Правительство Российской Федераци

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования "Национальный исследовательский университет "Высшая школа экономики"

Московский институт электроники и математики Национального исследовательского университета "Высшая школа экономики"

Отчет по лабораторной работе № 3 по дисциплине «Языки ассемблера» Вариант 37

Ф.И.О студента	Номер группы	Дата	Баллы
Яськов А. С.	СКБ201	11.02.2023	

Выполнил: Студент гр. СКБ201 Яськов А. С.

> Проверил: Преподаватель Воронцова Т. Д.

Постановка задачи

Дана строка из четырех десятичных цифр. Если первые две цифры не совпадают и больше четвертой, то заменить вторую цифру суммой первой и третьей (если это возможно), иначе — заменить последние две цифры девятками.

Код программы

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
3
   Дана строка из четырех десятичных цифр. Если первые две цифры не совпадают и
   больше четвертой, то заменить вторую цифру суммой первой и третьей (если это
    возможно), иначе - заменить последние две цифры девятками
   #include <stdio.h>
   #include <locale.h>
10
   #include <string.h>
11
   #include <ctype.h>
12
13
   void clear_input() {
            int c;
15
            while ((c = getchar()) != '\n' \&\& c != EOF) {}
16
17
18
   int char_to_int(char x) {
19
           return x - '0';
20
^{21}
22
   char int_to_char(int x) {
            return x + '0';
   }
25
26
   int main() {
27
            setlocale(LC_ALL, "rus");
28
            setlocale(LC_NUMERIC, "eng");
29
30
            char str[4], str_copied[4];
            unsigned flag = 1, tmp = 1;
            while (tmp) {
33
34
                    while (flag) {
35
                             printf("Введите строку из 4 цифр без пробелов:\n");
36
                             scanf("%s", &str);
37
                             if (!isdigit(str[0]) || !isdigit(str[1]) || !isdigit(str[2])
38
                                 || !isdigit(str[3])) {
39
                                     printf("Повторите ввод.\n");
40
                             else { flag = 0; }
```

```
}
43
44
                    strcpy(str_copied, str);
45
46
                    if (str_copied[0] != str_copied[1] && str_copied[0] > str_copied[3]
                                 && str_copied[1] > str_copied[3]) {
48
                             if (char_to_int(str_copied[0]) + char_to_int(str_copied[2]) < 10) {</pre>
49
                                     str_copied[1] = int_to_char(char_to_int(str_copied[0])
50
                                                               + char_to_int(str_copied[2]));
51
                             }
52
                    }
53
                    else {
                             str_copied[2] = int_to_char(9);
55
                             str_copied[3] = int_to_char(9);
56
                    }
57
58
                    __asm {
59
                             mov al, str[0]; // помещаем 1-ую цифру в AL
60
                             mov bl, str[1]; // помещаем 2-ую цифру в BL
61
                             cmp al, bl; // сравниваем 1-ую и 2-ую цифры
                             jz ELSE; // если равны, то переход на ELSE
                             mov cl, str[3]; // помещаем 4-ую цифру в CL
64
                             cmp cl, al; // сравниваем 4-ую и 1-ую цифры
65
                             jge ELSE; // если 4-ая цифра >= 1-ой, то переход на ELSE
66
                             cmp cl, bl; // сравниваем 4-ую и 2-ую цифры
67
                             jge ELSE; // если 4-ая цифра >= 2-ой, то переход на ELSE
68
                             mov dl, str[2];
69
                             sub al, 48;
70
                             sub dl, 48;
71
                             add al, dl; // складываем 1-ую и 3-ю цифры
72
                             cmp al, 10; // сравниваем сумму с 10
73
                             jge ELSE; // если сумма >= 10, то переход на ELSE
74
                             add al, 48;
75
                             mov str[1], al; // помещаем сумму вместо 2-ой цифры
76
                             jmp EXIT; // безусловный переход на выход
77
                    ELSE: // попадаем сюда, если не выполнется любое из условий
78
                             mov str[2], 57; // заменяем предпоследнюю цифру на 9
79
                             mov str[3], 57; // заменяем последнюю цифру на 9
                    EXIT: nop; // пустая команда (конец асм вставки)
                    }
83
                    printf("Результат работы программы на языке Си: %s\n", str_copied);
84
                    printf("Результат работы программы на ассемблере: %s\n\n", str);
85
86
                    clear_input();
87
88
                    printf("Хотите продолжить?\n0 - Heт\n1 - Да\n");
90
                    int term = 1;
                    while (term == 1) {
92
                             if (scanf("%d", &tmp) != 1 || (tmp != 0 && tmp != 1)) {
93
```

```
printf("Введено неверное значение\n");
94
                                         printf("Хотите продолжить?\n0 - Het\n1 - Дa\n");
95
                                         clear_input();
96
                                }
                                else {
98
                                         term = 0;
99
                                         flag = 1;
100
                                }
101
                       }
102
             }
103
              exit(0);
104
105
    }
```

Тесты

```
Введите строку из 4 цифр без пробелов:
1111
Результат работы программы на языке Си: 1199
Результат работы программы на ассемблере: 1199
Хотите продолжить?
0 - Нет
1 - Да
Введите строку из 4 цифр без пробелов:
Результат работы программы на языке Си: 4621
Результат работы программы на ассемблере: 4621
Хотите продолжить?
0 - Нет
1 - Да
Введите строку из 4 цифр без пробелов:
Результат работы программы на языке Си: 9199
Результат работы программы на ассемблере: 9199
Хотите продолжить?
0 - Нет
1 - Да
1
Введите строку из 4 цифр без пробелов:
Повторите ввод.
Введите строку из 4 цифр без пробелов:
1234
Результат работы программы на языке Си: 1299
Результат работы программы на ассемблере: 1299
Хотите продолжить?
0 - Нет
1 - Да
```