

LENGUAJES Y AUTÓMATAS II

ME XENIA PADILLA MADRID



ACTIVIDAD DE LABORATORIO	09
NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	Ignorar comentarios
OBJETIVO DE APRENDIZAJE	
INSTRUCCIONES	
NOMBRE ESTUDIANTE	Itsai Zempoaltecatl
GRUPO	6SA
FECHA	17/marzo/2022

Ignorar comentarios para que el traductor de lenguaje no lo detecte

```
LINECOM: '//' .*? '\n' -> skip;  
MULTILINECOM: '/*' .*? '*/' -> skip;
```

Ignorar comentarios en el lenguaje Opmez

```
LINECOM: '@' .*? '\n' -> skip;  
MULTILINECOM: '@{' .*? '}'@ -> skip;
```

Entrada

```
/** Este programa deberá demostrar como se eliminan los  
 * comentarios de bloque y de línea así como seguir funcionando correctamente  
 **/  
  
/*****\ INICIO DEL PROGRAMA /*****/  
void main()  
{  
    // Declarar una variable entera  
    int variable;  
    // Asignarle un valor  
    variable = 10;  
    // Imprimir el valor  
    printf(variable);  
}
```

Salida

```
#initial<>|  
decimalnt variable!  
variable=10!  
systalk<variable>!  
|
```

LENGUAJES Y AUTÓMATAS II

ME XENIA PADILLA MADRID



Comentarios en Opmez

```
#initial<>|
decimalInt variable!
@comentario de 1 linea
@{comentario
multi
lineas}@
variable=10!
systalk<variable>!
|
```

Executar

> 10