

```
1 Projeto A 'Interface para SmartWatch' {  
2  
3  
4     [Interface para criar eventos  
5     com amigos]  
6  
7  
8  
9  
10     <aluno> Rodrigo Correia – 58180 </aluno>  
11     <aluno> Laura Cunha – 58188 </aluno>  
12  
13  
14 }
```

Tabela de 'Conteúdos' {

Tópico 01 Objetivos da Interface

Tópico 02 Protótipo de Baixa Fidelidade

Tópico 03 Protótipo Funcional 1

Tópico 04 Protótipo Funcional 2

}

01 {

[Objetivos da interface]

< Principais Tarefas >

}

Funcionalidades: 'Tarefas' {

Amigos



< Gerenciamento de amigos
(adicionar, remover e ver
lista de amigos) >

Eventos



< Criação e visualização de
eventos com amigos,
possibilidade de enviar,
aceitar e recusar convites >

Calendário



< Marcação e
visualização de dias e
horas ocupadas >

Editar perfil e eventos



< Tarefas adicionais:
edição de perfil, de
hora ocupada e de
eventos criados >

}

1 02 {
2
3

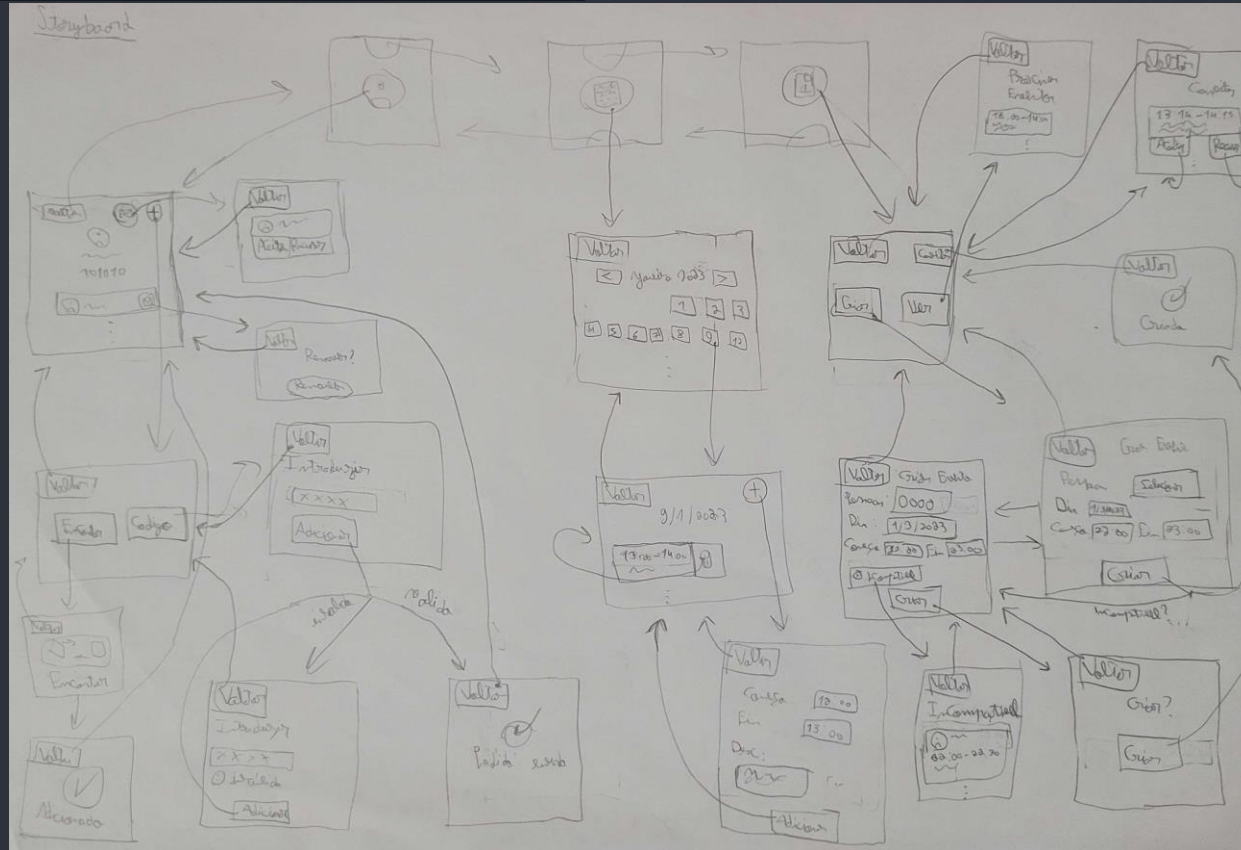
4 [Protótipo de Baixa Fidelidade]
5

6 < Apresentação dos Storyboards e PBF's >
7

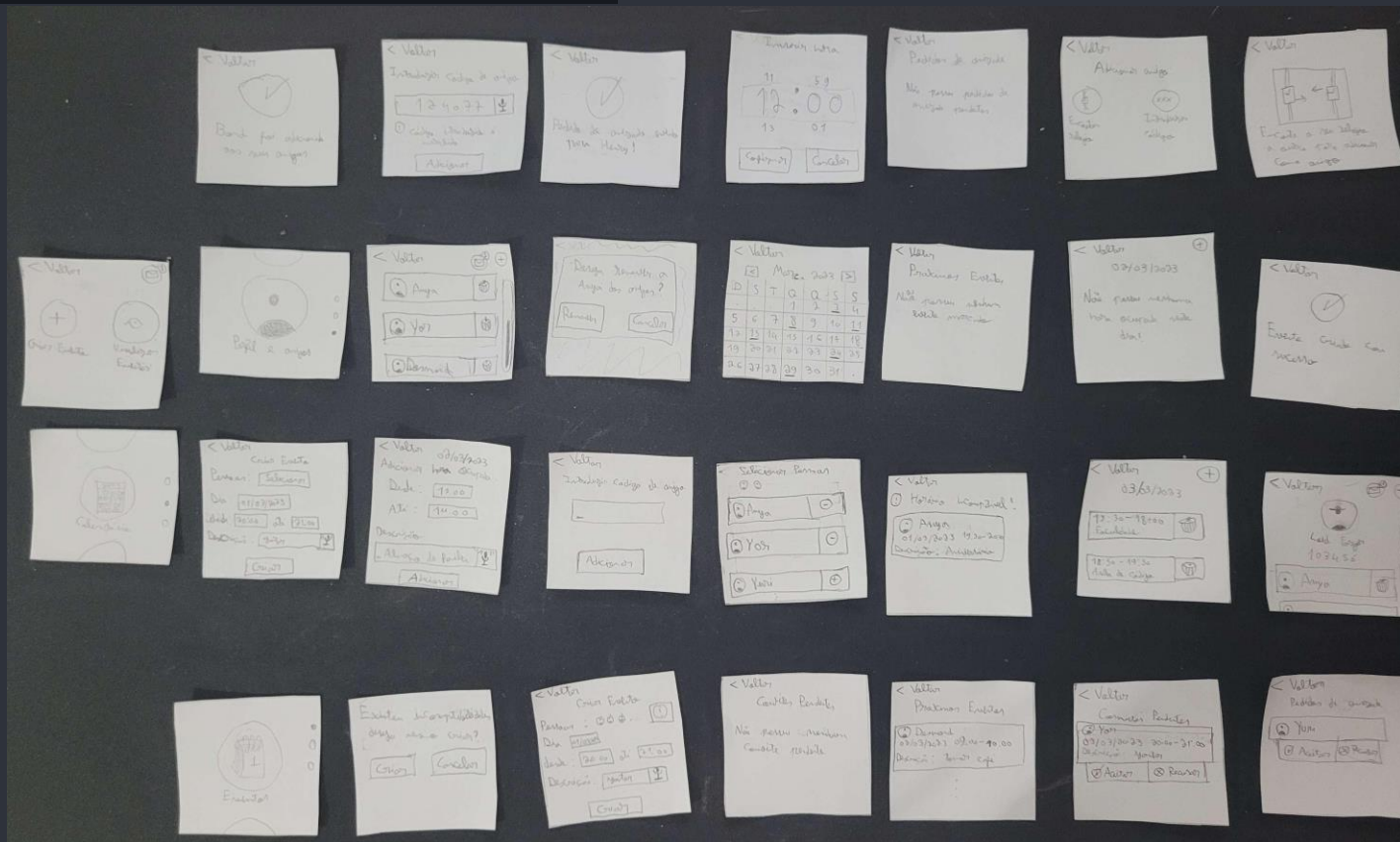
8 < Resultados do Wizard of Oz >
9

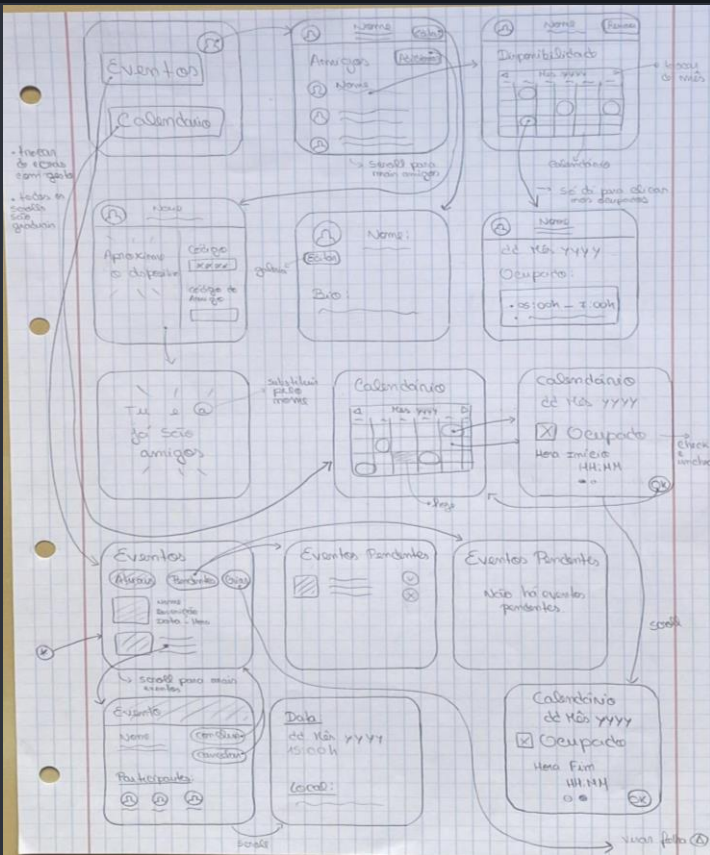
10
11 }
12
13
14

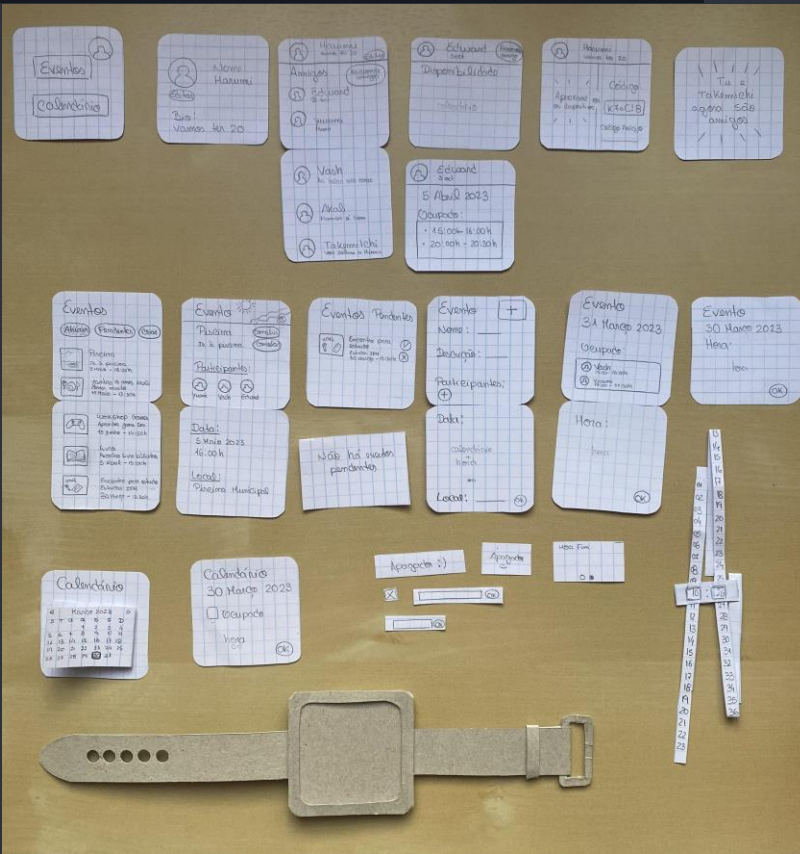
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14



1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14



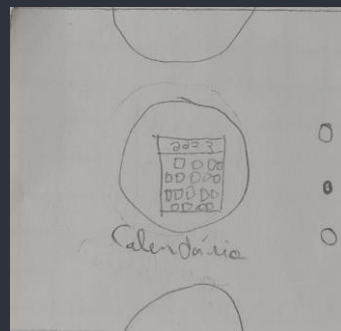
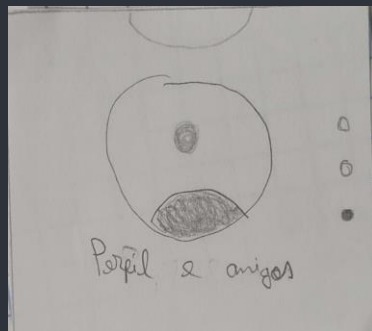
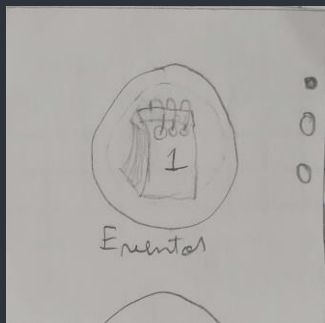




Aspetos negativos {



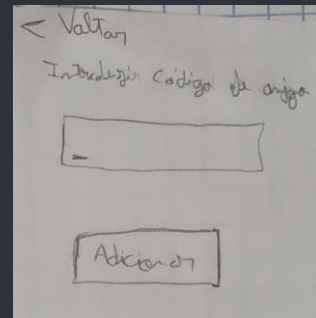
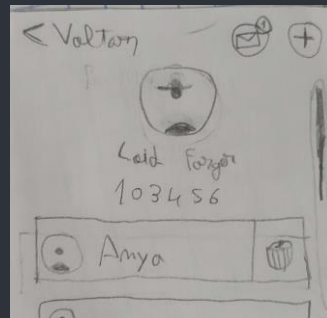
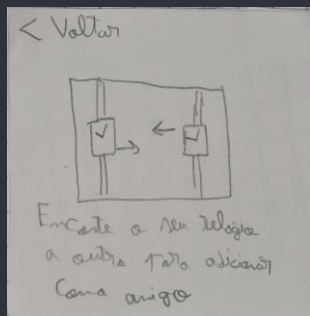
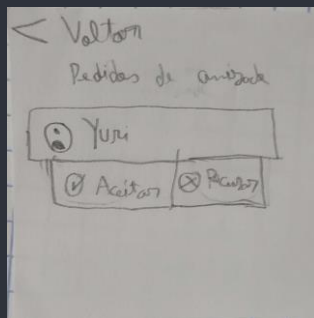
< A interface não foi intuitiva o que provocou que os utilizadores se sentissem confusos a navegar no menu principal, não sabendo como interagir com o ecrã, de forma a mudar a opção, nem em que direção ir para chegar ao ecrã pretendido. >



Aspetos positivos{



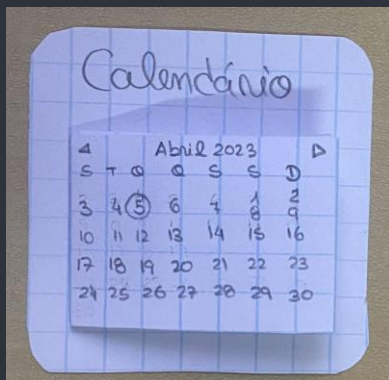
< Os ecrãs referentes ao gerenciamento de amigos funcionaram bem, os utilizadores conseguiram realizar as tarefas pretendidas com facilidade, não se sentindo perdidos e percebendo cada elemento presente na interface. >



Aspetos negativos {



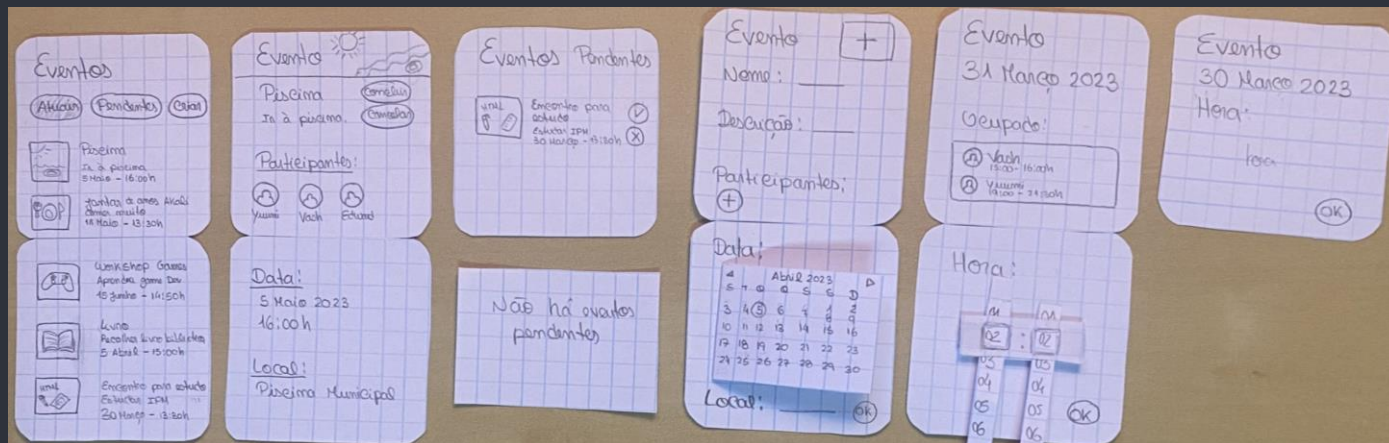
< A interface não foi intuitiva fazendo com que os utilizadores ficassem confusos ao realizar a ação de voltar para trás nos vários ecrãs do menu, dado que esta era realizada com um gesto e não havia indicações adicionais. >



Aspetos positivos{



< A gestão de eventos no que se refere a visualizar eventos atuais e pendentes e criar um evento com amigos, funcionou bem, tendo os utilizadores realizado a tarefa com facilidade e eficiência. >



03 {

[Protótipo Funcional 1]

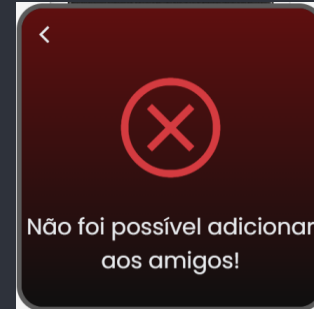
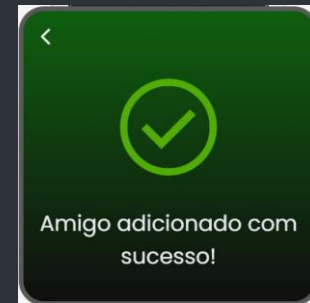
< Apresentação do Protótipo Funcional 1 >

< Decisões tomadas >

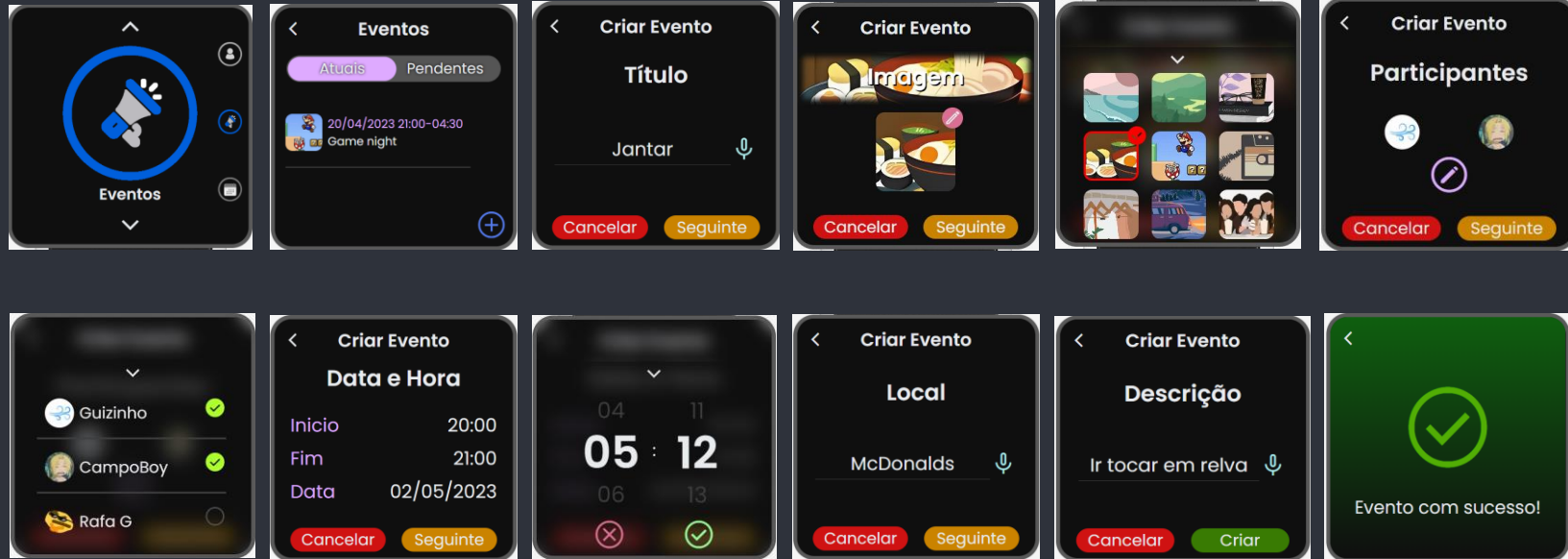
< Avaliações Heurísticas >

}

Tarefa 1: 'Adicionar Amigo' {

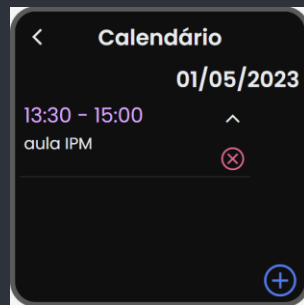
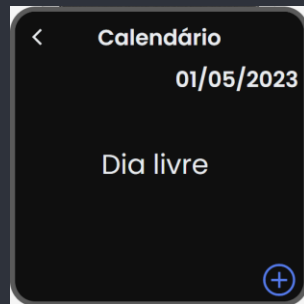


Tarefa 2: 'Criar Evento' {



}

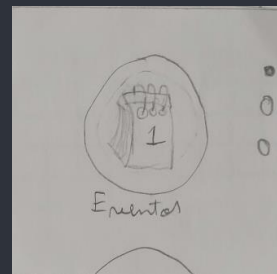
Tarefa 3: 'Marcar um dia ocupado' {



Decisões tomadas {

< Menu Principal >

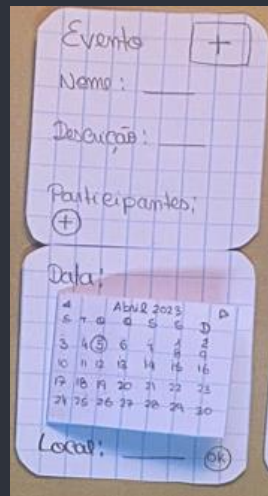
- * Desing baseado no PBF 58180.
- * Interface que se ajusta melhor a um smartwatch, mais minimalista e apresenta uma maior escalabilidade.
- * Adicionadas setas (clicáveis) para indicar ao utilizador como navegar na interface.
- * Adicionados icones à direita, que indicam ao utilizador a posição do ecrã que se encontra, e ainda, servem de guias para indicar a direção das outras opções do menu.



Decisões tomadas {

< Eventos >

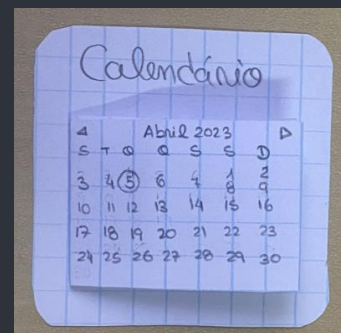
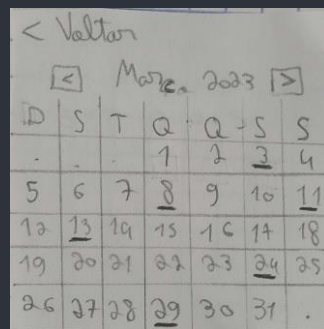
- * Desing baseado no PBF 58188.
- * Alteração na forma como se inserem as informações para criar evento.
- * Um ecrã para cada categoria, em vez de um único ecrã com scroll.
- * Torna a interface mais minimalista.



Decisões tomadas {

< Calendário >

- * Desing baseado em ambos os PBF's.
- * Alteração para ser um calendário semanal, em vez de mensal.
- * Facilita a acessibilidade, já que se trata de uma interface de dimensões reduzidas.



1 Tabelas consolidadas das 'Avaliações Heurísticas' {

Heurística	Frequência
H2-1	1
H2-2	3
H2-3	2
H2-4	6
H2-5	7
H2-6	0
H2-7	2
H2-8	2
H2-9	0
H2-10	0
Total	23

Severidade	Frequência
0	0
1	5
2	11
3	6
4	1
Total	23

Principais Erros apontados nas 'Avaliações Heurísticas' {

H2-7

Adicionar um botão de “Home” que conduza o utilizador diretamente para o menu principal.

H2-2

H2-3

H2-4

H2-7

Adicionar a possibilidade de criar um evento que ocupe vários dias.

04 {

[Protótipo Funcional 2]

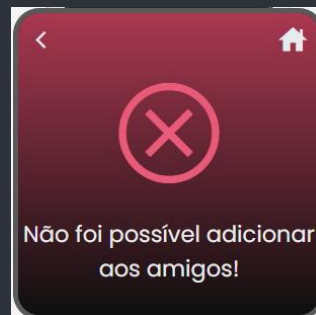
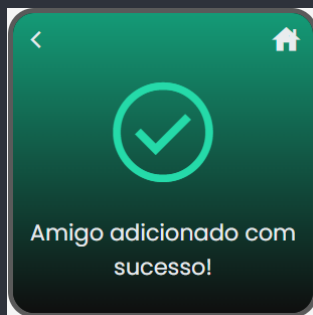
< Apresentação do Protótipo Funcional 2 >

< Alterações realizadas >

< Tarefas adicionais >

}

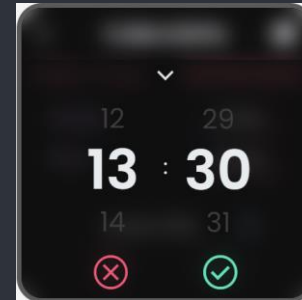
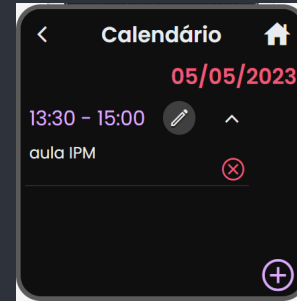
Tarefa 1: 'Adicionar Amigo' {



Tarefa 2: 'Criar Evento' {



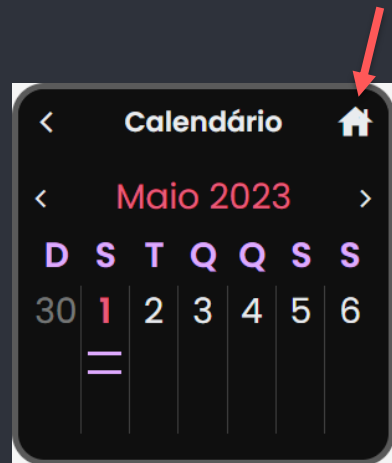
Tarefa 3: 'Marcar um dia ocupado' {



Alterações realizadas {

< Geral >

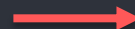
- * Correções de pequenos erros de funcionalidades.
- * Mudanças estéticas.
- * Adicionado botão de "Home".



Alterações realizadas {

< Perfil >

- * Alteração para um desing mais minimalista.
- * Adicionada funcionalidade para editar o seu perfil.



Alterações realizadas {

< Eventos >

- * Desing mais minimalista na visualização de um evento.
- * Adicionada possibilidade de marcar um evento para vários dias (data e hora de início e de fim).
- * Adicionada funcionalidade para editar um evento criado.

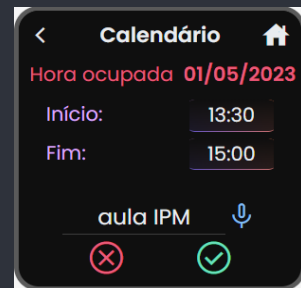
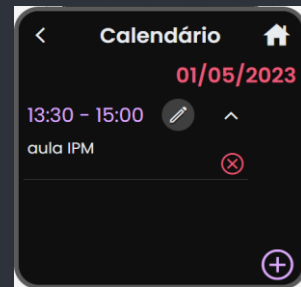
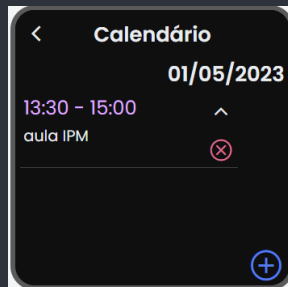
}



Alterações realizadas {

< Calendário >

- * Desing mais minimalista na visualização de um evento.
- * Adicionada possibilidade de marcar um evento para vários dias (data e hora de início e de fim).
- * Adicionada funcionalidade para editar um evento criado.



Tarefa Adicional: 'Opção de Editar' {

`<h1> Editar perfil`

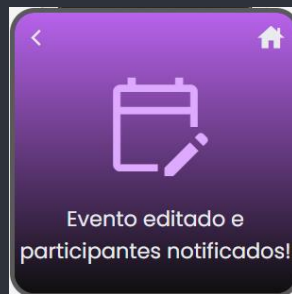


`</h1>`

}

Tarefa Adicional: 'Opção de Editar' {

`<h1> Editar evento`

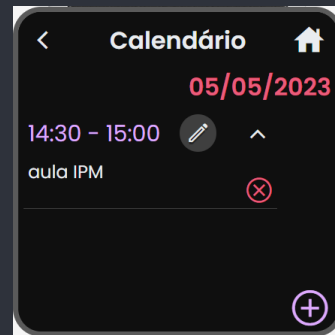
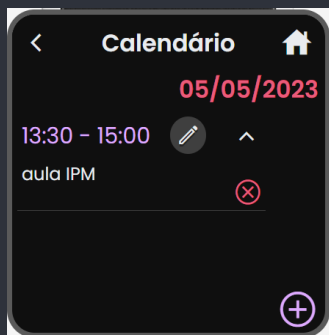


`</h1>`

`}`

Tarefa Adicional: 'Opção de Editar' {

`<h1> Editar hora ocupada`



`</h1>`

}

```
1 Projeto A 'Interface para SmartWatch' {  
2  
3  
4  
5  
6 [Interface para criar eventos  
7 com amigos]  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14 }
```