Titolo

Fatturo.IO

Introduzione

Stiamo realizzando un software per la gestione delle fatture di una o più aziende. Che consente all’utente di registrare le fatture in ingresso e in uscita. Inoltre calcola le scadenze ed i saldi, inviando notifiche e creando grafici.

Scopo e motivazioni

Lo scopo del nostro progetto è facilitare la gestione e la programmazione futura delle fatture per le proprie aziende. Il software tiene conto delle scadenze dei pagamenti e le ricorda all’utente tramite un sistema di notifiche. Crea astrazioni grafiche interattive dei dati, per facilitare la comprensione dell’andamento delle aziende dell’utente.

Un grande vantaggio che offriamo è la creazione di un database online, per consentire all’utente di accedere alle sue attività dove e quando vuole.

Architettura del sistema

Il nostro programma ha una parte di back-end, scritta in linguaggio Java, che gira su un server web Jetty. E si collega ad un database SQL che gira su un server MySQL. Il programma è utilizzabile solo grazie una connessione ad internet. I dati, di tutti gli utenti, vengono salvati in un unico database remoto.

La parte di front-end si differenzia tra la parte web e quella mobile. Per quanto riguarda la prima, che è la parte principale e più completa. Permette di utilizzare tutte la funzionalità del software, tramite un browser. La parte mobile invece consiste in una applicazione Android per smartphone o tablet che si limita a inviare notifiche, mostrare i grafici ed eventualmente recuperare vecchie fatture.

Materiale utilizzato

Eclipse, StarUML, Balsamiq, draw.io, Android Studio, HeidiSQL, XAMPP, Jetty, SQLite

Struttura dei dati ER e modello dei dati

Possiamo definire ‘Fattura’ come entità principale, a questa troviamo collegate ‘Conto’ (che rappresenta le diverse aziende che può gestire l’utente), l’ ‘Utente’, la ‘Persona’ associata alla Fattura (che può essere un cliente od un fornitore) e anche gli ‘Articoli’. Inoltre ad ogni Fattura troviamo collegati I rispettivi ‘Pagamenti’.

Linguaggio utilizzato

Java, JavaScript, HTML, XML, CSS, SQL, JPQL, JSON

Interfaccia dei componenti (diagrammi e uso interfaccia implementativa)

e qua?

Esempio uso del sistema

Un utente registrato, può tenere sotto controllo il volume delle fatture che riceve ed effettua, con grafici che lo aiutino nella comprensione. Intanto riceverà notifiche dei pagamenti da effettuare e riscuotere prossimi alla scadenza.

Potrà, inoltre, in qualsiasi momento recuperare le sue fatture, magari vecchie di anni, in pochi e semplici click. Naturalmente c’è una sezione per l’inserimento e la modifica delle fatture.

Risultati ottenuti

Ci stiamo ancora lavorando.

Conclusioni

Ci aggiorneremo dopo la quarantena.

Sviluppi futuri

Immissione fatture tramite scansione fotografica.

Implementare un meccanismo che consenta l’immissione delle fatture tramite una scansione fotografica (ad esempio scattandone una fotografia con lo smartphone).