

AeonSeed – Detailliertes Design-Dokument (v1.0)

Einleitung

AeonSeed ist ein globales, KI-gesteuertes MMORPG-Projekt, das alle bisherigen Spielgenres miteinander vereint und gleichzeitig neue Maßstäbe für Spieltiefe, Spielerbeteiligung und narrative Dynamik setzt. Dieses Dokument beschreibt ausführlich Vision, Technik, Weltstruktur und Philosophie.

1. Vision & Zielsetzung

AeonSeed ist keine Welt, in die man flüchtet – es ist eine Welt, die zurückruft.

Ziel ist es, ein MMORPG zu erschaffen, das:

- Genres vereint, aber keine kopiert
- Vollständig KI-gesteuert ist
- Dauerhaft lebendig, erweiterbar und global zugänglich bleibt
- Spieler nicht nur unterhält, sondern emotional und kreativ einbindet

2. Technische Architektur

2.1 Seed-basierte Serverstruktur

- Jeder 'Seed' ist ein autarker Server mit eigener Weltstruktur
- Dynamische Erzeugung neuer Seeds durch SeedNet-Cluster-KI
- Health-Check-System für aktive/vergessene Welten

2.2 DNA-System

- Definiert Eigenschaften wie Fraktionen, Regeln, Atmosphäre, Zeitebene
- Dynamisch verändert durch Spielerentscheidungen

2.3 System-Analyse & Selbstskalierung

- Ressourcenverbrauch wird analysiert (RAM, CPU, GPU)
- Dynamische Spielanpassung für Low-/High-End-Systeme

3. KI-Module

- World-Consciousness (The Witness): Überwacht und beeinflusst Seeds global

- NPC-Seelenkern: Erinnerungen, Beziehungen, Reaktionen werden gespeichert
- Legacy-Cluster: Archiv verlassener Seeds mit Wiederherstellungsoption
- AI-Lokalisierung: Bedeutungsbasierte Echtzeitübersetzung (semantisch, emotional)

4. Einzigartiges Gameplay-System

- Keine klassischen Klassen: Stattdessen evolutionäre Archetypen wie Fluxwarden, Hollowkin
- Berufssystem basiert auf Weltinteraktion: Shardwhisperer, Pulsefarmer, Cipherwalker
- Dynamische Quests entstehen aus Spielerverhalten
- Reaktive Zonen, persistente Ereignisse

5. Sprache, Lokalisierung & globale Barrierefreiheit

- Automatische Erkennung der Spielersprache
- Semantische Übersetzung aller Inhalte inkl. NPC-Dialoge
- Voice-Cloning mit lokaler Audioausgabe
- Unterstützung von 10+ Sprachen, erweiterbar
- Dialekte, Fraktionssprachen, adaptive Begriffe

6. The Aeon Code – Das Spiel unter dem Spiel

- Ein geheimer, fragmentierter Code zieht sich durch alle Seeds
- Hinweise in Artefakten, Zitaten, NPC-Geschichten, Karten
- Nur durch internationale Spielerkooperation entschlüsselbar
- Einfluss auf Physik, Regeln, Lore, Zeit
- Evolvierendes Metaspiel

7. Philosophie & emotionale Tiefe

- Die Welt stirbt ohne Interaktion: Bewahrung statt Zerstörung
- Spieler beeinflussen Erinnerungen, Städte, Religionen
- Seelentranszendenz: Spieler können zur Basis neuer Seeds werden

8. Entwicklungsschritte & Planung

- Entwicklung von seednet_core und DNA-Protokollen

- GPU-optimierter Client (Bevy + Rust)
- KI-NPC-Logik, Quest- und Gedächtnismodul
- Testcluster mit 3 Spielwelten + 1 Archiv-Seed

9. Ausblick

- Vollständig quelloffen und kostenlos
- Design für Langzeitbetrieb ohne zentrale Instanz
- Aufbau einer globalen Community & Entwicklergruppe
- Zukünftige Integration von Lernmodellen zur Weltanalyse
- Ziel: Ein lebendiges digitales Gedächtnis der Menschheit