# 任务一/任务三risk taking app

# 1说明页：

标题：任务一/任务三

在任务一中，你将进行10个彩票选择决策。每个决策中A和B两种彩票，你需要从两种彩票中选择一种。选择彩票A你将以一定概率得到20代币或16代币；选择彩票B则以一定概率得到39.5代币或1代币。

在实验结束时，计算机将从10个决策中随机选择1个确定你在本任务的收益。若你在被选中的决策中选择了彩票A，你将以对应概率得到20代币或16代币；若你选择了彩票B，你将以对应概率得到39.5代币或1代币。

下表1-10行对应需要完成的10个决策，每个决策都与你的收益相关，因此请认真完成每个选择。

请点击相应⭕进行彩票选择。完成后，点击页面下方“**确认提交**”。

如有问题，请举手示意。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 决策 | 彩票A | 彩票B |
| 1 | ⭕10%概率得20代币, 90%概率得16代币 | ⭕10%概率得39.5代币, 90%概率得1代币 |
| 2 | ⭕20%概率得20代币, 80%概率得16代币 | ⭕20%概率得39.5代币, 80%概率得1代币 |
| 3 | ⭕30%概率得20代币, 70%概率得16代币 | ⭕30%概率得39.5代币, 70%概率得1代币 |
| 4 | ⭕40%概率得20代币, 60%概率得16代币 | ⭕40%概率得39.5代币, 60%概率得1代币 |
| 5 | ⭕50%概率得20代币, 50%概率得16代币 | ⭕50%概率得39.5代币, 50%概率得1代币 |
| 6 | ⭕60%概率得20代币, 40%概率得16代币 | ⭕60%概率得39.5代币, 40%概率得1代币 |
| 7 | ⭕70%概率得20代币, 30%概率得16代币 | ⭕70%概率得39.5代币, 30%概率得1代币 |
| 8 | ⭕80%概率得20代币, 20%概率得16代币 | ⭕80%概率得39.5代币, 20%概率得1代币 |
| 9 | ⭕90%概率得20代币, 10%概率得16代币 | ⭕90%概率得39.5代币, 10%概率得1代币 |
| 10 | ⭕100%概率得20代币, 0%概率得16代币 | ⭕100%概率得39.5代币, 0%概率得1代币 |

# 任务二inequity aversion app

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 变量描述 | 属性 | 取值范围（token） | 代号 | 取值描述 |
| endowment | 禀赋 | 整型 | 20 | E | 分配总额 |
| role | 身份 | 字符 | 1 | proposer | 提议者/回应者 |
| 2 | responder |
| offer | 提议者分给回应者数量 | 浮点 | 0-20 |  | 提议者输入 |
| keep | 提议者自己保留 | 浮点 | endowment-offer |  | 由系统根据提议者输入自动生成 |
| revenue | 每轮收益 | 浮点 | offer/keep | offer/keep | 接受提议时 |
| 0/0 | 0/0 | 拒绝提议 |
| respond | 回应者的决策 | 字符 | 接受 | accept | 接受提议 |
| 拒绝 | reject | 拒绝提议 |

Treatment设计：

1. 本任务配对的提议者和回应者必须来自主实验（任务二）同一个treatment

2. 每一名被试在两轮决策者，分别担任一次提议者，担任一次回应者，顺序可以随机

3. 报酬计算，抽取某人一轮的决策计算他的收益，他的收益可能来自自己在该轮的决策，也来自他在别人某轮的决策，将这两种收益加总。比如A被抽中第二轮，但B被抽中第一轮，B在第一轮的配对者正好是A，所以A的收益由两部分组成。

# 1说明页：

标题：任务四讲解

任务四中，你将与另一名参与者随机配对，共同决定如何在你们之间分配20代币。你们中一人担任提议者，另一人担任回应者。首先由提议者提出分配方案：分给回应者多少代币，留给自己多少代币。随后由回应者决定是否接受提议者的分配方案。若接受，则按提议者的方案进行分配；若拒绝，则提议者和回应者在该轮的收益均为0。

本任务共进行2轮，每轮中，计算机都会为你重新匹配新的参与者，并随机确定你们为提议者或回应者。实验结束时，计算机会随机抽取其中一轮的结果确定你们的收益。

请点击“下一页”开始第一轮。

如有问题，请举手示意。

# 2决策页：

标题：任务四第<!-- 插入轮次 -->轮

（此页面展示给提议者）

计算机已随机为你匹配新的参与者。你的身份为<!-- 插入变量role -->，请你提议一个分配20代币的方案。

你将分给配对者<!-- 插入变量offer-->代币，留给自己<!-- 插入变量offer-->代币。

确定提交，请点击“下一页”。

（此页面展示给回应者）

计算机已随机为你匹配新的参与者。你的身份为<!-- 插入变量role -->。

配对者将分给你<!-- 插入变量offer-->代币，留给自己<!-- 插入变量offer-->代币。

请你决定是否接受该分配方案？

⭕ 接受 ⭕拒绝

确定提交，请点击“下一页”。

# 3反馈页：

标题：任务四第<!-- 插入轮次 -->轮

（此页面展示给提议者）

配对者<!-- 插入变量respond->你的提议。

你在本轮的收益为<!-- 插入变量revenue-->代币。

请点击“下一页”开始下一轮决策。

（此页面展示给回应者）

你<!-- 插入变量respond->配对者的提议。

你在本轮的收益为<!-- 插入变量revenue-->代币。

请点击“下一页”开始下一轮决策。

# 个体特征问卷Demographic app 【来自Unequal conflict实验】

标题：个体特征信息

以下问题用于了解你的一些基本信息。你填写的所有信息仅用于学术研究，绝不会用于任何商业用途。所涉及的任何个人信息我们将进行保密，绝不外泄，感谢你对我们科研的支持。以下所有问题为必填题，填写完问卷，我们将对你支付报酬。

1. gender你的性别： A. 男 B. 女

2. birth\_year; birth\_month你的出生年月： 年 月

3．ethnicity你的民族： A.汉族 B.少数民族，请填写 （族）

4. party\_member你是党员吗？ A. 是 B.不是

5．school你就读的学院为：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

6. grade你就读的年级为：A.大一 B.大二 C.大三 D.大四 E.研一 F.研二

7. height;weight你的身高 cm；体重 kg。

8. monthly\_expense你每个月的生活费平均有 元。

9. big\_brother; big\_sister;little\_brother;little\_sister你有 个亲哥哥 个亲姐姐 个亲弟弟 个亲妹妹（没有的请填0）。

10. mother\_education你母亲的最高学历是: A. 小学及以下 B.初中 C.高中 D.大学及以上

11. father\_education你父亲的最高学历是: A. 小学及以下 B.初中 C.高中 D.大学及以上

12. family\_income你的家庭年总收入大概是什么范围？

A. 5万以下 B.5万-10万 C.10万-25万 D.25万-50万 E.50万-100万 F.100万及以上

13.household你的户籍类型是？ A．农业户籍 B.城镇户籍（非农户籍）

14. birth\_province你出生的省份（自治区、直辖市）\_\_\_\_\_\_\_\_（请填省区名前两个字，比如四川、新疆。）