

BFast



Progetto a cura di

24/03/2020, Rev 2.1

Guglielmo Strambini

Daniela De Pascali

Alexandru Rusei

Rahman Khaza Ither

Indice

-
- *Introduzione*
 - *Motivazioni*
 - *Divisione Attori*
 - *Funzionalità*
 - *Ordinazioni*
 - *Stampa*
 - *Pagamento*
 - *Notifiche*
 - *Vantaggi*
 - *Presentazione App*
 - *Progettazione*
 - *Registrazione*
 - *Home page*
 - *Scelta Bar*
 - *Data Base*
 - *Applicazione Utente*
 - *Registrazione*
 - *Home Page*
 - *Scelta Bar*
 - *Carrello*
 - *Applicazione Fattorino*
 - *Login*
 - *Ordini*
 - *Storico*
 - *Informazioni Generali*
 - *Il Mio Profilo*
 - *Chiedi Aiuto*
 - *Web*
 - *Login*
 - *Home Page*
 - *Gestione Ordini*
 - *Sviluppo Android*
 - *Richieste Web*
 - *Tabella Fattorino*
 - *Tabella Utente*
 - *Sviluppi Futuri*
-

Introduzione

Il nostro progetto si occupa dello sviluppo di un'applicazione, sia web che Android, che gestisca la prenotazione online e la consegna a domicilio di colazioni da asporto.

Motivazioni

Questa applicazione permette ad ogni utente di ricevere comodamente la propria colazione con la possibilità di personalizzare ogni prodotto.

Tutto questo è stato ideato per invogliare gli utenti a consumare il pasto più importante della giornata come si vuole, dove si vuole e senza scuse.



Divisione degli Attori



Funzionalità

Ordinazioni

L'app sarà impostata secondo le esigenze del cliente, permettendo, ad esempio, la creazione del menù, evidenziando le tipologie di ingredienti, il numero massimo di ordinazioni da effettuare entro un determinato lasso di tempo, la consegna a domicilio e le modalità di pagamento.



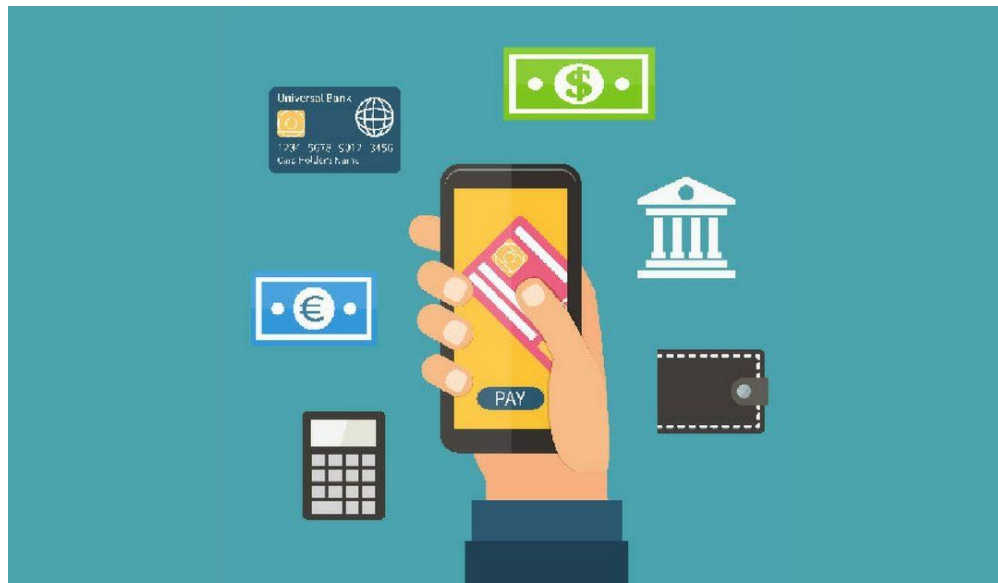
Stampa

*Dopo aver effettuato l'ordine
tramite App, quest'ultimo verrà
immediatamente stampato come
comanda in cucina grazie
l'applicazione web di competenza
degli esercizi commerciali.*



Pagamento

Con la nostra App, i clienti potranno scegliere diverse modalità di pagamento tra cui: Paypal, carte di credito o pagamento alla consegna.



Notifiche

*Tramite il pannello di gestione
è possibile inviare in tempo
reale notifiche ai clienti.*



Vantaggi per i gestori

- *Non ci sono commissioni sugli ordini ricevuti.*
- *Velocità e ottimizzazione, tutto direttamente on line.*
- *Il ristoratore conosce l'identità dei suoi clienti perché per effettuare un ordine bisogna registrarsi.*



Vantaggi per i clienti

- *Facilità nella consultazione del menù e grazie allo storico degli ordini, è possibile riordinare piatti già acquistati.*
- *Nel menu è possibile indicare ingredienti e allergeni.*
- *Possibilità di scegliere il pagamento tra Paypal, carta di credito o in contanti direttamente alla consegna.*



Presentazione App

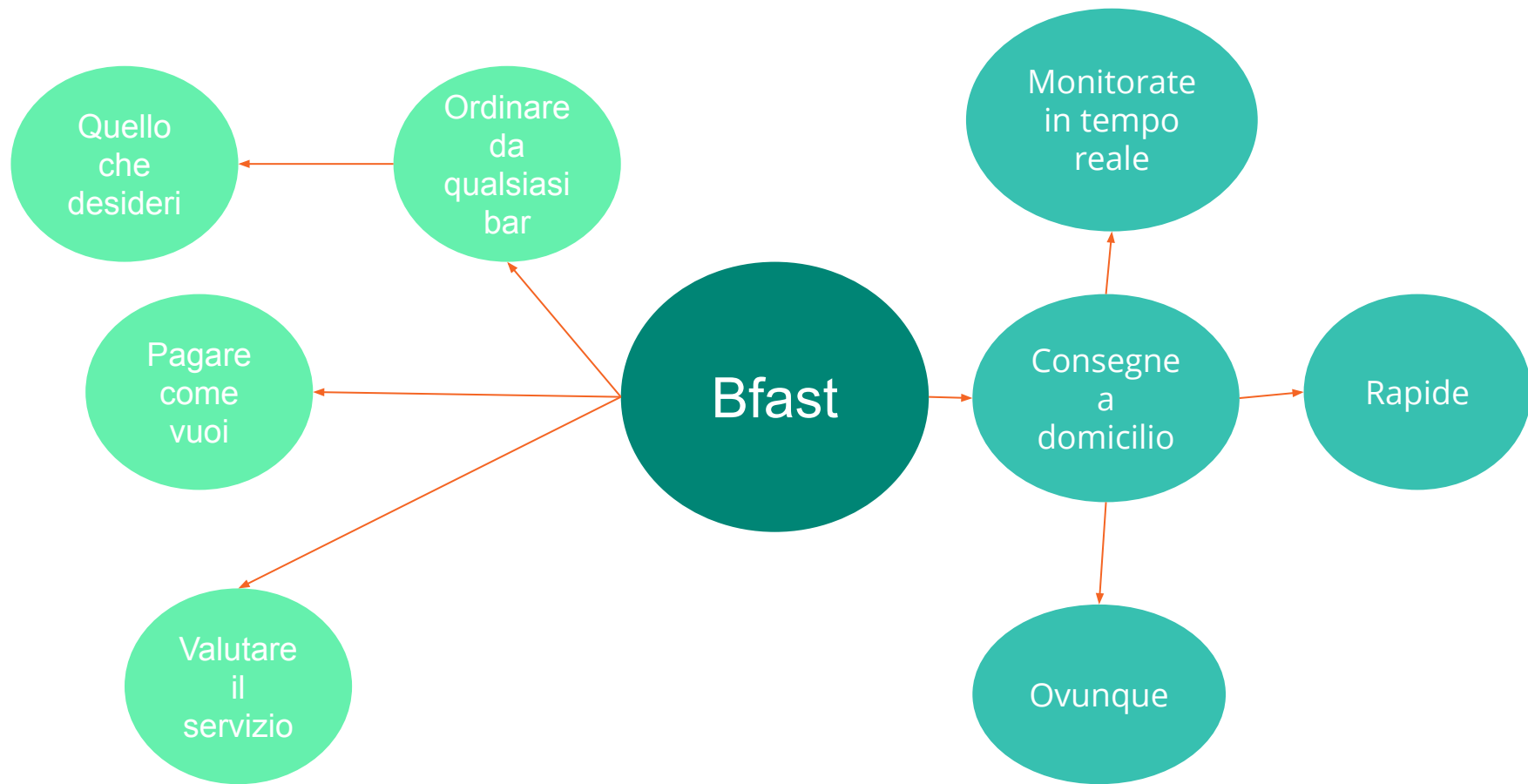
Con B.Fast puoi ordinare qualunque colazione e riceverla a casa in pochi minuti.

Puoi ordinare dai nostri bar di fiducia o della migliore pasticceria della città.

Tu ordini, BFast lo consegna!

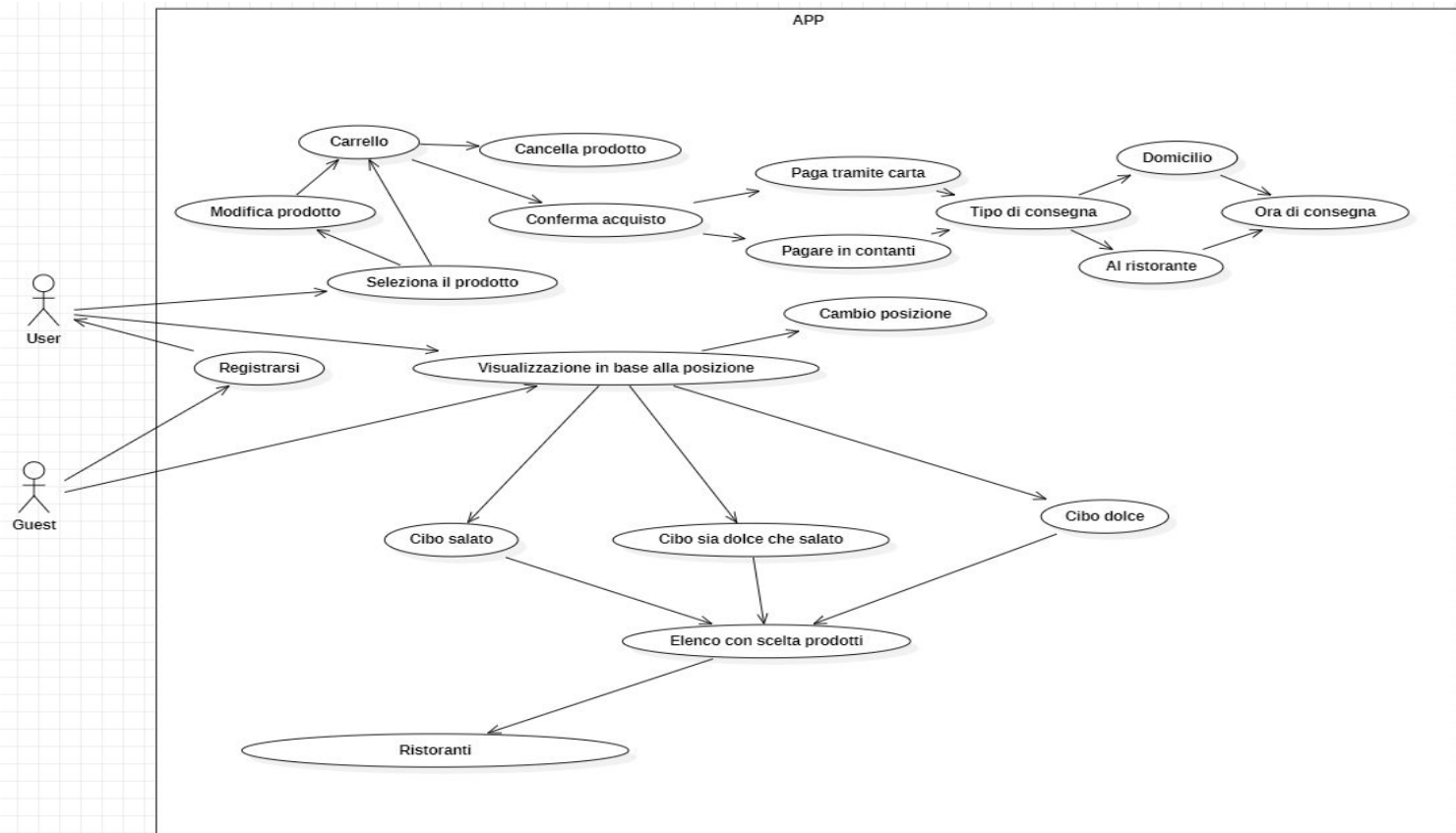
Puoi approfittare delle promozioni speciali intorno a te e risparmiare tempo e denaro con le consegne a domicilio.

Tutto ciò che vuoi, ovunque desideri!

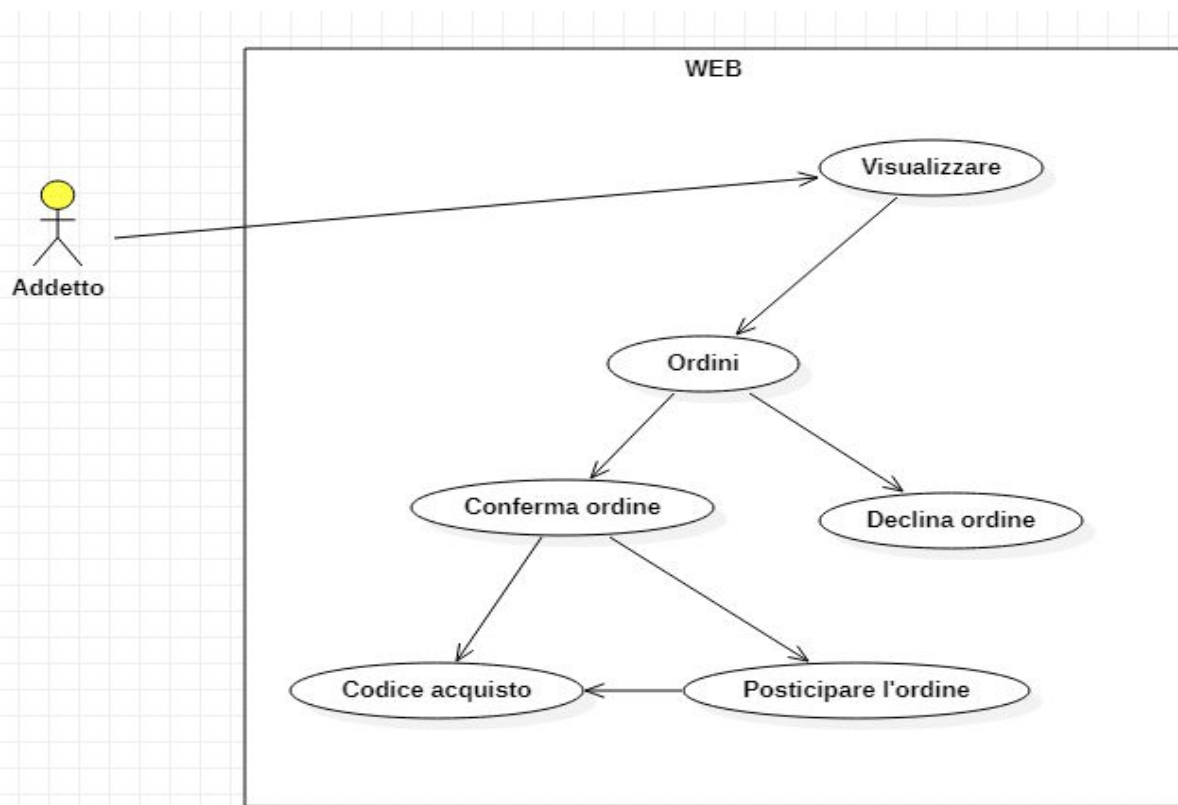


Progettazione

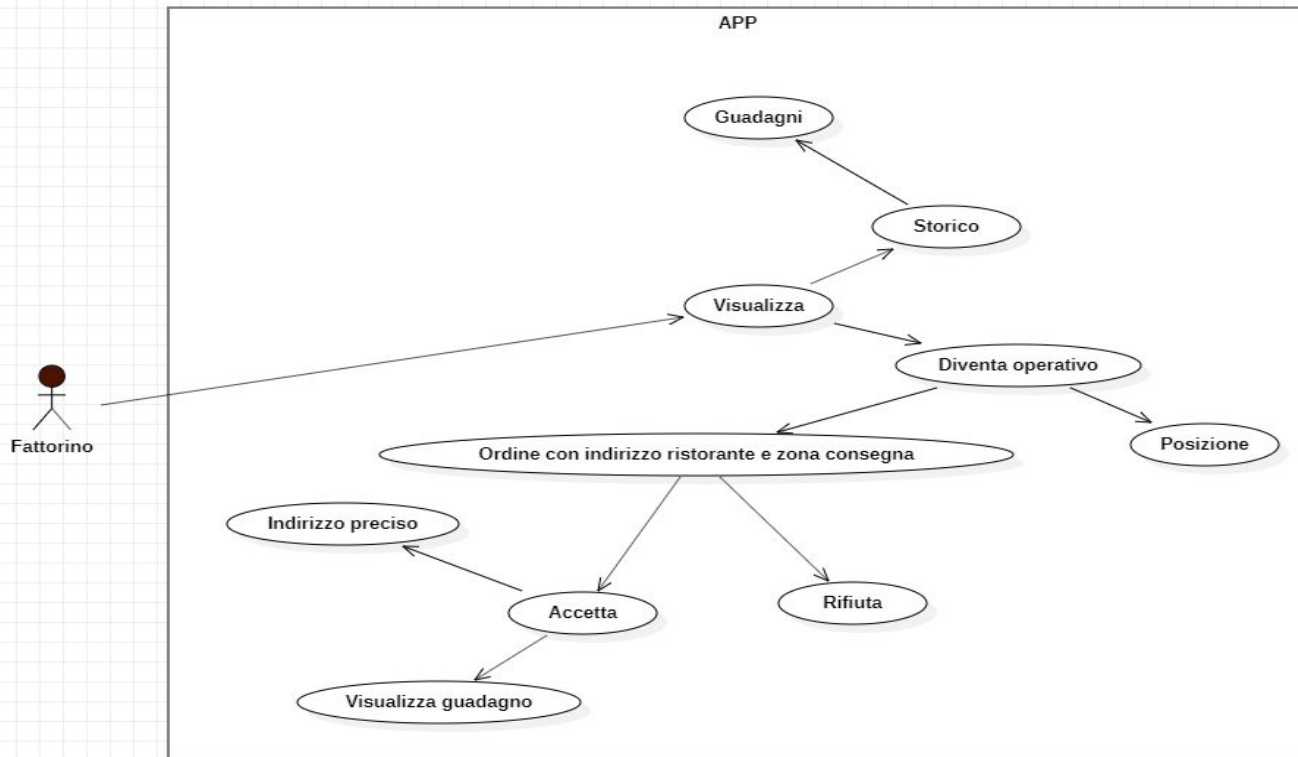
Utente



Bar



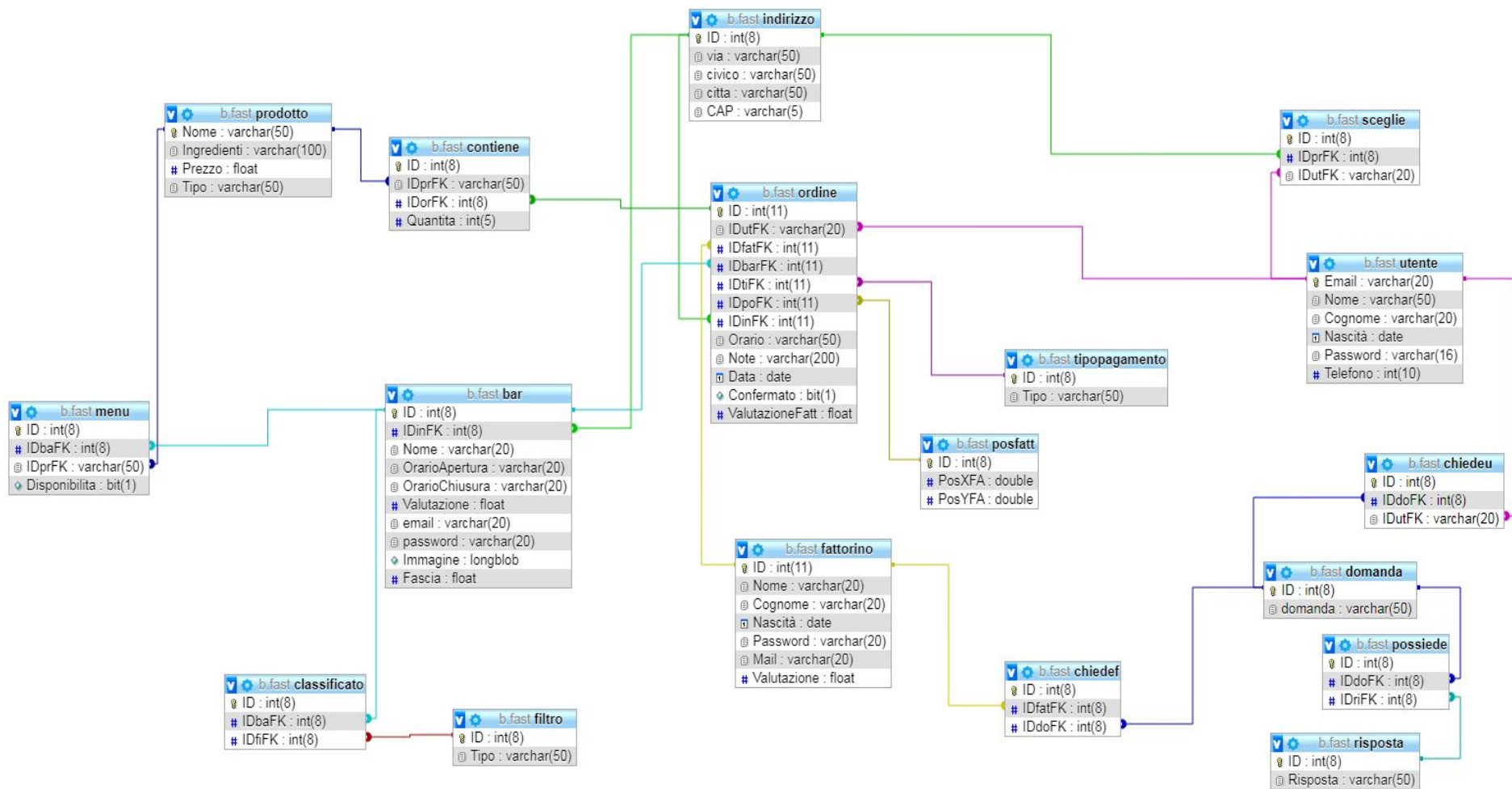
Fattorino



Data Base

Partendo dalla richiesta abbiamo iniziato a creare il diagramma E/R con un'entità principale ovvero quella degli ordini e da lì abbiamo creato le entità bar, utente e fattorino.

Infine in base alle iterazione che uno dei tre utenti doveva svolgere, come fare domande oppure settare la via, e grazie alle regole di derivazione abbiamo creato il DataBase.



Applicazione Utente

Registrazione

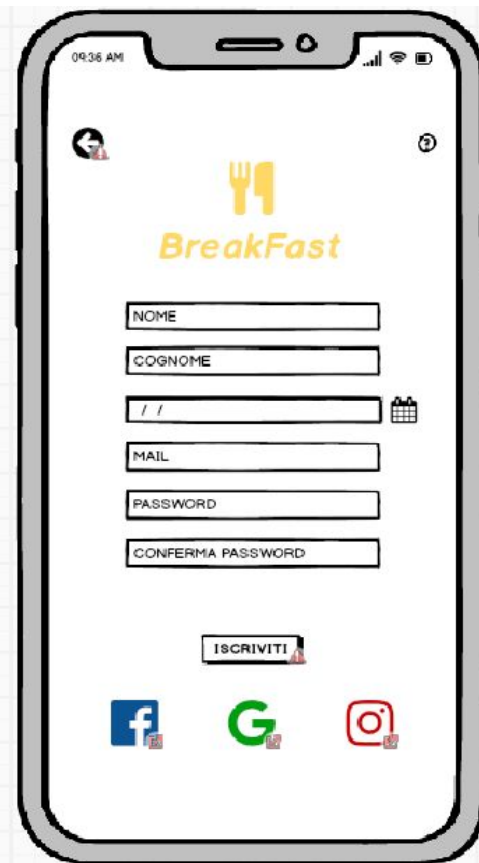
L'applicazione sarà riservata ai soli utenti e fattorini.

Per iniziare analizzeremo l'interfaccia degli utenti con la rispettiva pagina di accesso e di login.

In entrambi i casi andremo a collegarci ad un DB.

Nella prima schermata recheremo le informazioni inserite dall'utente facendogli effettuare il login.

Nel secondo caso aggiungeremo una nuova tupla al DB con le informazioni scritte dall'utente.

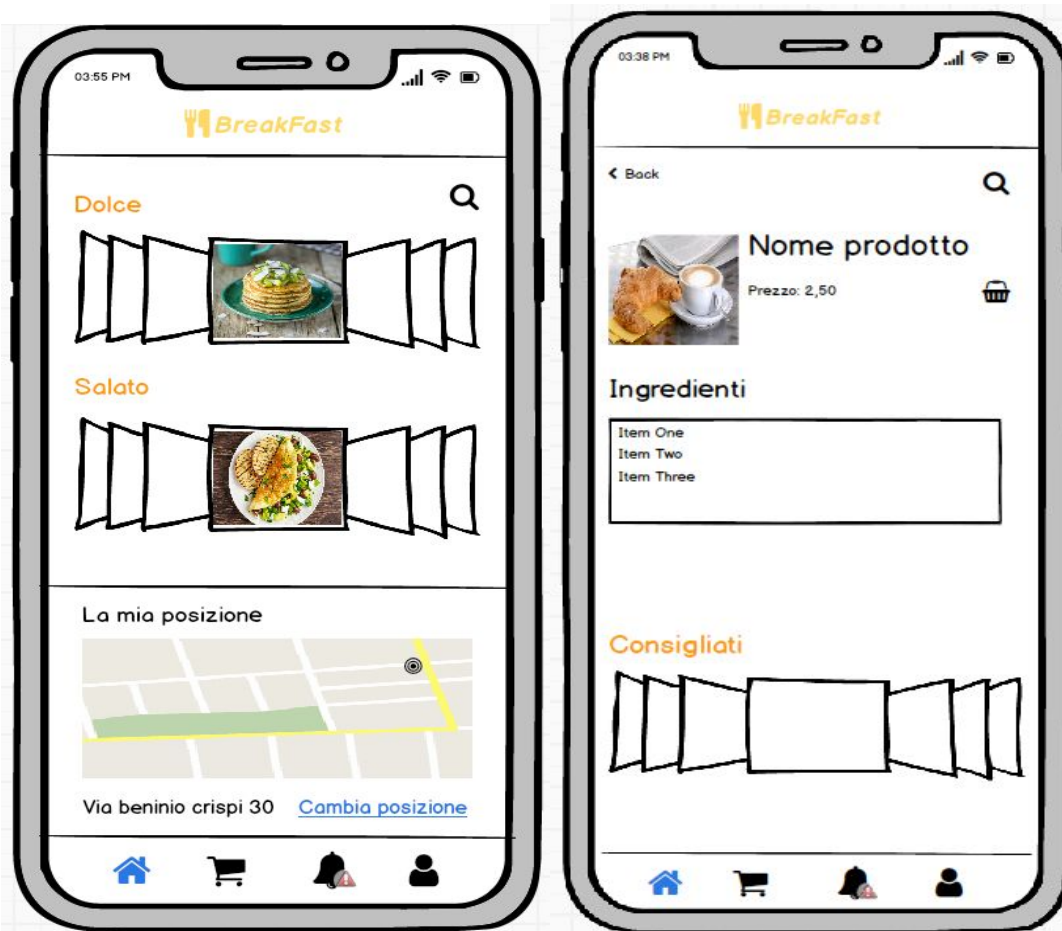


Home Page

L'utente dopo aver effettuato il login visualizzerà la schermata riportata di seguito.

Ci saranno due liste la prima relativa ai piatti dolci e la seconda relativa a quelli salati, l'utente può selezionare uno dei prodotti e personalizzarlo per poi aggiungerlo al carrello.

All'utente verrà chiesta la posizione corrente ma potrà cambiarla a piacimento in base alle sue necessità, inoltre per ogni utente vi è la possibilità di salvare alcune location come preferiti.

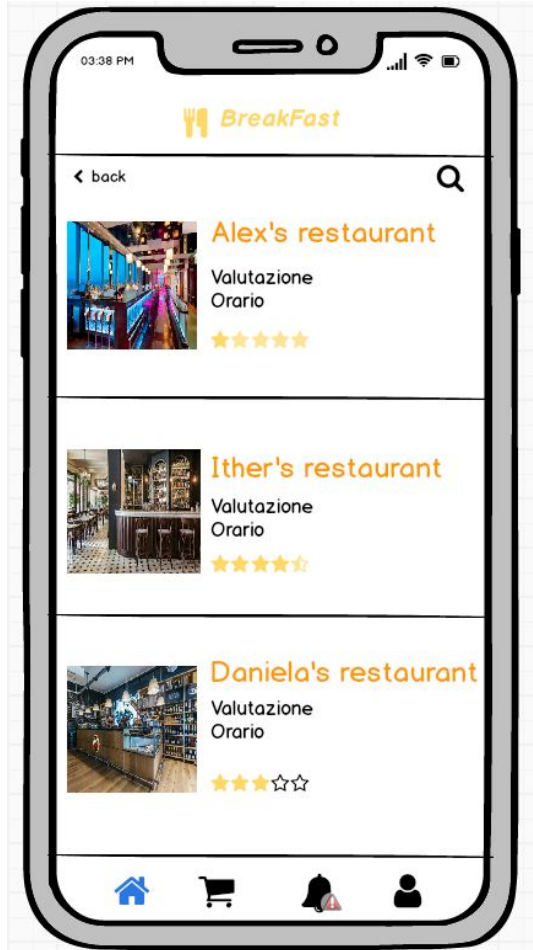


Scelta Bar

Dopo aver selezionato tutti i prodotti che desidera, l'utente potrà entrare nella sezione carrello dove verrà reindirizzato alla lista dei bar, questa scelta sarà influenzata dalle preferenze dell'utente come il tipo di prodotti selezionati e la posizione + di consegna (con un raggio di circa 20 km).

Tutti i bar verranno visualizzati in base alle recensioni presenti su Google (Dal migliore al peggiore).

Inoltre sarà possibile visualizzare l'orario di apertura, chiusura dei locali.

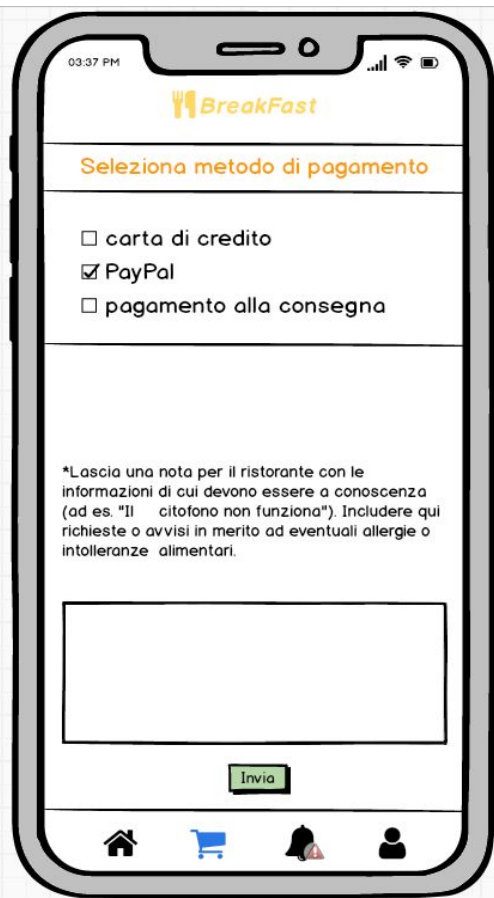
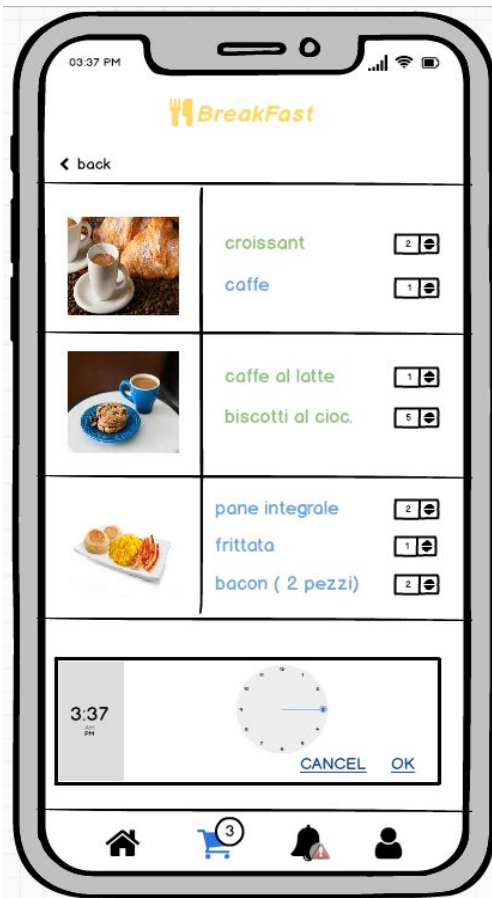


Carrello

Selezionato il bar si accede alla schermata di conferma dell'ordine, con il riepilogo delle scelte effettuate (Bar e la lista dei prodotti con le relative quantità selezionate) e la richiesta dell'ora di consegna (che i bar possono modificare in base alla loro disponibilità).

L'utente può scegliere il metodo di pagamento tra: Carta di credito, PayPal (sarà reindirizzato in una pagina internet per il continuo dell'operazione) o il pagamento alla consegna.

Infine l'utente potrà aggiungere delle note in base alle sue preferenze.



Fattorino

Login

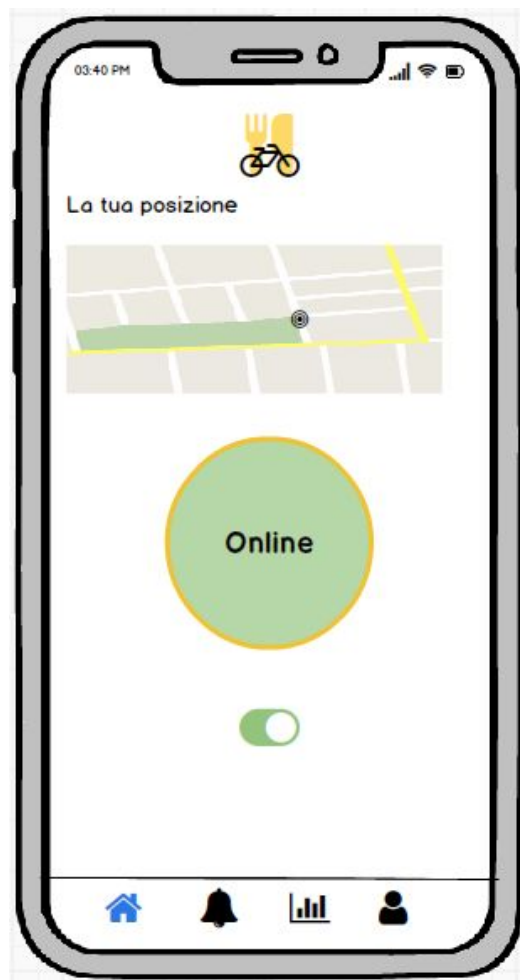
Adesso analizziamo la seconda app B.Fast DeliveryMan, per accedervi si necessita delle credenziali che vengono date al fattorino durante l'assunzione (e-mail, password).



Home Page

Nella Homepage si può:

- *Visualizzare la posizione*
- *Andare online tramite lo switch (si possono ricevere ordini)*
- *Andare offline tramite lo switch (non si possono ricevere ordini)*



Ordini

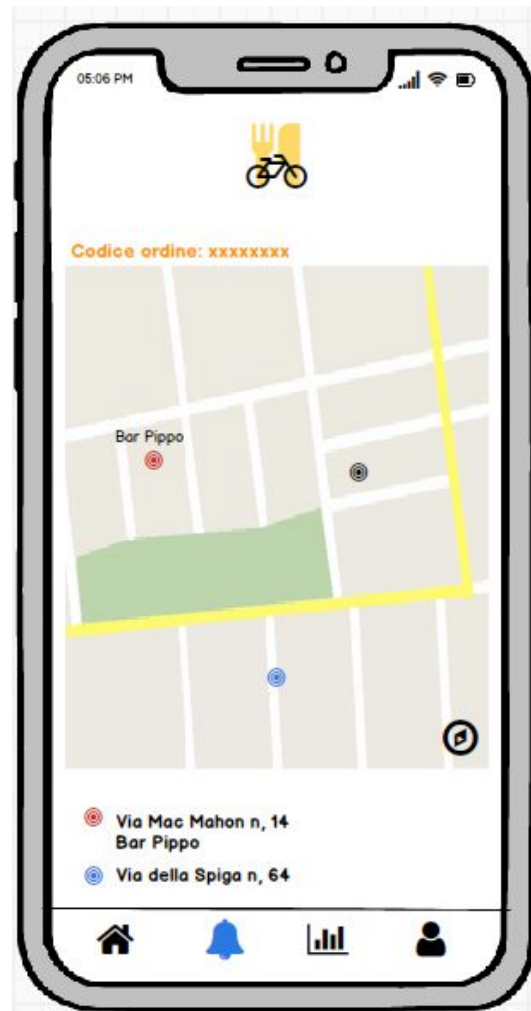
Ogni ordine ha un codice univoco di riconoscimento.

Quando il fattorino viene incaricato di un ordine potrà visualizzare: la distanza in Km, il guadagno, ora di arrivo ordine, posizione ristorante o bar e il luogo di consegna.

Il corriere può decidere se accettare l'ordine (Bottone verde) o rifiutarlo (Bottone rosso).

In base alla scelta il fattorino:

- *inizia la fase di ritiro e consegna (ordine accettato).*
- *ritorna alla homepage (ordine rifiutato).*



Storico

Nello storico il corriere visualizza in numero di ordini effettuati (di solito viene messo in evidenza il giorno stesso).

Di ogni ordine si vede il codice univoco, la distanza, il guadagno, l'indirizzo di ritiro e il punto di consegna.



Informazioni Generali

Le informazioni generali sono dedicate esclusivamente al fattorino: egli può personalizzare la propria foto profilo, fare il logout, visualizzare il proprio profilo, chiedere aiuto e valutare l'app aggiungendo un giudizio da 0 a 5 stelle.



Il Mio Profilo

In questa sezione delle informazioni generali, il fattorino visualizza il proprio profilo (incluso nome e cognome), può cambiare email e password modificare il numero di telefono, visualizzare il proprio punteggio calcolato in base alle valutazioni ricevute dai clienti (da 0 a 5 stelle).

Il grafico di sotto indica la media del:

- *tempo di consegna.*
- *gradimento del corriere durante le consegne.*



Chiedi Aiuto

Inoltre il fattorino può accedere alla sezione “Aiuto/Domande frequenti” dove potrà trovare una soluzione ai suoi problemi.

Per maggiori informazioni è presente il link del sito con la sezione “aiuto”

03:40 PM



✕ Aiuto/Domande frequenti

Ciao Ither,
Hai una domanda?

Nella sezione FAQ puoi trovare più
velocemente la risposta alle tue domande.



Cliente non reperibile



Problemi con cash



Store chiuso



www.bfast.com/aiuto



Web

Login

Il web è riservato solamente agli esercizi commerciali.

L'azienda ha le sue credenziali quindi non ha bisogno di una registrazione(I dati saranno comunicati quando il bar darà la sua disponibilità per il progetto).

E' disponibile la richiesta di cambio Password.

[HOME](#)[REGISTRATI](#)

Sign in to BFAST

[Hai dimenticato la password?](#)

Homepage

Nel web le aziende potranno controllare il numero di ordini:

- *Ricevuti:*
 - *giornata.*
 - *nel mese corrente.*
- *Da confermare.*

Inoltre ci sarà un grafico che mostrerà al bar le tendenze mensili degli ordini, quest'ultimo potrà trarrà le sue considerazioni (se continuare la collaborazione o migliorare alcune cose all'interno della struttura).

Bar

Home

Gestisci orario e indirizzo

Impostazioni

Logout



DashBoard

Ordini giornalieri

Visualizza

Ordini mensili

Visualizza

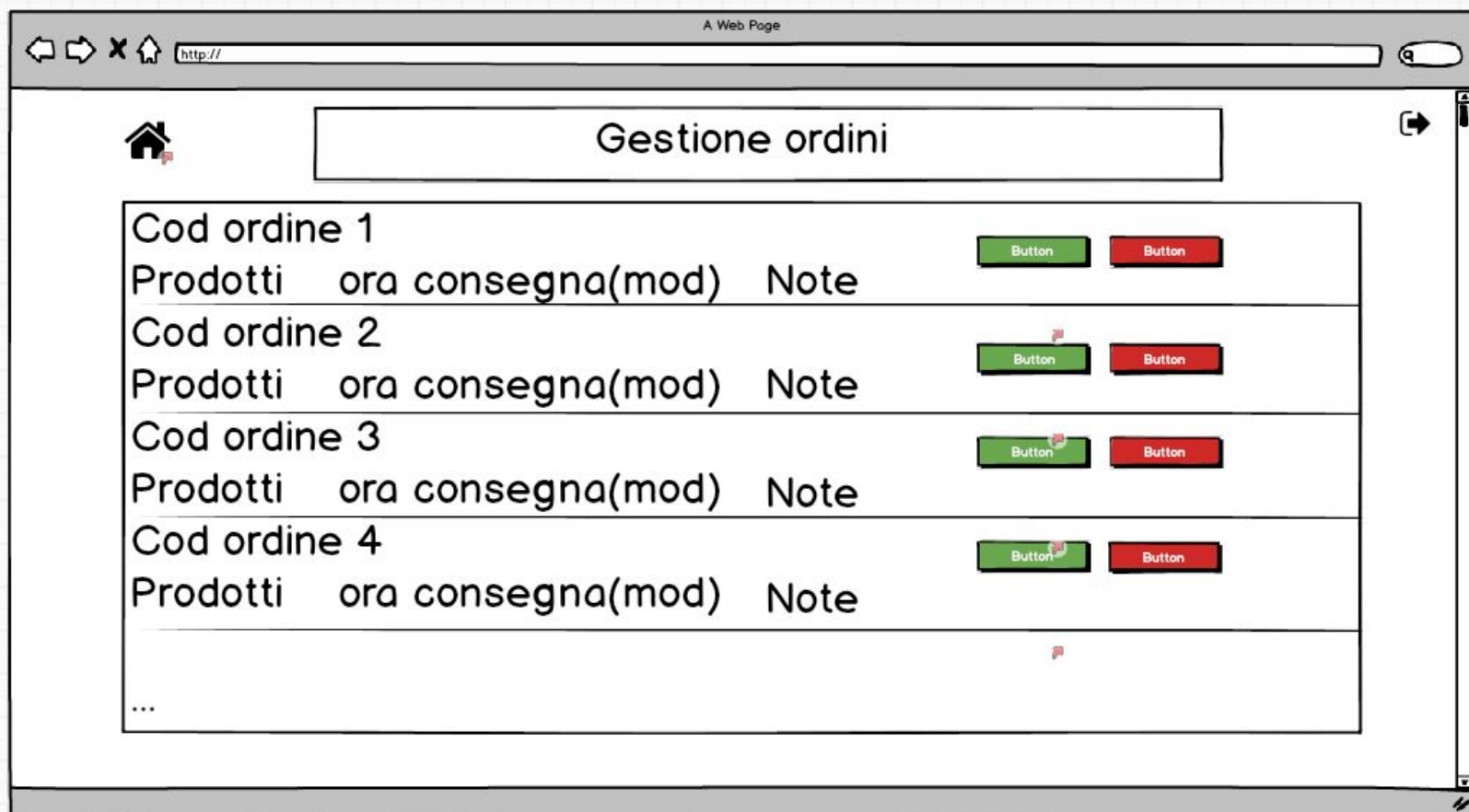
Ordini da confermare

Visualizza

Gestione Ordini

Se l'addetto al bar decide di controllare gli ordini, accederà nella schermata riportata di seguito con la sequenza di ordini visualizzata in base al codice dell'ordine stesso, i prodotti richiesti, l'ora di consegna (che può essere modificata dal bar e le note che apriranno un alert con al suo interno le richieste dell'utente (se non ci sono note verrà visualizzato un alert con scritto "Nessuna nota").

L'addetto, valutata la richiesta, può confermare e stampare l'ordine (Bottone verde) o respingerlo (Bottone rosso).



Sviluppo Android

Richieste Web

Per quanto riguarda lo sviluppo android, come prima cosa sono state definite le richieste web della nostra app, ossia le funzionalità rese disponibili in rete dai quali i nostri clienti e fattorini possono recuperare informazioni, richiedere elaborazioni o altro.

Di conseguenza sono state create due tabelle, una per il cliente e una per il fattorino.

Tabella Fattorino

METODO	URL	ENDPOINT	PARAMETRI	ESEMPIO JSON
GET	www.bfast.it/login	Login	ID, Password	{"id": "1", "username": "Daniela", "password": "123"}
GET	www.bfast.it/registrazione	Registrazione	Nome, Cognome, Mail, Telefono	{"Nome": "Daniela", "Cognome": "DePas", "Mail": "Dan", "Telefono": "123456789"}
GET	www.bfast.it/cercaid	Cerca ID	ID	{"Cerca ID": "123"}
GET	www.bfast.it/cancellazionefattorino	Canc fattorino	N°ordine, Nome, Cognome	{"N° ordine": "123", "Nome": "Ither", "Cognome": "Khan"}
UPDATE	www.bfast.it/cambiomail	Cambio mail	Nuova mail	{"Nuova mail": "DaniDps@gmail.it"}
UPDATE	www.bfast.it/cambiopassword	Cambio Password	Nuova password	{"Nuova password": "321"}
GET	www.bfast.it/passworddimenticata	Password dimenticata	Cambia password	{"Password dimenticata": "Cambia password"}
GET	www.bfast.it/andareonline	Andare Online	Online	{"Andare Online", "Stato": "Online"}
GET	www.bfast.it/andareoffline	Andare Offline	Offline	{"Andare Offline", "Stato": "Offline"}
GET	www.bfast.it/ordinieffettuati	OrdineEffettuatiCount	N°Ordini	{"contatore": 10}
GET	www.bfast.it/accettazioneordine	Accettazione Ordine	Accetta/Rifiuta	{"Accettazione Ordine": "Accetta"}
GET	www.bfast.it/gestioneutente	Gestione Utente	Nome, Cognome, Mail	{"Nome": "Daniela", "Cognome": "DePas", "Mail": "Dan", "Telefono": "123456789"}
Get Post	www.bfast.it/chiediauto	Chiedi Aiuto	Inserisci Domanda Ricevi Risposta	{"Inserisci domanda": "Come si usa...?" {"Inserisci risposta": "Devi..."}
GET	www.bfast.it/modifica	Modifica	Nuovo numero di telefono	{"Nuovo numero di telefono": "123456789"}

Tabella Utente

METODO	URL	ENDPOINT	PARAMETRI	ESEMPIO JSON
Get	www.bfast.it/registrazione	Registrazione	Nome-Cognome-Mail-Password Telefono-Data di Nascita	{"Nome":"Daniela","Cognome":"DePasc"}
Get	www.bfast.it/login	Login	Mail-Password	{"Mail":"strambg@ciko.it","password":"123"}
Get	www.bfast.it/registrazione	Registrazione	Nome-Cognome-Mail-Password	{"Nome":"Daniela","Cognome":"DePas","Mail":"Dan@i.it"}
Update	www.bfast.it/modificamail	Modifica Mail	Nuova Mail-Conferma Mail	{"Nuova mail":"alex@r.it"}
Get	www.bfast.it/confermamail	Conferma Mail	Conferma mail	{"Conferma mail":"Dan@i.it","Confermo"}
Update	www.bfast.it/modificapassword	Modifica Password	Nuova Pass-Conferma Pass	{"Nuova password":"321"}
Get	www.bfast.it/passworddimenticata	Password Dimenticata	Cambia Password	{"Password dimenticata":"Cambia password"}
Get	www.bfast.it/selezionaprodotto	Seleziona Prodotto	Nome-Tipo	{"Nome":"Caffe","Tipo":"Macchiato"}
Get	www.bfast.it/selezionaquantita	Seleziona Quantità	Numero	{"Numero":"1,2,3,4,5"}
Get	www.bfast.it/selezionabar	Seleziona Bar	Nome Bar	{"Nome Bar":"Alex's bar"}
Get	www.bfast.it/selezionaposizione	Seleziona Posizione	Inserisci Posizione	{"Inserisci posizione":"Mac Mahone 12"}
Get	www.bfast.it/confermaposizione	Conferma Posizione	Conferma Posizione	{"Conferma posizione":"Confermo"}
Get	www.bfast.it/carrello	Carrello/Oridini	Prodotto-Quantità	{"Prodotto":"Caffe","Quantita":"2,3,4"}
Get Post	www.bfast.it/chiediaiuuto	Chiedi Aiuto	Inserisci Domanda Ricevi Risposta	{"Inserisci domanda":"Come si usa...?"} {"Inserisci risposta":"Devi..."}
Get	www.bfast.it/cercadomanda	Cerca Domanda	Cerca Domanda	{"Cerca domanda":"è possibile..?"}
Update	www.bfast.it/modificaquantita	Modifica Quantità	Nuova Quantità	{"Nuova quantita":"2"}
Get	www.bfast.it/confermaordine	Conferma Ordine	Carta- Contanti-Paypal-Note	{"Carta":"Si","Contanti":"No"}

Legenda

- *METODO* che in base alle diverse esigenze abbiamo indicato con i metodi:
 - *GET* (lettura)
 - *POST* (inserimento)
 - *PUT* (modifica)
 - *DELETE*; (cancellazione)
 - *URL* con i relativi indirizzi;
 - *ENDPOINT* ossia un tipo di nodo per la comunicazione in rete;
 - *PARAMETRI* in cui siamo stati più chiari
 - *ESEMPIO JSON* in cui è stata inserita una stringa usata per rappresentare dati organizzati in oggetti e array.
-