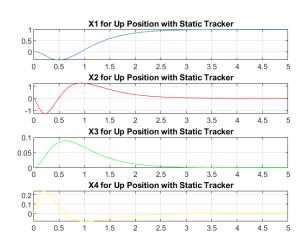
```
P_up = 1 \times 4
    -0.1122
B st up = 4 \times 4
                                        0
                                                     0
    -1.5632
                          0
                                        0
     2.3094
```

```
% Simulation parameters
t = 0:0.01:5;
x_st_up = zeros(4, length(t));
% Simulate state responses with static tracker
for i = 2:length(t)
  x_st_up(:, i) = x_st_up(:, i-1) + 0.01 * (A_fb_up * x_st_up(:, i-1) + B_st_up(:, 1));
end
```



این بخش از کد به شبیه سازی پاسخ سیستم با ردیاب استاتیک می پردازد. ابتدا پارامترهای شبیه سازی تعریف می شوند و سپس با استفاده از یک حلقه for ، پاسخ حالت سیستم محاسبه می شود. در نهایت، پاسخ پله سیستم با استفاده از تابع step رسم می شود.



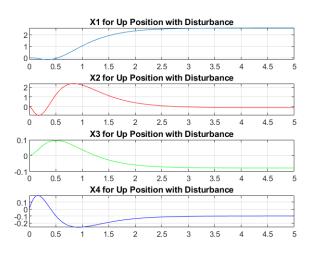


۷-۲ عملکرد سیستم در حضور اغتشاشات

```
% Evaluate performance in presence of disturbances
% Adding disturbances to the system
disturbance = [0.1; 0.05; 0.1; 0.05];

x_dist_up = zeros(4, length(t));

for i = 2:length(t)
    x_dist_up(:, i) = x_dist_up(:, i-1) + 0.01 * (A_fb_up * x_dist_up(:, i-1) + B_st_up(:, 1) + disturbance);
```



این بخش از کد به ارزیابی عملکرد سیستم در حضور اغتشاشات میپردازد. یک بردار اغتشاش نمونه تعریف میشود و پاسخ سیستم در حضور این اغتشاش محاسبه میشود.



٧-٣ عدم قطعیت مدل بر عملکرد سیستم

% Evaluate performance in presence of model uncertainty

% Adding model uncertainty to the system

 $A_uncertain_up = A_fb_up + 0.05 * randn(size(A_fb_up));$

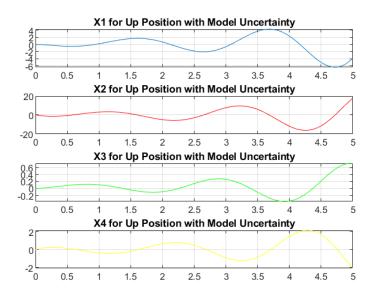
x_uncertain_up = zeros(4, length(t));

for i = 2:length(t)

 $x_{uncertain_up(:, i)} = x_{uncertain_up(:, i-1)} + 0.01 * (A_{uncertain_up} * x_{uncertain_up(:, i-1)} + B_st_up(:, i-1));$

end

این قسمت از کد به بررسی تأثیر عدم قطعیت مدل بر عملکرد سیستم میپردازد. یک ماتریس A جدید با اضافه کردن نویز تصادفی به ماتریس A اصلی ایجاد می شود و پاسخ سیستم با این ماتریس نامطمئن محاسبه می شود.



در نهایت، نتایج نشان میدهد که:

- ۱. ردیاب استاتیک طراحی شده قادر است سیستم را به خوبی کنترل کند و پاسخ پله مناسبی را ایجاد کند.
- ۲. در حضور اغتشاشات، سیستم همچنان عملکرد نسبتاً خوبی دارد، اما انحرافاتی از حالت ایدهآل مشاهده می شود.
- ۳. عدم قطعیت در مدل سیستم باعث تغییراتی در پاسخ سیستم میشود، اما سیستم همچنان پایدار باقی می ماند.



۸- ردیاب انتگرالی

برای سیستم مورد بررسی یک ردیاب انتگرالی طراحی کنید. عملکرد این ردیاب را در برابر حضور اغتشاشهای مختلف و عدم قطعیت در مدل سیستم ارزیابی کنید.

برای طراحی ردیاب انتگرالی دو شرط باید چک شود. اول آنکه ماتریس کنترل پذیر باشد سپس ماتریس $\operatorname{Full} \operatorname{Rank} iggl[rac{A}{0} & B iggr]$ ماتریس

همانطور که مشاهده می شود ماتریس کنترل پذیر است، اما شرط دوم برقرار نیست .در نتیجه امکان طراحی ردیاب انتگرالی وجود ندارد.

```
% Check controllability of the original system
Mc_{up} = ctrb(A_{up}, B_{up});
if rank(Mc_up) == size(A_up, 1)
  disp('Original system is controllable');
else
  disp('Original system is not controllable');
  return; % Exit the script if the system is not controllable
end
% Check integral controllability
n = size(A_up, 1); % Number of states
m = size(C_up, 1); % Number of outputs
augmented_matrix = [B_up, A_up; zeros(m, 1), C_up];
if rank(augmented\_matrix) == n + m
  disp('System is integrally controllable');
else
  disp('System is not integrally controllable');
  return; % Exit the script if the system is not integrally controllable
end
```

Original system is controllable

System is not integrally controllable

پس امکان طراحی ردیاب انتگرالی وجود ندارد.

• در غیر این صورت کد پاسخ به این سوال در فایل متلب آورده شده است که میتوانید مشاهده کنید.



٩- طراحی تخمینگر مرتبه کامل

برای نمایش فضای حالت بدست آمده برای سیستم، یک تخمینگر مرتبه کامل طراحی کنید. ملاک انتخاب قطبهای تخمینگر حالت چیست؟ متغیرهای حالت اصلی و تخمین زده شده سیستم و خطای تخمین را رسم کنید.

این سؤال به طراحی یک تخمینگر مرتبه کامل برای سیستم مورد بررسی میپردازد. هدف اصلی، تخمین متغیرهای حالت سیستم با استفاده از اطلاعات خروجی است. سؤال همچنین به بررسی ملاک انتخاب قطبهای تخمینگر حالت و مقایسه عملکرد تخمینگرهای کند و سریع میپردازد.

ملاک انتخاب قطبهای تخمینگر حالت :قطبهای تخمینگر حالت باید به گونهای انتخاب شوند که (تخمینگر پایدار باشد (قطبها در سمت چپ محور موهومی قرار گیرند) سرعت همگرایی تخمین به مقدار واقعی مناسب باشد (معمولاً ۲ تا ۵ برابر سریعتر از دینامیک سیستم اصلی) نویز و اغتشاشات سیستم را به خوبی فیلتر کند. در طراحی رویتگر هرچه قطب ها پایدارتر طراحی شوند به همان اندازه تخمین سریع تر رخ خواهد داد حال با این دانش یک بار با قطب های نزدیک و یک بار با قطب های دور طراحی را انجام میدهیم.

```
K = place(A_up, B_up, [-1, -2, -3, -4]);
A_stable = A_up - B_up * K;
```

این قسمت به طراحی فیدبک حالت برای پایدارسازی سیستم میپردازد. تابع place برای محاسبه ماتریس بهره فیدبک حالت K استفاده میشود. قطبهای مطلوب K انتخاب شدهاند که همگی در سمت چپ محور موهومی قرار دارند و پایداری سیستم را تضمین می کنند K ماتریس حالت جدید برای سیستم حلقه بسته است. این ماتریس نشان می دهد که دینامیک سیستم چگونه پس از اعمال فیدبک حالت تغییر می کند.

```
P_slow = [-1.5, -2.5, -3.5, -4.5];

L_slow = place(A_stable', C_up', P_slow)'

P_fast = [-5, -6, -7, -8];

L_fast = place(A_stable', C_up', P_fast)'

L_slow = 4×4

1.5000 1.0000 0 0
```

```
0.0977 -15.2958 177.8041 -117.6637
                       3.5000
        \cap
                  Ω
                                1.0000
             1.3326 -17.0354
   -0.1443
                                12.2958
L fast = 4x4
   5.0000
             1.0000
                            0
   0.0977 -11.7958 177.8041 -117.6637
                       7.0000
                                1.0000
  -0.1443
            1.3326 -17.0354
                               15.7958
```



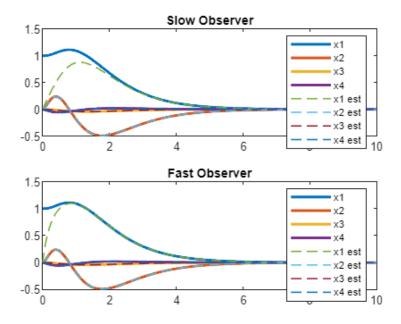
این بخش به طراحی دو تخمینگر حالت می پردازد: یکی کند و دیگری سریع P_slow و قطبهای مطلوب برای تخمینگرهای کند و سریع هستند. قطبهای تخمینگر کند نزدیک به قطبهای سیستم اصلی هستند، در حالی که قطبهای تخمینگر سریع دورتر از محور موهومی قرار دارند. این انتخاب باعث می شود که تخمینگر سریع، سریعتر به مقدار واقعی همگرا شود، اما ممکن است حساسیت بیشتری به نویز داشته باشد. L_slow و L_slow ماتریسهای بهره تخمینگر هستند که با استفاده از تابع L_slow محاسبه می شوند. توجه کنید که از ترانهاده L_slow و L_slow استفاده شده، زیرا معادلات تخمینگر به صورت دوگان با معادلات سیستم اصلی هستند .

t = 0.0.01:10; x0 = [1; 0; 0; 0]; $x0_est = [0; 0; 0; 0];$

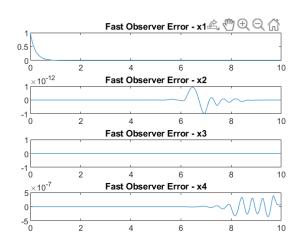
 $[t, x_slow] = ode45(@(t, x) observer_dynamics(t, x, A_stable, B_up, C_up, L_slow, K), t, [x0; x0_est]);$

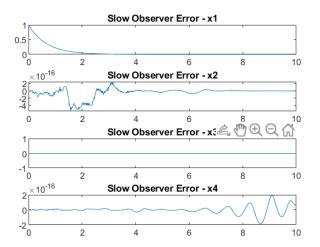
 $[t, x_fast] = ode45(@(t, x) observer_dynamics(t, x, A_stable, B_up, C_up, L_fast, K), t, [x0; x0_est]);$

این قسمت به شبیه سازی سیستم و تخمینگرها می پردازد. بازه زمانی شبیه سازی از ۱۰ تا ۱۰ ثانیه با گامهای ۱۰۰۰ ثانیه تعریف شده است . 20 مشرایط اولیه سیستم واقعی و x0_est شرایط اولیه تخمینگر را مشخص می کند. توجه کنید که شرایط اولیه تخمینگر با شرایط اولیه واقعی متفاوت است، که این امر باعث می شود بتوانیم عملکرد تخمینگر را در همگرا شدن به مقادیر واقعی بررسی کنیم. تابع ode45 یک حل کننده عددی برای معادلات تخمینگر را در همگرا شدن به مقادیر واقعی بررسی کنیم. تابع ode45 یک حل کننده عددی برای معادلات دیفرانسیل است که در اینجا برای حل همزمان معادلات سیستم و تخمینگر استفاده می شود. تابع observer_dynamics



Spring 2024





نمودارهای متغیرهای حالت واقعی و تخمین زده شده را برای هر دو تخمینگر کند و سریع رسم می کند. در هر نمودار، خطوط پیوسته ضخیمتر نشاندهنده متغیرهای حالت واقعی و خطوط خطچین نازکتر نشاندهنده متغیرهای حالت تخمین زده شده هستند. می توانید ببینید که چگونه تخمینها به مرور زمان به مقادیر واقعی نزدیک می شوند و تفاوت در سرعت همگرایی بین تخمینگر کند و سریع را مشاهده کنید. قسمت بعد خطای تخمین را برای تخمینگر کند رسم می کند. خطای تخمین برای هر متغیر حالت به صورت جداگانه نمایش داده می شود. این نمودارها نشان می دهند که چگونه خطای تخمین برای هر متغیر حالت به مرور زمان کاهش می یابد. شما می توانید سرعت همگرایی و هرگونه نوسان یا اورشوت در فرآیند تخمین را مشاهده کنید. بخش آخر نیز خطای تخمین را برای تخمینگر سریع رسم می کند. مشابه قسمت قبل، خطای تخمین برای هر متغیر حالت به صورت جداگانه نمایش داده می شود. با مقایسه این نمودارها با نمودارهای تخمینگر کند، می توانید تفاوت در سرعت همگرایی و رفتار گذرای دو تخمینگر را مشاهده کنید. انتظار می رود که تخمینگر سریع، خطای تخمین را سریع رست در ابتدا نوسانات بیشتری داشته باشد.

۱۰ – طراحی تخمینگر کاهش مرتبه

برای نمایش فضای حالت بدست آمده برای سیستم، یک تخمینگر کاهش مرتبه طراحی کنید. متغیرهای حالت اصلی و تخمین زده شده سیستم و خطای تخمین را رسم کنید.

برای طراحی این رویتگر، ابتدا باید بررسی کنیم که آیا ماتریس (C) به فرم $[I_q \quad 0]$ است یا خیر. به وضوح، این شرط برقرار نیست؛ بنابراین، لازم است از تبدیلهایی استفاده کنیم تا سیستم مطلوب را به دست آوریم.



تبدیل مورد نظر، همان طور که در شرح درس گفته شد، شامل استفاده از ماتریس (C) و یک ماتریس دلخواه دیگر برای ساخت یک ماتریس مرتبه کامل است که مرتبه آن برابر با (n) باشد. این فرآیند به ما کمک می کند تا سیستم جدیدی را تعریف کنیم که دارای خصوصیات مورد نظر برای طراحی رویتگر است.

ابتدا یک ماتریس دلخواه (T) را انتخاب می کنیم که همراه با (C) یک ماتریس مرتبه کامل تشکیل دهد. این ماتریس باید به گونهای انتخاب شود که ماتریس ترکیبی [C;T] دارای رتبه کامل باشد و تمام خصوصیات مشاهده پذیری سیستم را حفظ کند. برای انجام این تبدیلها، ماتریس تبدیل (P) را محاسبه می کنیم که ماتریسهای سیستم اصلی را به سیستم جدید تبدیل می کند. این ماتریس تبدیل به ما کمک می کند تا حالتهای جدید و ماتریسهای جدید سیستم را بدست آوریم. با استفاده از سیستم جدید، رویتگر مورد نظر را طراحی می کنیم. رویتگر باید به گونهای طراحی شود که حالتهای سیستم را به طور دقیق تخمین بزند و خطای تخمین را به حداقل برساند. بهرههای رویتگر (L) با توجه به قطبهای مورد نظر سیستم انتخاب می شوند تا سرعت و دقت تخمین افزایش یابد.

```
% Check the rank of P disp('Rank of P:'); disp(rank(P));
```

این قسمت رتبه ماتریس P را محاسبه و نمایش می دهد. رتبه P باید برابر با تعداد حالتهای سیستم باشد تا تبدیل سیستم امکان پذیر باشد. در این مورد، چون P یک ماتریس واحد ** است، رتبه آن * خواهد بود.

```
Rank of P:
4
% Transform the system
Abar = A;
Bbar = B;
Cbar = C;
% Partition the transformed system
A11 = Abar(1, 1);
A12 = Abar(1, 2:end);
A21 = Abar(2:end, 1);
A22 = Abar(2:end, 2:end);
B1 = Bbar(1);
B2 = Bbar(2:end);
```

این قسمت سیستم تبدیل شده را به زیرماتریسهای مورد نیاز برای طراحی تخمینگر کاهش مرتبه تقسیم می کند . B هستند، در حالی که B و B بخشهای تقسیم شده ماتریس A هستند. این تقسیم بندی برای ساخت معادلات تخمینگر ضروری است.

ID: 99413136 Spring 2024



```
% Ensure A22 rank is non-zero
if rank(A22) == 0
    error('Rank of A22 is zero, cannot proceed with observer design.');
end

% Desired poles for the reduced-order observer
P_desire = [-5 -6 -7];

% Calculate the observer gain
K = place(A22', A12', P_desire)';
L = K;

disp('Observer gain L:');
disp(L);
```

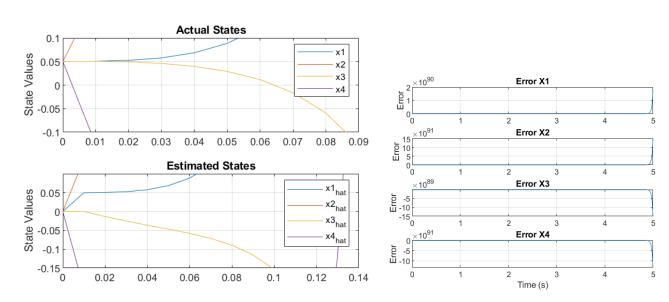
این بخش رتبه ماتریس A22 را بررسی می کند. اگر رتبه A22 صفر باشد، طراحی تخمینگر امکانپذیر نیست و برنامه با یک پیام خطا متوقف می شود. این بررسی برای اطمینان از امکانپذیر بودن طراحی تخمینگر ضروری است. این بخش قطبهای مطلوب برای تخمینگر کاهش مرتبه را تعیین می کند و سپس با استفاده از تابع place بهره تخمینگر (L) را محاسبه می کند. قطبهای انتخاب شده (Δ -، Δ - و Δ -) سرعت همگرایی تخمینگر را تعیین می کنند. بهره محاسبه شده برای اطمینان از پایداری و عملکرد مطلوب تخمینگر استفاده می شود.

```
Observer gain L:
                     18.0000
                       -0.2038
               -26.8659
% Initial conditions
xn = [0.05; 0.05; 0.05; 0.05];
tspan = 0:0.01:5;
ct = length(tspan);
z = zeros(3, ct);
y = zeros(4, ct);
% Simulate the system
for k = 2:ct
           y(:, k) = Cbar * xn(:, k-1);
            xn(:, k) = xn(:, k-1) + 0.01 * (Abar * xn(:, k-1) + Bbar);
            z(:, k) = z(:, k-1) + 0.01 * ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * L + A21) * y(1, k-1) + (B2 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:, k-1) + ((A22 - L * A12) * z(:
B1));
end
% Calculate the estimated state
x_hat = [y(1, :); z];
```



Spring 2024

این قسمت شرایط اولیه برای شبیه سازی را تعیین می کند xn شرایط اولیه برای حالتهای سیستم است این حلقه سیستم و تخمینگر را شبیه سازی می کند. در هر تکرار، خروجی سیستم (y)، حالتهای واقعی سیستم (z) به روزرسانی می شوند. روش اویلر برای حل معادلات دیفرانسیل استفاده شده است. این شبیه سازی امکان مقایسه عملکرد سیستم واقعی و تخمینگر را فراهم می کند. این خط حالتهای تخمین زده شده کامل (x) را محاسبه می کند. حالت اول مستقیماً از خروجی سیستم گرفته می شود، در حالی که سه حالت دیگر از تخمینگر کاهش مرتبه (z) به دست می آیند.



نمودار بالایی حالتهای واقعی سیستم را نشان میدهد، در حالی که نمودار پایینی حالتهای تخمین زده شده را نمایش میدهد.

١١- رگولاتور با تخمينگر مرتبه كامل

سیستم حلقه بسته را با طراحی فیدبک حالتهای تخمین زده شده چنان طراحی کنید که قطبهای سیستم حلقه بسته سمت چپ محور $j\omega$ بوده و پاسخ پله به لحاظ فراجهش و زمان نشست رفتار قابل قبولی داشته باشد. پاسخ پله و متغیرهای حالت سیستم را رسم کنید. در واقع فرض کنید، حالتهای سیستم در دسترس نبوده و باید از حالتهای تخمین زده شده برای فیدبک حالت استفاده شود.

این قسمت به طراحی یک سیستم کنترل حلقه بسته با استفاده از فیدبک حالتهای تخمین زده شده می پردازد. هدف این است که قطبهای سیستم حلقه بسته در سمت چپ محور $j\omega$ قرار گیرند و پاسخ پله سیستم از نظر



فراجهش و زمان نشست رفتار مطلوبی داشته باشد. طبق خواسته این کار را انجام میدهیم اما به این موضوع توجه داشته باشید که برای بهتر و سریع تر بودن تخمینگر نیاز داریم تا قطبهای تخمینگر دورتر از قطبهای رگولاتور باشند تا سیستم بتواند با دقت مناسبی تخمین بزند حال نتیجه را بررسی میکنیم.

```
% Design state feedback controller

K = place(A, B, [-5, -6, -7, -8]);

L = place(A', C', [-50, -60, -70, -80])';
```

این بخش به طراحی کنترلکننده فیدبک حالت و رؤیتگر میپردازد. تابع place برای تعیین بهرههای K (برای کنترلکننده) و L (برای رؤیتگر) استفاده میشود. قطبهای انتخاب شده برای کنترلکننده ([8- ,7- ,6- ,7-]) و رؤیتگر ([8- ,7- ,6- ,5-]) باعث میشوند که سیستم حلقه بسته پایدار باشد و رؤیتگر سریعتر از سیستم اصلی همگرا شود.

```
K = 1 \times 4
               1.2013 -10.3522
   -0.4909
                                      -0.4502
L = 4 \times 4
   50.0000
               1.0000
                                   0
               60.0000 108.7000 -112.4000
          0
                           70.0000
                                        1.0000
             -24.9600
                            85.0700
                                        80.0000
% Augmented system matrices for observer-based state feedback
A_{aug} = [A - B*K, zeros(4); L*C, A - L*C - B*K];
B_aug = [B; B];
C_{aug} = [zeros(1,4), C(1,:)];
```

این قسمت ماتریسهای سیستم افزوده را برای کنترل فیدبک حالت مبتنی بر رؤیتگر ایجاد می کند. سیستم افزوده شامل دینامیک سیستم اصلی و رؤیتگر است. A_aug است افزوده، A_aug ماتریس ورودی افزوده، A_aug ماتریس خروجی افزوده و D_aug ماتریس انتقال مستقیم افزوده هستند.

```
% Simulate the augmented system
sys_aug = ss(A_aug, B_aug, C_aug, D_aug);
r = ones(size(tspan));
[y_aug, ~, x_aug] = lsim(sys_aug, r, tspan, x0);
```

این قسمت سیستم افزوده را شبیه سازی می کند. ابتدا یک مدل فضای حالت (sys_aug) از سیستم افزوده ایجاد y_aug می شود. سپس با استفاده از تابع sim باسخ سیستم به یک ورودی پله واحد sim شبیه سازی می شود sim خروجی سیستم و sim حالتهای سیستم در طول زمان هستند.

 $D_aug = 0;$



این بخش پایانی نتایج شبیه سازی را در چهار زیرنمودار نمایش میدهد. هر زیرنمودار یکی از حالتهای سیستم را نشان میدهد، که در آن مقدار واقعی (آبی) و مقدار تخمین زده شده (صورتی خطچین) با هم مقایسه شده اند.

این کد یک سیستم کنترل حلقه بسته را با استفاده از فیدبک حالتهای تخمین زده شده طراحی و شبیهسازی میکند. نتایج نشان میدهند که چگونه حالتهای تخمین زده شده به حالتهای واقعی سیستم نزدیک میشوند، که نشان دهنده عملکرد مؤثر رؤیتگر است. همچنین، پاسخ سیستم به ورودی پله را میتوان از این نمودارها مشاهده کرد، که میتواند برای ارزیابی عملکرد سیستم کنترل از نظر فراجهش و زمان نشست استفاده شود.

17- طراحی LQR

بهره فیدبک حالت بهینه سیستم را برای حداقل سازی تابع هزینه زیر برای مقادیر مختلف ماتریس R ماتریس Q بدست آورید.

$$J = \int (x^T Q x + u^T R u) dt$$

یک بار ماتریس Q را ثابت فرض کنید و ماتریس R تغییر دهید. نتایج شبیهسازی را با یکدیگر مقایسه کنید. بار دیگر ماتریس R را ثابت در نظر بگیرید و ماتریس Q را تغییر دهید. نتایج شبیهسازی را با یکدیگر مقایسه کنید.

در این سوال، هدف طراحی یک کنترل کننده بهینه با استفاده از روش LQR (Linear Quadratic در این سوال، هدف طراحی یک کنترل کننده بهینه با است. تابع هزینه به صورت زیر تعریف شده است: Regulator)

$$J = \int (x^T Q x + u^T R u) dt$$



که در آن Q ماتریس وزندهی به حالات سیستم و R ماتریس وزندهی به ورودی کنترل است. دو حالت در نظر گرفته شده است:

- ۱. تغییر ماتریس R با ماتریس Q ثابت.
- ۲. تغییر ماتریس Q با ماتریس R ثابت.

۱-۱۲ Q ثابت و R متغیر

```
% Case 1: Varying R with constant Q
Q = eye(4);
R_values = [1, 10, 100, 500, 1000, 5000, 10000];

figure('Position', [100, 100, 1200, 800]);

for i = 1:length(R_values)
R = R_values(i);
[K,~,P] = lqr(A, B, Q, R);
sys = ss(A-B*K, B, C, D);
[y,~,x] = lsim(sys, ones(size(t)), t, x0);
u = -K * x';
```

این بخش به بررسی اثر تغییرات ماتریس R (وزن دهی به ورودی کنترلی) در حالی که ماتریس Q (وزن دهی به حالتها) ثابت است، میپر دازد. برای هر مقدار R، کنترل کننده Q طراحی شده و سیستم حلقه بسته شبیه سازی می شوند.

تابع qr برای محاسبه بهره فیدبک حالت بهینه K استفاده می شود. افزایش مقادیر R معمولاً منجر به کاهش تلاش کنترلی و پاسخ کندتر سیستم می شود.

```
0 = 4 \times 4
             0
                     0
                            0
      1
      0
             1
                     0
                            0
R values = 1 \times 7
                           10
                                         100
                                                        500
                                                                     1000
                                                                                    5000
10000
```



X1

-1

-1

-2

-3

0 0.5 1 1.5 2 2.5 3 3.5 4 R-5000 5

X2

Rel1000

0.5 1 1.5 2 2.5 3 3.5 4 R-6000 6

-0.5 1 1.5 2 2.5 3 3.5 4 R-6000 6

-0.5 1 1.5 2 2.5 3 3.5 4 R-6000 6

-0.5 1 1.5 2 2.5 3 3.5 4 R-6000 6

-0.5 1 1.5 2 2.5 3 3.5 4 R-6000 6

-0.6 1 R-100 R-600 R-

مشاهده می کنیم که با افزایش R، رفتار سیستم تغییرات قابل توجهی نشان می دهد. سرعت زاویه ای پیک کمتری را تجربه می کند، که نشان دهنده واکنش آرام تر سیستم است. این در حالی است که جابجایی و سرعت خطی نیز پیک کمتری دارند، اما مقدار نهایی آنها افزایش می یابد. این رفتار نشان می دهد که سیستم با R بزرگتر، تمایل به حرکت تدریجی تر و پایدار تر دارد، اما ممکن است زمان بیشتری برای رسیدن به حالت نهایی نیاز داشته باشد. کاهش پیکها می تواند به معنای کاهش فراجهش و نوسانات باشد، که برای بسیاری از کاربردها مطلوب است. افزایش مقدار نهایی، علی رغم کاهش پیکها، می تواند نشان دهنده این باشد که سیستم به تدریج به سمت نقطه تعادل جدیدی حرکت می کند. حال، با ثابت نگه داشتن R و تغییر Q، انتظار داریم تغییرات متفاوتی را مشاهده کنیم. احتمالاً با افزایش Q، سیستم پاسخ سریع تری خواهد داشت و تلاش بیشتری برای کاهش خطای حالت انجام خواهد داد. این می تواند منجر به افزایش پیکها، کاهش زمان نشست، و احتمالاً افزایش نوسانات شود.

۲-۲۲ Q متغیر و R ثابت

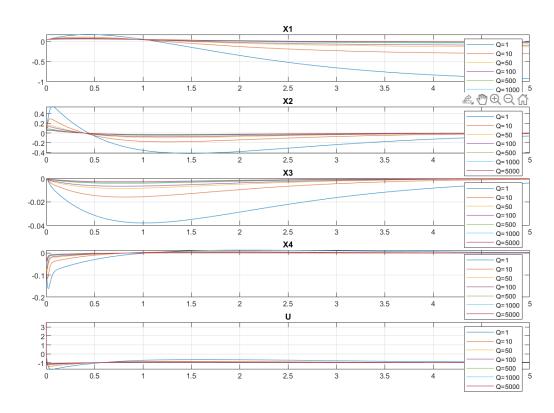
```
% Case 2: Varying Q with constant R 
 R = 1 
 Q_{values} = \{eye(4), 10^*eye(4), 50^*eye(4), 100^*eye(4), 500^*eye(4), 1000^*eye(4), 5000^*eye(4)\} 
 figure('Position', [100, 100, 1200, 800]); 
 for i = 1:length(Q_{values}) 
 Q = Q_{values}\{i\}; 
 [K, \sim, P] = lqr(A, B, Q, R); 
 sys = ss(A-B^*K, B, C, D); 
 [y, \sim, x] = lsim(sys, ones(size(t)), t, x0); 
 u = -K * x';
```



این بخش به بررسی اثر تغییرات ماتریس Q در حالی که ماتریس R ثابت است، میپردازد. مشابه حالت قبل، برای هر مقدار Q، کنترل کننده Q طراحی شده و سیستم شبیه سازی می شود. افزایش مقادیر Q معمولاً منجر به پاسخ سریعتر سیستم و تلاش کنترلی بیشتر می شود.

R = 1Q_values = 1×7 cell

	1	2	3	4	5	6	7
1	4×4 double						



مشاهده می کنیم که افزایش مقدار Q تأثیرات قابل توجهی بر رفتار دینامیکی سیستم دارد. زاویه سیستم زمان بیشتری را صرف می کند تا به صفر برسد، که نشان دهنده پاسخ کندتر اما احتمالاً پایدارتر سیستم است. همزمان، مقدار جابجایی کاهش یافته است، که نشان می دهد سیستم محدودیت بیشتری بر حرکت خطی اعمال می کند. کاهش سرعت نهایی نیز مشاهده می شود، که می تواند نشانگر تلاش سیستم برای حفظ ثبات بیشتر در حالت پایدار باشد. علاوه بر این، کاهش پیک سرعت زاویهای قابل توجه است، که احتمالاً منجر به حرکت نرمتر و کنترل شده تر می شود. این تغییرات نشان می دهند که افزایش Q، سیستم را به سمت رفتاری محافظه کارانه تر و با نوسانات کمتر سوق می دهد، اگرچه ممکن است زمان پاسخ را افزایش دهد.



۱۳- استفاده از کنترل کننده برای سیستم غیرخطی

كنترلر بهينه طراحي شده را به سيستم غيرخطي اوليه (يعني مدل اصلي مقاله) اعمال كرده و نتايج را با حالتي که همین کنترلر به مدل خطی اعمال شده مقایسه کنید.

این سوال به بررسی و مقایسه عملکرد یک کنترل کننده بهینه LQR روی مدل غیر خطی و خطی شده یک سیستم بازوی رباتیک دو درجه آزادی میپردازد. هدف اصلی، طراحی کنترل کننده LQR برای مدل خطی شده سیستم و سیس اعمال آن به مدل غیرخطی اصلی و مقایسه نتایج است.

برای حل این مسئله، ابتدا پارامترهای سیستم و مدل دینامیکی غیرخطی آن تعریف می شود. سیس ماتریسهای و B مدل خطی شده استخراج می شوند. با استفاده از این ماتریسها و تعیین ماتریسهای وزنی P و P کنترل می و Pکننده LQR طراحی می شود.

```
% Parameters of the system (to be defined from the article)
nonlinear dynamics = @(t, x, u)
  x(2);
  108.7*x(3) - 112.4*x(4) + 13.93*u;
  -24.96*x(2) + 85.07*x(3) - 20.58*u
];
A = [0 \ 1 \ 0 \ 0;
   0 0 108.7 -112.4;
   0001;
   0 -24.96 85.07 0];
B = [0; 13.93; 0; -20.58];
C = eye(4);
D = zeros(4,1);
```

در مرحله بعد، کنترل کننده طراحی شده هم به مدل غیرخطی و هم به مدل خطی اعمال می شود و پاسخ هر دو سیستم شبیهسازی می گردد. نتایج شبیهسازی برای هر دو مدل به صورت نمودار رسم شده و مقایسه می شوند. همچنین تفاوت بین پاسخهای دو مدل محاسبه و نمایش داده می شود تا میزان انحراف مدل خطی از مدل غير خطى اصلى مشخص شود.



```
% Define Q and R for LQR
Q = 10 * eye(4);
R = 1;
% Calculate the LQR controller gain
[K, \sim, \sim] = lqr(A, B, Q, R);
% Define the closed-loop system for the nonlinear model
nonlinear\_system = @(t, x) nonlinear\_dynamics(t, x, -K*x);
% Simulate the nonlinear system
[t_nonlinear, x_nonlinear] = ode45(nonlinear_system, tspan, x0)
% Simulate the linear system with LQR controller
linear_system = @(t, x) (A - B*K)*x;
[t_linear, x_linear] = ode45(linear_system, tspan, x0)
t nonlinear = 501 \times 1
         0
    0.0100
    0.0200
    0.0300
    0.0400
    0.0500
    0.0600
    0.0700
    0.0800
    0.0900
x nonlinear = 501 \times 4
                         0
    0.0500
              0
    0.0507 0.0377 -0.0004 -0.0112
    0.0511 0.0395
                        -0.0005
                                  -0.0085
            0.0394
    0.0515
                        -0.0006
                                   -0.0068
            0.0383
    0.0519
                        -0.0006
                                   -0.0059
    0.0523
                        -0.0007
                                   -0.0054
    0.0526 0.0354
                        -0.0007
                                   -0.0052
             0.0339
                        -0.0008
                                   -0.0050
    0.0530
x linear = 501x4
    0.0500
                    0
                             0
    0.0501 0.0197
0.0504 0.0319
0.0507 0.0377
                        -0.0001
                                   -0.0152
                        -0.0003
                                   -0.0146
                        -0.0004
                                  -0.0112
                        -0.0005
    0.0511 0.0395
                                  -0.0085
    0.0515 0.0394
                        -0.0006
                                  -0.0068
    0.0519 0.0383
                        -0.0006
                                  -0.0059
    0.0523 0.0369
                        -0.0007
                                   -0.0054
           0.0354
    0.0526
                        -0.0007
                                   -0.0052
    0.0530
             0.0339
                        -0.0008
                                   -0.0050
```

Modern Control Paper report S.Mehdi Moosaviun ID: 99413136

Spring 2024

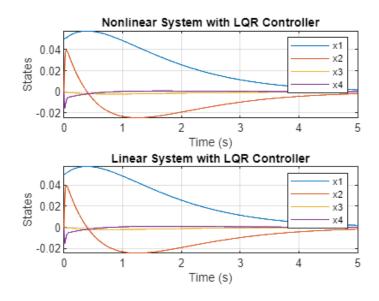


 $t_linear = 501 \times 1$ 0.0100 0.0200 0.0300 0.0400 0.0500 0.0600 0.0700 0.0800 0.0900

در ابتدای کد، پارامترها و معادلات دینامیکی سیستم تعریف میشوند. تابع nonlinear_dynamics معادلات غیر خطی سیستم را نشان می دهد، در حالی که ماتریسهای A و B مدل خطی شده سیستم را توصیف می کنند.

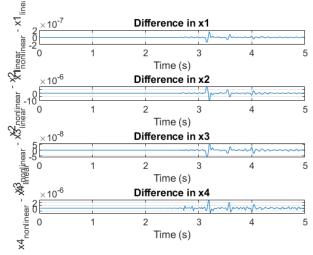
ماتریسهای Q و R برای طراحی کنترل کننده LQR تعیین میشوند. با استفاده از تابع lqr در MATLAB ، ماتریس بهره K برای کنترل کننده محاسبه می شود. این ماتریس بهره برای هر دو مدل خطی و غیرخطی استفاده خواهد شد.

سپس، معادلات سیستم حلقه بسته برای مدل غیرخطی (nonlinear_system) و مدل خطی(inear_system) با اعمال كنترل كننده LQR تعريف مي شوند. با استفاده از تابع ode45 ، هر دو سيستم شبيه سازي شده و نتايج در متغیرهای x_nonlinear و x_nonlinear ذخیره می شوند.





Spring 2024 ______



نتایج شبیه سازی برای هر دو مدل خطی و غیرخطی به صورت نمودار رسم می شوند. دو نمودار جداگانه برای نمایش پاسخهای زمانی حالتهای سیستم در هر دو مدل ایجاد می شود. همچنین، تفاوت بین پاسخهای مدل خطی و غیرخطی محاسبه شده و در چهار نمودار جداگانه برای هر یک از حالتهای سیستم نمایش داده می شود. این نمودارها میزان انحراف مدل خطی از مدل غیرخطی را در طول زمان نشان می دهند.

این تحلیل به ما امکان می دهد تا اثر بخشی کنترل کننده LQR طراحی شده برای مدل خطی را در کنترل سیستم غیر خطی اصلی ارزیابی کنیم. اگر تفاوتها کوچک باشند، می توان نتیجه گرفت که کنترل کننده طراحی شده برای مدل خطی عملکرد قابل قبولی در کنترل سیستم غیر خطی دارد. در غیر این صورت، ممکن است نیاز به روشهای پیشرفته تر کنترل غیر خطی باشد. این مقایسه امکان ارزیابی عملکرد کنترل کننده LQR طراحی شده برای مدل خطی را در کنترل سیستم غیر خطی اصلی فراهم می کند و نشان می دهد که آیا خطی سازی و طراحی کنترل کننده بر این اساس، برای کنترل سیستم غیر خطی مناسب است یا خیر.

۱۴- مقایسه کنترل کننده طراحی شده با کنترل کننده اصلی

روش و رویکرد اصلی مقاله را شبیهسازی کرده و نتایج را با عملکرد کنترلرهای طراحی شده در بخشهای قبل مقایسه کنید.

در این مقاله، ما به تحلیل و شبیه سازی سیستمهای خطی و غیرخطی و مقایسه عملکرد کنترلرها پرداختیم. ابتدا پارامترهای سیستم خطی و غیرخطی تعیین شده و سپس طراحی کنترلر با استفاده از روش LQR انجام شد. برای ID: 99413136 Spring 2024



سیستم غیرخطی، شبیه سازی با استفاده از معادلات دینامیک غیرخطی و برای سیستم خطی با استفاده از معادلات دینامیک خطی انجام شد.

```
% Nonlinear dynamics
nonlinear_dynamics = @(t, x, u) [
    x(2);
    108.7*x(3) - 112.4*x(4) + 13.93*u;
    x(4);
    -24.96*x(2) + 85.07*x(3) - 20.58*u
];
```

در این بخش، معادلات دینامیک غیرخطی سیستم تعریف می شود. معادلات غیرخطی سیستم شامل ترکیب خطی و غیرخطی از حالتها و ورودیها هستند و برای شبیه سازی رفتار غیرخطی سیستم استفاده می شوند.

```
% LQR design

Q = diag([100 1 100 1]);

R = 1;

[K,~,~] = lqr(A, B, Q, R);
```

کنترلر QR با استفاده از ماتریسهای وزنی Q و R طراحی میشود. ماتریس Q وزنهای مربوط به حالتهای diag سیستم و ماتریس R وزن مربوط به ورودی کنترلی را تعیین می کنند. در این مثال، ماتریس Q به صورت Q با مقادیر بالا برای برخی حالتها و مقدار پایین برای دیگر حالتها تعریف شده است. کنترلر Q با استفاده از این ماتریسها و حل معادلات Q به دست می آید که برای پایداری و بهبود عملکرد سیستم استفاده می شود.

```
% Simulate systems
nonlinear_system = @(t, x) nonlinear_dynamics(t, x, -K*x);
[t_nonlinear, x_nonlinear] = ode45(nonlinear_system, tspan, x0)

linear_system = @(t, x) (A - B*K)*x;
[t_linear, x_linear] = ode45(linear_system, tspan, x0)
```

در این بخش، سیستمهای خطی و غیرخطی با استفاده از توابع ODE45 شبیه سازی می شوند. برای سیستم غیرخطی، تابع دینامیک غیرخطی با ورودی کنترلی K*x به عنوان ورودی به ODE45 داده می شود. برای سیستم خطی، معادله دینامیکی (A-B*K)x به عنوان ورودی استفاده می شود. نتایج شبیه سازی شامل مقادیر حالتهای سیستم در طول زمان است که برای مقایسه عملکرد سیستمها مورد استفاده قرار می گیرد.

Modern Control Paper report S.Mehdi Moosaviun ID: 99413136 Spring 2024



t_nonlinear = 501×1
0
0.0100

0 0.0100 0.0200 0.0300 0.0400 0.0500 0.0600 0.0700 0.0800 0.0900

x nonlinear = 501x40 0.0500 0 0 0.0504 0.0749 -0.0004 -0.0601 0.0515 0.1389 -0.0010 -0.0708 0.1808 -0.0017 -0.0636 0.0531 0.2020 -0.0520 0.0550 -0.0023 0.0571 0.2077 -0.0028 -0.0410 0.0591 0.2031 -0.0031 -0.0323 0.0611 0.1922 -0.0034 -0.0258 0.0630 0.1780 -0.0036 -0.0210 0.0647 0.1622 -0.0038 -0.0175

Spring 2024



```
% Reduced-order observer design
P desire = [-5 -6 -7];
K_{obs} = place(A(2:4, 2:4)', A(1, 2:4)', P_{desire})'
L = K obs
```

تخمینگر مرتبه کاهش یافته با استفاده از مکانیابی قطبها طراحی میشود. مقادیر مطلوب برای قطبها در Pdesire تعیین شدهاند و با استفاده از تابع place قطبهای مطلوب در زیرسیستم مربوط به ماتریسهای میشوند. میشوند. ماتریسهای Kobs و L برای طراحی تخمینگر استفاده میشوند. A(1,2:4) جایگذاری میشوند.

```
K \text{ obs} = 3 \times 1
   18.0000
    -0.2038
   -26.8659
L = 3 \times 1
   18.0000
    -0.2038
   -26.8659
% Simulate reduced-order observer
z = zeros(3, length(tspan));
x hat = zeros(4, length(tspan));
x_hat(:,1) = x0;
for k = 2:length(tspan)
  y = C * x_nonlinear(k-1, :)';
  x_hat(1,k) = y(1);
  z(:,k) = z(:,k-1) + 0.01 * ((A(2:4,2:4) - L*A(1,2:4))*z(:,k-1) + ...
        (A(2:4,2:4) - L*A(1,2:4))*L*y(1) + A(2:4,1)*y(1) + B(2:4) - L*B(1));
  x_hat(2:4,k) = z(:,k) + L*y(1);
end
```

شبیهسازی تخمینگر مرتبه کاهش یافته برای تخمین حالتهای سیستم انجام میشود. در این شبیهسازی، ابتدا خروجی سیستم غیرخطی محاسبه شده و سیس حالتهای تخمینی تخمینگر با استفاده از معادلات مربوط به تخمینگر بهروزرسانی می شوند. معادلات تخمینگر شامل دینامیک حالتهای داخلی z و ترکیب آنها با خروجی سیستم y برای تخمین حالتهای کامل xhat است

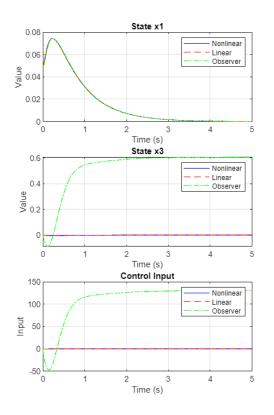
```
% Calculate control inputs
u nonlinear = -K * x nonlinear';
u_linear = -K * x_linear';
u observer = -K * x hat;
```

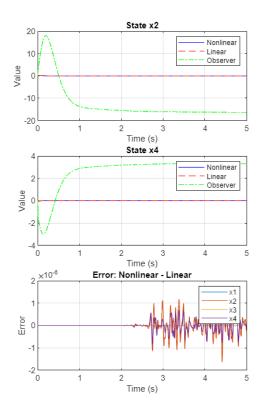


Spring 2024

در این بخش، ورودیهای کنترلی برای سیستمهای خطی، غیرخطی و تخمینگر محاسبه می شوند. این ورودیها با استفاده از کنترلر K و حالتهای مربوط به هر سیستم محاسبه شده و برای مقایسه عملکرد کنترلرها مورد استفاده قرار می گیرند.

در بخش آخر نیز، نتایج شبیهسازی سیستمهای خطی، غیرخطی و تخمینگر به صورت گرافیکی نمایش داده می شود. همچنین، زمان نشست و فراجهش برای هر سیستم محاسبه و با استفاده از دستور fprint گزارش می شود. این تحلیلها نشان می دهند که کنترلر LQR توانسته است عملکرد مطلوبی در کنترل سیستمهای خطی و غیرخطی داشته باشد. سیستم غیرخطی کمی بیشتر نوسان دارد، اما عملکرد کلی آن با سیستم خطی قابل مقایسه است. تخمینگر مرتبه کاهش یافته نیز توانسته است با دقت خوبی حالتهای سیستم را تخمین بزند و ورودیهای کنترلی مناسبی تولید کند. تحلیل زمان نشست و فراجهش نشان می دهد که سیستم خطی عملکرد بهتری دارد، اما سیستم غیرخطی نیز با کنترلر LQR توانسته است به خوبی رفتار کند. تخمینگر نیز عملکرد مناسبی داشته و می تواند در کاربردهای واقعی مفید باشد.





Modern Control Paper report S.Mehdi Moosaviun ID: 99413136 Spring 2024



Nonlinear System: Settling time: 5.00 s Overshoot: 83138.65%

Linear System:

Settling time: 5.00 s Overshoot: 83143.53%

Observer System: Settling time: 5.00 s Overshoot: 81929.06%

> سیستم غیرخطی: زمان نشست: ۵.۰۰ ثانیه فراجهش: ۸۳۱۳۸.۶۵٪

در سیستم غیرخطی، زمان نشست به عنوان زمانی که سیستم به مقدار ثابت خود میرسد، ۵ ثانیه محاسبه شده است. این زمان نشست نشان می دهد که کنترلر LQR توانسته است سیستم را در مدت زمان معقولی پایدار کند. با این حال، فراجهش بسیار زیاد ۸۳۱۳۸.۶۵ درصد نشان می دهد که سیستم در ابتدا نوسانات بسیار بالایی داشته است. این فراجهش می تواند به دلیل خصوصیات غیرخطی سیستم و تأثیرات دینامیکهای پیچیده آن باشد. همچنین، ممکن است نشان دهنده نیاز به بهبود در طراحی کنترلر یا تغییر پارامترهای وزنی در LQR باشد تا کنترلر بتواند نوسانات را بهتر کنترل کند. به طور کلی، اگرچه زمان نشست مناسب است، اما فراجهش بالا نشان دهنده نیاز به بهینه سازی بیشتر سیستم و کنترلر است.

سیستم خطی: زمان نشست: ۵.۰۰ ثانیه فراجهش: ۸۳۱۴۳.۵۳٪

نتایج سیستم خطی مشابه با سیستم غیرخطی است، با زمان نشست ۵ ثانیه و فراجهش ۸۳۱۴۳.۵۳ درصد. زمان نشست نشان می دهد که کنترلر LQR در سیستم خطی نیز توانسته است سیستم را به سرعت پایدار کند. با این حال، فراجهش بسیار بالا نشان می دهد که سیستم خطی نیز نوسانات شدیدی را تجربه کرده است. این نتایج مشابه با سیستم غیرخطی می تواند نشان دهنده تأثیر قوی کنترلر بر دینامیک سیستم باشد. همچنین، ممکن است پارامترهای وزنی مورد استفاده در طراحی LQR نیاز به تنظیم دقیق تری داشته باشند تا بتوانند نوسانات را کاهش دهند. فراجهش بالا در سیستم خطی می تواند به این معنا باشد که سیستم نیاز به بازبینی و بهبود در طراحی کنترلر دارد تا عملکرد بهتری داشته باشد.

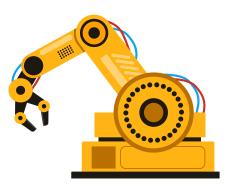


سیستم تخمینگر:

زمان نشست: ۵.۰۰ ثانیه

فراجهش: ۸۱۹۲۹.۰۶٪

در سیستم تخمینگر، زمان نشست مشابه با سیستمهای خطی و غیرخطی است و برابر با ۵ ثانیه میباشد. این نتیجه نشان میدهد که تخمینگر توانسته است به خوبی حالتهای سیستم را تخمین زده و سیستم را پایدار کند. با این حال، فراجهش ۱۹۲۹،۰۶ درصد نشان دهنده نوسانات بالای سیستم در ابتدا است. اگرچه فراجهش تخمینگر کمی کمتر از سیستمهای خطی و غیرخطی است، اما هنوز هم بسیار بالا است. این امر می تواند به دلیل خطاهای تخمینگر در مراحل اولیه باشد.



با تشکر و سپاس از توجه شما

سید مهدی موسویون — ۹۹۴۱۳۱۳۶ — تیرماه ۱۴۰۳ — درس کنترل مدرن: پروژه شبیه سازی مقاله

References:

- LQR hybrid approach control of a robotic arm two degrees of freedom
- MATLAB Documents